

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
KOTA PONTIANAK BERBASIS WEB**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D3)

FERNANDO WILLIAM

NIM : 12210392

Program Studi Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Bina Sarana Informatika

2024

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Fernando William
NIM : 12210392
Jenjang : Diploma Tiga (D3)
Program Studi : Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak
PSDKU : Kota Pontianak
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis *Web*”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa tugas akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Bina Sarana Informatika** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Pontianak
Pada Tanggal : 1 Agustus 2024
Yang menyatakan,



Fernando William

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, Penulis :

Nama : Fernando William
NIM : 12210392
Jenjang : Diploma Tiga (D3)
Program Studi : Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
dan Pihak Perusahaan tempat PKL/Riset :

Nama : Dra. Anita, M.A.P.
Jabatan : Kepala Bidang Pariwisata Disporapar Kota Pontianak
Perusahaan : Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata Kota Pontianak

Sepakat atas hal-hal di bawah ini :

1. Dinas kepemudaan olahraga dan pariwisata Kota Pontianak menyetujui untuk memberikan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika **Hak Bebas Royalti Non-eksklusif** atas penelitian dalam rangka penyusunan karya ilmiah dengan Judul "Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis *Web*" yang disusun oleh penulis.
2. Dinas kepemudaan olahraga dan pariwisata Kota Pontianak memberikan persetujuan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika untuk mengunggah karya ilmiah Penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (Publikasi) terbatas hanya untuk keperluan akademis, tidak untuk tujuan/kepentingan komersial.
3. Dinas kepemudaan olahraga dan pariwisata Kota Pontianak telah menyediakan data atau informasi yang diperlukan untuk penyusunan karya ilmiah Penulis. Dalam hal terjadi kesalahan ataupun kekurangan dalam penyediaan data atau informasi maka Dinas kepemudaan olahraga dan pariwisata Kota Pontianak dalam bentuk apapun tidak bertanggung jawab dan tidak dapat dimintakan pertanggungjawaban oleh siapapun termasuk atas materi/isi karya ilmiah penulis dan publikasi di repository Universitas Bina Sarana Informatika. Kantor Dinas kepemudaan olahraga dan pariwisata Kota Pontianak juga tidak bertanggung jawab atas segala dampak dan atau kerugian yang timbul dalam bentuk apapun akibat tindakan yang berkaitan dengan penggunaan data dan atau informasi yang terdapat pada publikasi yang dimaksud.

Demikian kesepakatan ini di buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Pontianak
Pada tanggal: 5 Agustus 2024



Menyetujui
Kepala Bidang Pariwisata Dinas Kepemudaan
Olahraga dan Pariwisata Kota Pontianak

Dra. Anita, M.A.P.
NIP. 191204231999032006



Penulis


Fernando William
NIM. 12210392

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Fernando William
NIM : 12210392
Jenjang : Diploma Tiga (D3)
Program Studi : Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis Web

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom) pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak di Universitas Bina Sarana Informatika.

Pontianak, 09 September 2024

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Dedi Saputra, S.Pd., M.Kom.

Asisten Pembimbing : Badariatul Lailiah, M.Kom

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Eva Meilinda, M.Kom.

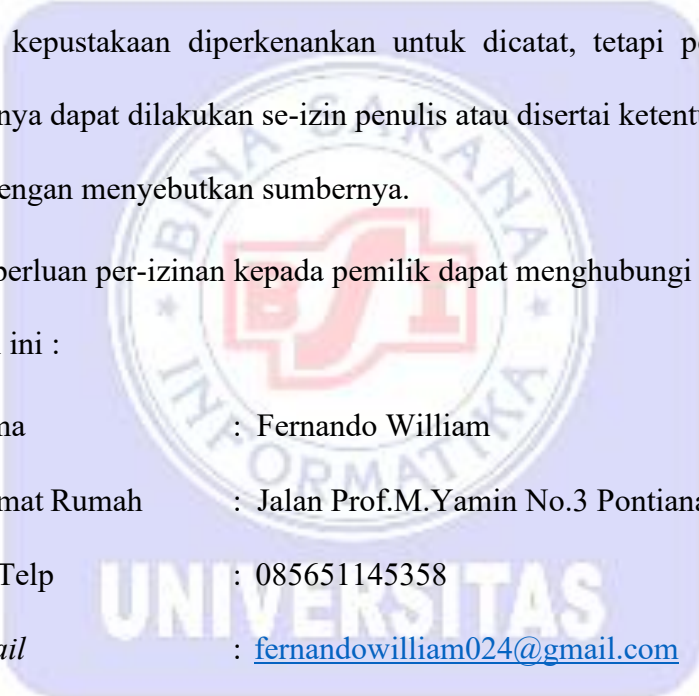
Penguji II : Lady Agustin Fitriana, M.Kom.

LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Tugas akhir yang berjudul : “**Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis *Web***” adalah hasil karya tulis asli dari **Fernando William** dan bukan hasil penerbitan, sehingga peredaran karya tulis ini hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu dilarang keras menggandakan, baik sebagian maupun keseluruhan dari karya tulis ini tanpa seizin penulis dan dosen pembimbing.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat, tetapi pengutipan atau peringkasan hanya dapat dilakukan se-izin penulis atau disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan per-izinan kepada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini :



Nama	: Fernando William
Alamat Rumah	: Jalan Prof.M.Yamin No.3 Pontianak
No Telp	: 085651145358
Email	: fernandowilliam024@gmail.com



LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 12210392
Nama Lengkap : Fernando William
Dosen Pembimbing : Dedi Saputra, S.Pd, M.Kom
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis Web

NO	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	3 April 2024	Bimbingan Perdana	
2	3 Mei 2024	Acc Jadwal dan Mengajukan Bab 1	
3	22 Mei 2024	Mengajukan Bab 1 dan Bab 2	
4	27 Juni 2024	Acc Bab 1 dan Mengajukan Bab 2	
5	3 Juli 2024	Mengajukan Bab 2 dan Bab 3	
6	8 Juli 2024	Acc Bab 2 dan Mengajukan Bab 3	
7	22 Juli 2024	Acc Bab 3, Mengajukan Bab 4 dan Bab 5	
8	31 Juli 2024	Acc Keseluruhan Bab	

Catatan untuk Dosen Pembimbing.

Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 3 April 2024
 - Diakhiri pada tanggal : 31 Juli 2024
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 kali pertemuan

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing

Dedi Saputra, S.Pd, M.Kom



LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 12210392
Nama Lengkap : Fernando William
Dosen Asisten Pembimbing : Badariatul Lailiah, M.Kom
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis Web

NO	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Asisten Pembimbing
1	3 April 2024	Bimbingan Perdana	<i>[Signature]</i>
2	3 Mei 2024	Acc Judul dan Mengajukan Bab 1	<i>[Signature]</i>
3	22 Mei 2024	Mengajukan Bab 1 dan Bab 2	<i>[Signature]</i>
4	27 Juni 2024	Acc Bab 1 dan Mengajukan Bab 2	<i>[Signature]</i>
5	3 Juli 2024	Mengajukan Bab 2 dan Bab 3	<i>[Signature]</i>
6	8 Juli 2024	Acc Bab 2 dan Mengajukan Bab 3	<i>[Signature]</i>
7	22 Juli 2024	Acc Bab 3, Mengajukan Bab 4 dan Bab 5	<i>[Signature]</i>
8	31 Juli 2024	Acc Keseluruhan Bab	<i>[Signature]</i>
9	4 September 2024	Revisi Bab 1 (Latar Belakang dan Tujuan)	<i>[Signature]</i>
10	13 September 2024	Revisi Bab 2 dan Bab 4	<i>[Signature]</i>

Catatan untuk Dosen Pembimbing.

Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal
- Diakhiri pada tanggal

Jumlah pertemuan bimbingan

: 3 April 2024
: 13 September 2024
: 10 kali

Disetujui oleh

Dosen Asisten Pembimbing

[Signature]
Badariatul Lailiah M.Kom

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT atas terselesaikannya Tugas Akhir (TA) dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis Web”**. Yang merupakan salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga (D3) Sistem Informasi kampus kota Pontianak Universitas Bina Sarana Informatika.

Sebagai bahan penulisan diambil dengan melakukan riset mendalam, dan Bimbingan dari beberapa mentor yang memberi petunjuk saran, serta fasilitas, yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan lancar, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Pembaca, dan kepada yang terhormat :

1. Rektor Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak Universitas Bina Sarana Informatika.
4. Bapak Dedi Saputra, S.Pd, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan petunjuk dan pengarahan dalam penyelesaian Tugas akhir ini.
5. Ibu Badariatul Lailiah, M.Kom selaku Asisten Dosen Pembimbing yang telah memberikan petunjuk dan pengarahan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
6. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika.
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Pontianak, 2 Mei 2024

Penulis



Fernando William



ABSTRAK

Fernando William (12210392), Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Pontianak Berbasis *Web*

Membangun sistem informasi pariwisata berbasis web sangatlah penting, dengan adanya sistem tersebut, kita dapat mengetahui yang tadinya tidak diketahui masyarakat mengenai apa saja yang ada di Pontianak. Pariwisata menjadi fokus khusus dari pemerintah, Pariwisata sebagai program pembangunan ekonomi. Karena pariwisata terbukti memiliki kontribusi besar pada pembangunan Indonesia, khususnya sebagai sektor pendapatan negara dan juga daerah. Dikarenakannya dalam pengelolaan sistem informasi masih belum terkomputerisasi. Oleh sebab itu, diperlukan Sistem informasi pariwisata sebagai sarana untuk memberikan informasi kepada wisatawan maupun masyarakat umum mengenal tempat wisata. Tujuan dari sistem informasi pariwisata adalah untuk memfasilitasi penciptaan lapangan kerja dengan menarik wisatawan domestik dan internasional sehingga meningkatkan pendapatan daerah dan masyarakat. Dibuatnya *prototype* sebagai ide atau usulan dibangunnya sistem informasi pariwisata Kota Pontianak berbasis *Web* sebagai media promosi serta sumber informasi *online* untuk mengetahui objek wisata, kuliner, dan tempat-tempat unik yang ada di Kota Pontianak. Keberadaan sistem informasi pariwisata akan meningkatkan kesadaran masyarakat luar terhadap tempat wisata kota tersebut dan mendorong pemerintah daerah untuk fokus dalam pengelolaannya.

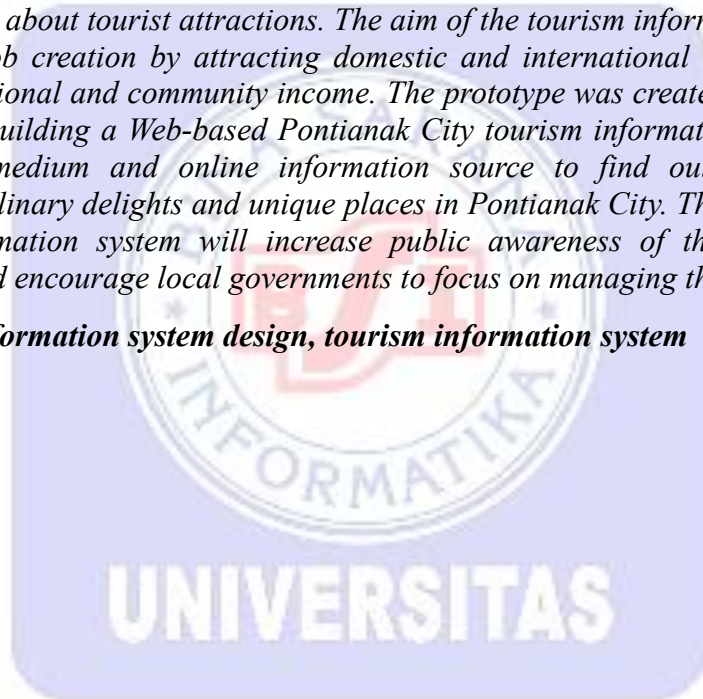
Kata Kunci : Perancangan Sistem Informasi, Sistem Informasi Pariwisata

ABSTRACT

Fernando William (12210392), Pontianak City Web-Based Tourism Information System Design

Building a web-based tourism information system is very important, with this system, we can find out what the public previously didn't know about what is in Pontianak. Tourism is a special focus of the government, Tourism as an economic development program. Because tourism is proven to have a major contribution to Indonesia's development, especially as a state and regional income sector. This is because the management of information systems is still not computerized. Therefore, a tourism information system is needed as a means of providing information to tourists and the general public about tourist attractions. The aim of the tourism information system is to facilitate job creation by attracting domestic and international tourists thereby increasing regional and community income. The prototype was created as an idea or proposal for building a Web-based Pontianak City tourism information system as a promotional medium and online information source to find out about tourist attractions, culinary delights and unique places in Pontianak City. The existence of a tourism information system will increase public awareness of the city's tourist attractions and encourage local governments to focus on managing them.

Keywords: Information system design, tourism information system



DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	v
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
LEMBAR ABSTRAKSI	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xx
DAFTAR TABEL.....	xxii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.3. Metode Penelitian	4
1.4. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Analisis Sistem	8
2.2. Teori Pendukung	15
BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	23
3.1.1. Sejarah Instansi/Perusahaan	23
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	24
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	26
3.3. <i>Activity Diagram</i>	28
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan	35
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	36
3.6. Permasalahan Pokok	36
3.7. Pemecahan Masalah	37

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Tahapan Perancangan Sistem.....	38
4.1.1. Analisis Kebutuhan	38
4.1.2. Rancangan <i>Usecase Diagram</i>	39
4.1.3. Rancangan <i>Activity Diagram</i>	41
4.1.4. Rancangan Dokumen Pengembangan Sistem.....	48
4.2. Perancangan <i>Prototype</i>	50
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	50
4.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	50
4.2.3. Spesifikasi <i>File</i>	51
4.2.4. <i>Class Model / Class Diagram</i>	57
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	58
4.2.6. Rancangan Antarmuka	63
4.2.7. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	76
4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka	76
4.4. Jadwal Implementasi	79

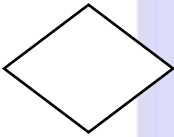
BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	80
5.2. Saran	81

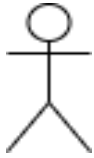
DAFTAR PUSTAKA	82
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	85
SERTIFIKAT PKL	86
BUKTI HASIL PENGECEKAN PLAGIARISME	87
LAMPIRAN*	91

DAFTAR SIMBOL

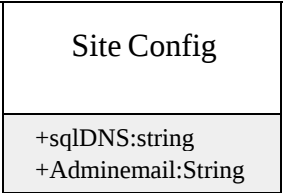
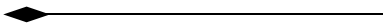
1. Simbol *Activity Diagram*

	STATUS AWAL/ <i>INITIAL</i> Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	AKTIVITAS/ <i>ACTIVITY</i> Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	PERCABANGAN/ <i>DECISION</i> Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	PENGGABUNGAN/ <i>JOIN</i> Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
	STATUS AKHIR/ <i>FINAL</i> Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	<i>SWIMLANE</i> Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

2. Simbol *Usecase Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Actor</i>		Aktor adalah pengguna sistem. Aktor tidak hanya manusia saja, jika sebuah sistem bisa berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut bisa juga dikatakan sebagai aktor.
<i>Use Case</i>		Use case digambarkan sebagai suatu kegiatan yang dilakukan aktor.
<i>Association</i>		Asosiasi digunakan untuk penggambaran hubungan aktor dan use case.

3. Simbol *Class Diagram*

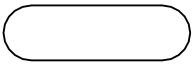
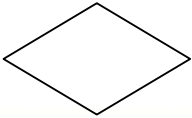
Nama	Simbol		Keterangan
<i>Class</i>			Class adalah blok pembangun pada sebuah pemograman berprioritas obyek. Sebuahclass dapat digambarkan sebagai sebuah kotak yang terdiri dari 3 bagian. Nama class, atribut dan metode.
<i>Assosiation</i>	1 ..n	Owned by 1	Asosiasi merupakan sebuah hubungan antara 2 class dan dilambangkan oleh sebuah garis. Garis ini merupakan tipe-tipe hubungan. One-to-one, one-to-many, many-to- many.
<i>Composition</i>			Jika sebuah class tidak bisa berdiri sendiri dan merupakan bagian dari

		class lain, maka class tersebut memiliki relasi yang komposisi terhadap class tempat dia bergantung.
<i>Dependency</i>	<	Umumnya digunakan untuk menunjukan operasi pada suatu class yang digunakan pada class lain.
<i>Aggregation</i>	◊	Mengindikasikan keseluruhan bagian hubungan dan biasanya disebut relasi hubungan.

4. Simbol *Sequence Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Actor</i>		Actor juga dapat berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut bisa juga dikatakan sebagai aktor.
<i>Message</i>		Message digambarkan dengan anak panah dengan horizontal antara Activation Message dan mengindikasikan komunikasi antara objek-Objek.
<i>Activation</i>		Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline, mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.

5. Simbol *Entity Relationship Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
Entitas		Persegi panjang mewakili entitas
Atribut		Elips mewakili atribut
Relasi		Belah ketupat mewakili relasi
Garis		Garis menghubungkan atribut dengan kumpulan entitas dan kumpulan entitas dengan relasi.



DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Struktur Organisasi.....	24
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Wisata	28
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Kuliner	29
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Hotel.....	30
Gambar III.5 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Event.....	31
Gambar III.6 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Komentar	32
Gambar III.7 <i>Activity Diagram</i> Wisata Pengunjung.....	33
Gambar III.8 <i>Activity Diagram</i> Kuliner Pengunjung	33
Gambar III.9 <i>Activity Diagram</i> Hotel Pengunjung	34
Gambar III.10 <i>Activity Diagram</i> Event Pengunjung.....	34
Gambar III.11 <i>Activity Diagram</i> Komentar Pengunjung	35
Gambar IV.1 <i>Usecase Diagram</i>	39
Gambar IV.2 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Wisata	41
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Kuliner	42
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Hotel	43
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Event	44
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Komentar	45
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram</i> Wisata Pengunjung.....	46
Gambar IV.8 <i>Activity Diagram</i> Kuliner Pengunjung.....	46
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram</i> Hotel Pengunjung.....	47
Gambar IV.10 <i>Activity Diagram</i> Event Pengunjung	47
Gambar IV.11 <i>Activity Diagram</i> Komentar Pengunjung	48
Gambar IV.12 <i>Entity Relationship Diagram</i>	50
Gambar IV.13 <i>Logical Record Structure</i>	50
Gambar IV.14 <i>Class Model / Class Diagram</i>	57
Gambar IV.15 <i>Sequence Diagram</i> Admin Menambah Data Wisata	58
Gambar IV.16 <i>Sequence Diagram</i> Admin Menambah Data Kuliner	59
Gambar IV.17 <i>Sequence Diagram</i> Admin Menambah Data Hotel.....	60
Gambar IV.18 <i>Sequence Diagram</i> Admin Menambah Data Event	61
Gambar IV.19 <i>Sequence Diagram</i> Pengunjung	62
Gambar IV.20 Login Admin	63
Gambar IV.21 Dashboard Admin	63
Gambar IV.22 Tabel Admin	64
Gambar IV.23 Tabel Wisata	64
Gambar IV.24 Tabel Kuliner	65
Gambar IV.25 Tabel Hotel.....	65

Gambar IV.26 Tabel Event	66
Gambar IV.27 Tabel Komentar	66
Gambar IV.28 Form Registrasi Admin.....	67
Gambar IV.29 Form Tambah Wisata	67
Gambar IV.30 Form Tambah Kuliner	68
Gambar IV.31 Form Tambah Hotel.....	68
Gambar IV.32 Form Tambah Event.....	69
Gambar IV.33 Tampilan Tambah Data Berhasil	69
Gambar IV.34 Tampilan Edit Data Berhasil	70
Gambar IV.35 Tampilan Hapus Data Berhasil	70
Gambar IV.36 Beranda Pengunjung	71
Gambar IV.37 Informasi Wisata Pengunjung.....	71
Gambar IV.38 Informasi Kuliner Pengunjung	72
Gambar IV.39 Informasi Hotel Pengunjung.....	72
Gambar IV.40 Informasi Event Pengunjung.....	73
Gambar IV.41 Form Komentar Pengunjung.....	73
Gambar IV.42 Tampilan Informasi Wisata Pengunjung.....	74
Gambar IV.43 Tampilan Informasi Kuliner Pengunjung	74
Gambar IV.44 Tampilan Informasi Hotel Pengunjung.....	75
Gambar IV.45 Tampilan Informasi Event Pengunjung	75



DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Deskripsi <i>Usecase</i> Admin.....	40
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Usecase</i> Pengunjung.....	40
Tabel IV.3 Spesifikasi Tabel Admin.....	51
Tabel IV.4 Spesifikasi Tabel Wisata.....	52
Tabel IV.5 Spesifikasi Tabel Kuliner.....	53
Tabel IV.6 Spesifikasi Tabel Hotel.....	54
Tabel IV.7 Spesifikasi Tabel Event	55
Tabel IV.8 Spesifikasi Tabel Komentar.....	56
Tabel IV.9 Pengujian Data Wisata.....	76
Tabel IV.10 Pengujian Data Kuliner.....	77
Tabel IV.11 Pengujian Data Hotel.....	77
Tabel IV.12 Pengujian Data Event	78
Tabel IV.13 Pengujian Data Komentar.....	78
Tabel IV.14 Pengujian Sistem Pengunjung	78
Tabel IV.15 Jadwal Implementasi.....	79



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A1. Laporan Bulanan Kegiatan Hotel	91
Lampiran B1. Rekapitulasi Laporan Kegiatan Hotel	93
Lampiran B2. Laporan Objek Daya Tarik Wisata	94
Lampiran C1. Dokumen Masukan Sistem Usulan Wisata.....	95
Lampiran D1. Dokumen Keluaran Sistem Usulan Wisata.....	96

