

IMPLEMENTASI GAME EDUKASI PENGENALAN BUAH SEBAGAI PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

LINTAR CHANDRANAYA

15200309

**Program Studi Informatika
Fakultas Teknik dan Informatika
Universitas Bina Sarana Informatika
Jakarta
2024**