

**PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN  
BERBASIS *WEB* PADA *CAFE BUNGA* JAKARTA**



**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

**RAMDANI**

**NIM: 17200755**

**Jurusan Teknologi Informasi  
Fakultas Teknik dan Informatika  
Universitas Bina Sarana Informasi  
Jakarta  
2024**

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji syukur panjatkan kepada Allah SWT. Yang telah memberikan nikmat kesehatan, rahmah dan hidayah pada skripsi ini kupersembahkan untuk :

1. Skripsi ini saya persembahkan kepada Rektorat Universitas Bina Sarana Informatika (Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng) serta jajaran yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga penelitian dapat diselesaikan.
2. Skripsi ini saya persembahkan kepada Dosen Pembimbing (Yusriel Arief Ferdiyanto S.T, M.M.S.I) sudah membimbing penulis dan bantuan dukungan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Skripsi ini saya persembahkan kepada kedua orang tua saya, Ayah dan Ibu serta adik-adik saya yang telah senantiasa membantu memberikan dukungan serta doa kepada saya.
4. Skripsi ini saya persembahkan kepada teman-teman seangkatan kelas Teknologi Informasi yang telah menemani saya selama empat tahun serta memberikan dukungan mengerjakan skripsi ini.
5. Terakhir saya persembahkan kepada sahabat-sahabat saya yang telah mendukung saya terus hingga saat ini.

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ramdani  
NIM : 17200755  
Jenjang : Sarjana  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Teknologi dan Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang telah saya buat dengan judul : “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada *Cafe Bunga Jakarta*” adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan atau dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Apabila dikemudian hari saya memberikan keterangan palsu atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa tugas akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Bina Sarana Informatika dicabut/dibatalkan. Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 11 Mei 2024

Yang menyatakan



A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Ramdani'.

Ramdani

## **SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Ramdani  
NIM : 17200755  
Jenjang : Sarjana  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Teknologi dan Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa seluruh data, informasi, interpretasi, serta pernyataan yang terdapat dalam karya ilmiah Penulis dengan judul “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada *Cafe* Bunga Jakarta” ini, kecuali yang disebutkan sumbernya adalah hasil pengamatan, penelitian, pengelolaan, serta pemikiran saya.

Penulis menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Bina Sarana Informatika untuk mendokumentasikan karya ilmiah saya tersebut secara internal dan terbatas, serta tidak untuk mengunggah karya ilmiah penulis pada *repository* Universitas Bina Sarana Informatika.

Penulis bersedia untuk bertanggung jawab secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Bina Sarana Informatika, atas materi/isi karya ilmiah tersebut, termasuk bertanggung jawab atas dampak atau kerugian yang timbul dalam bentuk akibat tindakan yang berkaitan dengan data, informasi, interpretasi serta pernyataan yang terdapat pada karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 11 Mei 2024

Yang menyatakan



A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Ramdani'.

Ramdani

## PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Ramdani  
NIM : 17200755  
Jenjang : Sarjana (S1)  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika  
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web  
Pada Cafe Bunga Jakarta

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana (S1) Program Studi Teknologi Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 26 Juli 2024

### PEMBIMBING SKRIPSI

Pembimbing I : Yusriel Arief Ferdiyanto, S.Kom.,  
M.M.S.I.

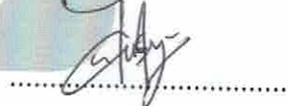


### DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ade Surya Budiman, S.T., M.Kom.



Penguji II : Deny Novianti, M.Kom.



## PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS *WEB* PADA *CAFE* BUNGA JAKARTA” adalah hasil karya tulis asli RAMDANI dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk mengganggakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebut sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini :

Nama : Ramdani  
Alamat : Jl. Percetakan Negara IV no, 10-13 RT 08 RW 09 Kel. Johar Baru  
Kec. Johar Baru  
No Telp : 087842016654  
Email : Ramdhani.yupi@gmail.com



## LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 17200755  
Nama Lengkap : Ramdani  
Dosen Pembimbing : Yusriel Arief Ferdiyanto, S.T, M.M, S.I  
Judul Skripsi : **Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Café Bunga Jakarta**

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Pembahasan	Parah Dosen Pembimbing
1	05 April 2024	Bimbingan perdana	<i>YF</i>
2	27 Mei 2024	Pengajuan Judul dan BAB I	<i>YF</i>
3	06 Juni 2024	Revisi BAB I dan Pengajuan BAB II	<i>YF</i>
4	14 Juni 2024	Pengajuan BAB III	<i>YF</i>
5	26 Juni 2024	Pengajuan BAB IV	<i>YF</i>
6	27 Juni 2024	Bimbingan BAB V	<i>YF</i>
7	1 Juli 2024	Pengajuan BAB V	<i>YF</i>
8	4 juni 2024	Pengecekan seluruh BAB & lembar penunjang	<i>YF</i>

Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 05 April 2024

Diakhiri pada tanggal : 04 Juli 2024

Jumlah pertemuan bimbingan : 8 pertemuan

Disetujui oleh,  
Dosen Pembimbing

(Yusriel Arief Ferdiyanto, S.T, M.M, S.I)

## KATA PENGANTAR

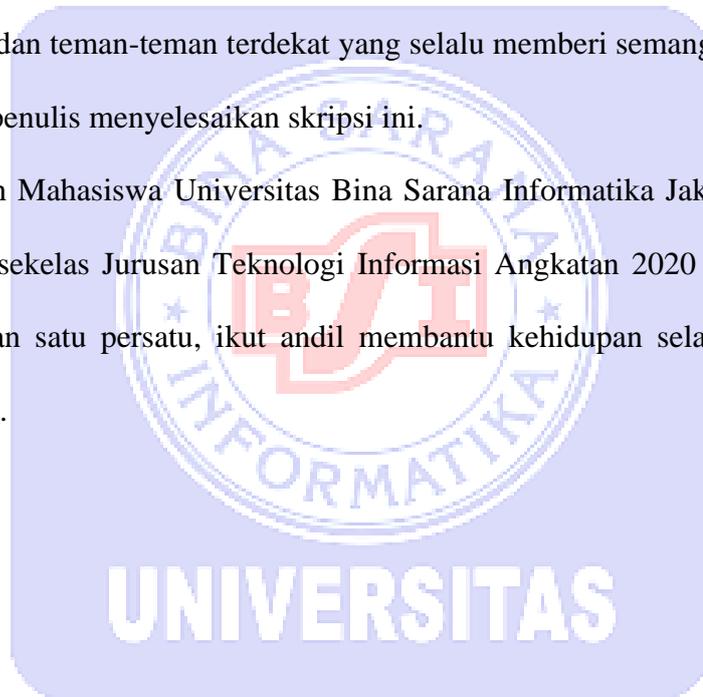
Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Sang Maha Segalanya atas seluruh curahan rahmat dan hidayahNya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA *CAFE BUNGA JAKARTA*” ini tepat pada waktunya. Skripsi ini ditulis dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Teknologi Informasi pada Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena didalamnya masih terdapat kekurangan-kekurangan. Hal ini dikarenakan keterbatasan yang dimiliki oleh penulis baik segi kemampuan, pengetahuan, serta pengalaman penulis. Namun semua tidak lepas dari uluran tangan berbagai pihak lewat dukungan, arahan, bimbingan serta bantuan moril dan material.

Keberhasilan proses penyusunan sehingga penyelesaian skripsi ini tentunya tidak luput dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, perkenankanlah penulis untuk dapat mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng. Selaku Rektor Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Ibu Diah Puspitasari, M.Kom, selaku Wakil Rektor 1 (Bidang Akademik) Universitas Bina Sarana Informatika.
3. Bapak Suharyanto, M.Kom, selaku Wakil Rektor 2 (Bidang Kemahasiswaan) Universitas Bina Sarana Informatika.

4. Bapak Dr. Didi Rosoyadi, S.Kom, M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika.
5. Bapak Yusriel Arief Ferdianto sebagai Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis selama proses penyelesaian skripsi ini. Terima kasih banyak untuk seluruh waktu, tenaga, arahan, kesediaan menjawab setiap pertanyaan penulis.
6. Orang tua penulis. Terima kasih untuk keluarga serta atas nama doa, dukungan, dan pengertian yang diberikan.
7. Orang dan teman-teman terdekat yang selalu memberi semangat dan motivasi untuk penulis menyelesaikan skripsi ini.
8. Seluruh Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika Jakarta Khususnya teman sekelas Jurusan Teknologi Informasi Angkatan 2020 yang tidak bisa sebutkan satu persatu, ikut andil membantu kehidupan selama perkuliahan penulis.



## ABSTRAK

**Ramdani.17200755.2024. PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA CAFÉ BUNGA JAKARTA. Dibimbing oleh bapak Yusriel Arief Ferdiyanto, S.T, M.M, S.I**

*Cafe* merupakan salah satu tempat yang sering dikunjungi dikalangan masyarakat dari remaja hingga dewasa, masyarakat dalam mengunjungi suatu *cafe* umumnya memiliki faktor atau alasan tertentu, misalnya suasana, kenyamanan, kebersihan, harga yang terjangkau serta variasi menu yang beragam dan *up to date*. Namun, dalam era digital ini, masih banyak *cafe* yang beroperasi secara manual seperti pada *cafe bunga* yang belum terkomputerisasi dimana pelanggan menuliskan pesanan menggunakan selembar kertas, kertas pesanan pelanggan dikumpulkan menjadi data laporan pemasukkan. Hal seperti ini sangat beresiko dimana kertas pemesanan pelanggan bisa saja hilang atau rusak, terjadinya pesanan yang rangkap, terjadinya kesalahan pemesanan menu dikarenakan sulit membaca tulisan pelanggan, tidak berurutnya pemesanan menu pelanggan jika kondisi *café* sedang ramai. Perancangan aplikasi pelayanan berbasis web sangat bisa membantu dan menjadi solusi dari permasalahan yang ada pada *café* saat ini. Hasil dari perancangan aplikasi pelayanan berbasis web ini berdampak positif yaitu adanya pencatatan yang rangkap dapat diatasi dengan verifikasi pemesanan, tidak urutnya pemesanan yang dibuat akibat bertumpuknya pesanan dapur dapat diatasi dengan pemrosesan *first in first out*, kesalahan pencatatan pemesanan karena sulitnya membaca tulisan tangan dapat diatasi dengan komputerisasi sebagai inputan, terkomputerisasinya pemesanan tidak khawatir kertas hilang atau rusak, pemilik *cafe* dapat melihat laporan pemesanan dengan mudah.

Kata kunci : *Cafe*, Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan,

## ABSTRACT

***Ramdani.17200755.2024. DESIGN OF A WEB-BASED FOOD ORDERING APPLICATION AT JAKARTA FLOWER CAFE. Mentored by Mr. Yusriel Arief Ferdianto, S.T, M.M, S.I.***

*Cafe is one of the places that is often visited among people from teenagers to adults, people in visiting a cafe generally have certain factors or reasons, such as atmosphere, comfort, cleanliness, affordable prices and a variety of diverse and up to date menus. However, in this digital era, there are still many cafes that operate manually such as the flower cafe which has not been computerized where customers write orders using a piece of paper, customer order papers are collected into income report data. Things like this are very risky where customer order paper can be lost or damaged, the occurrence of duplicate orders, the occurrence of menu ordering errors due to difficulty reading customer writing, not sequential ordering of customer menus if café conditions are busy. Designing a web-based service application can really help and be a solution to the problems that exist in the café today. The results of designing this web-based service application have a positive impact, namely the existence of duplicate records can be resolved by verifying orders, the non-sequential ordering made due to the stacking of messages in the kitchen can be resolved by first in first out processing, errors in recording orders due to the difficulty of reading handwriting can be resolved by computerization as input, computerized ordering is not worried about lost or damaged paper, the owner can see the order report easily.*

*Keywords: Cafe, Food Ordering Application Design.*

UNIVERSITAS

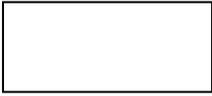
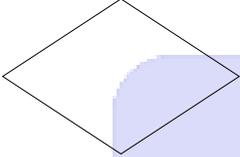
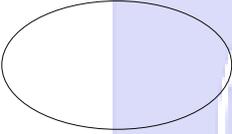
## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA</b> .....	<b>v</b>
<b>LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xx</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xxi</b>
<b>BAB 1</b> .....	<b>22</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>22</b>
1.1    Latar Belakang .....	22
1.2    Identifikasi Masalah .....	24
1.3    Rumusan masalah .....	24
1.4    Tujuan dan Manfaat .....	24
1.5    Metode penelitian .....	25
1.5.1    Teknik Pengumpulan Data .....	25
1.5.2    Metode Pengembangan Software .....	26
1.6    Ruang lingkup .....	27
<b>BAB II</b> .....	<b>29</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>29</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	29
2.1.1    Konsep Dasar Program .....	29
2.1.2    Pengertian Perancangan .....	30
2.1.3    Pengertian Website .....	31
2.1.4    Pengertian HTML .....	31
2.1.5    Pengertian PHP .....	31
2.1.6    MySQL .....	31

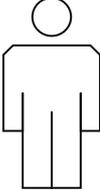
2.1.7	<i>Xampp</i> .....	32
2.1.8	<i>Bootstrap</i> .....	32
2.1.9	<i>Visual Studio Code</i> .....	32
2.2	Peneltian Terkait .....	33
<b>BAB III</b>	.....	<b>37</b>
<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM BERJALAN</b>	.....	<b>37</b>
3.1	Tinjauan Institusi/Organisasi .....	37
3.1.1	Sejarah Institusi/Organisasi.....	37
3.1.2	Struktur Organisasi .....	37
3.2	Analisis Aplikasi .....	38
3.2.1	Analisis Masalah.....	39
3.2.2	Analisis Kebutuhan.....	39
3.3	Rancangan Algoritma .....	41
<b>BAB IV</b>	.....	<b>49</b>
<b>IMPELENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b>	.....	<b>49</b>
4.1	Desain .....	49
4.1.1	Database.....	49
4.1.2	Software Architecture .....	54
4.1.3	User Interface.....	63
4.2	Code Generation .....	75
4.3	Testing.....	85
4.4	Support.....	93
4.4.1	Publikasi Software .....	94
4.4.2	Spesifikasi Hardware and Software .....	94
<b>BAB V</b>	.....	<b>96</b>
<b>PENUTUP</b>	.....	<b>96</b>
5.1	Kesimpulan .....	96
5.2	Saran .....	97
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>98</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	.....	<b>100</b>
<b>LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI</b>	.....	<b>101</b>
<b>SURAT KETERANGAN RISET</b>	.....	<b>102</b>
<b>BUKTI HASIL PENGECEKAN PLAGIATRISME</b>	.....	<b>103</b>
<b>LAMPIRAN</b>	.....	<b>104</b>

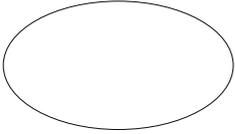
## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

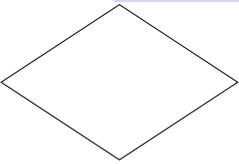
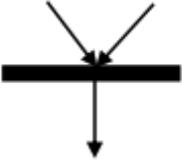
No	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1		Entitas	Merupakan suatu symbol untuk mewakili suatu objek dengan karakteristik yang sama dilengkapi oleh atribut
2		Relasi	Symbol yang digunakan untuk menghubungkan beberapa entitas berdasarkan fakta pada suatu lingkungan.
3		atribut	Symbol yang menjelaskan karakteristik suatu entitas dan juga relasinya.
4		Connection	Symbol untuk merangkai keterkaitan antara notasi-notasi yang berupa garis penghubung yang digunakan seperti entitas.

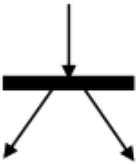
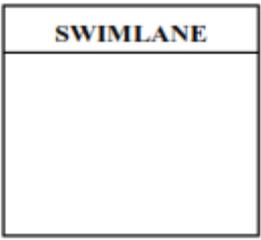
### B. Simbol *Use Case Diagram*

No	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1		<i>Actor</i>	Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan use case.

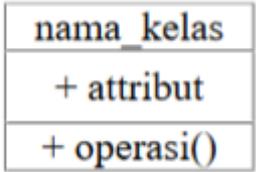
2		<i>Use Case</i>	Abstraksi dan interaksi antara sistem dan <i>actor</i> .
3		<i>Association</i>	Dari penghubung antara actor dan use case.
4		<i>include</i>	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lain.
5		<i>extend</i>	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.

### C. Symbol Activity Diagram

No	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1		Aktivitas	Digunakan untuk aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas yang diawali dengan kata kerja.
2		Percabangan	Digunakan untuk asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
3		Join	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan

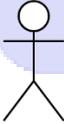
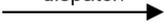
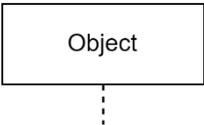
4		Fork	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara <i>parallel</i> .
5		Status Awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
6		Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
7		Swimlane	Digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

#### D. Symbol Class Diagram

No	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1		Kelas	Simbol kelas berfungsi sebagai pemetaan pada himpunan yang berasal dari objek yang mana terdapat operasi dan atribut yang tidak begitu berbeda.
2		Asosiasi	Simbol asosiasi bermakna sebagai relasi antara suatu objek dengan objek lainnya sebagai pemetaan

3		Asosiasi berarah	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain,
4	Generalisasi 	Generelisasi	Symbol ini berbentuk garis lurus yang menggambarkan strktur data dan perilaku dari objek yang ada di objek induk.

### E. Sequence Diagram

No	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1		Self Massage	Sebuah pesan yang didefinisikan tertentu antara lifeline dari sebuah interaksi. Self massange juga merupakan jenis pesan yang mewakili permohonan pesan dari lifeline yang sama.
2		Actor	Untuk mempresentasikan entitas yang ada diluar sistem dan berinteraksi langsung dengan sistem.
3	dispatch 	Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
4		Lifeline	Objek entity antar muka yang saling berkomunikasi.

5	← - -	Replay Message	Jenis pesan yang mewakili informasi yang dikirimkan kembali ke pengirim pesan atau pemanggilan berdasarkan pesan sebelumnya.



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i> .....	29
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	37
Gambar 4.1 Entity Relationship Diagram Cafe Bunga.....	49
Gambar 4.2 Logical Record Structure.....	50
Gambar 4.3 Class Diagram .....	55
Gambar 4.4 Use Case Diagram Owner .....	56
Gambar 4.5 Use Case Diagram Kasir .....	56
Gambar 4.6 Use Case Diagram Dapur.....	57
Gambar 4.7 Use Case Diagram Pelayan .....	57
Gambar 4.8 Activity Diagram Login.....	58
Gambar 4.9 Activity Diagram Order .....	59
Gambar 4.10 Activity Diagram Pembayaran.....	60
Gambar 4.11 Sequence Diagram Login .....	61
Gambar 4.12 Sequence Diagram Pelayanan .....	62
Gambar 4.13 Sequence Diagram Pembayaran .....	62
Gambar 4.14 Tampilan login .....	63
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Utama .....	63
Gambar 4.16 Tampilan Kategori Menu .....	64
Gambar 4.17 Tampilan Kategori Menu .....	64
Gambar 4.18 Tampilan Kategori Menu .....	65
Gambar 4.19 Tampilan Daftar Menu .....	65
Gambar 4.20 Tampilan Daftar Menu .....	66
Gambar 4.21 Tampilan Daftar Menu .....	66
Gambar 4.22 Tampilan Daftar Menu .....	67
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Pelanggan .....	67
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Pelanggan .....	68
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Pelanggan .....	68
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Order List .....	69
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Order List .....	69
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Order List .....	70
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Order List .....	70
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Order List .....	71

<b>Gambar 4.31 Tampilan Halaman Dapur.....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.32 Tampilan Halaman User.....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 4.33 Tampilan Halaman User.....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.34 Tampilan Halaman User.....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.35 Tampilan Halaman User.....</b>	<b>74</b>
<b>Gambar 4.36 Tampilan Halaman Report.....</b>	<b>74</b>
<b>Gambar 4.37 Publikasi Sofrware.....</b>	<b>94</b>



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 4.1 Spesifikasi File Admin .....</b>	<b>51</b>
<b>Tabel 4.2 Spesifikasi File Kategori Menu .....</b>	<b>52</b>
<b>Tabel 4.3 Spesifikasi File Daftar Menu .....</b>	<b>52</b>
<b>Tabel 4.4 Spesifikasi File Pelanggan/Order .....</b>	<b>53</b>
<b>Tabel 4.5 Spesifikasi File List Order .....</b>	<b>53</b>
<b>Tabel 4.6 Spesifikasi File Pembayaran .....</b>	<b>54</b>
<b>Tabel 4.7 Tabel Form Login.....</b>	<b>85</b>
<b>Tabel 4.8 Tabel Tambah Data Kategori Menu .....</b>	<b>86</b>
<b>Tabel 4.9 Tabel Tambah Data Daftar Menu .....</b>	<b>88</b>
<b>Tabel 4.10 Tabel Tambah Data Pelanggan.....</b>	<b>89</b>
<b>Tabel 4.11 Tabel Tambah Data Order Menu .....</b>	<b>90</b>
<b>Tabel 4.12 Tabel Transaksi Pembayaran .....</b>	<b>91</b>
<b>Tabel 4.13 Tabel Tambah Data User .....</b>	<b>92</b>
<b>Tabel 4.14 Spesifikasi Hardware .....</b>	<b>94</b>
<b>Tabel 4.15 Spesifikasi Hardware .....</b>	<b>95</b>



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : foto bersama kepala toko.....	104
Lampiran 2 : foto menu.....	105



# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di zaman di mana teknologi merasuk ke dalam setiap bagian kehidupan sehari-hari, sektor makanan dan minuman berubah secara digital dengan sangat cepat. Kemajuan teknologi informasi telah memungkinkan terjadinya banyak perbaikan, seperti cara kita memesan dan menikmati makanan atau minuman di Kafe. “Awalnya, kedai kopi dianggap sebagai tempat yang sangat tidak rumit, berbeda dengan konsep kafe Barat. Namun seiring berjalannya waktu, seiring dengan kemajuan teknologi informasi dan tradisi lokal dan Barat yang berasimilasi, semakin banyak pebisnis yang membangun kedai kopi dengan desain kafe bergaya Barat.” (Gendut Sukarno dan Lia Nirawati, 2016).

Orang-orang dari segala usia, mulai dari remaja hingga orang dewasa, kini gemar mengunjungi kafe sebagai tempat nongkrong pilihan mereka. Sejumlah fasilitas, termasuk suasana yang ramah, lingkungan yang bersih, harga yang terjangkau, dan menu bergilir yang mengikuti tren saat ini, biasanya berperan dalam alasan orang mengunjungi kafe. (Grace Amalia Tondang, Muhammad Lathei Ilhamy Nasution dan Budi Dharma, 2023). Namun demikian, bahkan di era digital ini, banyak kafe yang masih beroperasi secara manual, dengan pelanggan menuliskan pesanan mereka di atas kertas, yang kemudian digunakan untuk mencatat laporan pendapatan. Kafe harus mengikuti perkembangan teknologi agar tetap kompetitif dan memenuhi harapan pelanggan yang lebih canggih. Oleh karena itu, membuat aplikasi berbasis

web untuk memesan makanan adalah cara yang tepat dan kreatif untuk meningkatkan pengalaman dan layanan konsumen.

Sama halnya dengan Cafe Bunga di Jakarta, kafe ini masih dijalankan secara manual, mengharuskan pelanggan untuk menuliskan pesanan mereka sendiri di atas kertas. Informasi untuk laporan pendapatan masih dikumpulkan dari lembar pesanan ini. Berdasarkan penjelasan sebelumnya, masalahnya adalah adanya penumpukan kertas pesanan pada jam-jam sibuk di kafe, yang membuat kertas-kertas pesanan tersebut berisiko salah tempat, ditumpuk sembarangan, dan membuat antrean yang tidak teratur. Kesalahan dalam penulisan pesanan, pengembalian uang, dan pengarsipan data transaksi yang telah dibayar adalah beberapa kesalahan yang sering terjadi ketika mengumpulkan data pesanan untuk laporan yang belum terdigitalisasi. Ketidaknyamanan pelanggan dengan layanan kafe, yang memaksa mereka untuk menulis pesanan mereka sendiri dan membuat tempat ini tampak tradisional dengan sistem pemesanan manual, adalah masalah lain yang penulis temukan.

Adapun beberapa referensi penelitian terdahulu sebagai acuan. Rancangan Aplikasi Elektronik Menu Restoran PJ83 Jakarta Berbasis Android.(Aswari et al., 2020) Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan berbasis Web di Kantin PT. Pegadaian Kanwil I Medan.(Afiksih, 2022) Rancangan Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Café Surabiku.(Saputri et al., 2019) Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Web Pada Restoran Lamongan Cahaya.(Pudyawardana, 2023)

Membuat aplikasi web untuk Cafe Bunga dapat menjadi cara yang baik untuk mengatasi masalah yang ada saat ini. Pelanggan dapat memilih menu yang tersedia dengan mudah menggunakan aplikasi online ini, dan pelayan dapat lebih mudah mencatat pesanan pelanggan dengan mengisi formulir pemesanan menu dengan

beberapa klik. Selain itu, hal ini juga akan membuat pembuatan laporan pesanan menjadi lebih mudah.

Penelitian ini menggunakan model Waterfall, yang dipilih karena tahapan kerjanya yang sistematis dan berurutan, yang meminimalkan kesalahan di setiap level. Seharusnya akan lebih mudah bagi staf kafe untuk menerima pesanan dengan pendekatan berbasis web ini.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas maka masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Sistem pelayanan pada *Cafe* bunga masih manual.
2. Sistem laporan pemesanan *Cafe* Bunga masih menggunakan lembaran kertas pemesanan pelanggan.

## 1.3 Rumusan masalah

Berdasarkan data yang penulis teliti rumusan masalah dalam skripsi ini adalah

1. Apakah system pelayanan *Cafe* Bunga sudah efektif?
2. Bagaimana system pendataan laporan pemesanan pada *Cafe* bunga saat ini?

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah :

1. untuk meningkatkan pengalaman pelanggan.
2. meningkatkan efisiensi operasional.
3. memberi kemudahan bagi pelanggan dalam memesan makanan.
4. meningkatkan akurasi pesanan.

5. memberikan aksesibilitas yang lebih luas melalui platform web dan mempermudah karyawan yang bertugas dalam melayani pelanggan.

sedangkan manfaat penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

### **1. Manfaat untuk penulis**

Sebagai satu syarat kelulusan pada program Teknologi Informasi (S1) untuk Program Studi Teknik dan Informatika di Universitas Bina Sarana Informatika.

### **2. Manfaat untuk objek penelitian.**

- a. Mempermudah proses pelayanan.
- b. Pengalaman pelanggan jadi lebih efisiensi.
- c. Memudahkan karyawan untuk melihat laporan pemesanan.

## **1.5 Metode penelitian**

### **1.5.1 Teknik Pengumpulan Data**

#### **A. Observasi**

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap sistem kerja Cafe Bunga. Penulis mendapatkan kesempatan untuk melakukan penelitian lapangan secara langsung selama prosedur ini.

#### **B. Wawancara**

Penulis melakukan tanya jawab kepada karyawan café bunga terkait system operasional *Cafe* bunga.

#### **C. Studi Pustaka**

Pendekatan ini berfungsi sebagai sumber pembanding sekaligus pendukung dan penambah data yang telah tersedia. Selain itu, penulis juga menggunakan strategi

referensi yang diambil dari buku-buku dan majalah yang berkaitan dengan bidang yang menjadi topik penelitian.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Software

Proses pengembangan perangkat Waterfall diterapkan dalam penelitian ini. Menurut teknik Waterfall, setiap tahap pengembangan harus dilakukan secara berurutan, yang berarti bahwa seseorang harus menyelesaikan satu tahap sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya..(Permata Sari & Suhendi, 2020). Untuk menciptakan solusi yang terstruktur dan berkinerja baik, metode Waterfall juga digunakan untuk pengembangan aplikasi ini.

Proses ini digunakan dalam pengembangan software ini mencakup langkah-langkah sebagai berikut :

#### A. Analisis Kebutuhan Software

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun situs web ini diperiksa dan dijelaskan oleh penulis. Perangkat lunak seperti editor kode visual untuk pembuatan situs web, XAMPP untuk eksekusi program, dan PHP (Hypertext Preprocessor) untuk desain halaman web diperlukan oleh administrator. Untuk memastikan pengguna menyadari tuntutan ini, penilaian kebutuhan dilakukan secara teratur.

#### B. Desain

Pengembangan fitur dan desain situs web terjadi pada periode ini. Pada tahap ini, arsitektur perangkat lunak dibuat dan didokumentasikan menggunakan ERD dan LRS.

### C. Pengkodean (Code Generation)

Tahap selanjutnya setelah desain selesai adalah menerapkan desain ke dalam praktik. Ini adalah titik di mana situs web akan dikembangkan dan dikodekan. Xampp berfungsi sebagai server lokal sementara untuk pengembangan, dan VSCode digunakan sebagai editor kode sumber.

### D. Testing

Pengujian unit logis dan fungsional dilakukan dengan tangan selama tahap ini. Setiap komponen situs *web* diuji untuk memastikan tidak ada masalah dan semuanya berfungsi sebagaimana mestinya.

### E. Support

Bisa dibayangkan sebuah perangkat lunak memiliki bug yang muncul namun tidak terdeteksi selama pengujian. Oleh karena itu, fase pemeliharaan sangat penting untuk menyelesaikan masalah ini. Pengembang sekarang dapat melalui seluruh proses lagi, mulai dari analisis kebutuhan hingga membuat modifikasi pada perangkat lunak yang sudah ditulis, dalam upaya untuk meningkatkan kualitas produk.

## 1.6 Ruang lingkup

Penulis membahas "Perancangan Aplikasi Layanan Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Cafe Bunga Jakarta" dalam skripsi ini. Admin dapat melakukan login ke dalam website dengan menggunakan fitur-fitur yang sudah ditampilkan pada halaman tersebut. Menu beranda, daftar menu, kategori menu, pesanan, dapur, pengguna, dan laporan dapat dilihat oleh administrator. Administrator juga dapat menambah, mengubah, dan menghapus item dari menu yang tersedia.

Hanya pesanan, daftar menu, dan menu beranda yang dapat diakses oleh pramusaji. Pramusaji dapat menambah, mengedit, dan menghapus informasi dari

daftar menu dan pesanan. Hanya menu beranda, pesanan, dan fungsi kasir yang tersedia untuk kasir. Mereka dapat menangani pembayaran serta menambah, menghapus, dan memodifikasi item menu dalam pesanan. Hanya menu beranda dan halaman dapur yang tersedia untuk dapur, di mana mereka dapat mengubah status makanan yang akan diproses atau siap disajikan.



## BAB II

### LANDASAN TEORI

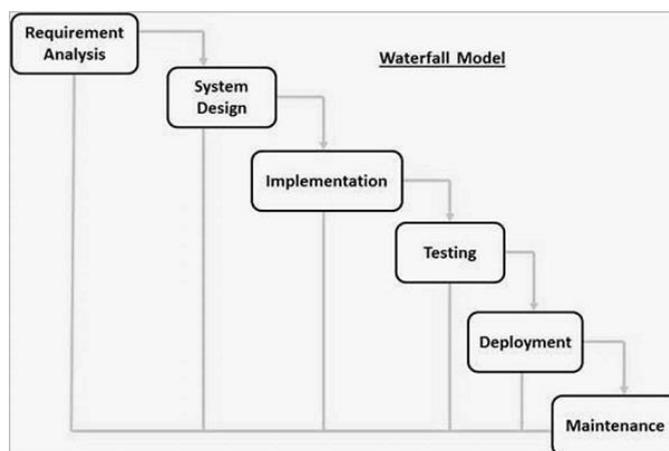
#### 2.1 Tinjauan Pustaka

##### 2.1.1 Konsep Dasar Program

“Program adalah suatu rangkaian instruksi tertulis dalam bahasa pemrograman yang ditujukan untuk dieksekusi oleh komputer, instruksi-instruksi ini memberikan petunjuk kepada komputer tentang langkah yang harus diambil untuk menyelesaikan suatu tugas atau hasil tertentu” (Febriko & Puspitasari, 2018).

##### A. Teori Model Waterfall

Model pengembangan perangkat lunak yang populer dalam pengembangan sistem adalah model waterfall. Dari tahap desain pertama hingga tahap pemeliharaan terakhir, paradigma ini bersifat linier, menurut Sommerville. Tidak ada jalan untuk kembali atau mengulang fase sebelumnya; setiap tahap pengembangan baru dimulai hanya jika tahap sebelumnya telah selesai. (Ningsih & Nurfauziah, 2023).



**Gambar 2.1 Ilustrasi Model *Waterfall*.**

Berikut ini merupakan tahapan model waterfall :

a. Perencanaan Sistem

Penulis melakukan perancangan apa yang dibutuhkan oleh pelayanan pemesanan makanan pada *Cafe* Bunga berbasis website, perancangan sistemnya meliputi owner dan karyawan.

b. Analisis Tampilan

Penulis melakukan penganalisa tampilan yang diinginkan owner, fitur yang dibutuhkan owner dan karyawan untuk pengaplikasian nanti.

c. Perancangan Sistem

Tahapan ini melibatkan pengkodean atau pemrograman berdasarkan desain dan analisis yang telah dirancang.

d. Testing

Ini adalah titik di mana penulis menguji sistem untuk memastikan bahwa sistem berkerja dengan baik, melihat apakah terjadi *error* atau kerusakan, tidak berjalan sesuai keinginan.

e. Operasi dan pemeliharaan

Setelah lulus pengujian, sistem siap dipasang dan dioperasikan. Pemeliharaan meliputi perbaikan bug, menemukan kesalahan saat sistem sudah berjalan dan dioperasikan.

### 2.1.2 Pengertian Perancangan

Sebelum implementasi, segala sesuatunya direncanakan secara metodis dalam sebuah proses yang disebut desain. Dengan menggunakan bentuk-bentuk kreatif yang

telah direncanakan sebelumnya, proses ini menghasilkan hasil visual. (Alfaris & Sartika Sari, 2020)

### 2.1.3 Pengertian Website

Situs web adalah kumpulan halaman yang dapat dibaca dan diakses oleh pengguna di seluruh dunia melalui internet. Halaman-halaman ini dapat berisi informasi dan data digital, termasuk teks, foto, animasi, suara, dan video, atau gabungan dari semuanya. HTML adalah bahasa standar yang digunakan untuk membuat halaman web. Browser web menginterpretasikan skrip HTML ini untuk menyajikan data dengan cara yang dapat dibaca oleh konsumen. (Permata Sari & Suhendi, 2020).

### 2.1.4 Pengertian HTML

*Hypertext Markup Language* atau HTML, adalah bahasa standar web yang diawasi oleh *World Wide Web Consortium* (W3C). HTML mengatur setiap komponen halaman web dengan menggunakan tag. *HTML* berfungsi sebagai struktur halaman situs web, mengatur setiap komponen tata letak di lokasi yang benar. (Permata Sari & Suhendi, 2020).

### 2.1.5 Pengertian PHP

PHP adalah bahasa pemrograman yang mengubah baris kode menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer. PHP bersifat *server-side*, oleh karena itu dapat ditambahkan ke HTML. (Tumini & Fitria, 2021).

### 2.1.6 MySQL

Dengan lebih dari 100 juta pengguna di seluruh dunia, MySQL merupakan perangkat lunak database *open source* yang paling banyak digunakan. Bagi banyak pengembang aplikasi web dan desktop, *MySQL* merupakan pilihan utama karena

keandalan, kecepatan, dan kemudahan penggunaannya. Individu, startup, dan perusahaan besar seperti *Yahoo!*, *Alcatel-Lucent*, *Google*, *Nokia*, *YouTube*, *WordPress*, dan *Facebook* adalah beberapa di antara pengguna *MySQL*. (Saputra, 2012).

### **2.1.7 Xampp**

XAMPP adalah kumpulan dari banyak aplikasi yang tersedia secara gratis dan mendukung sejumlah sistem operasi. Server HTTP *Apache*, basis data *MySQL*, dan penerjemah PHP dan Perl yang membuatnya berfungsi sebagai server lokal (*localhost*). XAMPP adalah singkatan dari X (untuk semua sistem operasi), *Apache*, *MySQL*, *PHP*, *Perl*, dan . Perangkat lunak ini gratis untuk digunakan dan dapat diakses di bawah Lisensi Publik Umum GNU. (V. Palit et al., 2015).

### **2.1.8 Bootstrap**

Bagian dari kerangka kerja CSS yang disebut Bootstrap terutama dibuat untuk membuat tampilan depan situs web. Para pengembang sering menggunakan Bootstrap, yang dulunya dikenal sebagai Twitter Blueprint, untuk mempercepat dan menyederhanakan pembuatan situs web. Kumpulan kelas CSS dan Javascript membentuk berbagai file yang membentuk Bootstrap. (Senjaya & Basri, 2023).

### **2.1.9 Visual Studio Code**

Editor teks yang ringan dan kuat dari *Microsoft*, *Visual Studio Code*, kompatibel dengan *Linux*, *Mac*, dan *Windows* dan dikembangkan untuk sistem operasi *multiplatform*. Bahasa yang didukung langsung oleh editor teks ini termasuk *JavaScript*, *TypeScript*, dan *Node.js*. *Plugin* untuk bahasa pemrograman tambahan, termasuk *C++*, *C#*, *Python*, dan *PHP*, dapat diinstal melalui pasar *Visual Studio Code*. (Yudi Permana & Romadlon, 2019).

## 2.2 Penelitian Terkait

Dalam menyusun penelitian ini, penulis berkonsultasi dengan beberapa penelitian terdahulu yang membahas konteks permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini. Beberapa penelitian yang berkaitan dengan teori ini adalah sebagai berikut :

Objek penelitian "Sistem Informasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Koling Kopi Sayang" yang berbasis web masih menggunakan proses pemesanan secara manual. Hal ini membuat proses pencatatan data pemesanan menu yang belum terotomatisasi membutuhkan waktu yang sangat lama. Selain itu, sejumlah masalah terkait pemesanan muncul dari penggunaan teknologi yang terbatas dan tidak memadai. Oleh karena itu, Koling Kopi Sayang bermaksud untuk mengembangkan aplikasi pemesanan untuk merampingkan prosedur yang ada saat ini dan meningkatkan sistem pemesanan saat ini. Hasil dari perancangan sistem ini adalah proses pemesanan dan transaksi yang berjalan pada Koling Kopi Sayang menjadi lebih efektif dan efisien serta dapat memodernisasikan proses pemesanan yang berjalan sebelumnya selain itu adanya sistem yang terkomputerisasi diharapkan pelayanan kepada konsumen menjadi lebih baik sehingga terwujud kepuasan pelanggan. (Sefira et al., 2023).

Menurut penelitian "Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan pada Restoran Berbasis Android (Studi pada Pondok Ikan Bakar Lesehan Ala'Dien)", para pelayan mengalami kesulitan untuk memberikan pelayanan terbaik karena volume pengunjung yang sering datang. Hal ini terlihat terburu-buru karena pelayan harus mencatat pesanan setiap meja satu per satu. Kertas pesanan yang telah diberikan ke

dapur sering kali terjatuh, salah tempat, atau basah, sehingga menyulitkan untuk mencatat beberapa informasi. Tulisan tangan pramusaji juga terkadang tidak terbaca. Selain itu, karena pramusaji kurang teliti dalam mencatat pesanan pelanggan secara akurat, sering kali terjadi penumpukan pesanan. Hasil dari perancangan ini memudahkan pelanggan untuk memesan makanan dan dapat mengurangi resiko kesalahan dalam pemesanan makanan, dengan penerapannya aplikasi ini pelanggan dapat dengan mudah mengetahui informasi berupa status pemesanan dan ketersediaan menu dan pemilik dapat dengan mudah mengakses informasi berupa laporan penjualan dan laporan ketersediaan bahan baku. (Dyana, 2017).

Rumah makan Ummi Yuli mengalami kesulitan dengan sistem pemesanan makanan yang masih menggunakan cara tradisional, sesuai dengan penelitian "Perancangan Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL". Mengisi nota pesanan kertas dan memilih menu dari daftar yang tersedia adalah cara pelanggan melakukan pemesanan makanan. Ketika terjadi ketidakakuratan dalam pencatatan pesanan makanan, penentuan total harga pesanan, atau perubahan harga menu, maka hal tersebut menjadi tantangan tersendiri bagi operator restoran. Ketidakmampuan pelanggan untuk melacak status pesanan mereka, yang terkadang menyebabkan ketidaknyamanan saat melakukan pemesanan restoran, memperburuk skenario ini. Dari permasalahan tersebut, dapat diidentifikasi beberapa permasalahan utama yang memerlukan penyelesaian, salah satunya adalah bagaimana mengembangkan sebuah sistem informasi dasar dengan menggunakan website sebagai sarana informasi. Rumah makan Ummi Yuli harus dapat mengatasi beberapa masalah dengan sistem ini, terutama yang berkaitan dengan sistem informasi pemesanan makanan. Selain itu, sistem ini harus dapat ditampilkan secara responsif di berbagai perangkat, termasuk laptop dan iPad, dengan resolusi layar yang berbeda dengan

monitor saat ini. Hasil dari perancangan ini adalah menghasilkan sebuah sistem informasi pemesanan makanan berbasis website yang berguna sebagai media pemesanan makanan dan minuman di Restoran Ummu Yuli dengan adanya sistem perancangan secara digitalisasi ini memudahkan pelanggan dalam memesan makanan di restoran ini, dengan komputerasi ini sistem pelayan menjadi efektif dan efisien dan diharapkan pelayanan kepada konsumen menjadi lebih baik sehingga terwujud kepuasan pelanggan. (Kurniawan et al., 2021)

Administrasi data masih dilakukan secara manual pada penelitian "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Pada Waroeng Grill Berbasis Web" dengan mencatat pesanan makanan atau minuman. Masalah pencatatan transaksi pemesanan dan pembayaran sering kali terjadi karena hal ini. Selain itu, penggunaan kalkulator manual pada saat proses transaksi pembayaran juga sering menimbulkan kesalahan. Ketidakkuratan dalam rincian pendapatan Waroeng Grill juga disebabkan oleh kesulitan dalam memproses catatan pesanan makanan dan minuman. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi pemesanan makanan berbasis web yang memudahkan pelanggan dalam memesan makanan dan memudahkan kinerja karyawan, dengan terkomputerisasinya sistem pemesanan ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas pemesanan dan kualitas pelayanan untuk terwujudnya kepuasan pelanggan. (Rusydi et al., 2021).

Metode konvensional masih digunakan untuk pencatatan, pengelolaan data, dan pemesanan di sejumlah rumah makan di Desa Gandasari, sesuai dengan penelitian "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Web pada Rumah Makan Cahaya Lamongan". Masalah seperti pesanan yang tumpang tindih dan pengantaran yang tidak sesuai pesanan muncul ketika pesanan menu dicatat pada alat tulis dan kertas. Selain itu, sulit untuk mendapatkan informasi terkini

mengenai aktivitas restoran ketika manajer atau pemilik berada jauh dari lokasi, yang dapat mengakibatkan pemalsuan data. Penelitian ini mengambil studi kasus di Rumah Makan Lamongan Cahaya, sebuah fasilitas di Perumahan Gandasari yang telah beroperasi selama dua tahun. Dengan menerapkan sistem online bagi para tamu untuk memesan makanan dan minuman, rumah makan ini meningkatkan standar pelayanannya. Hasil dari evaluasi perbaikan masalah yang terjadi menghasilkan sebuah sistem informasi pemesanan makanan dan minuman berbasis web yang memudahkan pada karyawan dalam membuat pesanan dan melayani pelanggan, serta dengan terkomputerisasinya sistem pemesanan ini meringankan kinerja para karyawan dan mengindari terjadinya kesalahan dalam membuat pemesanan serta pembayaran, dengan sudah digitalisasi sistem ini diharapkan meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan sehingga terwujud kepuasan pelanggan kepada restoran ini. (Pudyawardana, 2023).



## BAB III

### ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM BERJALAN

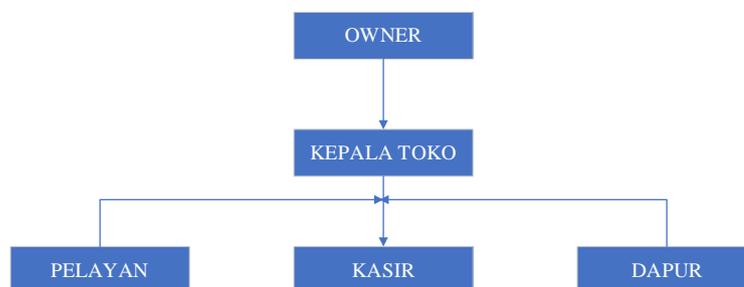
#### 3.1 Tinjauan Institusi/Organisasi

##### 3.1.1 Sejarah Institusi/Organisasi

Pada tahun 2021, Ibu Eva mendirikan Cafe Bunga sebagai usaha sampingan dari keinginannya untuk mencoba berwirausaha. Meskipun pada saat itu sedang terjadi pandemi covid, Ibu Eva yakin bahwa bisnisnya akan berkembang seiring berjalannya waktu dan akan terus berkembang. Selain menjalankan kafe, Ibu Eva juga bekerja sebagai sekretaris di salah satu perusahaan. Karena pendapatan bulannya dan fakta bahwa masa pandemi telah berakhir, kafe ini awalnya dikenal sebagai Pewe Corner. Kafe ini terus berkembang hingga akhir tahun 2023, ketika mengalami renovasi dan berganti nama menjadi Cafe Bunga. Saat ini, Ibu Eva mengelola kafanya dengan bantuan enam orang karyawan, dan usahanya terus berkembang.

##### 3.1.2 Struktur Organisasi

Adapun struktur Organisasi dan fungsi yang terdapat pada *cafe* bunga adalah sebagai berikut :



**Gambar 3.1 Struktur Organisasi**

Berikut merupakan fungsi masing masing bagian di *Cafe* Bunga :

A. Owner

1. Menyediakan modal atau uang demi berjalannya operasional.
2. Melakukan kegiatan administrasi dan *quality control*.
3. Membuat peraturan.
4. Membangun strategi pemasaran.
5. Melihat laporan hasil penjualan.

B. Kepala Toko

1. Quality control
2. Membantu karyawan lain yang kesulitan saat kondisi sedang ramai
3. Memberikan laporan mengenai stok kebutuhan

C. Kasir

1. Melakukan pelayanan dan konfirmasi pembayaran.

D. Pelayan

1. Melakukan pelayanan pada pelanggan yang ingin melakukan pemesanan.
2. Mengantarkan makanan yang sudah siap saji dari dapur kepada pelanggan.
3. Memberikan informasi mengenai makanan/minuman pada daftar menu yang ada.
4. Melakukan *cleaning service* setelah pelanggan menikmati hidangan.

E. Dapur

1. Melakukan pembuatan menu hidangan makanan/minuman pelanggan .
2. Membersihkan/mencuci piring/gelas.

### 3.2 Analisis Aplikasi

### 3.2.1 Analisis Masalah

Penulis menarik kesimpulan bahwa Cafe Bunga saat ini tidak memiliki sistem operasional yang mutakhir untuk melakukan pemesanan layanan dan menghasilkan data penjualan. *Cafe* ini masih mencatat catatan penjualan dan pesanan *klien* di atas kertas, yang menimbulkan sejumlah masalah yang berbahaya dan tidak efisien. Misalnya, ada kemungkinan salah meletakkan kertas, menempatkan pesanan dengan cara yang tidak menentu saat ramai, membuat kesalahan saat menulis pesanan, kesalahan dalam melakukan kembalian pembayaran, dan kesalahan dalam transip data laporan.

### 3.2.2 Analisis Kebutuhan

#### A. Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan yang dilakukan oleh penulis terutama berkaitan dengan pengembangan website khusus untuk Cafe Bunga. Dengan membuat website ini, penulis bermaksud untuk membantu Cafe Bunga dengan merampingkan prosedur pencatatan dan penyusunan laporan penjualan agar lebih efektif dan efisien.

Spesifikasi aplikasi pelayanan pemesanan makanan berbasis *website* adalah:

#### a. Halaman Admin/Owner

Beberapa hal yang dilakukan sebagai admin/owner sebagai berikut:

1. Langkah pertama *login* dengan *username* dan *password* admin
2. Sabagai admin/*owner* dapat merubah dan menambahkan data pada kategori menu.
3. Sabagai admin/*owner* dapat merubah dan menambahkan data pada daftar menu.
4. Sebagai admin/*owner* dapat melihat halaman order
5. Sebagai admin/*owner* dapat melihat halaman status dapur

6. Sebagai admin/*owner* dapat merubah dan menambahkan data pada halama user.
7. Sebagai admin/*owner* dapat melihat laporan pada halaman report.
8. *Logout* admin/*owner*.

b. Halaman Kasir

Beberapa hal yang dilakukan sebagai kasir sebagai berikut :

1. Langkah pertama melakukan *login* dengan *username* dan *password* kasir.
2. Sebagai kasir hanya dapat melihat halaman order dan order item.
3. Sebagai kasir dapat melakukan merubah, menghapus dan konfirmasi pembayaran.
4. *Logout* kasir.

c. Halaman Pelayan

Beberapa hal yang dilakukan sebagai pelayan sebagai berikut:

1. Langkah pertama melakukan *login* dengan *username* dan *password* pelayan.
2. Sebagai pelayan dapat merubah dan menambahkan data pada daftar menu.
3. Sebagai pelayan dapat merubah dan menambahkan data pada order menu.
4. Sebagai pelayan dapat merubah dan menambahkan data pada order item.
5. *Logout* pelayan.

d. Halaman Dapur

Beberapa hal yang dilakukan sebagai dapur sebagai berikut :

1. Langkah pertama melakukan *login* dengan *username* dan *password* dapur.
2. Sebagai dapur hanya dapat mengakses halaman dapur dan dapur hanya dapat melakukan perubahan status penyajian orderan.
3. *Logout* dapur.

B. Kebutuhan Sistem

## 1. Sistem administrasi

Admin/owner dapat *login* ke halaman admin/owner untuk mengelola data penjualan pada *website* dan melakukan monitoring penjualan.

## 2. Sistem pelayanan

Pada karyawan yang telah login dengan *username* dan *password* yang sudah dimiliki mengakses *website*, karyawan dapat melakukan tugasnya masing-masing untuk melayani pelanggan, seperti pelayan yang membantu melayani pelanggan dalam memilih menu dan melakukan pemesanan yang di pesan oleh pelanggan, kasir yang melayani pelanggan dalam melakukan konfirmasi pembayaran, dapur yang membuat sajian makanan pemesanan pelanggan.

### 3.3 Rancangan Algoritma

Dalam pemrograman komputer, algoritma percabangan adalah teknik yang memilih jalur eksekusi menurut parameter yang telah ditentukan. Algoritma percabangan memungkinkan perangkat lunak untuk mengevaluasi suatu kondisi atau pernyataan logis dan kemudian memutuskan perintah mana yang akan dieksekusi. Perangkat lunak harus memenuhi satu atau beberapa persyaratan yang telah ditentukan sebelumnya untuk melanjutkan ke tahap berikutnya. Hal ini memungkinkan aplikasi untuk membuat keputusan secara dinamis, memodifikasi alur eksekusi sebagai respons terhadap input atau kondisi yang muncul.

Kategori Menu Function tambah data

```

<?php
include "connect.php";
$jenismenu = (isset($_POST['jenismenu'])) ? htmlentities($_POST['jenismenu']) : "" ;
$katmenu = (isset($_POST['katmenu'])) ? htmlentities($_POST['katmenu']) : "" ;

if (!empty($_POST['input_katmenu_validate'])) {
    $select = mysqli_query($conn, "SELECT kategori_menu FROM tb_kategori_menu WHERE kategori_menu = '$katmenu'");
    if(mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Kategori yang dimasukkan telah ada");
        window.location=../katmenu"</script>';
    }else{

        $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_kategori_menu (jenis_menu, kategori_menu) values
        ('$jenismenu', '$katmenu')");

        if($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
            window.location=../katmenu"</script>';
        }else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
            window.location=../katmenu"</script>';
        }
    }
}
}echo $message;
?>

```

### Kategori Menu Function edit

```

<?php
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "" ;
$jenismenu = (isset($_POST['jenismenu'])) ? htmlentities($_POST['jenismenu']) : "" ;
$katmenu = (isset($_POST['katmenu'])) ? htmlentities($_POST['katmenu']) : "" ;

if (!empty($_POST['input_katmenu_validate'])) {

    $select = mysqli_query($conn, "SELECT kategori_menu FROM tb_kategori_menu WHERE kategori_menu = '$katmenu'");
    if(mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Kategori menu yang dimasukkan telah ada");
        window.location=../katmenu"</script>';
    }else{

        $query = mysqli_query($conn, "UPDATE tb_kategori_menu SET jenis_menu='$jenismenu',
        kategori_menu='$katmenu' WHERE id_kat_menu='$id'");

        if($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil diupdate");
            window.location=../katmenu"</script>';
        }else {
            $message = '<script>alert("Data gagal diupdate");
            window.location=../katmenu"</script>';
        }
    }
}
} echo $message;

?> The closing ?> tag should be omitted from files containing only PHP.

```

### Kategori Menu Hapus

```

<?php
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "";

if (!empty($_POST['hapus_kategori_validate'])) {
$select = mysqli_query($conn, "SELECT kategori FROM tb_daftar_menu WHERE kategori = '$id' ");
if(mysqli_num_rows($select) > 0) {
    $message = '<script>alert("Kategori telah digunakan pada Daftar Menu. Kategori tidak dapat dihapus");
    window.location="../katmenu"</script>';
} else {
    $query = mysqli_query($conn, "DELETE FROM tb_kategori_menu WHERE id_kat_menu = '$id'");
    if($query) {
        $message = '<script>alert("Data berhasil dihapus");
        window.location="../katmenu"</script>';
    } else {
        $message = '<script>alert("Data gagal dihapus");
        window.location="../katmenu"</script>';
    }
}
}
echo $message;
?>

```

## Daftar Menu Tambah data

```

<?php
include "connect.php";
$name_menu = (isset($_POST['nama_menu'])) ? htmlentities($_POST['nama_menu']) : "";
$keterangan = (isset($_POST['keterangan'])) ? htmlentities($_POST['keterangan']) : "";
$kat_menu = (isset($_POST['kat_menu'])) ? htmlentities($_POST['kat_menu']) : "";
$harga = (isset($_POST['harga'])) ? htmlentities($_POST['harga']) : "";

$kode_rand = rand(10000, 99999) . "-";
$target_dir = "../assets/img/" . $kode_rand;
$target_file = $target_dir . basename($_FILES['foto']['name']);
$imageType = strtolower(pathinfo($target_file, PATHINFO_EXTENSION));

if (!empty($_POST['input_menu_validate'])) {
    // cek apakah gambar or bukan
    $cek = getimagesize($_FILES['foto']['tmp_name']);
    if ($cek === false) {
        $message = "ini bukan file gambar";
        $statusUpload = 0;
    } else {
        $statusUpload = 1;
        if (file_exists($target_file)) {
            $message = "maaf, file yang dimasukkan telah ada";
            $statusUpload = 0;
        } else {
            if ($_FILES['foto']['size'] > 500000) { //500kb
                $message = "file foto yang di upload terlalu besar";
                $statusUpload = 0;
            } else {
                if ($imageType != "jpg" && $imageType != "png" && $imageType != "jpeg" && $imageType != "gif") {

```



```

<?php
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "";
$nama_menu = (isset($_POST['nama_menu'])) ? htmlentities($_POST['nama_menu']) : "";
$keterangan = (isset($_POST['keterangan'])) ? htmlentities($_POST['keterangan']) : "";
$kat_menu = (isset($_POST['kat_menu'])) ? htmlentities($_POST['kat_menu']) : "";
$harga = (isset($_POST['harga'])) ? htmlentities($_POST['harga']) : "";

$kode_rand = rand(10000, 99999) . "-";
$target_dir = "../assets/img/" . $kode_rand;
$target_file = $target_dir . basename($_FILES['foto']);
const int PATHINFO_EXTENSION = 4;
$imageType = strtolower(pathinfo($target_file, PATHINFO_EXTENSION));

if (!empty($_POST['edit_menu_validate'])) {

    // cek apakah gambar or bukan
    $cek = getimagesize($_FILES['foto']['tmp_name']);
    if ($cek === false) {
        $message = "ini bukan file gambar";
        $statusUpload = 0;
    } else {

        $statusUpload = 1;
        if (file_exists($target_file)) {
            $message = "maaf, file yang dimasukkan telah ada";
            $statusUpload = 0;
        } else {
            if ($_FILES['foto']['size'] > 500000) { //500kb
                $message = "file foto yang di upload terlalu besar";
                $statusUpload = 0;
            }
        }
    }
}

```

```

    } else {
        if ($imageType != "jpg" && $imageType != "png" && $imageType != "jpeg" && $imageType != "gif") {
            $message = "maaf, hanya diperbolehkan gambar yang memiliki format JPG,PNG,JPEG,dan GIF";
            $statusUpload = 0;
        }
    }
}

if ($statusUpload == 0) {
    $message = '<script>alert("' . $message . '", Gambar tidak dapat diupload)';
    window.location="../menu"</script>;
} else {
    $select = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tb_daftar_menu WHERE nama_menu = '$nama_menu' ");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Nama menu yang dimasukkan telah ada");
        window.location="../menu"</script>;
    } else {
        if (move_uploaded_file($_FILES['foto']['tmp_name'], $target_file)) {
            $query = mysqli_query($conn, "UPDATE tb_daftar_menu SET foto='" . $kode_rand . $_FILES['foto']
            ['name'] . "', nama_menu = '$nama_menu', keterangan='$keterangan', kategori='$kat_menu',
            harga='$harga' WHERE id= '$id' ");

            if ($query) {
                $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
                window.location="../menu"</script>;
            } else {
                $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
                window.location="../menu"</script>;
            }
        } else {
            $message = '<script>alert("maaf, terjadi kesalahan file tidak dapat diupload");
            window.location="../menu"</script>;
        }
    }
}

```

## Daftar Menu Hapus data

```

<?php
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "";
$foto = (isset($_POST['foto'])) ? htmlentities($_POST['foto']) : "";

if (!empty($_POST['delete_menu_validate'])) {
    $select = mysqli_query($conn, "SELECT menu FROM tb_list_order WHERE menu = '$id' ");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Daftar Menu telah dipean pada Halaman Order. Daftar Menu tidak dapat dihapus")
        window.location= "../menu"</script>';
    } else {
        $query = mysqli_query($conn, "DELETE FROM tb_daftar_menu WHERE id = '$id'");

        if ($query) {
            unlink("../assets/img/$foto");
            $message = '<script>alert("Data berhasil dihapus");
            window.location= "../menu"</script>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dihapus")
            window.location= "../menu"</script>';
        }
    }
}

echo $message;
}

```

## Order Menu Tambah data

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
$meja = (isset($_POST['meja'])) ? htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";

if (!empty($_POST['input_order_validate'])) {
    $select = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tb_order WHERE id_order = '$kode_order' ");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Order yang dimasukkan telah ada");
        window.location= "../order"</script>';
    } else {
        $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_order (id_order, meja, pelanggan, pelayan) values
        ('$kode_order', '$meja', '$pelanggan', '$_SESSION[id_warung]')");

        if ($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
            window.location= "../?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' .
            $pelanggan . "'</script>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
            window.location= "../order"</script>';
        }
    }
}

echo $message;
}

```

## Order Menu Edit data

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
$meja = (isset($_POST['meja'])) ? htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";

if (!empty($_POST['edit_order_validate'])) {

    $query = mysqli_query($conn, "UPDATE tb_order SET meja='$meja', pelanggan='$pelanggan' WHERE id_order = '$kode_order' ");

    if ($query) {
        $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
        window.location=" ../order"</script>';
    } else {
        $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
        window.location=" ../order"</script>';
    }
}
echo $message;
?> The closing ?> tag should be omitted from files containing only PHP.

```



## Order Menu Hapus data

```

<?php
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";

if (!empty($_POST['delete_order_validate'])) {

    $select = mysqli_query($conn, "SELECT kode_order FROM tb_list_order WHERE kode_order = '$kode_order' ");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Order telah memiliki item order, data ini tidak dapat dihapus");
        window.location=" ../order"</script>';
    } else {

        $query = mysqli_query($conn, "DELETE FROM tb_order WHERE id_order = '$kode_order'");
        if ($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil dihapus");
            window.location=" ../order"</script>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dihapus");
            window.location=" ../order"</script>';
        }
    }
}
echo $message;
?> The closing ?> tag should be omitted from files containing only PHP.

```



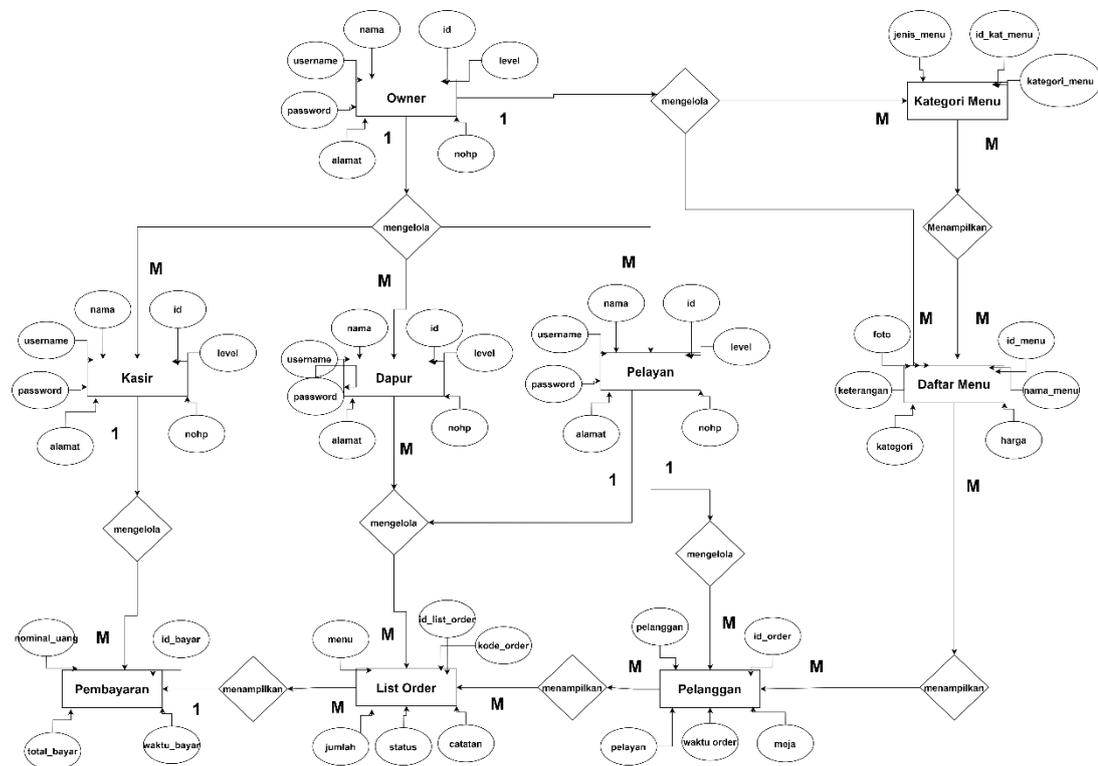
## BAB IV

### IMPELENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 4.1 Desain

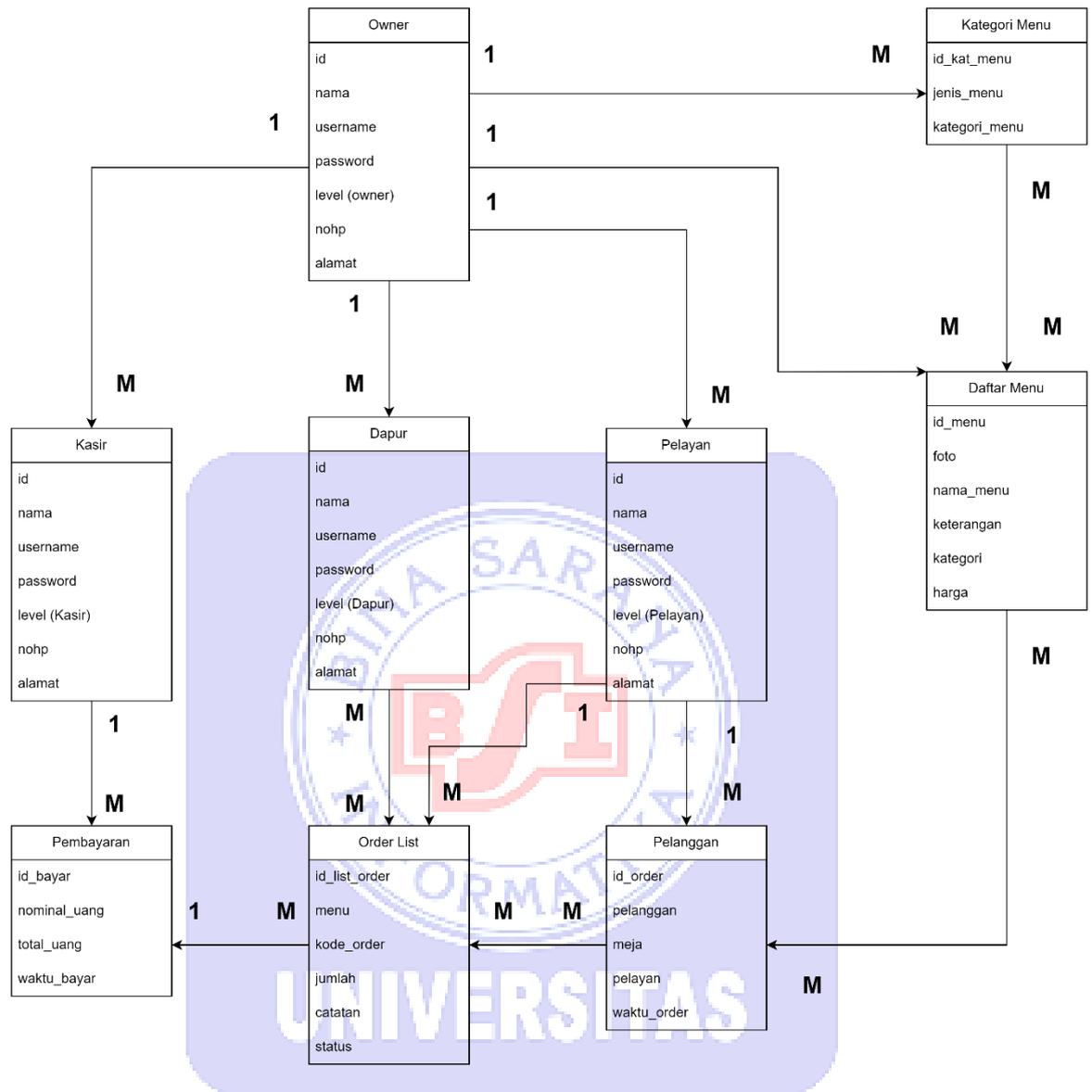
##### 4.1.1 Database

###### 1. Entity Relationship Diagram



Gambar 4.1 Entity Relationship Diagram Cafe Bunga

## 2. Logical Record Structur



Gambar 4.2 Logical Record Structure

Note : pada tabel pelanggan data “pelayan” berrelasi kepada id dikolom karyawan. Kemudian pada quey penkodean menggunakan “LEFT JOIN tb\_user ON tb\_user.id = tb\_order.pelayan” pada colom pelayan diisi nama yang diambil dari kolom karyawan



### 3. Spesifikasi File

#### a. Spesifikasi tabel Owner, Kasir, Dapur, Pelayan

Nama Database : café\_bunga

Nama File : Tabel Admin

Kunci Field : id

**Tabel 4.1 Spesifikasi File Owner & Karyawan**

No	ELEMEN DATA	NAMA FIELD	TIPE	SIZE	KETERANGAN
1	id	id	int	11	Primary key
2	nama	nama	varchar	15	
3	username	username	varchar	15	
4	password	password	varchar	15	
5	level	level	int	1	
6	nohp	nohp	varchar	15	
7	alamat	alamat	varchar	25	

Note : tabel database ini berisikan data identitas dari owner, kasir, dapur, dan pelayan. Akses hanya dipegang oleh owner. “level” = jobdesk ini menentukan nantinya pengguna akan bisa mengakses halaman sesuai jobdesk/pekerjaan yang diterina.

#### b. Spesifikasi tabel Kategori Menu

Nama Database : cafe\_bunga

Nama File : Tabel Kategori Menu

Kunci Field : id\_kat\_menu

**Tabel 4.2 Spesifikasi File Kategori Menu**

No	ELEMEN DATA	NAMA FIELD	TIPE	SIZE	KETERANGAN
1	id_kat_menu	id_kat_menu	int	10	Primary key
2	jenis_menu	jenis_menu	int	10	
3	kategori_menu	kategori_menu	varchar	50	

**c. Spesifikasi tabel Daftar Menu**

Nama Database : cafe\_bunga

Nama File : Tabel Daftar Menu

Kunci Field : id

**Tabel 4.3 Spesifikasi File Daftar Menu**

No	ELEMEN DATA	NAMA FIELD	TIPE	SIZE	KETERANGAN
1	id_menu	id	int	11	Primary key
2	foto	foto	blod		
3	nama_menu	nama_menu	varchar	200	
4	keterangan	keterangan	varchar	200	
5	kategori	kategori	int	5	
6	harga	harga	varchar	50	

**d. Spesifikasi tabel Pelanggan/Order**

Nama Database : café\_bunga

Nama File : Tabel Order

Kunci Field : id\_order

**Tabel 4.4 Spesifikasi File Pelanggan/Order**

No	ELEMEN DATA	NAMA FIELD	TIPE	SIZE	KETERANGAN
1	id_order	id_order	bigint	10	Primary key
2	pelanggan	pelanggan	varchar	200	
3	meja	meja	int	10	
4	pelayan	pelayan	int	10	
5	waktu_order	waktu_order	timestamp		

**e. Spesifikasi tabel List Order**

Nama Database : café\_bunga

Nama File : Tabel List Order

Kunci Field : id\_list\_order

**Tabel 4.5 Spesifikasi File List Order**

No	ELEMEN DATA	NAMA FIELD	TIPE	SIZE	KETERANGAN
1	id_list_order	id_list_order	int	11	Primary key
2	menu	menu	int	10	
3	kode_order	kode_order	bigint	20	
4	jumlah	jumlah	int	10	
5	catatan	catatan	varchar	300	
6	status	status	int	11	

#### f. Spesifikasi tabel Pembayaran

Nama Database : café\_bunga

Nama File : Tabel Pembayaran

Kunci Field : id\_bayar

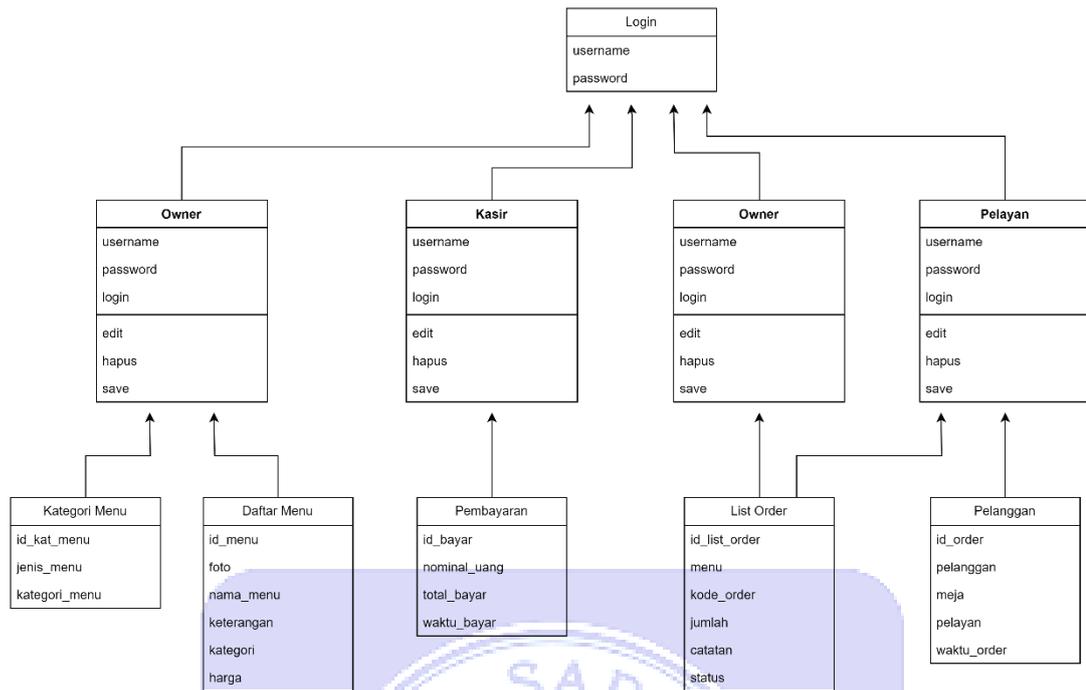
**Tabel 4.6 Spesifikasi File Pembayaran**

No	ELEMEN DATA	NAMA FIELD	TIPE	SIZE	KETERANGAN
1	id_bayar	id_bayar	bigint	2	Primary key
2	nominal_uang	nominal_uang	bigint	20	
3	total_bayar	total_bayar	bigint	20	
4	waktu_bayar	waktu_bayar	timestamp	10	

#### 4.1.2 Software Architecture

##### 1. Class Diagram

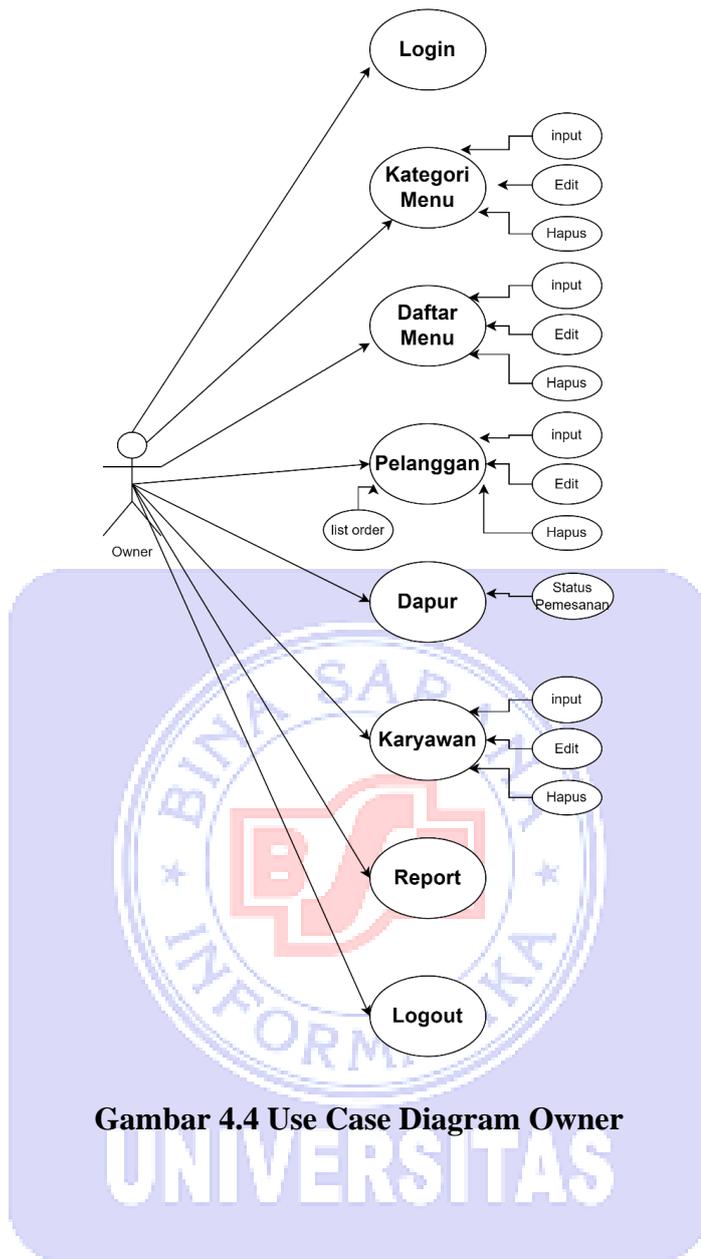
Kelas-kelas dan struktur dari sistem situs web yang dibuat penulis ditunjukkan dalam diagram kelas kafe bunga. Kelas-kelas ditampilkan dalam diagram kelas sebagai persegi panjang dengan tiga bagian, nama kelas di bagian atas, dan atribut kelas dibagian tengah, dan metode yang dilakukan oleh kelas di bagian bawah.



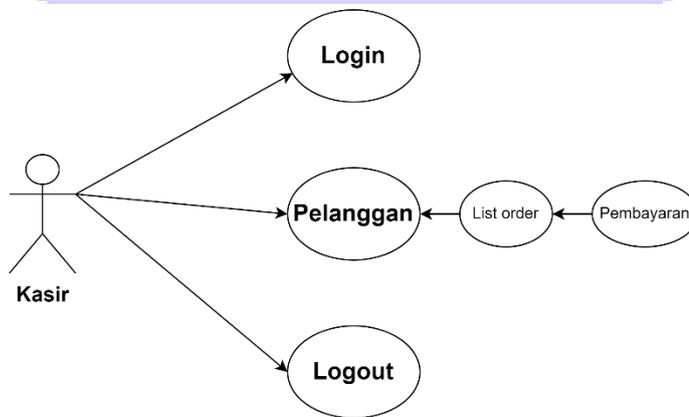
**Gambar 4.3 Class Diagram**

## 2. Use Case Diagram

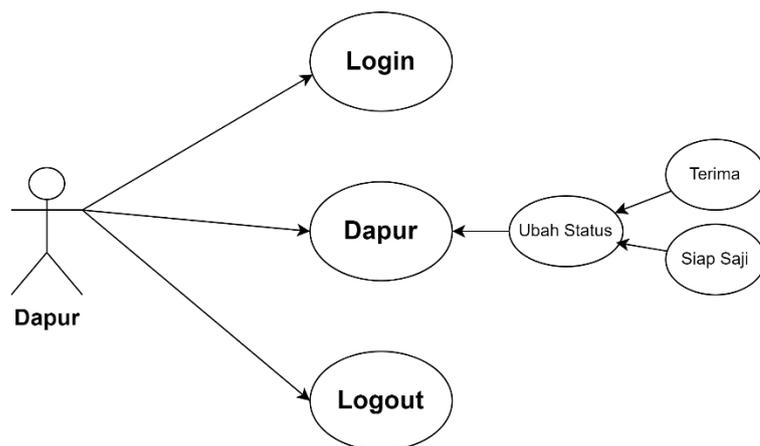
Situs web *Cafe* bunga ini memodelkan interaksi antara aktor eksternal dan sistem perangkat lunak dengan menggunakan diagram kasus penggunaan. Dari perspektif pengguna, diagram ini berfokus pada fungsionalitas atau tugas yang dapat dilakukan oleh sistem.



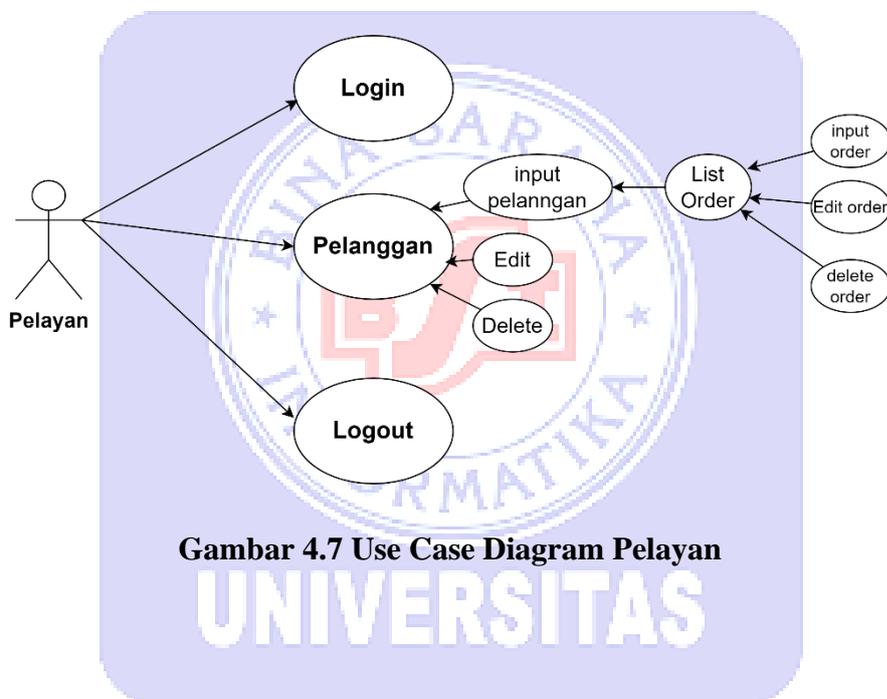
Gambar 4.4 Use Case Diagram Owner



Gambar 4.5 Use Case Diagram Kasir



**Gambar 4.6 Use Case Diagram Dapur**

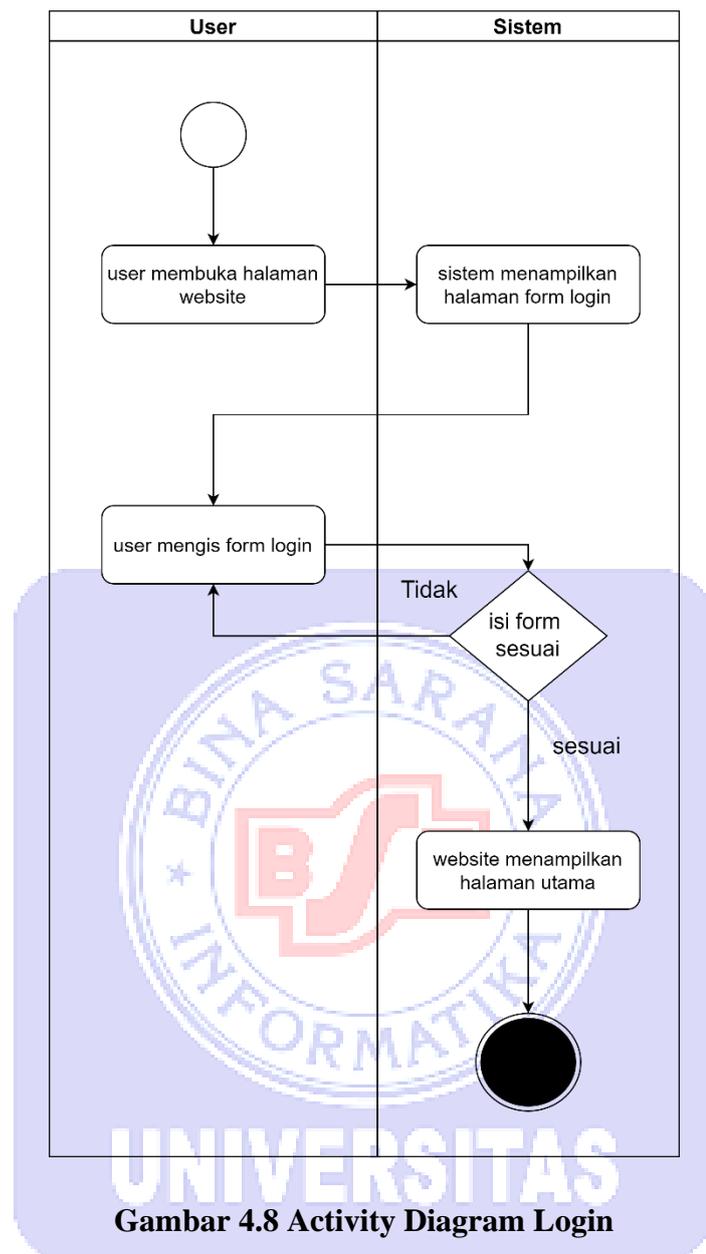


**Gambar 4.7 Use Case Diagram Pelayan**

### 3. Activity Diagram

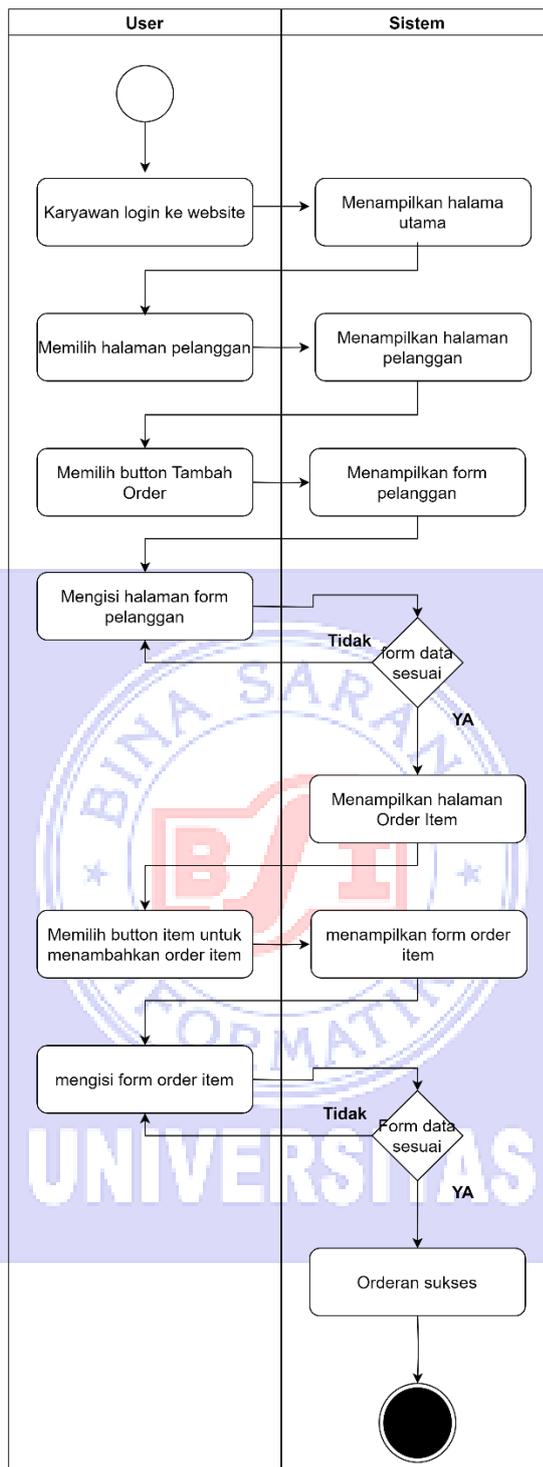
#### a. Activity Diagram Login

Activity Diagram Login yang pertama membuka halaman login, sistem akan menampilkan menu login dan form yang harus diisi dengan kata sandi dan nama pengguna yang terdaftar dengan benar. Jika informasi tersebut akurat, maka sistem akan langsung menampilkan halaman utama pada website.



### b. Activity Diagram Pemesanan/Order

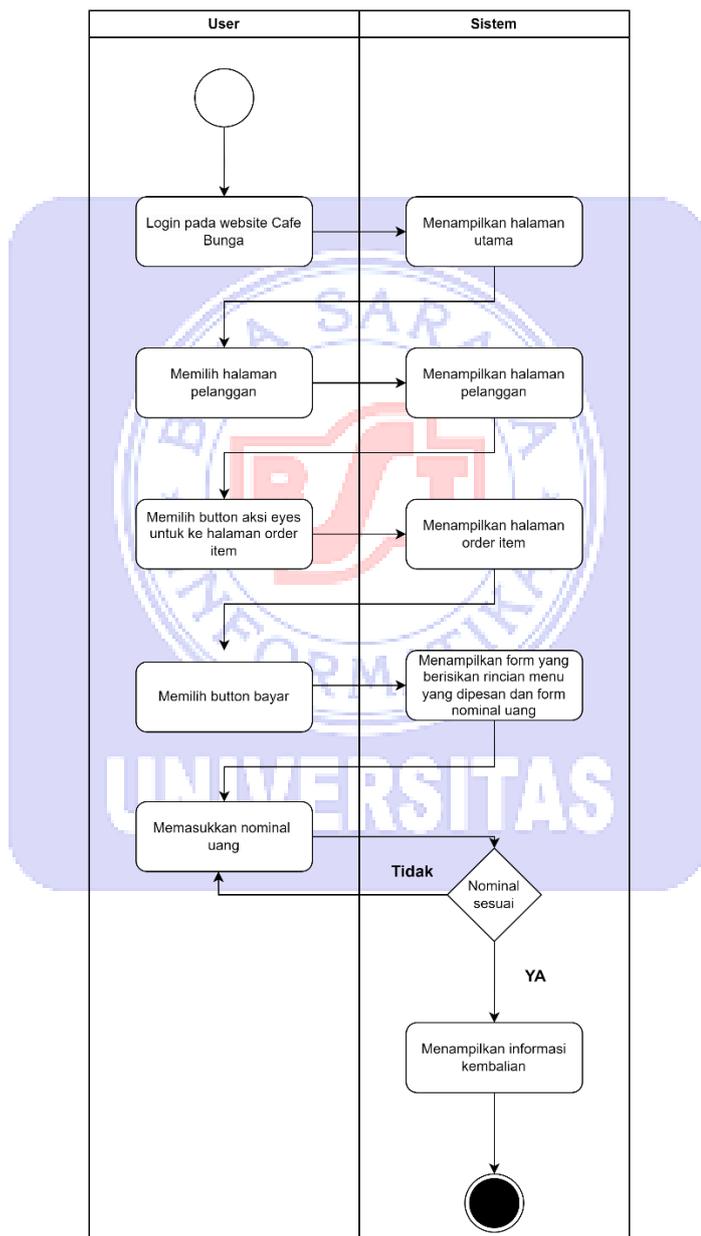
Diagram aktivitas Order yang pertama melakukan aktivitas login menggunakan username dan password terutama pada user pelayan, setelah pelayan melakukan login sistem akan memunculkan halaman utaman dan user bisa langsung pergi ke halaman pelanggan untuk melakukan aktivitas pelayanan pemesanan pelanggan.



**Gambar 4.9 Activity Diagram Order**

### c. Activity Diagram Pembayaran

Diagram aktivitas Pembayaran setelah berhasil melakukan login menggunakan username dan password terutama pada user kasir selanjut nya kasir bisa memilih menu pelanggan untuk masuk ke order item pada pelanggan yang dituju, setelah berhasil masuk kedalam halaman order item, kasir bisa melakukan pembayaran.

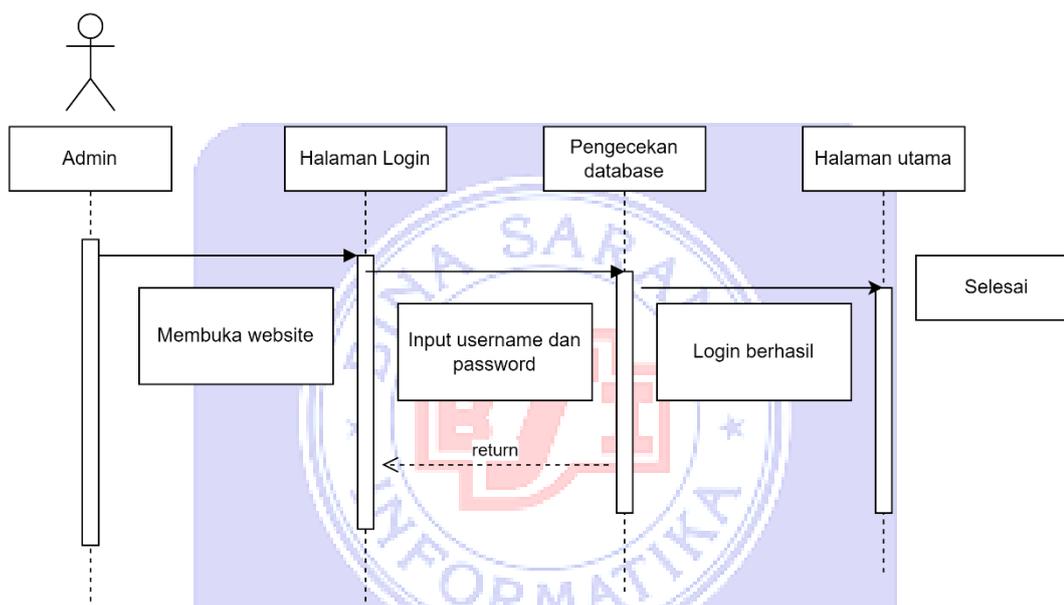


**Gambar 4.10 Activity Diagram Pembayaran**

#### 4. Sequence Diagram

##### a. Sequence Diagram Login

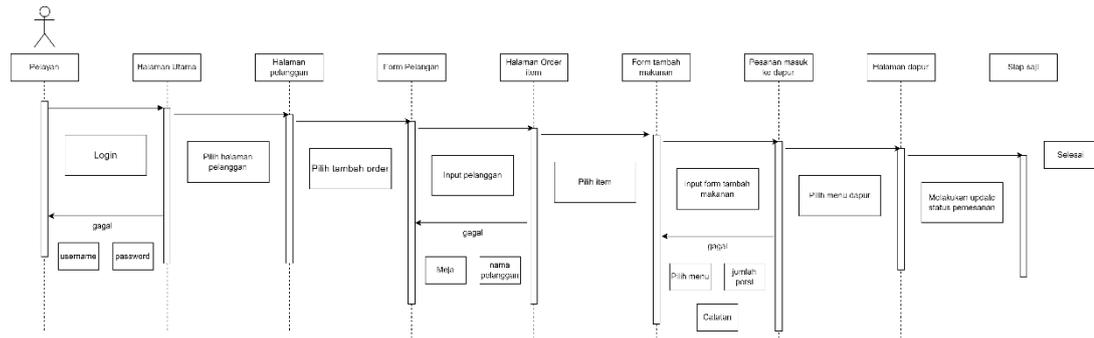
Pada diagram dibawah, admin membuka website setelah itu admin akan ditampilkan halaman login, admin mengisi form login, administrator akan segera mengakses halaman utama jika nama pengguna dan kata sandi akurat admin wajib mengisi ulang kembali form login sebelumnya.



**Gambar 4.11 Sequence Diagram Login**

##### b. Sequence Diagram Pelayanan

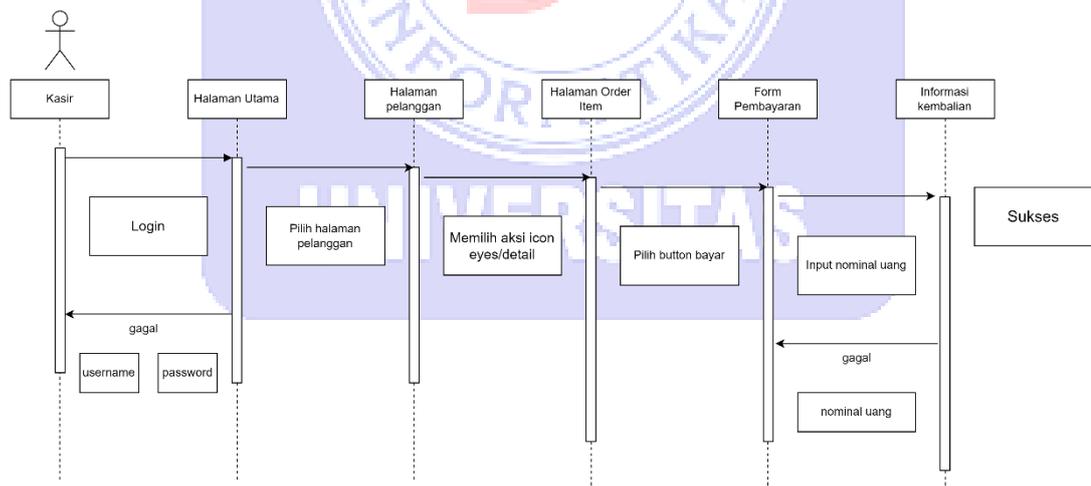
Pada diagram dibawah setelah karyawan melakukan login menggunakan username dan password yang telah terdaftar pada database maka karyawan akan di arahkan kepada halaman utama, setelah itu karyawan bisa langsung melakukan tugasnya melayani pelanggan dari membuat data pelanggan sampe makanan siap saji.



**Gambar 4.12 Sequence Diagram Pelayanan**

### c. Sequence Diagram Pembayaran

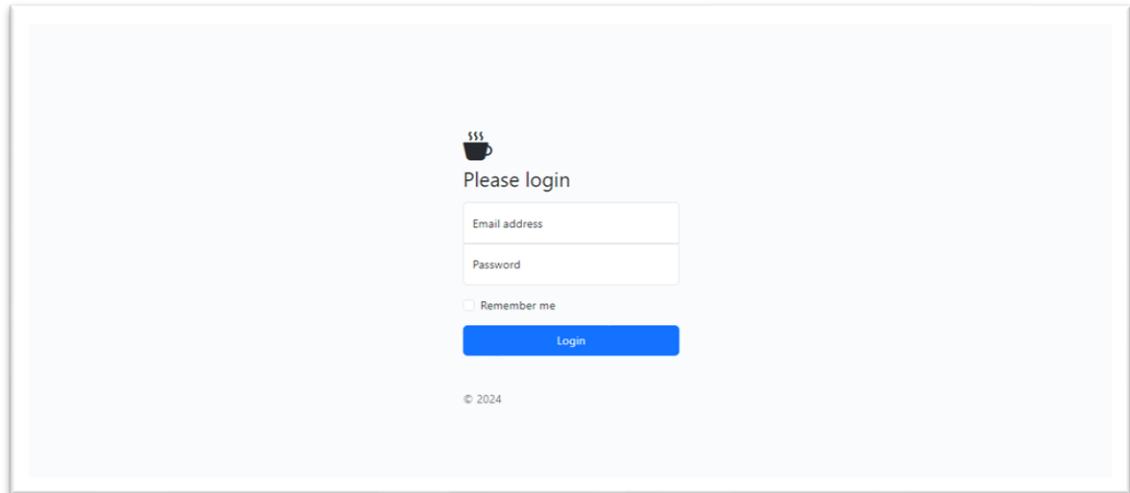
Pada diagram dibawah ini setelah pelayan melakukan login menggunakan username dan password yang sudah terdaftar pada database, pelayan akan ditampilkan halaman utama, setelah berhasil memasuki halaman utama pelayan dapat melakukan pelayanan pembayaran kepada pelanggan seperti pada gambar dibawah ini.



**Gambar 4.13 Sequence Diagram Pembayaran**

### 4.1.3 User Interface

#### A. Tampilan Login



**Gambar 4.14 Tampilan login**

Diatas adalah tampilan login pada website café bunga, tampilan login dibuat sangat clean dan simple, untuk melakukan login hanya cukup menginput username dan password yang telah admin daftarkan pada database.

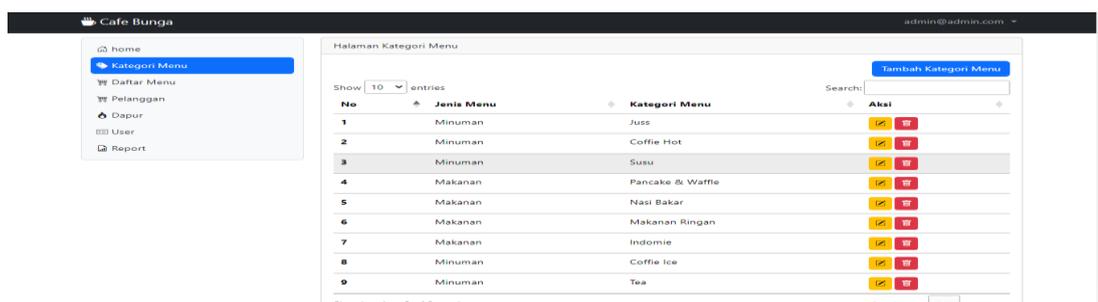
#### B. Tampilan Halaman Utama



**Gambar 4.15 Tampilan Halaman Utama**

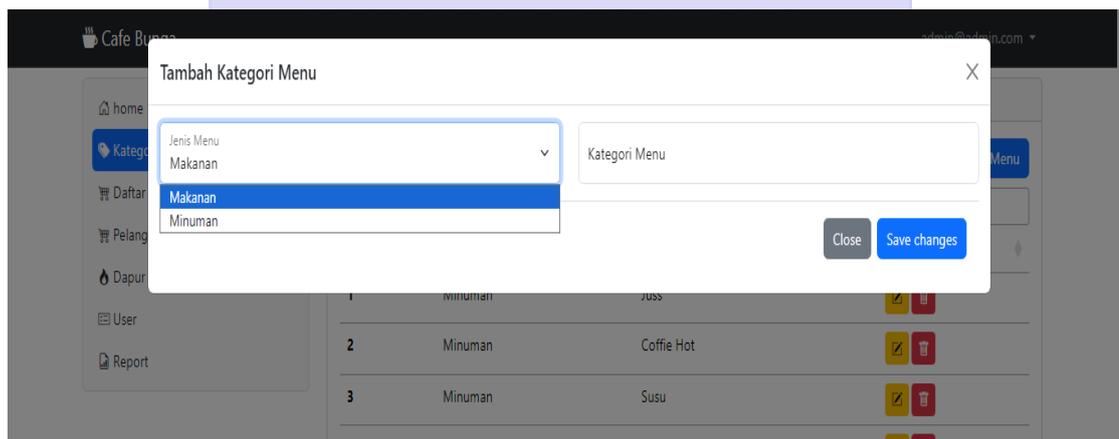
Pada tampilan halaman utama ini dapat diakses oleh setiap user karena halaman ini akan menjadi halaman pertama yang akan ditampilkan pada setiap kali user melakukan login. Pada halaman ini dibuat simple dan dibuat sedikit informasi tentang café bunga tersebut.

### C. Tampilan Kategori Menu



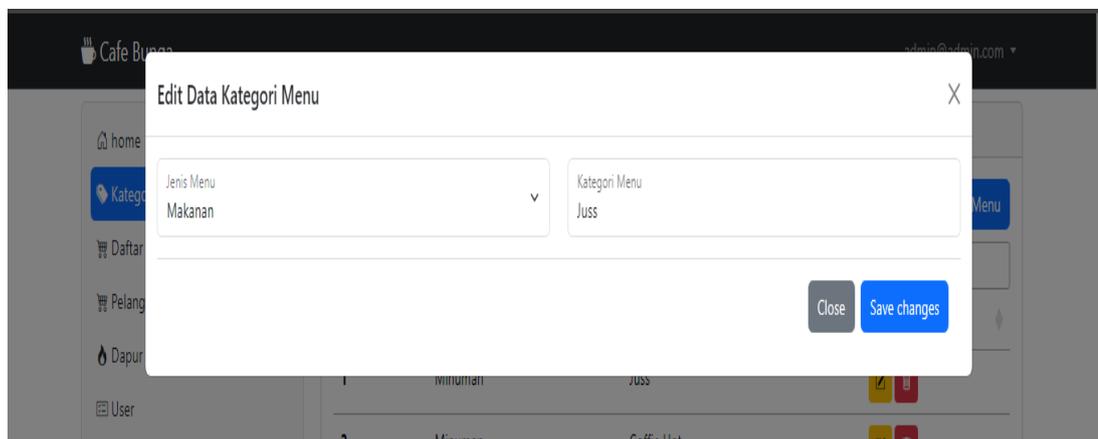
**Gambar 4.16 Tampilan Kategori Menu**

Pada halaman kategori menu ini hanya dapat diakses oleh admin dan pada halaman ini hanya admin yang dapat melakukan tambah kategori menu, edit kategori menu, dan menghapus kategori menu.



**Gambar 4.17 Tampilan Kategori Menu**

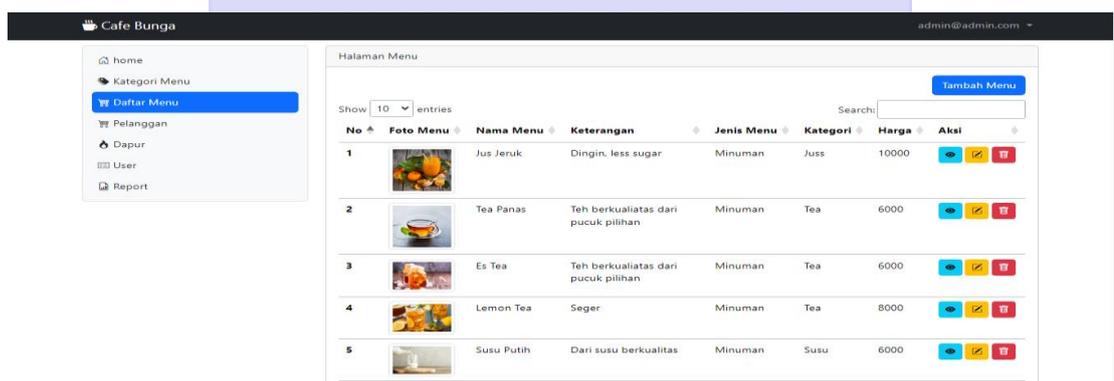
Ini adalah layar yang muncul apabila Anda menambahkan kategori menu, memiliki 2 pilihan jenis menu yaitu makanan atau minuman dan user dapat menginput kategori menu dengan menyesuaikan jenis menu.



**Gambar 4.18 Tampilan Kategori Menu**

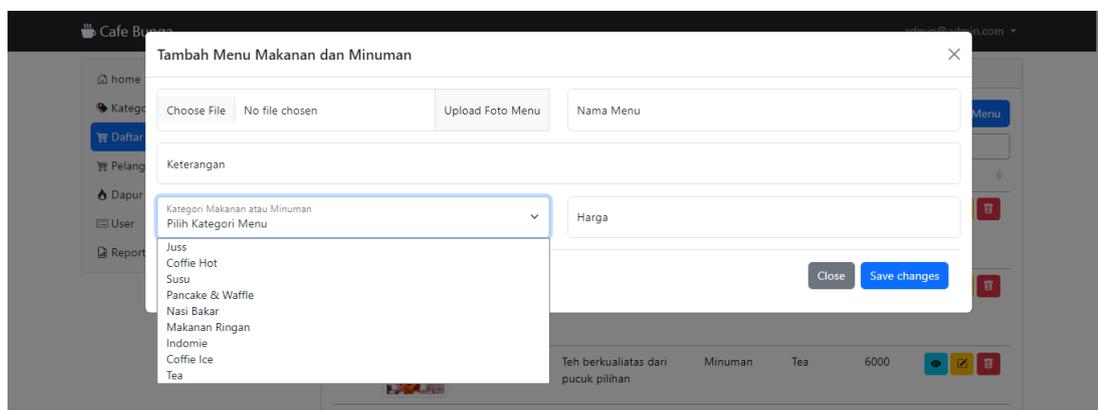
Pada gambar diatas adalah tampilan pada edit kategori manu. User dapat mengubah data input jenis menu ataupun kategori menu sesuai kebutuhan yang ada.

#### D. Tampilan Daftar Menu



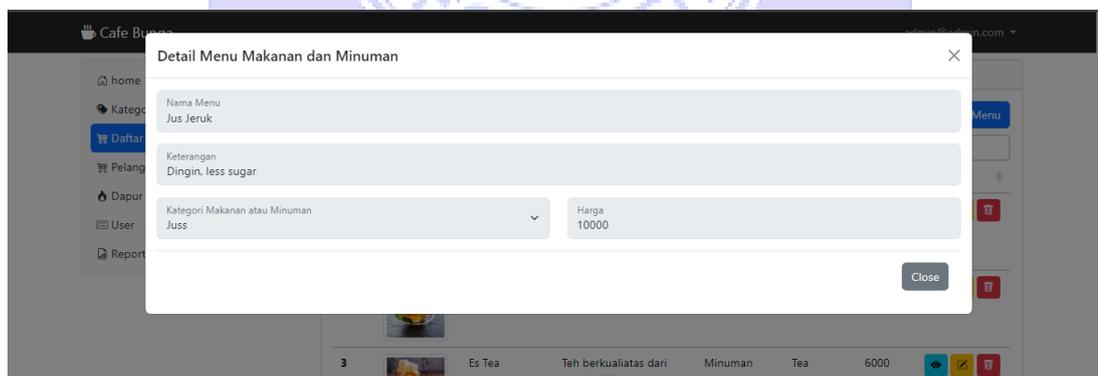
**Gambar 4.19 Tampilan Daftar Menu**

Pada tampilan daftar menu diatas, tampilan ini hanya dapat akses oleh admin dan pelayan tetapi untuk pelayan hanya dapat melihat detail, editing dan menghapus, untuk admin dapat melakukan tambah daftar menu.



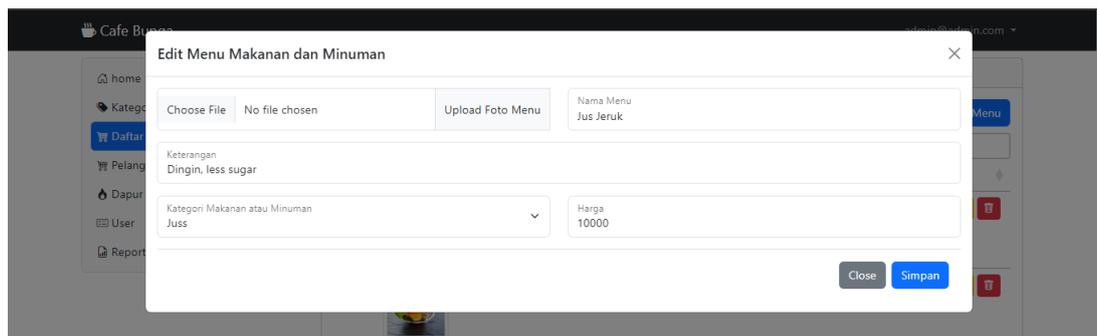
**Gambar 4.20 Tampilan Daftar Menu**

Pada tampilan diatas adalah tampilan saat ingin menambahkan daftar menu ada beberapa kolom yang harus diisi oleh admin, pada kolom kategori makanan adalah isi dari input data yang telah diproses dari kategori menu.



**Gambar 4.21 Tampilan Daftar Menu**

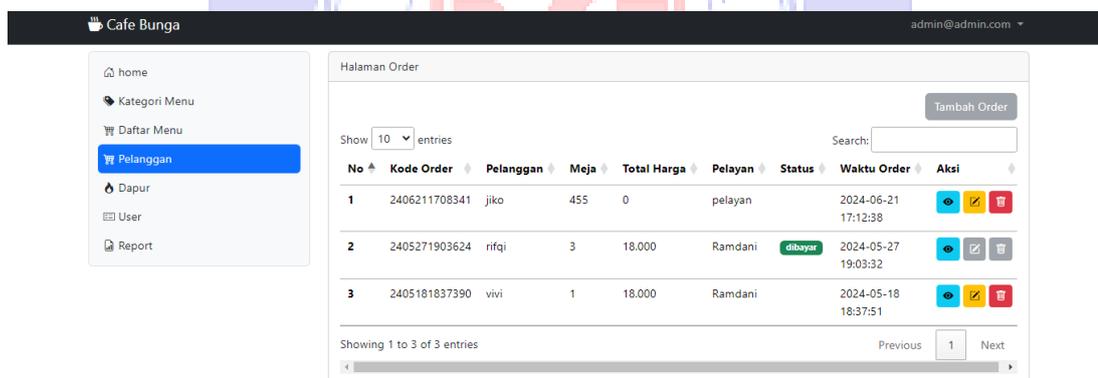
Pada tampilan diatas adalah tampilan saat user ingin melihat detail informasi dari daftar menu yang telah ditambahkan pada proses tambah menu sebelumnya. Data detail tidak dapat diubah ubah untuk mengubah bisa melali fitur edit.



**Gambar 4.22 Tampilan Daftar Menu**

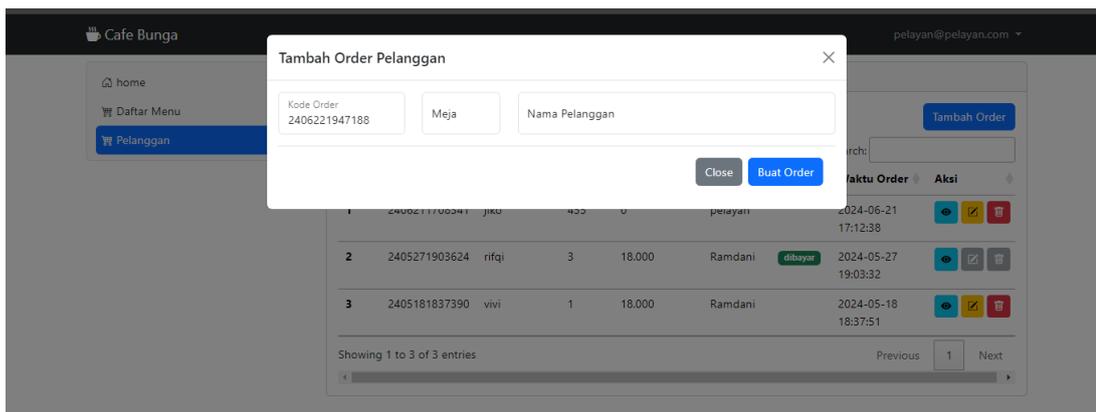
Pada tampilan diatas adalah tampilan edit daftar menu, pada tampilan ini user dapat mengubah informasi yang telah diinputkan ke dalam tambah daftar menu. User dapat menyesuaikan data yang ingin diubah sesuai kondisi yang ada.

## E. Tampilan Halaman Pelanggan



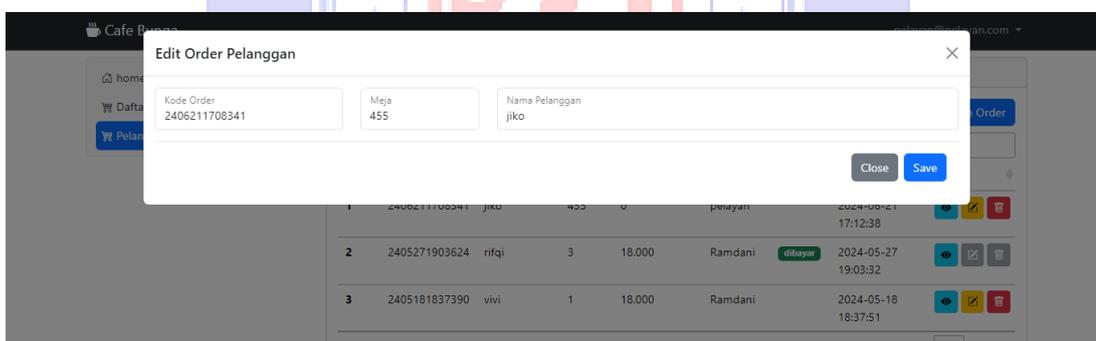
**Gambar 4.23 Tampilan Halaman Pelanggan**

Pada tampilan diatas adalah tampilan halaman pelanggan yang dapat diakses oleh admin, kasir dan pelayan, hanya saja untuk admin dan pelayan tidak dapat akses untuk menambahkan data order pelanggan.



**Gambar 4.24 Tampilan Halaman Pelanggan**

Pada tampilan diatas adalah tampilan pada menu form tambah order pelanggan yang berisikan kode order secara otomatis, meja dan nama pelanggan diinputkan secara manual, hasil input pada halaman form ini akan tampil pada halaman depan pelanggan.



**Gambar 4.25 Tampilan Halaman Pelanggan**

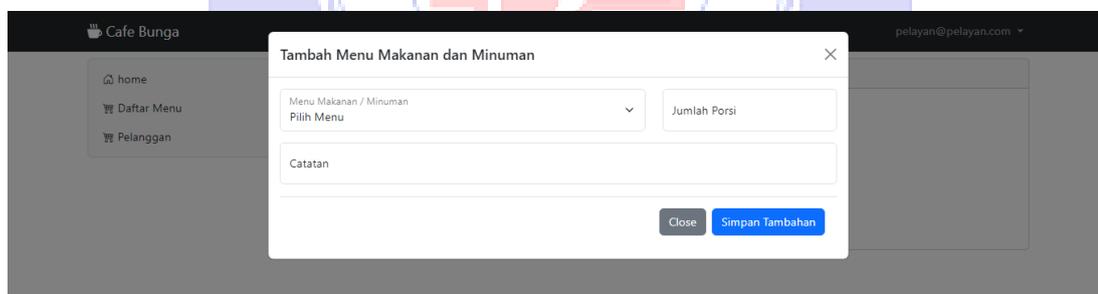
Pada tampilan diatas adalah tampilan form edit order pelanggan dimana berisikan data/informasi yang telah diinputkan saat user melakukan tambah order pelanggan. User dapat merubah data yang ada untuk disesuaikan dengan kondisi yang ada.

## F. Tampilan Halaman Order List



**Gambar 4.26 Tampilan Halaman Order List**

Pada tampilan diatas adalah tampilan pada halaman order list yang dapat diakses ketika user mengklik halaman detail pada data pelanggan tertentu, akan otomatis menampilkan halaman order list, pada halaman ini user dapat melihat data dari pelanggan yang di pilih dan dapat melakukan tambah menu makanan/minuman untuk pelanggan.



**Gambar 4.27 Tampilan Halaman Order List**

Pada gambar diatas adalah form tambah menu makanan/minuman untuk pelanggan user dapat mengisi form ini sesuai pemesanan pelanggan seperti menu yang dipilih, porsi ingin seberapa banyak, dan catatan untuk menu tersebut.

Menu	Harga	Qty	Status	Catatan	Total	Aksi
Jus Jeruk	10.000	1		Dingin	10.000	
Nasi Bakar	10.000	3		isi ikan asin 1, isi ayam 2	30.000	
Lemon Tea	8.000	1		Dingin	8.000	
Es Tea	6.000	1		Less Sugar	6.000	
<b>Total harga</b>					<b>54.000</b>	

**Gambar 4.28 Tampilan Halaman Order List**

Setelah melakukan proses tambah menu order, data yang diinputkan akan tampil pada halaman order list dan dapat diubah dan dihapus sesuai kondisi yang terjadi.

Menu	Harga	Qty	Status	Catatan	Total
Jus Jeruk	10.000	1		Dingin	10.000
Nasi Bakar	10.000	3		isi ikan asin 1, isi ayam 2	30.000
Lemon Tea	8.000	1		Dingin	8.000
Es Tea	6.000	1		Less Sugar	6.000
<b>Total harga</b>					<b>54.000</b>

Apakah Anda Yakin Ingin Melakukan Pembayaran?

Nominal Uang

**Gambar 4.29 Tampilan Halaman Order List**

Pada gambar diatas adalah halaman form pembayaran dimana berisikan rincian data menu order yang dipesan oleh pelanggan dan dijumlah, lalu ada form mengisi nominal uang, jika nominal uang kurang dari jumlah harga akan dianggap gagal.

6/22/24, 8:15 PM

**Struck Pembayaran Cafe Bunga**

Kode Order: 2406211708341

Meja: 455

Pelanggan: jiko

Waktu Order: 21/06/2024 17:12:38

Menu	Harga	Qty	Total
Jus Jeruk	10.000	1	10.000
Nasi Bakar	10.000	3	30.000
Lemon Tea	8.000	1	8.000
Es Tea	6.000	1	6.000
<b>Total Harga</b>			<b>54.000</b>

**Gambar 4.30 Tampilan Halaman Order List**

Pada tampilan diatas adalah tampilan saat ingin mencetak struck order, dimana berisikan kode order, meja, nama pelanggan, waktu pengorderan, dan rincian menu yang diorder.

### G. Tampilan Halaman Dapur

Cafe Bunga
dapur@dapur.com

[home](#)  
Dapur

Halaman Dapur  
 Show 10 entries Search:

No	Kode Order	Waktu Order	Menu	Qty	Catatan	Status	Aksi
1	2405181837390	2024-05-18 18:37:51	Tea Panas	1	less sugar	<span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px 5px;">Terima</span>	<span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px 5px;">Siap Saji</span>
2	2405181837390	2024-05-18 18:37:51	Es Tea	1	normal sugar	<span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px 5px;">Terima</span>	<span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px 5px;">Siap Saji</span>
3	2405181837390	2024-05-18 18:37:51	Susu Putih	1	dingin	<span style="background-color: #ffc107; padding: 2px 5px;">Masuk ke dapur</span>	<span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px 5px;">Terima</span> <span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px;">Siap Saji</span>
4	2406211708341	2024-06-21 17:12:38	Lemon Tea	1	Dingin	<span style="background-color: #ffc107; padding: 2px 5px;">Masuk ke dapur</span>	<span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px 5px;">Terima</span> <span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px;">Siap Saji</span>
5	2406211708341	2024-06-21 17:12:38	Jus Jeruk	1	Dingin	<span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px 5px;">Terima</span>	<span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px 5px;">Siap Saji</span>
6	2406211708341	2024-06-21 17:12:38	Es Tea	1	Less Sugar	<span style="background-color: #ffc107; padding: 2px 5px;">Masuk ke dapur</span>	<span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px 5px;">Terima</span> <span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px;">Siap Saji</span>

Showing 1 to 6 of 6 entries
Previous 1 Next

**Gambar 4.31 Tampilan Halaman Dapur**

Pada tampilan diatas adalah tampilan halaman utaman pada dapur yang berisikan data data yang telah diinputkan saat menambahkan menu order kepada setiap

pelanggan yang memesan, dapur hanya bertugas untuk memberi informasi status apakah makanan sudah diterima yang berarti menu makanan/minuman sedang dalam tahap pembuatan dan siap saji yang berarti menu sudah siap untuk dinikmati, ketika status telah siap saji, data order akan menghilang pada list makanan yang masuk ke dapur.

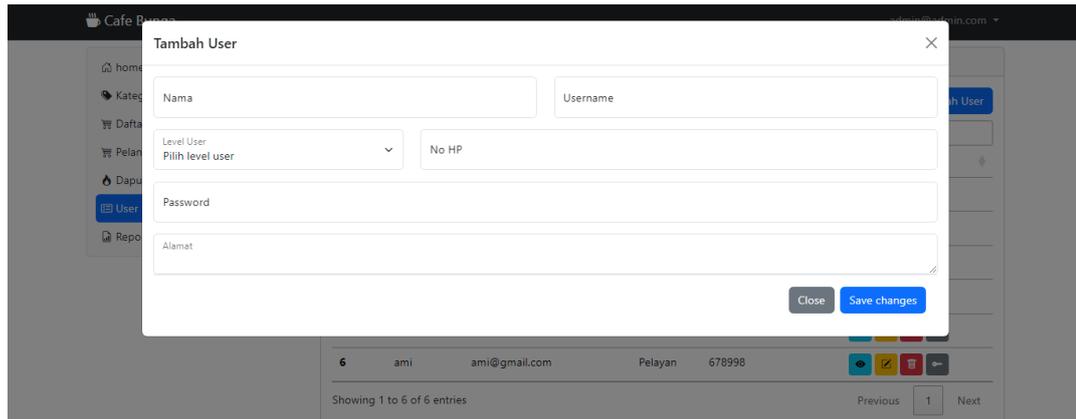
## H. Tampilan Halaman User

The screenshot displays the 'Halaman User' interface. On the left is a sidebar menu with the following items: home, Kategori Menu, Daftar Menu, Pelanggan, Dapur, User (highlighted), and Report. The main content area is titled 'Halaman User' and features a 'Tambah User' button in the top right. Below the button is a search bar and a 'Show 10 entries' dropdown. The main part of the interface is a table with the following columns: No, Nama, Username, Level, No hp, and Aksi. The table contains 6 rows of user data. Each row in the 'Aksi' column has three icons: a blue eye (view), a yellow pencil (edit), and a red trash can (delete). At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 6 of 6 entries' and has 'Previous' and 'Next' navigation buttons.

No	Nama	Username	Level	No hp	Aksi
1	kasir	kasir@kasir.com	Kasir	1234567891011	[View] [Edit] [Delete]
2	Ramdani	admin@admin.com	Admin	087777777	[View] [Edit] [Delete]
3	pelayan	pelayan@pelayan.com	Pelayan	1234567891011	[View] [Edit] [Delete]
4	dapur	dapur@dapur.com	Dapur	123456789101145	[View] [Edit] [Delete]
5	vivi	vivi@vivi.com	Admin	08919191	[View] [Edit] [Delete]
6	ami	ami@gmail.com	Pelayan	678998	[View] [Edit] [Delete]

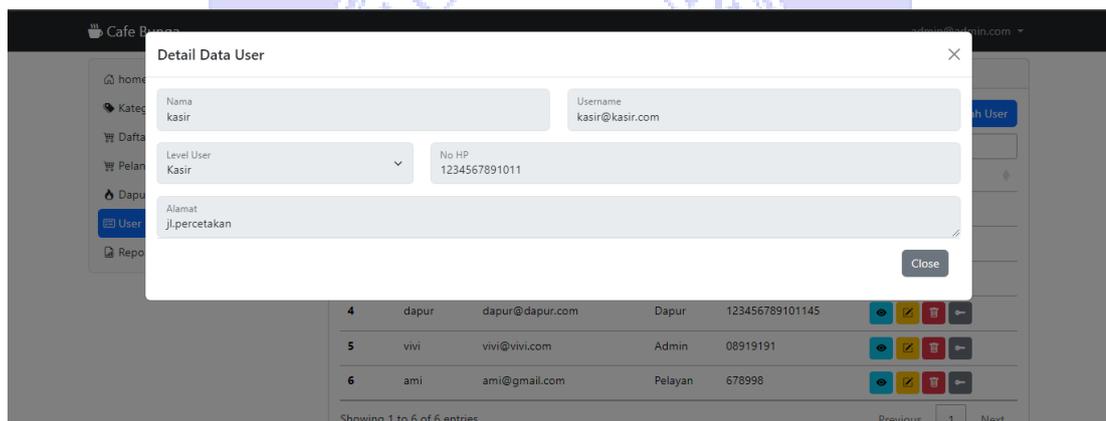
**Gambar 4.32 Tampilan Halaman User**

Pada gambar diatas adalah tampilan halaman user yang hanya dapat diakses oleh admin untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan mereset password karyawannya.



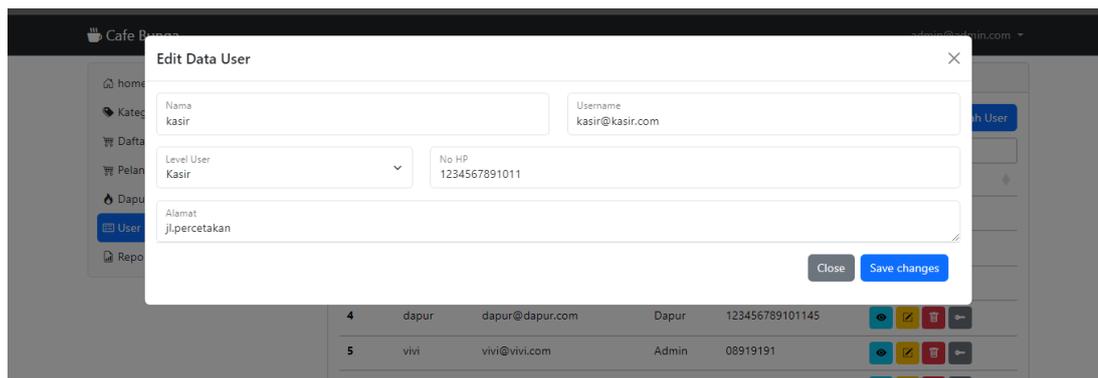
**Gambar 4.33 Tampilan Halaman User**

Pada gambar diatas adalah form tambah user yang nantinya admin akan menginputkan data identitas dan password untuk karyawan barunya untuk dapat mengakses web cafe bunga.



**Gambar 4.34 Tampilan Halaman User**

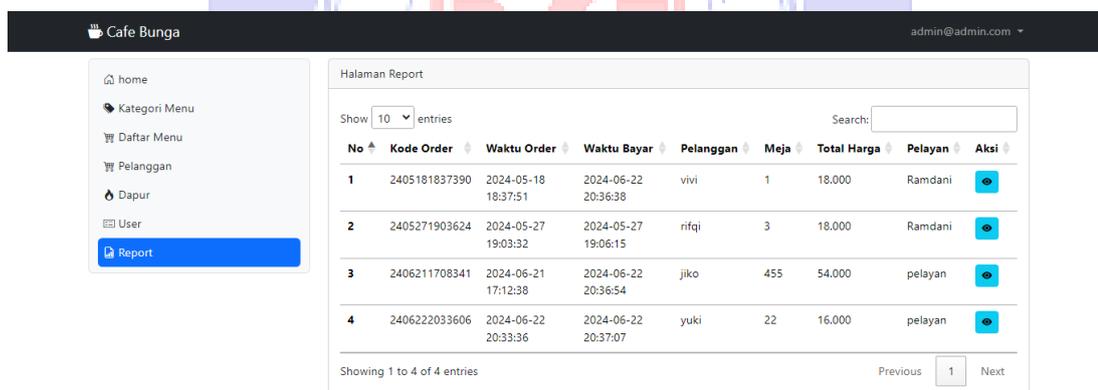
Pada gambar atas adalah tampilan detail dari data user yang telah admin inputkan saat proses tambah data user. Pada tampilan ini data tidak dapat diubah hanya menampilkan informasi data saja.



**Gambar 4.35 Tampilan Halaman User**

Pada gambar diatas adalah tampilan dari menu edit data user, dimana disini admin dapat merubah informasi data jika terjadi kesalahan pendataan.

## I. Tampilan Halaman Report



**Gambar 4.36 Tampilan Halaman Report**

Pada tampilan diatas adalah tampilan halaman report dimana hanya dapat diakses oleh admin dan berisikan data pelanggan yang sudah selesai memesan menu dan telah melakukan pembayaran.

## 4.2 Code Generation

### Login

```

<?php
// session_start();
if (!empty($_SESSION['username_warung'])) {
    header('location:home');
}
?>

<?php
session_start();
include "connect.php";
$username = (isset($_POST['username'])) ? htmlentities($_POST['username']) : "";
$password = (isset($_POST['password'])) ? md5(htmlentities($_POST['password'])) : "";

if(!empty($_POST['submit_validate'])){
    $query = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tb_user WHERE username = '$username' && password = '$password' ");
    $hasil = mysqli_fetch_array($query);

    if($hasil){
        $_SESSION['username_warung'] = $username;
        $_SESSION['level_warung'] = $hasil['level'];
        $_SESSION['id_warung'] = $hasil['id'];
        header('location:../home');
    }else{ ?>
        <script>
            alert('username / password salah');
            window.location='../login'
        </script>
    <?php
    }
}
?>

```

### Penghubung/akses tiap halaman

```

<?php
session_start();

if (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'home') {
    $page = "home.php";
    include "main.php";
} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'order') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1 || $_SESSION['level_warung'] == 3 || $_SESSION['level_warung'] == 2) {
        $page = "order.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'dapur') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1 || $_SESSION['level_warung'] == 4) {
        $page = "dapur.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'user') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1) {
        $page = "user.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
}

```

```

} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'report') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1) {
        $page = "report.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
}

} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'menu') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1 || $_SESSION['level_warung'] == 3) {
        $page = "menu.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
}

} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'login') {
    include "login.php";
} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'logout') {
    include "proses/proses_logout.php";
}

```

```

} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'katmenu') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1) {
        $page = "katmenu.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
}

} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'ordenitem') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1 || $_SESSION['level_warung'] == 3 || $_SESSION['level_warung'] == 2) {
        $page = "order_item.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
}

} elseif (isset($_GET['x']) && $_GET['x'] == 'viewitem') {
    if ($_SESSION['level_warung'] == 1) {
        $page = "view_item.php";
        include "main.php";
    } else {
        $page = "home.php";
        include "main.php";
    }
}
} else {
    $page = "home.php";
    include "main.php";
}
}

?> The closing ?> tag should be omitted from files containing only PHP.

```

## Tambah Pelanggan, edit dan hapus

```

<div class="table-responsive mt-2">
  <table class="table table-hover" id="example">
    <thead>
      <tr class="text-nowrap">
        <th scope="col">No</th>
        <th scope="col">Kode Order</th>
        <th scope="col">Pelanggan</th>
        <th scope="col">Meja</th>
        <th scope="col">Total Harga</th>
        <th scope="col">Pelayan</th>
        <th scope="col">Status</th>
        <th scope="col">Waktu Order</th>
        <th scope="col">Aksi</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <?php
      $no = 1;
      foreach ($result as $row) {
        ?>
        <tr>
          <th scope="row"><?php echo $no++ ?></th>
          <td><?php echo $row['id_order'] ?></td>
          <td><?php echo $row['pelanggan'] ?></td>
          <td><?php echo $row['meja'] ?></td>
          <td><?php echo number_format((int) $row['harganya'], 0, ',', '.') ?></td>
          <td><?php echo $row['nama'] ?></td>
          <td><?php echo (!empty($row['id_bayar'])) ? "<span class='badge text-bg-success'>dibayar</span>" : "" ; ?>
          </td>
          <td><?php echo $row['waktu_order'] ?></td>
          <td>

```

## Tambah pelanggan.

```

<?php
include "proses/connect.php";
date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
$query = mysqli_query($conn, "SELECT tb_order.*,tb_bayar.*, nama, SUM(harga*jumlah) AS harganya FROM tb_order
LEFT JOIN tb_user ON tb_user.id = tb_order.pelayan
LEFT JOIN tb_list_order ON tb_list_order.kode_order = tb_order.id_order
LEFT JOIN tb_daftar_menu ON tb_daftar_menu.id = tb_list_order.menu
LEFT JOIN tb_bayar ON tb_bayar.id_bayar = tb_order.id_order
GROUP BY id_order ORDER BY waktu_order DESC
");
while ($record = mysqli_fetch_array($query)) {
  $result[] = $record;
}

```

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
(global variable) string $pelanggan = htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";

if (!empty($_POST['input_order_validate'])) {
    $select = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tb_order WHERE id_order = '$kode_order' ");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Order yang dimasukkan telah ada");
        window.location=" ../order"</script>';
    } else {

        $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_order (id_order, meja, pelanggan, pelayan) values
        ('$kode_order', '$meja', '$pelanggan', '$_SESSION[id_warung]");

        if ($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
            window.location=" ../?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' .
            $pelanggan . '"</script>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
            window.location=" ../order"</script>';
        }
    }
}
echo $message;
}

```

The closing >> tag should be omitted from files containing only PHP.

## Edit pelanggan

```

> proses_edit_order.php
<?php
session_start();
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
$meja = (isset($_POST['meja'])) ? htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";

if (!empty($_POST['edit_order_validate'])) {

    $query = mysqli_query($conn, "UPDATE tb_order SET meja='$meja', pelanggan='$pelanggan' WHERE id_order =
    '$kode_order' ");

    if ($query) {
        $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
        window.location=" ../order"</script>';
    } else {
        $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
        window.location=" ../order"</script>';
    }
}
echo $message;
}

```

The closing >> tag should be omitted from files containing only PHP.

## Hapus pelanggan.

```

<?php
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";

if (!empty($_POST['delete_order_validate'])) {

    $select = mysqli_query($conn, "SELECT kode_order FROM tb_list_order WHERE kode_order = '$kode_order' ");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Order telah memiliki item order, data ini tidak dapat dihapus");
        window.location= "../order"</script>';
    } else {

        $query = mysqli_query($conn, "DELETE FROM tb_order WHERE id_order = '$kode_order'");
        if ($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil dihapus");
            window.location= "../order"</script>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dihapus")
            window.location= "../order"</script>';
        }
    }
}
echo $message;
?>

```

The closing ?> tag should be omitted from files containing only PHP.

## Tambah order, edit dan hapus

```

<?php
include "proses/connect.php";

$query = mysqli_query($conn, "SELECT *, SUM(harga*jumlah) AS harganya, tb_order.waktu_order FROM tb_list_order

LEFT JOIN tb_order ON tb_order.id_order = tb_list_order.kode_order
LEFT JOIN tb_daftar_menu ON tb_daftar_menu.id = tb_list_order.menu
LEFT JOIN tb_bayar ON tb_bayar.id_bayar = tb_order.id_order
GROUP BY id_list_order
HAVING tb_list_order.kode_order = $_GET[order]
");

$kode = $_GET['order'];
$meja = $_GET['meja'];
$pelanggan = $_GET['pelanggan'];

while ($record = mysqli_fetch_array($query)) {
    $result[] = $record;
    // $kode = $record['id_order'];
    // $meja = $record['meja'];
    // $pelanggan = $record['pelanggan'];
}

$select_menu = mysqli_query($conn, "SELECT id,nama_menu FROM tb_daftar_menu");
?>

```

```

<div class="table-responsive">
  <table class="table table-hover">
    <thead>
      <tr class="text-nowrap">
        <th scope="col">Menu</th>
        <th scope="col">Harga</th>
        <th scope="col">Qty</th>
        <th scope="col">Status</th>
        <th scope="col">Catatan</th>
        <th scope="col">Total</th>
        <th scope="col">Aksi</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <?php
      $total = 0;
      foreach ($result as $row) {
        ?>
        <tr>
          <td><?php echo $row['nama_menu'] ?></td>
          <td><?php echo number_format($row['harga'], 0, ',', '.', ) ?></td>
          <td><?php echo $row['jumlah'] ?></td>
          <td>
            <?php
            if ($row['status'] == 1) {
              echo "<span class='badge text-bg-warning'>Masuk ke dapur</span>";
            } elseif ($row['status'] == 2) {
              echo "<span class='badge text-bg-primary'>Siap saji</span>";
            }
            ?>
          </td>
          <td>
            <?php echo $row['catatan'] ?></td>
          <td><?php echo number_format($row['harganya'], 0, ',', '.', ) ?></td>
          <td>
            <div class="d-flex">
              <button
                class="<?php echo (!empty($row['id_bayar'])) ? "btn btn-secondary disabled btn-sm me-1" :
                data-bs-toggle="modal" data-bs-target="#ModalEdit<?php echo $row['id_list_order'] ?>"><i
                  class="bi bi-pencil-square"></i></button>
              <button
                class="<?php echo (!empty($row['id_bayar'])) ? "btn btn-secondary disabled btn-sm me-1" :
                data-bs-toggle="modal" data-bs-target="#ModalDelete<?php echo $row['id_list_order'] ?>"><i
                  class="bi bi-trash"></i></button>
            </div>
          </td>
        </tr>
      <?php
      $total += $row['harganya'];
    }
  ?>
  <tr>
    <td colspan="5" class="fw-bold">Total harga</td>
    <td class="fw-bold"><?php echo number_format($total, 0, ',', '.', ) ?></td>
  </tr>
</tbody>
</table>
</div>

```

## Tambah order

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
$meja = (isset($_POST['meja'])) ? htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";
$catatan = (isset($_POST['catatan'])) ? htmlentities($_POST['catatan']) : "";
$menu = (isset($_POST['menu'])) ? htmlentities($_POST['menu']) : "";
$jumlah = (isset($_POST['jumlah'])) ? htmlentities($_POST['jumlah']) : "";

if (!empty($_POST['input_orderitem_validate'])) {
    $select = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tb_list_order WHERE menu = '$menu' && kode_order = '$kode_order' ");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Item yang dimasukkan telah ada");
        window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' . $pelanggan . '"/>';
    } else {

        $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_list_order (menu, kode_order, jumlah, catatan) values ('$menu', '$kode_order', '$jumlah', '$catatan')");

        if ($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
            window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' . $pelanggan . '"/>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
            window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' . $pelanggan . '"/>';
        }
    }
}

```

## Edit order

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
$meja = (isset($_POST['meja'])) ? htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";
$catatan = (isset($_POST['catatan'])) ? htmlentities($_POST['catatan']) : "";
$menu = (isset($_POST['menu'])) ? htmlentities($_POST['menu']) : "";
$jumlah = (isset($_POST['jumlah'])) ? htmlentities($_POST['jumlah']) : "";

if (!empty($_POST['edit_orderitem_validate'])) {
    $select = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tb_list_order WHERE menu = '$menu' && kode_order = '$kode_order' && id_list_order != $id");
    if (mysqli_num_rows($select) > 0) {
        $message = '<script>alert("Item yang dimasukkan telah ada");
        window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' . $pelanggan . '"/>';
    } else {
        $query = mysqli_query($conn, "UPDATE tb_list_order SET menu = '$menu' , jumlah = '$jumlah' , catatan = '$catatan' WHERE id_list_order = '$id' ");

        if ($query) {
            $message = '<script>alert("Data berhasil dimasukkan");
            window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' . $pelanggan . '"/>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Data gagal dimasukkan");
            window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' . $pelanggan . '"/>';
        }
    }
}

```

## Delete order

```

<?php
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
$meja = (isset($_POST['meja'])) ? htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";

if (!empty($_POST['delete_orderitem_validate'])) {

    $query = mysqli_query($conn, "DELETE FROM tb_list_order WHERE id_list_order = '$id'");
    if ($query) {
        $message = '<script>alert("Data berhasil dihapus");
        window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' .
        $pelanggan . '"</script>';
    } else {
        $message = '<script>alert("Data gagal dihapus");
        window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' .
        $pelanggan . '"</script>';
    }
}
echo $message;
}

```

## Bayar

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$kode_order = (isset($_POST['kode_order'])) ? htmlentities($_POST['kode_order']) : "";
$meja = (isset($_POST['meja'])) ? htmlentities($_POST['meja']) : "";
$pelanggan = (isset($_POST['pelanggan'])) ? htmlentities($_POST['pelanggan']) : "";
$total = (isset($_POST['total'])) ? htmlentities($_POST['total']) : "";
$uang = (isset($_POST['uang'])) ? htmlentities($_POST['uang']) : "";
$kembalian = $uang - $total;

if (!empty($_POST['bayar_validate'])) {

    if ($kembalian < 0) {
        $message = '<script>alert("Nominal uang tidak mencukupi");
        window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' .
        $pelanggan . '"</script>';
    } else {

        $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_bayar (id_bayar, nominal_uang, total_bayar) values
        ('$kode_order', '$uang', '$total')");

        if ($query) {
            $message = '<script>alert("Pembayaran Berhasil \nUANG KEMBALIAN Rp. ' . $kembalian . '");
            window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' .
            $pelanggan . '"</script>';
        } else {
            $message = '<script>alert("Pembayaran Gagal");
            window.location="..?x=orderitem&order=' . $kode_order . '&meja=' . $meja . '&pelanggan=' .
            $pelanggan . '"</script>';
        }
    }
}
}

```

## Cetak struk

```

<div id="struk">
  <h2>Struck Pembayaran Cafe Bunga</h2>
  <p>Kode Order: <?php echo $kode ?> </p>
  <p>Meja: <?php echo $meja ?> </p>
  <p>Pelanggan: <?php echo $pelanggan ?> </p>
  <p>Waktu Order: <?php echo date('d/M/Y H:i:s', strtotime($result[0]['waktu_order'])) ?> </p>

  <table>
    <thead>
      <tr>
        <th>Menu</th>
        <th>Harga</th>
        <th>Qty</th>
        <th>Total</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <?php
      $total = 0;
      foreach ($result as $row) { ?>
        <tr>
          <td><?php echo $row['nama_menu'] ?></td>
          <td><?php echo number_format($row['harga'], 0, ',', '.') ?></td>
          <td><?php echo $row['jumlah'] ?></td>
          <td><?php echo number_format($row['harganya'], 0, ',', '.') ?></td>
        </tr>
        <?php
        $total += $row['harganya'];
      } ?>
      <tr class="total">
        <td colspan="3">Total Harga</td>
        <td><?php echo number_format($total, 0, ',', '.') ?></td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>

</div>

<script>
function printStruk() {
  var strukContent = document.getElementById("strukContent").innerHTML;

  var printFrame = document.createElement('iFrame');
  printFrame.style.display = 'none';
  document.body.appendChild(printFrame);
  printFrame.contentDocument.write(strukContent);
  printFrame.contentWindow.print();
  document.body.removeChild(printFrame);
}
</script>

```

## Dapur terima order/siap saji

```

<tr class="text-nowrap">
  <th scope="col">No</th>
  <th scope="col">Kode Order</th>
  <th scope="col">Waktu Order</th>
  <th scope="col">Menu</th>
  <th scope="col">Qty</th>
  <th scope="col">Catatan</th>
  <th scope="col">Status</th>
  <th scope="col">Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$no = 1;
foreach ($result as $row) {
  if ($row['status'] != 2) {
    ?>
    <tr>
      <td><?php echo $no++ ?></td>
      <td><?php echo $row['kode_order'] ?></td>
      <td><?php echo $row['waktu_order'] ?></td>
      <td><?php echo $row['nama_menu'] ?></td>
      <td><?php echo $row['jumlah'] ?></td>
      <td><?php echo $row['catatan'] ?></td>
      <td>
        <?php
        if ($row['status'] == 1) {
          echo "<span class='badge text-bg-warning'>Masuk ke dapur</span>";
        } elseif ($row['status'] == 2) {
          echo "<span class='badge text-bg-primary'>Siap saji</span>";
        }
        ?>
      </td>
    </tr>
  }
}

```

## Terima order

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "";

$catatan = (isset($_POST['catatan'])) ? htmlentities($_POST['catatan']) : "";

if (!empty($_POST['terima_orderitem_validate'])) {
  $query = mysqli_query($conn, "UPDATE tb_list_order SET catatan = '$catatan', status = 1 WHERE id_list_order = '$id' ");

  if ($query) {
    $message = '<script>alert("Berhasil terima order oleh dapur");
    window.location="../dapur"</script>';
  } else {
    $message = '<script>alert("Gagal terima order oleh dapur");
    window.location="../dapur"</script>';
  }
}

echo $message;
?>

```

## Siap saji

```

<?php
session_start();
include "connect.php";
$id = (isset($_POST['id'])) ? htmlentities($_POST['id']) : "";

$catatan = (isset($_POST['catatan'])) ? htmlentities($_POST['catatan']) : "";

if (!empty($_POST['siapsaji_orderitem_validate'])) {

    $query = mysqli_query($conn, "UPDATE tb_list_order SET catatan = '$catatan', status = 2 WHERE id_list_order = '$id' ");

    if ($query) {
        $message = '<script>alert("Order siap disajikan");
        window.location=../dapun</script>';
    } else {
        $message = '<script>alert("Gagal proses data");
        window.location=../dapun</script>';
    }
}

echo $message;
?>

```

## 4.3 Testing

### A. Form Login

**Tabel 4.7 Tabel Form Login**

No	Rancangan pengujian	Test Case	Hasil yang diinginkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1	Username dan password dibiarkan kosong lalu klik tombol "Login"	Username :: (kosong) Password : (kosong)	Sistem tidak akan berjalan akan menampilkan wajib isi username dan password	Seperti yang diinginkan	berhasil
2	Menginput username dan password dibiarkan kosong, lalu mengklik tombol "Login"	Username : <a href="mailto:admin@admin.com">admin@admin.com</a> Password : (kosong)	Sistem tidak akan berjalan dan menampilkan peringatan wajib isi password	Seperti yang diinginkan	berhasil

3	Username dibiarkan kosong dan menginput password lalu mengklik tombol "Login"	Username : (kosong) Password : 123456	Sistem tidak dapat berjalan dan menampilkan wajib mengisi username	Seperti yang diinginkan	berhasil
4	Input salah satu benar dan satu lagi salah, lalu mengklik tombol "Login"	Username : <a href="mailto:admin@admin.com">admin@admin.com</a> Password : password (salah)	Sistem tidak dapat berjalan dan menampilkan username atau password salsah	Seperti yang diinginkan	Berhasil
5	Input username dan password yang benar lalu mengklik tombol "Login"	Username : <a href="mailto:admin@admin.com">admin@admin.com</a> Password : 123456	Sistem akan berjalan dan akan menampilkan halaman utama	Seperti yang diinginkan	Berhasil

## B. Tambah Data Kategori Menu

Tabel 4.8 Tabel Tambah Data Kategori Menu

No	Rancangan pengujian	Test Case	Hasil yang diinginkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1	Memilih jenis menu, kategori dibairkan kosong, lalu mengklik tombol "tambah kategori menu"	Jenis menu : makanan Kategori menu : (kosong)	Sistem tidak bisa menyimpan data mewajibkan mengisi kategori menu	Seperti yang diinginkan	berhasil
2	Memilih jenis menu, menginput	Jenis menu makanan	Sistem berhasil	Sepertu yang diinginkan	berhasil

	kategori, lalu mengklik tombol “tambah kategori menu”	Kategori menu : kue	menyimpan data		
3	Memilih jenis menu, kategori dibairkan kosong, lalu mengklik tombol “tambah kategori menu”	Jenis menu : minuman Kategori menu : (kosong)	Sistem tidak bisa menyimpan data mewajibkan mengisi kategori menu	Seperti yang diinginkan	berhasil
4	Memilih jenis menu, menginput kategori, lalu mengklik tombol “tambah kategori menu”	Jenis menu : minuman Kategori menu : soda	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil
5	Memilih jenis menu dan menginput kembali kategori menu yang sudah ada lalu mengklik tombol “tambah kategori menu”	Jenis menu : minuman Kategori menu : soda	Sistem gagal menyimpan data dikarenakan data sudah ada sebelumnya	Seperti yang diinginkan	berhasil

### C. Tambah Data Daftar Menu

**Tabel 4.9 Tabel Tambah Data Daftar Menu**

No	Rancangan pengujian	Test Case	Hasil yang diinginkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1	Mengosongkan gambar dan mengosongkan nama menu, keterangan pilih kategori, dan harga	Gambar : Kosong Nama menu : kosong Keterangan : Kosong Pilih kategori : kosong Harga : Kosong	Sistem gagal menyimpan data dan menampilkan pesan wajib isi gambar, nama menu, kategori menu, dan harga	Seperti yang diinginkan	berhasil
2	mengisi gambar dan mengosongkan nama menu, keterangan pilih kategori, dan harga	Gambar : jus mangga Nama menu : kosong Keterangan : Kosong Pilih kategori : kosong Harga : Kosong	Sistem gagal menyimpan data dan menampilkan pesan wajib isi nama menu, kategori menu, dan harga	Seperti yang diinginkan	berhasil
3	mengisi gambar dan menginput nama menu mengosongkan, keterangan pilih kategori, dan harga	Gambar : jus mangga Nama menu : Juss Mangga Keterangan : Kosong Pilih kategori : kosong Harga : Kosong	Sistem gagal menyimpan data dan menampilkan pesan wajib isi kategori menu, dan harga	Seperti yang diinginkan	berhasil
4	mengisi gambar dan menginput nama menu, keterangan, mengosongkan, pilih kategori, dan harga	Gambar : jus mangga Nama menu : Juss Mangga Keterangan : dari manga berkualitas Pilih kategori : kosong Harga : Kosong	Sistem gagal menyimpan data dan menampilkan pesan wajib isi kategori menu, dan harga	Seperti yang diinginkan	berhasil

5	mengisi gambar dan menginput nama menu, keterangan, memilih kategori menu, mengosongkan, harga	Gambar : jus mangga Nama menu : Juss Mangga Keterangan : dari manga berkualitas Pilih kategori : Juss Harga : Kosong	Sistem gagal menyimpan data dan menampilkan pesan wajib isi harga	Seperti yang diinginkan	berhasil
6	mengisi gambar dan menginput nama menu, keterangan, memilih kategori menu, harga	Gambar : jus mangga Nama menu : Juss Mangga Keterangan : dari manga berkualitas Pilih kategori : Juss Harga : 10000	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil
7	Menginput kembali data menu makanan dan minuman yang sudah ada	Gambar : jus mangga Nama menu : Juss Mangga Keterangan : dari manga berkualitas Pilih kategori : Juss Harga : 10000	Sistem gagal menyimpan dikarenakan data sudah ada sebelumnya	Seperti yang diinginkan	berhasil

#### D. Tambah Data Pelanggan

**Tabel 4.10 Tabel Tambah Data Pelanggan**

No	Rancangan pengujian	Test Case	Hasil yang diinginkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1	Kode order otomatis terisi, meja dan nama pelanggan dibiarkan kosong	Kode order : Otomatis Meja : kosong Nama pelanggan: kosong	Sistem gagal menyimpan data dikarenakan mewajibkan mengisi meja dan nama pelanggan	Seperti yang diinginkan	Berhasil

2	Kode order otomatis terisi, menginput meja dan nama pelanggan dibiarkan kosong	Kode order : Otomatis Meja : 8 Nama pelanggan: kosong	Sistem gagal menyimpan data dikarenakan mewajibkan mengisi nama pelanggan	Seperti yang diinginkan	berhasil
3	Kode order otomatis terisi, menginput meja dan nama pelanggan	Kode order : Otomatis Meja : 8 Nama pelanggan: sarip	Sistem berhasil menyimpan data dikarenakan meja dan nama pelanggan sudah terisi	Seperti yang diinginkan	berhasil
4	Menginput kembali meja dan nama pelanggan yang sama	Kode order : Otomatis Meja : 8 Nama pelanggan: sarip	Sistem berhasil disimpan dikarenakan kode order otomatis tersebut tidak akan sama dengan sebelumnya	Seperti yang diinginkan	berhasil

#### E. Tambah data order menu

**Tabael 4.11 Tabel Tambah Data Order Menu**

No	Rancangan pengujian	Test Case	Hasil yang diinginkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1	Mengosongkan pilih menu, jumlah porsi, dan catatan	Pilih menu : tidak ada Jumlah porsi : kosong Catatan : kosong	Sistem gagal menyimpan data dikarenakan mewajibkan mengisi pilih menu dan jumlah porsi	Seperti yang diinginkan	berhasil
2	Memilih pilih menu, jumlah porsi, dan catatan	Pilih menu : jus jeruk Jumlah porsi : kosong Catatan : kosong	Sistem gagal menyimpan data dikarenakan	Seperti yang diinginkan	berhasil

			mewajibkan jumlah porsi		
3	Memilih pilih menu, menginput jumlah porsi, dan mengosongkan catatan	Pilih menu : jus jeruk Jumlah porsi : 1 Catatan : kosong	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil
4	Memilih pilih menu, menginput jumlah porsi, dan catatan	Pilih menu : tea panas Jumlah porsi : 1 Catatan : less sugar	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil
5	Memaksukan kembali menu yang sudah di pesan sebelumnya	Pilih menu : tea panas Jumlah porsi : 1 Catatan : less sugar	Sistem gagal menyimpan data karna data sudah ada sebelumnya	Seperti yang diinginkan	berhasil

## F. Transaksi Pembayaran

**Tabel 4.12 Tabel Transaksi Pembayaran**

No	Rancangan pengujian	Test Case	Hasil yang diinginkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1	Nominal uang kurang dari semestinya	Nominal yang harus dibayar : Rp.64.000 Nominal uang : Rp.60.000	Sistem gagal menyimpan data dikarenakan nominal uang kurang	Seperti yang diinginkan	berhasil
2	Nominal uang cukup	Nominal yang harus dibayar : Rp.64.000 Nominal uang : Rp.64.000	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil
3	Nominal uang lebih dari semestinya	Nominal yang harus dibayar : Rp.64.000 Nominal uang : Rp.70.000	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil

## G. Tambah Data User

**Tabel 4.13 Tabel Tambah Data User**

No	Rancangan pengujian	Test Case	Hasil yang diinginkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1	Mengosongkan nama, username, level user, nohp, password, alamat	Nama : kosong Username : kosong Level : kosong Nohp: kosong Password : kosong Alamat : kosong	Sistem gagal menyimpan karena mewajibkan mengisi nama, username, level, dan password	Seperti yang diinginkan	berhasil
2	Mengisi nama dan Mengosongkan username, level user, nohp, password, alamat	Nama : adit Username : kosong Level : kosong Nohp: kosong Password : kosong Alamat : kosong	Sistem gagal menyimpan karena mewajibkan mengisi nama, username, level, dan password	Seperti yang diinginkan	berhasil
3	Mengisi nama, username dan Mengosongkan level user, nohp, password, alamat	Nama : adit Username : <a href="mailto:aditpratama@gmail.com">aditpratama@gmail.com</a> Level : kosong Nohp: kosong Password : kosong Alamat : kosong	Sistem gagal menyimpan karena mewajibkan mengisi nama, username, level, dan password	Seperti yang diinginkan	berhasil
4	Mengisi nama, username, level user, dan Mengosongkan nohp, password, alamat	Nama : adit Username : <a href="mailto:aditpratama@gmail.com">aditpratama@gmail.com</a> Level : dapur Nohp: kosong Password : kosong Alamat : kosong	Sistem gagal menyimpan karena mewajibkan mengisi nama, username,	Seperti yang diinginkan	berhasil

			level, dan password		
5	Mengisis nama, username, level user, nohp, dan Mengosongkan password, alamat	Nama : adit Username : <a href="mailto:aditpratama@gmail.com">aditpratama@gmail.com</a> Level : dapur Nohp: 09787854467 Password : kosong Alamat : kosong	Sistem gagal menyimpan karena mewajibkan mengisi nama, username, level, dan password	Seperti yang diinginkan	berhasil
6	Mengisis nama, username, level user, nohp, password, dan Mengosongkan alamat	Nama : adit Username : <a href="mailto:aditpratama@gmail.com">aditpratama@gmail.com</a> Level : dapur Nohp: 09787854467 Password : 12345 Alamat : kosong	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil
7	Mengisis nama, username, level user, nohp, password, dan Mengosongkan alamat	Nama : adit Username : <a href="mailto:aditpratama@gmail.com">aditpratama@gmail.com</a> Level : dapur Nohp: 09787854467 Password : 12345 Alamat : pasar pramuka	Sistem berhasil menyimpan data	Seperti yang diinginkan	berhasil
8	Mengisi kembali data yang sebelumnya	Nama : adit Username : <a href="mailto:aditpratama@gmail.com">aditpratama@gmail.com</a> Level : dapur Nohp: 09787854467 Password : 12345 Alamat : pasar pramuka	Sistem gagal menyimpan data dikarenakan data sudah ada sebelumnya	Seperti yang diinginkan	berhasil

#### 4.4 Support

Dalam hal ini akan menjelaskan tentang publikasi web terkait aplikasi ini dan spesifikasi minimum dari software dan hardware yang digunakan, penulis melakukan

publikasi web ini disalah satu café yang berada di daerah Jakarta Timur yang bernama “Cafe Bunga”

#### 4.4.1 Publikasi Software

Dalam pembuatan website ini penulis menggunakan domain localhost dan melakukan publikasi menggunakan aplikasi ngrok. Ngrok adalah *server proxy* yang menghubungkan host lokal ke internet melalui terowongan yang aman dan digunakan untuk membuat atau mengakses jaringan pribadi melalui NAT atau *firewall*.

```

Session Status      online
Account             ramdhani.yupi@gmail.com (Plan: Free)
Version             3.11.0
Region              Asia Pacific (ap)
Latency             15ms
Web Interface       http://127.0.0.1:4040
Forwarding           https://5b70-180-242-59-155.ngrok-free.app -> http://localhost:80/

Connections        ttl    opn    rt1    rt5    p50    p90
                   42     0      0.00   0.00   5.10   9.16

HTTP Requests
-----
15:36:00.154 +07 GET /assets/js/color-modes.js 404 Not Found
15:35:59.946 +07 GET /cafebunga/login          200 OK
15:35:59.796 +07 GET /cafebunga/logout         302 Found
15:35:56.516 +07 GET /cafebunga/               200 OK
00:48:00.728 +07 GET /cafebunga/home           200 OK
00:48:00.631 +07 POST /cafebunga/proses/proses_login.php 302 Found
00:47:52.176 +07 GET /assets/js/color-modes.js 404 Not Found
00:47:52.018 +07 GET /cafebunga/login          200 OK
00:47:50.971 +07 POST /cafebunga/proses/proses_login.php 200 OK
00:47:31.177 +07 GET /assets/js/color-modes.js 404 Not Found
    
```

Gambar 4.37 Publikasi Software

#### 4.4.2 Spesifikasi Hardware and Software

##### A. Spesifikasi Hardware

Adapun spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam aplikasi ini :

Tabel 4.14 Spesifikasi Hardware

Kategori	Spesifikasi
processor	Amd A9/snapdragon 680
Memori size (RAM)	4GB RAM
Layar	FHD (1920 x 1200) 11 inche

## B. Spesifikasi Software

Adapun spesifikasi minimal yang digunakan dalam aplikasi ini :

**Tabel 4.15 Spesifikasi Hardware**

<b>Kategori</b>	<b>Spesifikasi</b>
Sistem Operasi	Windows 10 64 bit
Browser	Google Chrome
Software Aplikasi	VSCode
Software Database	MySQL (Xampp)



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melalui beberapa tahap analisis, perancangan dan implementasi pelayanan pada cafe bunga, maka penulis menyimpulkan beberapa kesimpulan diantaranya sebagai berikut:

1. Adanya pencatatan pemesanan yang rangkap (redudasi) dapat diatasi dengan melakukan verifikasi pemesanan.
2. Tidak urutnya pemesanan yang dibuat akibat bertumpuknya pesanan di dapur dapat diatasi dengan pemrosesan "*first in first out*" yaitu pemesana yang terlebih dahulu masuk itu yang terlebih dahulu dibuat. Serta mengunakan kode pelayanan yang berbeda untuk menghindari kesalahan akibat pesanan yang sama.
3. Kesalahan pencatatan pemesanan karena sulitnya membaca pesanan yang ditulis dengan tangan dapat diatasi dengan menggunakan komputerisasi sebagai inputan.
4. Dengan adanya website ini maka admin/owner dapat dengan mudah melihat laporan pemesanan, tanpa takut data laporan hilang ataupun rusak.
5. Dengan sudah terkomputerisasi pelayanan tidak takut lagi akan kertas pemesanan hilang dan rusak.

## 5.2 Saran

Dalam hal pengembangan dimasa depan, penulis memberikan saran-saran berikut ini:

1. Lebih baiknya lagi jika dikembangkan ke dalam aplikasi mobile bukan hanya sekedar menggunakan website saja tapi jika berbentuk aplikasi mobile.
2. Lebih ditingkatkan lagi dalam sistem penjualan, lebih bagusnya dibikin sistem delivery agar lebih luas lagi jangkauan penjualanya.
3. Dibuatnya sistem pembayaran secara digital agar lebih efektif dan menghindari terjadinya kesalahan kembalian atau tidak adanya uang receh untuk kembalian.



## DAFTAR PUSTAKA

- Afiksih, M. (2022). Web-Based Food Ordering Application Design at the PT. Pegadaian Regional Office I Medan. *JOURNAL OF COMPUTER SCIENCE AND INFORMATICS ENGINEERING (CoSIE)*, 01(2), 66–77.  
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- Alfaris, S., & Sartika Sari, Y. (2020). ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI PENYEWAAN GELANGGANG OLAH RAGA BERBASIS WEB (STUDI KASUS: GOR LARANGAN). In Maret (Vol. 2, Issue 2).  
<https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/298>
- Aswari, A., Tiroy, F., Butar-Butar, S., Diah, H. ', Raya, J., No, T., Gedong, K., Rebo, P., & Timur, J. (2020). RANCANGAN APLIKASI ELEKTRONIK MENU RESTORAN PJ83 JAKARTA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika*, 01.
- Dyana, P. (2017). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan di Rumah Makan Berbasis Android (Studi Pada Pondok Ikan Bakar Lesehan Ala'Dien).
- Febtriko, A., & Puspitasari, I. (2018). MENGUKUR KREATIFITAS DAN KUALITAS PEMOGRAMAN PADA SISWA SMK KOTA PEKANBARU JURUSAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN DENGAN SIMULASI ROBOT. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 3(1), 1–9.  
<https://doi.org/10.36341/rabit.v3i1.419>
- Kurniawan, B., Romzi, M., Informatika, J., Komputer, D., & Romzi, M. (2021). Perancangan Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Web menggunakan PHP dan MySQL. In *Jurnal Informatika dan Komputer (JIK)* (Vol. 12, Issue 1).  
<https://bitlabs.id/blog/rad-adalah/>
- Ningsih, W., & Nurfauziah, H. (2023). PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN METODE PROTOTYPE UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI PADA SISTEM INFORMASI. *Jurnal Ilmiah Metadana*, 83–93.
- Permata Sari, A., & Suhendi. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TALENT FILM BERBASIS APLIKASI WEB. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 29–37. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- Pudyawardana, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Web Pada Restoran Lamongan Cahaya. *ALMUISY: Journal of Al Muslim Information System*, II(1), 2023.
- Rusydi, G., Irwansyah, Mardawati, & P Mustika, E. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DI WAROENG GRILL BERBASIS WEB. In *Jurnal Cendikia* (Vol. 21, Issue 2).
- Saputra, A. (2012). MANAJEMEN BASIS DATA MYSQL PADA SITUS FTP LAPAN BANDUNG.
- Saputri, Z. R., Nur Oktavia, A., Ramdhani, L. S., & Suherman, A. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA CAFE SURABIKU.

- Sefira, S., herlinda, & Putu Widya Adnyani, L. (2023). SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA KOLING KOPI SAYANG. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 04.
- Senjaya, H., & Basri, A. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Web. *JURNAL ALGOR*, 2. <https://jurnal.buddhidharma.ac.id/index.php/algor/index>
- Tumini, & Fitria, M. (2021). PENERAPAN METODE SCRUM PADA E-LEARNING STMIK CIKARANG. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 6(1). <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id>
- V. Palit, R., D.Y Rindengan, Y., & S.M Lumenta, A. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(7).
- Yudi Permana, A., & Romadlon, P. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE. *SIGMA - Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(2).



## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

### I. Biodata Mahasiswa

Nim : 17200755  
Nama Lengkap : Ramdani  
Tempat / Tanggal Lahir : Jakarta, 26 November 2001  
Alamat Lengkap : Jl. Percetakan Negara IV no.10-13  
RT.08/RW.09 Kel. Johar Baru, Kec. Johar  
Baru

### II. Pendidikan

1. SDN 21 Cempaka Putih Barat, Lulus Tahun 2014
2. SMP Negri 47 Jakarta Pusat, Lulus Tahun 2017
3. SMK Satya Bhakti I Jakarta Timur, Lulus Tahun 2020



Jakarta, 1 Juli 2024

Ramdani



## LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 17200755  
Nama Lengkap : Ramdani  
Dosen Pembimbing : Yusriel Arief Ferdiyanto, S.T, M.M, S.I  
Judul Skripsi : **Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Café Bunga Jakarta**

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Pembahasan	Parah Dosen Pembimbing
1	05 April 2024	Bimbingan perdana	✓
2	27 Mei 2024	Pengajuan Judul dan BAB I	✓
3	06 Juni 2024	Revisi BAB I dan Pengajuan BAB II	✓
4	14 Juni 2024	Pengajuan BAB III	✓
5	26 Juni 2024	Pengajuan BAB IV	✓
6	27 Juni 2024	Bimbingan BAB V	✓
7	1 Juli 2024	Pengajuan BAB V	✓
8	4 juni 2024	Pengecekan seluruh BAB & lembar penunjang	✓

### Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 05 April 2024

Diakhiri pada tanggal : 04 Juli 2024

Jumlah pertemuan bimbingan : 8 pertemuan

Disetujui oleh,  
Dosen Pembimbing

(Yusriel Arief Ferdiyanto, S.T, M.M, S.I)

## SURAT KETERANGAN RISET

### Surat Keterangan

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Fadlan Hibatul Haqq  
Jabatan : Kepala toko  
Nama Usaha : Cafe Bunga  
No Telpn : 087882194840

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut dibawah ini :

Nama : Ramdani  
Nim : 17200755  
Alamat : Jl. Percetakan Negara IV no.10-13 RT/RW 08/09  
Jakarta Pusat

Mahasiswa tersebut telah melaksanakan penelitian lapangan di Cafe Bunga Jakarta, mulai tanggal 1 Mei 2024 sampai dengan 1 Juni 2024 dalam rangka memperoleh data penulisan skripsi sebagai tugas studi tingkat akhir.

Demikian surat keterangan ini kami buat dengan benar dan dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 3 Juni 2024  
Kepala Toko



## BUKTI HASIL PENGECEKAN PLAGIATRISME

ramdani3.pdf

### ORIGINALITY REPORT

<b>15%</b>	<b>14%</b>	<b>5%</b>	<b>5%</b>
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

### PRIMARY SOURCES

<b>1</b>	<b>docplayer.info</b> Internet Source	<b>2%</b>
<b>2</b>	<b>repository.bsi.ac.id</b> Internet Source	<b>2%</b>
<b>3</b>	<b>123dok.com</b> Internet Source	<b>1%</b>
<b>4</b>	<b>www.scribd.com</b> Internet Source	<b>1%</b>
<b>5</b>	<b>Submitted to Universitas Pamulang</b> Student Paper	<b>1%</b>
<b>6</b>	<b>Submitted to University of Wollongong</b> Student Paper	<b>&lt;1%</b>
<b>7</b>	<b>Candra Wijaya, Deddy Supriadi. "PROGRAM APLIKASI PENJUALAN BUKU ENSIKLOPEDI ISLAM BERBASIS WEB", Jurnal Informatika, 2016</b> Publication	<b>&lt;1%</b>
<b>8</b>	<b>Bayu Tristanto, Muhammad Hasbi, Retno Tri Vulandari, Bebas Widada, Andriani</b>	<b>&lt;1%</b>

## LAMPIRAN

Lampiran 1 : foto bersama kepala toko



Lampiran 2 : foto menu





UNIVERSITAS