

**APLIKASI SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG
PADA TOKO RIZQUNA JAKARTA TIMUR**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi satu syarat kelulusan Program Sarjana (S1)

BAGUS DWIJANARKO

NIM: 19200580

RAMADHAN ARIYANSYAH

NIM: 19200522

FITRI KURNIAWATI

NIM: 19200720

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Bina Sarana Informatika

2024

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Bagus Dwijanarko
NIM : 19200580
Jenjang : Strata satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul **"Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur"**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Bina Sarana Informatika** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 05 Juli 2024

Yang menyatakan,

Anggota:

1. Ramadhan Ariyansyah

2. Fitri Kurniawati



Bagus Dwijanarko

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertandatangan dibawah ini, Penulis:

Nama	: Bagus Dwijanarko
Nim	: 19200580
Jenjang	: Sarjana (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi
Falkultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universita Bina Sarana Informatika

dan Pihak Toko tempat PKL/Riset:

Nama	: Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan	: Kepala Toko
Perusahaan	: Toko Rizquna Jakarta Timur

Sepakat atas hal-hal di bawah ini:

1. Toko Rizquna menyetujui untuk memberikan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** atas penelitian dalam rangka penyusunan karya ilmiah dengan judul “**Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur**” yang disusun oleh penulis.
2. Toko Rizquna memberikan persetujuan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika untuk mengunggah karya ilmiah penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (Publikasi) terbatas hanya untuk keperluan akademis, tidak untuk tujuan/kepentingan komersial.
3. Toko Rizquna telah menyediakan data dan atau informasi yang di perlukan untuk penyusunan karya ilmiah penulis. Dalam hal terjadi kesalahan ataupun kekurangan dalam penyediaan data atau informasi maka Toko Rizquna dalam bentuk apapun tidak bertanggung jawab dan tidak dapat dimintakan pertanggungjawaban oleh siapapun termasuk atas materai/isi karya ilmiah penulis atau materai/isi dan publikasi di repository Universitas Bina Sarana Informatika. Toko Rizquna juga tidak bertanggung jawab atas segala dampak dan atau kerugian yang timbul dalam bentuk apapun akibat Tindakan yang berkaitan dengan penggunaan data dan atau informasi yang terdapat pada publikasi yang dimaksud.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan sebenarnya.

Menyetujui,
Toko Rizquna



Sumilih Muhammad Handoko
Kepala toko

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 05 Juli 2024
Penulis,



Bagus Dwijanarko
NIM. 19200580

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertandatangan dibawah ini, Penulis:

Nama	: Ramadhan Ariyansyah
Nim	: 19200522
Jenjang	: Sarjana (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universitas Bina Sarana Informatika

dan Pihak Toko tempat PKL/Riset:

Nama	: Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan	: Kepala Toko
Perusahaan	: Toko Rizquna Jakarta Timur

Sepakat atas hal-hal di bawah ini:

1. Toko Rizquna menyetujui untuk memberikan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** atas penelitian dalam rangka penyusunan karya ilmiah dengan judul "**Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur**" yang disusun oleh penulis.
2. Toko Rizquna memberikan persetujuan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika untuk mengunggah karya ilmiah penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (Publikasi) terbatas hanya untuk keperluan akademis, tidak untuk tujuan/kepentingan komersial.
3. Toko Rizquna telah menyediakan data dan atau informasi yang di perlukan untuk penyusunan karya ilmiah penulis. Dalam hal terjadi kesalahan ataupun kekurangan dalam penyediaan data atau informasi maka Toko Rizquna dalam bentuk apapun tidak bertanggung jawab dan tidak dapat dimintakan pertanggungjawaban oleh siapapun termasuk atas materai/isi karya ilmiah penulis atau materai/isi dan publikasi di repository Universitas Bina Sarana Informatika. Toko Rizquna juga tidak bertanggung jawab atas segala dampak dan atau kerugian yang timbul dalam bentuk apapun akibat Tindakan yang berkaitan dengan penggunaan data dan atau informasi yang terdapat pada publikasi yang dimaksud.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan sebenarnya.

Menyetujui,
Toko Rizquna



Sumilih Muhammad Handoko
Kepala toko

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 05 Juli 2024
Penulis,



Ramadhan Ariyansyah
NIM. 19200522

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertandatangan dibawah ini, Penulis:

Nama	: Fitri Kurniawati
Nim	: 19200720
Jenjang	: Sarjana (S1)
Program Studi	: Sistem Informasi
Falkultas	: Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi	: Universita Bina Sarana Informatika

dan Pihak Toko tempat PKL/Riset:

Nama	: Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan	: Kepala Toko
Perusahaan	: Toko Rizquna Jakarta Timur

Sepakat atas hal-hal di bawah ini:

1. Toko Rizquna menyetujui untuk memberikan kepada penulis dan Universitas Bina Sarana Informatika **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** atas penelitian dalam rangka penyusunan karya ilmiah dengan judul " **Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur**" yang disusun oleh penulis.
2. Toko Rizquna memberikan persetujuan kepada penulis dan Universitas Bina Saran Informatika untuk mengunggah karya ilmiah penulis pada repository Universitas Bina Sarana Informatika (Publikasi) terbatas hanya untuk keperluan akademis, tidak untuk tujuan/kepentingan komersial.
3. Toko Rizquna telah menyediakan data dan atau informasi yang di perlukan untuk penyusunan karya ilmiah penulis. Dalam hal terjadi kesalahan ataupun kekurangan dalam penyediaan data atau informasi maka Toko Rizquna dalam bentuk apapun tidak bertanggung jawab dan tidak dapat dimintakan pertanggungjawaban oleh siapapun termasuk atas materai/isi karya ilmiah penulis atau materai/isi dan publikasi di repository Universitas Bina Sarana Informatika. Toko Rizquna juga tidak bertanggung jawab atas segala dampak dan atau kerugian yang timbul dalam bentuk apapun akibat Tindakan yang berkaitan dengan penggunaan data dan atau informasi yang terdapat pada publikasi yang dimaksud.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan sebenarnya.

Menyetujui,
Toko Rizquna


Sumilih Muhammad Handoko
Kepala toko

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 05 Juli 2024
Penulis,


Fitri Kurniawati
NIM. 19200720

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Ramadhan Ariyansyah
NIM : 19200522
Jenjang : Sarjana (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana (S1) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 31 Juli 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Pembimbing I : Dinda Ayu Muthia, M.Kom.

Pembimbing II : Heny Sumarno, M.Kom.

DEWAN PENGUJI UNIVERSITAS

Penguji I : Bibit Sudarsono, M.Kom.

Penguji II : Wawan Kurniawan, M.Kom.

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Fitri Kurniawati
NIM : 19200720
Jenjang : Sarjana (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana (S1) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 31 Juli 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Pembimbing I : Dinda Ayu Muthia, M.Kom.

Pembimbing II : Heny Sumarno, M.Kom.

DEWAN PENGUJI
UNIVERSITAS

Penguji I : Bibit Sudarsono, M.Kom.

Penguji II : Wawan Kurniawan, M.Kom.

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Bagus Dwijanarko
NIM : 19200580
Jenjang : Sarjana (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

Telah dipertahankan pada periode 2024-I dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana (S1) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 31 Juli 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Pembimbing I : Dinda Ayu Muthia, M.Kom.

Pembimbing II : Heny Sumarno, M.Kom.

DEWAN PENGUJI UNIVERSITAS

Penguji I : Bibit Sudarsono, M.Kom.

Penguji II : Wawan Kurniawan, M.Kom.

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **“APLIKASI SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO RIZQUNA JAKARTA TIMUR”** adalah hasil karya tulis asli Bagus Dwijanarko dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Bagus Dwijanarko
Alamat	: Jl Merdeka RT 4 RW 28 No.04 Kel. Abadijaya Kec. Sukmajaya Kota Depok Jawa Barat 16417
No. Telp	: 085155321675
E-mail	: bagusdiwjanarko14@gmail.com

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **“APLIKASI SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO RIZQUNA JAKARTA TIMUR”** adalah hasil karya tulis asli Ramadhan Ariyansyah dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Ramadhan Ariyansyah
Alamat : Jl. Makmur IV RT 10 RW 002 No.70 Kel. Susukan Kec.
Ciracas Jakarta Timur 13750
No. Telp : 0895392744103
E-mail : ramadhanari2312@gmail.com

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **“APLIKASI SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO RIZQUNA JAKARTA TIMUR”** adalah hasil karya tulis asli Fitri Kurniawati dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Fitri Kurniawati
Alamat : Jl. Merbabu II RT 05 RW 08 No.161 Kel. Abadijaya
Kec. Sukmajaya Kota Depok Jawa Barat 16417
No. Telp : 08389512240
E-mail : fitrikurniawati145@gmail.com

**LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI****UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA**

NIM : 19200580
Nama Lengkap : Bagus Dwijanarko
Dosen Pembimbing : Dinda Ayu Muthia, M.Kom
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	07/05/2024	Bimbingan Perdana dan Pengajuan Bab I	
2.	14/05/2024	Revisi Bab I	
3.	21/05/2024	ACC Bab I	
4.	28/05/2024	Pengajuan Bab II	
5.	04/06/2024	ACC Bab II & Pengajuan Bab III	
6.	11/06/2024	Revisi Bab III & Simulasi Web	
7.	19/06/2024	Revisi Bab III	

9.	02/07/2024	ACC Bab IV	
10.	05/07/2024	ACC Keseluruhan	

Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 07 Mei 2024
 Diakhiri pada tanggal : 05 Juli 2024
 Jumlah pertemuan bimbingan : 10 Pertemuan

Disetujui oleh,
 Dosen Pembimbing

ACC 5/1/24



(Dinda Ayu Muthia, M.Kom)

	LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 19200580
 Nama Lengkap : Bagus Dwijanarko
 Dosen Pembimbing II : Heny Sumarno, M.Kom
 Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	07/05/2024	Bimbingan Perdana dan Pengajuan Bab I	
2.	17/05/2024	Revisi Bab I	
3.	24/05/2024	ACC Bab I	
4.	31/05/2024	Pengajuan Bab II	
5.	07/06/2024	ACC Bab II & Pengajuan Bab III	
6.	14/06/2024	Revisi Bab III	

7.	21/06/2024	ACC Bab III & Pengajuan Bab IV	yk
8.	05/07/2024	ACC Keseluruhan	yk

Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 07 Mei 2024
 Diakhiri pada tanggal : 05 Juli 2024
 Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Pertemuan

Disetujui oleh,
 Asisten Pembimbing



(Heny Sumarno, M.Kom)

	LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 19200522
 Nama Lengkap : Ramadhan Ariyansyah
 Dosen Pembimbing : Dinda Ayu Muthia, M.Kom
 Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	07/05/2024	Bimbingan Perdana dan Pengajuan Bab I	
2.	14/05/2024	Revisi Bab I	
3.	21/05/2024	ACC Bab I	
4.	28/05/2024	Pengajuan Bab II	
5.	04/06/2024	ACC Bab II & Pengajuan Bab III	
6.	11/06/2024	Revisi Bab III & Simulasi Web	
7.	19/06/2024	Revisi Bab III	
8.	25/06/2024	ACC Bab III & Pengajuan Bab IV	

8.	25/06/2024	ACC Bab III & Pengajuan Bab IV	
9.	02/07/2024	ACC Bab IV	
10.	05/07/2024	ACC Keseluruhan	

Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 07 Mei 2024
 Diakhiri pada tanggal : 05 Juli 2024
 Jumlah pertemuan bimbingan : 10 Pertemuan

Disetujui oleh,
 Dosen Pembimbing

 ACC 3/7/24

(Dinda Ayu Muthia, M.Kom)

	LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 19200522
 Nama Lengkap : Ramadhan Ariyansyah
 Dosen Pembimbing II : Heny Sumarno, M.Kom
 Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur\

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	07/05/2024	Bimbingan Perdana dan Pengajuan Bab I	
2.	17/05/2024	Revisi Bab I	
3.	24/05/2024	ACC Bab I	
4.	31/05/2024	Pengajuan Bab II	
5.	07/06/2024	ACC Bab II & Pengajuan Bab III	
6.	14/06/2024	Revisi Bab III	

7.	21/06/2024	ACC Bab III & Pengajuan Bab IV	
8.	05/07/2024	ACC Keseluruhan	

Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 07 Mei 2024
 Diakhiri pada tanggal : 05 Juli 2024
 Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Pertemuan

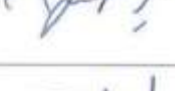
Disetujui oleh,
 Asisten Pembimbing



(Heny Sumarno, M.Kom)

	LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 19200720
 Nama Lengkap : Fitri Kurniawati
 Dosen Pembimbing : Dinda Ayu Muthia, M.Kom
 Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	07/05/2024	Bimbingan Perdana dan Pengajuan Bab I	
2.	14/05/2024	Revisi Bab I	
3.	21/05/2024	ACC Bab I	
4.	28/05/2024	Pengajuan Bab II	
5.	04/06/2024	ACC Bab II & Pengajuan Bab III	
6.	11/06/2024	Revisi Bab III & Simulasi Web	
7.	19/06/2024	Revisi Bab III	

8.	25/06/2024	ACC Bab III & Pengajuan Bab IV	
9.	02/07/2024	ACC Bab IV	
10.	05/07/2024	ACC Keseluruhan	

Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 07 Mei 2024
 Diakhiri pada tanggal : 05 Juli 2024
 Jumlah pertemuan bimbingan : 10 Pertemuan

Disetujui oleh,
 Dosen Pembimbing

ACC 5 Juli 2024



(Dinda Ayu Muthia, M.Kom)

	LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
	UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 19200720
 Nama Lengkap : Fitri Kurniawati
 Dosen Pembimbing II : Heny Sumarno, M.Kom
 Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	07/05/2024	Bimbingan Perdana dan Pengajuan Bab I	
2.	17/05/2024	Revisi Bab I	
3.	24/05/2024	ACC Bab I	
4.	31/05/2024	Pengajuan Bab II	
5.	07/06/2024	ACC Bab II & Pengajuan Bab III	
6.	14/06/2024	Revisi Bab III	

7.	21/06/2024	ACC Bab III & Pengajuan Bab IV	ya
8.	05/07/2024	ACC Keseluruhan	ya

Catatan untuk Dosen Pembimbing

Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 07 Mei 2024
 Diakhiri pada tanggal : 05 Juli 2024
 Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Pertemuan

Disetujui oleh,
 Asisten Pembimbing



(Heny Sumarno, M.Kom)

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam, mengucapkan puji syukur kepada Allah S.W.T, dengan telah diselesaikannya Skripsi ini Penulis mempersembahkan kepada:

1. Skripsi ini saya persembahkan untuk ayah dan ibu yang telah mengisi dunia saya, karena kalian hidup terasa begitu mudah dan penuh kebahagiaan. Terima kasih karena selalu menjaga saya dalam doa-doa ayah dan ibu serta selalu membiarkan saya mengejar impian saya apa pun itu, dan terima kasih untuk kakak saya yang selalu memberika semangat dan terima kasih juga untuk adik saya yang menyebalkan.
2. Untuk teman-teman ku yang saling membantu dan saling menyemangati satu sama lain terima kasih dalam membuat skripsi ini.
3. Untuk Ibu Dinda Ayu Muthia, M.Kom dan Ibu Heny Sumarno, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi saya, terima kasih banyak ibu sudah membantu selama ini, sudah dinasehati, sudah diajari dan mengarahkan saya sampai skripsi ini selesai.

Tanpa mereka, kita dan karya ini tidak pernah ada

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, tuhan yang maha esa, atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya yang tiada terhingga sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur”**. Tanpa pertolongan-nya penulis tidak mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Tujuan penulisan Skripsi pada Strata Satu (S1) ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Strata Satu Universitas Bina Sarana Informatika. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literature yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, ijinilah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Bina Sarana Informatika
2. Dekan Fakultas Teknik dan Informatika
3. Ibu Dinda Ayu Muthia, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang memberikan petunjuk dan pengarahan dalam menyelesaikan Skripsi
4. Ibu Heny Sumarno, M.kom selaku Asisten Pmebimbing yang telah memberikan petunjuk dan pengarahan dalam penyelesaian Skripsi
5. Staff/Karyawan/Dosen di lingkungan Universitas Bina Sarana Informatika
6. Bapak Sumilih Muhammad Handoko selaku pemilik toko sepatu Rizquna Jakarta Timur
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan semangat dan dukungan moral maupun spiritual

8. Rekan-rekan mahasiswa kelas 19.8A.01

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan mendatang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.



Jakarta, Juli 2024

Penulis

Bagus Dwijanarko, Ramadhan
Ariyansyah, Fitri Kurniawati

ABSTRAK

Bagus Dwijanarko (19200580), Ramadhan Ariyansyah (19200522), Fitri Kurniawati (19200720), Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur.

Sistem informasi aplikasi persediaan barang menjadi solusi yang diperlukan dalam sebuah toko sepatu yang masih menggunakan sistem manual dan belum terkomputerisasi dalam perhitungan, memasukan dan mencatat barang masuk dan keluar, oleh karena itu diperlukan suatu sistem yang dapat meminimalisir kesalahan dan memudahkan proses pengelolaan persediaan barang. Sistem persediaan barang berbasis web ini menggunakan metode *waterfall* yang dirancang untuk membangun sebuah sistem yang dapat mengatasi masalah tersebut. Metode *waterfall* digunakan sebagai pendekatan dalam pengembangan sistem yang meliputi tahapan analisa kebutuhan, desain sistem, implementasi sistem, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem. Sistem ini menggunakan MySQL sebagai database. Dengan adanya sistem ini, toko sepatu dapat mengelola persediaan barang secara efektif dan akurat. Sistem ini memiliki beberapa fitur yang bermanfaat bagi toko, seperti pencatatan barang masuk dan keluar, pelacakan persediaan barang, pembuatan laporan persediaan barang, dan informasi stok barang minimum, sistem ini juga dapat membantu dalam mengurangi resiko kesalahan dan manipulasi data, serta meningkatkan efesiensi waktu dan tenaga dalam pengelolaan persediaan barang.

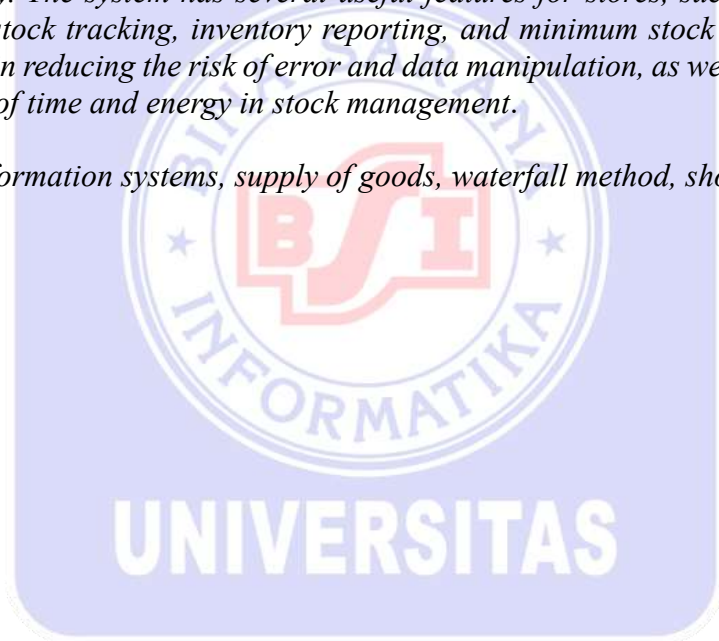
Kata Kunci: Sistem informasi, persediaan barang, metode *waterfall*, toko sepatu

ABSTRAK

Bagus Dwijanarko (19200580), Ramadan Ariyansyah (19200522), Fitri Kurniawati (19200720), Application of Information System for Supply of Goods at Rizquna Jakarta East Store.

The information system of the application of the supply of goods becomes a necessary solution in a shoe shop that still uses a manual system and is not computerized in the calculation, entry and registration of inbound and outbound goods, therefore a system is needed that can minimize errors and facilitate the process of managing the supply. This web-based supply system uses waterfall methods designed to build a system that can solve such problems. Waterfall method is used as an approach in system development, which covers the phases of needs analysis, system design, system implementation, system study, and system maintenance. This system uses MySQL as a database. With this system, the shoe store can manage the supply of goods effectively and accurately. The system has several useful features for stores, such as entry and exit logging, stock tracking, inventory reporting, and minimum stock information, it can also help in reducing the risk of error and data manipulation, as well as improving the efficiency of time and energy in stock management.

Keywords: information systems, supply of goods, waterfall method, shoe shop



DAFTAR ISI

Lembar Judul Skripsi.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengasahan Skripsi.....	vii
Pedoman Penggunaan Hak Cipta.....	x
Lembar Konsultasi Skripsi.....	xiii
Lembar Persembahaan	xxv
Kata Pengantar	xxvi
Abstrak	xxviii
Daftar Isi.....	xxx
Daftar Simbol.....	xxxi
Daftar Gambar.....	xxiii
Daftar Tabel.....	xxiv
Daftar Lampiran.....	xxv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Ide Perangkat Lunak.....	1
1.2. Analisa Masalah dan Solusi	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Perangkat Lunak	2
1.4. Batasan Perangkat Lunak.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1. Konsep Dasar Sistem	4
2.1.1. Pengertian Sistem.....	4
2.1.2. Karakteristik Sistem	5
2.1.3. Pengertian Informasi	6
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi	7
2.1.6. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>).....	7
2.1.7. Website	8
2.1.8. Basis Data (<i>Database</i>).....	10
2.1.9. Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	10
2.2. Teori Pendukung	12
2.2.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	12

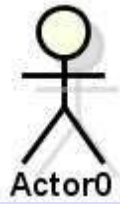
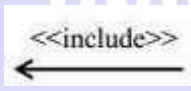
2.2.2. LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	13
2.2.3. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	13
2.2.4. Blackbox Testing.....	14
BAB III PEMBAHASAN	15
3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	15
3.2. Analisis Kebutuhan	16
3.2.1. Kebutuhan <i>User</i>	16
3.3. Rancangan Sistem.....	17
3.4. Rancangan Basis Data	25
3.4.1. Rancangan Basis Data.....	26
3.4.2. Rancangan <i>Activity Diagram</i>	32
3.4.3. Rancangan <i>Sequence Diagram</i>	36
3.5. Implementasi Pengujian Unit.....	40
3.5.1. <i>User Interface</i>	40
3.5.2. Pengujian Unit	46
BAB IV PENUTUP	54
4.1. Kesimpulan	54
4.2. Saran	55
Daftar Pustaka	57
Daftar Riwayat Hidup	60
Surat Keterangan Riset.....	63
Lampiran	67

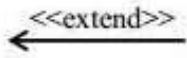
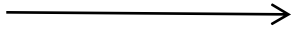
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

	Entitas Kumpulan objek atau sesuatu yang dapat di identifikasikan secara unik.
	Relasi Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih. Kumpulan <i>Relationship</i> yang sejenis disebut <i>relation set</i>.
	Atribut atau Elemen Data Karakteristik dalam <i>entity</i> atau <i>relationship</i> yang mengerjakan penjelasan detail tentang <i>entity</i> atau <i>relationship</i> atau dengan kata lain adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.
	<i>Connection</i> Digunakan sebagai penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas lainnya.

B. Simbol Use Case Diagram

	<i>Use Case</i> Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor.
	<i>Aktor/ Actor</i> Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
	<i>Asosiasi/ Association</i> Komunikasi antara <i>actor</i> dan <i>Use case</i> yang berpartisipasi dalam <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i>.
	<i>Include</i> Relasi <i>use case</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.

	Ekstensi (<i>Extend</i>) Relasi <i>use case</i> ditambah ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu
	Generalisasi (<i>Generalization</i>) Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.



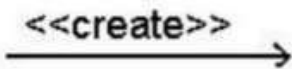
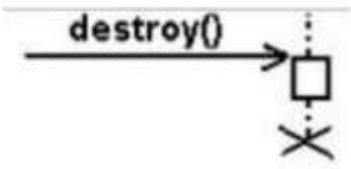
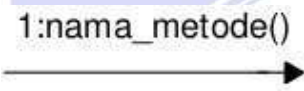
C. Simbol Activity Diagram

	<i>Start Point (Initial)</i> Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	<i>Activity</i> Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali.
	<i>Decision</i> Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	<i>Fork (Percabangan)</i> Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel.

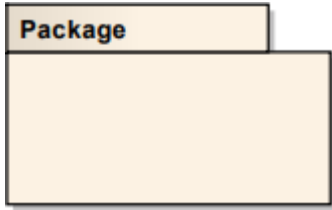
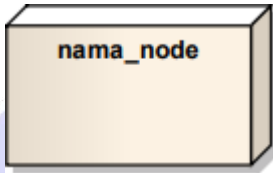
	<i>Join</i> (Penggabungan) Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.
	<i>Activity Final</i> Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	<i>Swimlane</i> Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan <i>actor</i>

D. Simbol Sequence Diagram

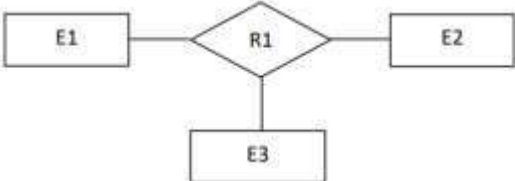
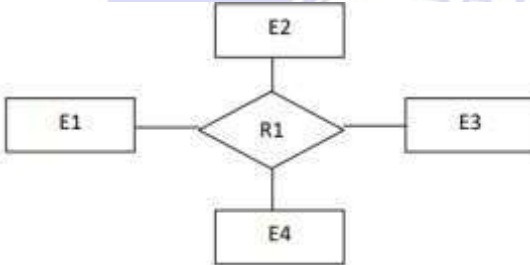
	Actor Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
	Garis hidup (<i>Lifeline</i>) Menyatakan kehidupan suatu objek.
	Objek Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
	Waktu aktif Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang berhubungan dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya

	Tipe Create Menyatakan suatu objek, membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
	Tipe Destroy Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek orang lain , arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy
	Tipe Call Menyatakan suatu objek memanggil operasi atau metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.

E. Simbol Deployment Diagram

	Package <i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>.
	Node Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>).
	Kebergantungan (<i>Dependency</i>) Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
	Link Relasi antar <i>node</i>.

F. Bentuk Hubungan Relasi

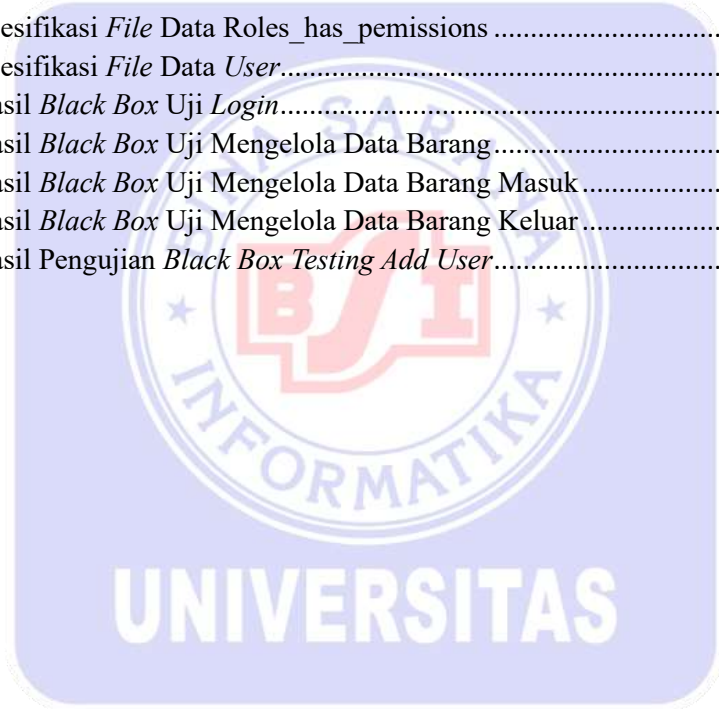
 <pre>graph LR; E1[E1] --- R1{R1} --- E2[E2]</pre>	Binary Satu relasi menghubungkan dua buah entitas.
 <pre>graph TD; E1[E1] --- R1{R1} --- E2[E2]; R1 --- E3[E3]</pre>	Ternary Satu relasi menghubungkan tiga buah entitas.
 <pre>graph TD; E1[E1] --- R1{R1} --- E3[E3]; R1 --- E2[E2]; R1 --- E4[E4]</pre>	N-ary Satu relasi menghubungkan banyak entitas.

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1. Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	10
Gambar III. 1. Merancang Diagram <i>Use Case</i>	17
Gambar III. 2. <i>Class Diagram</i> Persediaan Barang	24
Gambar III. 3. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) Persediaan Barang.....	25
Gambar III. 4. <i>Logical Record Structure</i> (LRS) Persediaan Barang.....	25
Gambar III. 5. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang.....	36
Gambar III. 6. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang Masuk.....	37
Gambar III. 7. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang Keluar.....	37
Gambar III. 8. <i>Activity Diagram</i> Mendownload <i>Report</i>	38
Gambar III. 9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>User</i>	39
Gambar III. 10. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Barang.....	40
Gambar III. 11. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Barang Masuk.....	41
Gambar III. 12. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Barang Keluar.....	41
Gambar III. 13. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>Report</i>	42
Gambar III. 14. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>User</i>	43
Gambar III. 15. Tampilan <i>Login</i>	44
Gambar III. 16. Tampilan <i>Dashboard</i>	44
Gambar III. 17. Tampilan Menu Data Barang	45
Gambar III. 18. Tampilan Menu Data Barang Masuk.....	45
Gambar III. 19. Tampilan Menu Barang Masuk (Add barang masuk)	46
Gambar III. 20. Tampilan Menu Data Barang Keluar.....	46
Gambar III. 21. Tampilan Menu Barang Keluar (Add barang keluar).....	47
Gambar III. 22. Tampilan Menu <i>Report</i>	47
Gambar III. 23. Tampilan Hasil <i>Report</i>	48
Gambar III. 24. Tampilan Menu <i>User</i>	49
Gambar III. 25. Tampilan Menu <i>User</i> (Add user).....	49

DAFTAR TABEL

Tabel III.1. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Barang	18
Tabel III.2. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Barang Masuk	20
Tabel III.3. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Barang Keluar	21
Tabel III.4. Skenario <i>Use Case</i> Mendownload <i>Report</i>	22
Tabel III.5. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data User	23
Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Data Barang.....	26
Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Data Barang Keluar.....	27
Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Data Barang Masuk.....	28
Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Data Migrations.....	29
Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Data Mode_has_permissions.....	30
Tabel III.11. Spesifikasi <i>File</i> Data Model_has_roles.....	31
Tabel III.13. Spesifikasi <i>File</i> Data Permissions	32
Tabel III.15. Spesifikasi <i>File</i> Data Roles	33
Tabel III.16. Spesifikasi <i>File</i> Data Roles_has_pemissions	34
Tabel III.17. Spesifikasi <i>File</i> Data User.....	34
Tabel III.18. Hasil <i>Black Box</i> Uji <i>Login</i>	50
Tabel III.19. Hasil <i>Black Box</i> Uji Mengelola Data Barang.....	51
Tabel III.20. Hasil <i>Black Box</i> Uji Mengelola Data Barang Masuk.....	52
Tabel III.21. Hasil <i>Black Box</i> Uji Mengelola Data Barang Keluar	53
Tabel III.22. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Add User</i>	54



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Bukti Pengecekan Plagiarisme	63
Lampiran 2. Dokumentasi Penyerahan Aplikasi.....	64
Lampiran 3. Press Release	65
Lampiran 4. Berita acara serah terima	67



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Ide Perangkat Lunak

Pentingnya manajemen persediaan barang dalam lingkungan bisnis yang terus mengalami perberubahan. Setiap perusahaan harus memastikan dalam memiliki sistem pencatatan yang tepat yang memungkinkan untuk melacak semua barang yang keluar dan masuk. Pengelolaan ini penting untuk operasi sehari-hari dan laporan keuangan perusahaan. Pencatatan yang teratur dan rapi dapat membantu perusahaan melacak persediaan dengan lebih baik, menemukan kebutuhan restock, dan mencegah kelebihan atau kekurangan stok. Selain itu, data yang diperoleh dari pengelolaan persediaan ini juga digunakan sebagai pencatatan laporan keuangan yang akurat sehingga dapat menunjukkan keadaan keuangan perusahaan (Mahatmavidya, 2024). Dengan perkembangan teknologi yang terus berevolusi hingga sekarang, memiliki mekanisme yang terkomputerisasi tentu mempunyai tingkat efektivitas dan efisiensi yang lebih besar sehingga dapat membantu manusia dalam melakukan suatu pekerjaan (Azizah, 2020).

Toko Rizquna merupakan sebuah toko yang menjual bermacam jenis sepatu dan juga sandal. Toko Rizquna masih menggunakan sistem manual dengan mencatat ke dalam buku, membuat pendataan barang jadi tidak teratur dan dapat mengalami kerugian, sehingga sulit untuk menentukan produk yang laku maupun produk yang tidak laku.

Berdasarkan latar belakang tersebut, untuk menyelesaikan masalah yang ada, penulis membuat Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web pada Toko Rizquna Jakarta Timur dengan harapan bisa memenuhi kebutuhan pemilik dan pegawai toko agar bisa lebih efisien.

1.2. Analisa Masalah dan Solusi

Adapun atas dasar landasan latar belakang, diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Sistem pencatatan barang pada Toko Rizquna masih menggunakan cara manual dengan mencatat dalam buku.
2. Bagaimana mengurangi kesalahan pencatatan barang yang menyebabkan kerugian pada Toko Rizquna.
3. Bagaimana membangun sistem informasi persediaan barang pada Toko Rizquna.

1.3. Tujuan dan Manfaat Perangkat Lunak

Tujuan dan manfaat perangkat lunak meliputi:

1. Membangun sebuah Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web untuk memudahkan pemilik dan pegawai.
2. Mempermudah pemilik dan pegawai toko agar lebih cepat, efektif dan efisien dalam pencatatan barang.
3. Memanfaatkan perkembangan teknologi untuk membantu dalam mengelola data.

1.4. Batasan Perangkat Lunak

Toko Rizquna di Jakarta Timur menggunakan perangkat lunak Sistem Informasi Persediaan Barang berbasis web. Terdiri dari *dashboard*, pengeluaran, pemasukan, barang favorit, dan laporan, sebagai menu utama aplikasi. Aplikasi ini dirancang untuk memberi pengelola toko sepatu yang efektif untuk mengelola stok produk dan memantau kinerja penjualan. Untuk mengembangkannya, bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dengan *framework* Laravel. Laravel sebagai *framework* utama yang menawarkan keuntungan dalam hal struktur dan skalabilitas aplikasi, dan

MySQL digunakan sebagai basis data untuk mengelola dan menyimpan informasi inventaris dengan baik. Apabila aplikasi menggunakan teknologi ini dalam menyediakan fitur yang kompleks akan mudah digunakan, seperti melacak transaksi masuk dan keluar, melihat informasi tentang stok barang secara *real-time*, dan menganalisis data untuk membantu membuat keputusan yang lebih baik tentang strategi penjualan dan manajemen stok.



BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem

Konsep dasar sistem melibatkan penggunaan sistem informasi untuk mengelola barang masuk dan keluar. Konsep dasar sistem merupakan sebuah gabungan bagian-bagian yang sama-sama berhubungan untuk menyelesaikan suatu masalah dan sebuah kombinasi antar sumber daya manusia, sistem juga membantu pemilik dalam mengelola keuangan perusahaan secara efektif.

2.1.1. Pengertian Sistem

“Sistem adalah sebuah proses yang saling berhubungan, berkumpul untuk melakukan kegiatan atau sasaran tertentu dan melakukan suatu tugas yang saling berkaitan satu sama lain” (Ma’ruf, 2021).

Menurut Ali Mulyawan dalam (Mulyawan, 2019) sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan. Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem.

Menurut Akhnad Rudini dalam (Rudini, 2023) sistem merupakan kata serapan yang berasal dari Bahasa latin (*systema*) dan Bahasa Yunani (*sustema*), yang berarti suatu kesatuan yang terdiri dari komponen-komponen atau unsur-unsur yang dihubungkan bersama untuk memfasilitasi aliran informasi, materi atau energi. Biasanya, kata sistem lingkungan di luar sistem.

Adapun berlandaskan kutipan tersebut maka disimpulkan jika sistem saling terhubung satu dengan yang lain, terdiri atas unsur maupun komponen yang saling berterkaitan satu sama lain guna memperoleh tujuan yang diinginkan serta mendukung pengambilan keputusan.

2.1.2. Karakteristik Sistem

Adapun karakteristik dari sistem yang baik (Nurlaela, 2020) yakni:

a. Komponen Sistem (*Components*)

Terdiri atas berbagai elemen yang terhubung satu sama lain dan berkolaborasi guna menggapai tujuan bersama. Elemen-elemen mirip dengan subsistem atau bagian dari keseluruhan yang lebih banyak. Setiap elemen, bagaikan instrumen dalam orkestra, memainkan perannya untuk menghasilkan kesatuan yang bermanfaat.

b. Batas Sistem (*Boundary*)

Garis pemisah antara sistem dan lingkungannya. Dapat membantu memahami apa yang menjadi bagian dari komponen atau sebaliknya. Ibaratkan menentukan apa yang di dalam dan di luar sistem., yang menentukan wilayah dan kedaulatannya.

c. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Lingkungan eksternal yang melingkupi sistem yakni berada diluar batas-batas yang memengaruhi operasinya. Dapat memberikan pengaruh positif (peluang) atau negatif (tantangan) bagi sistem. Bayangkan sebuah perusahaan yang berinteraksi dengan pelanggan, pemasok, dan pesaing di lingkungannya.

d. Penghubung (*Interface*)

Penghubung ialah adanya koneksi media subsistem-subsistem. Melalui penghubung, Mengalirkan sumber daya informasi dan mengalirkan output dari satu bagian dan berakhir di bagian lain dari sistem. Seperti pada kabel dan konektor yang menghubungkan berbagai komponen komputer untuk membuatnya berfungsi.

e. Masukan (*Input*)

Energi atau informasi yang menjadi bagian dari sistem itu sendiri. Dapat berupa data, bahan baku, atau instruksi. Sebagai bahan baku yang diolah di pabrik untuk menghasilkan produk.

f. Keluaran (*Output*)

Perolehan pengolahan informasi atau energi dalam sistem. Berupa produk, layanan, atau laporan. Bayangkan produk jadi yang keluar dari pabrik dan siap dijual ke konsumen.

g. Pengolahan (*Process*)

Pengolahan adalah proses transformasi masukan menjadi keluaran. Pengolahan dapat dilakukan secara manual, mekanis, atau elektronik. Seperti proses pada manufaktur yang mengonversikan bahan mentah menjadi barang jadi.

h. Tujuan (*Goal*) dan Sasaran (*Objective*)

Digunakan sebagai penentuan arah dan hasil yang ingin dicapai. Tujuan dan sasaran yang jelas membantu mencari tahu mengenai apa yang dimasukkan dan yang dihasilkan. Seperti sebuah organisasi yang mempunyai visi untuk mencapai tujuannya.

2.1.3. Pengertian Informasi

“Sesuatu yang mengandung makna yang sangat penting dalam proses kegiatan pengambilan keputusan” (Ridho, 2021). “Informasi merupakan sebuah data yang sudah diproses atau diolah menjadi sebuah *file* dalam bentuk paragraf dan gambar” (Irwanto, 2021). Dari kutipan yang telah disebutkan, diperoleh kesimpulan jika informasi ialah prosedur kegiatan untuk mengambil keputusan yang diolah menjadi sebuah paragraf dan gambar.

2.1.4. Pengertian Sistem Informasi

“Sistem informasi adalah serangkaian prosedur-prosedur formal di mana data dikumpulkan dan diproses menjadi informasi untuk mendukung pengambilan

keputusan dan pengendalian di dalam organisasi” (Hendrik Sitorus & Sakban, 2021). “Sistem Informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi sehingga bermanfaat bagi penerimanya” (Sutiyono, 2020). “Sistem informasi adalah suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan yang sama” (Anjeli, 2022). Dari uraian sebelumnya, bahwa sistem informasi suatu proses untuk memudahkan individu dalam menimbang suatu keputusan yang terdiri dari komponen untuk menyajikan informasi yang memiliki manfaat untuk penerimanya.

2.1.6. Peralatan Pendukung (*Tools System*)

Membangun suatu sistem yang efektif memerlukan perangkat bantu untuk merumuskan dan memvisualisasikan rancangannya. Perangkat bantu sistem, atau dikenal sebagai *Tools System*, berperan krusial dalam menggambarkan model logis dalam penggunaan simbol, notasi, dan diagram yang merepresentasikan dengan akurat komponennya dalam berinteraksi.

2.1.7. Website

“Website merupakan suatu halaman yang berisi informasi yang dapat dilihat dengan menggunakan koneksi internet agar dapat mengelola informasi dari berbagai sumber yang tersedia” (Winata & Adelia, 2023). Agar website dapat diakses oleh pengguna dibutuhkan beberapa komponen pendukung diantaranya:

1. Internet

Nurbaiti dan Muhammad Faisal Alfarisyi, mendefinisikan “Internet adalah jaringan besar yang saling berhubungan dari jaringan-jaringan komputer yang menghubungkan orang-orang dengan komputer-komputer di seluruh dunia melalui

telepon, satelit dan sistem-sistem komunikasi lainnya” (Nurbaiti & Alfarisyi, 2023). Menurut Lani Sidharta, “Internet adalah suatu interkoneksi sebuah jaringan komputer yang dapat memberikan layanan informasi secara lengkap dan terbukti bahwa internet dilihat sebagai media masa yang dapat menjadi rekan bisnis, politik, sampai hiburan” (Saroji A, 2021).

2. *Web Browser*

“*Web Browser* adalah *software* untuk mengakses segala informasi yang tersedia di internet. Informasi tersebut bisa berupa teks, gambar, video dan suara yang ada di website maupun mesin pencari” (Muhammad, 2024). Menurut Wirahadinata Indra Putra, “*Browser* adalah program aplikasi yang menterjemahkan kode HTML dan merepresentasikan ke halaman website. Selain itu, *web browser* dapat diartikan sebagai aplikasi yang berfungsi untuk mengambil, menyajikan, dan melintas” (Putra, 2021).

3. *Web Server*

“*Web Server* merupakan *software* yang memberikan layanan data yang mempunyai fungsi untuk menerima permintaan HTTP (*HyperText transfer Protocol*) atau HTTPS dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk dokumen HTML (*HyperText Markup Language*)” (Ihsan, 2023).

4. XAMPP

“Xampp merupakan perangkat lunak yang mendukung banyak sistem operasi, sebagai kompilasi dari beberapa program dan menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket” (Suci, 2021). Pengguna dapat mengelola database secara lokal tanpa memerlukan koneksi internet dengan server independen yang menggunakan “*Apache HTTP Server*”, basis data “*MySQL*”, dan bahasa pemrograman PHP. Semua proses pengelolaan database dilakukan di “*localhost*”, yaitu komputer pribadi

pengguna atau jaringan lokal, sehingga tidak ada ketergantungan pada koneksi internet. Pengguna dapat menjalankan, mengubah, dan memantau database secara langsung di sistemnya sendiri dengan konfigurasi ini. Juga memiliki manfaat, terutama dalam kasus di mana koneksi internet tidak stabil atau bahkan tidak dapat diakses. Pengguna dapat bekerja dengan tenang tanpa khawatir tentang masalah konektivitas yang dapat menghambat efisiensi dan produktivitas.

5. MySQL

“Mysql adalah suatu program keamanan, yang menggunakan sistem *password* yang sangat fleksibel dan aman serta mengizinkan verifikasi pemakaian” (Hartati, 2022). Memungkinkan untuk menangani, menyimpan, menghapus serta menyimpan data, sebagai manajemen basis data dalam perangkat lunak seperti DBMS atau SQL untuk membuat query dan mengoperasikan sistem database.

6. Framework Laravel

“*Framework* Laravel adalah *framework* berbasis PHP yang sifatnya *open source*. Membutuhkan koneksi internet untuk instalasi dan mengunduh *library* laravel, dan PHP untuk menjalankannya” (Ambriani & Nurhidayat, 2020). Dengan menggunakan *framework* Laravel dapat mempercepat waktu pengembangan aplikasi, mempermudah pengelolaan sumber daya dengan performa terbaik.

2.1.8. Basis Data (*Database*)

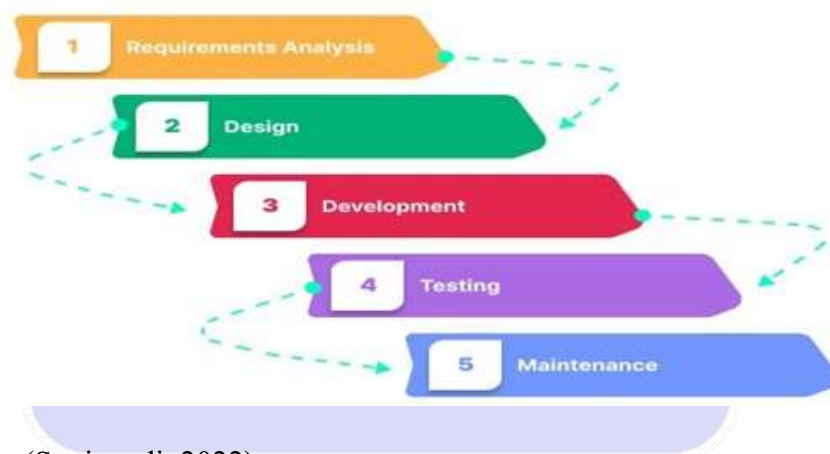
“Basis data sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. Agar lebih lengkap pemanfaatan basis data dilakukan untuk memenuhi tujuan” (Manullang, 2021). “Basis data adalah kumpulan data atau informasi berdasarkan sebuah kriteria tertentu yang saling berkaitan satu sama lain. Basis data termasuk satu komponen informasi

yang sangat diperlukan sebagai dasar penyampaian informasi kepada pengguna” (Rahmawita, 2023).

2.1.9. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Sebagai landasan utama guna merancang sistem informasi. Sistem ini dirancang melalui tahapan-tahapan terstruktur dengan menggunakan model air terjun, juga dikenal sebagai “*waterfall*” yakni alur hidup pengembangan perangkat lunak yang berurutan

“Model *waterfall* yaitu sebuah rekayasa perangkat lunak yang dikenal dengan sekuensial linier yang membatuhkan pendekatan sistematis diawali dengan analisis, desain, *coding*, *testing*, dan *maintenance*” (Wulantika, 2022).



Sumber: (Supiyandi, 2022)

Gambar II.1.

Tahapan Metode *Waterfall*

Adapun tahapan dalam penggunaan metode “*waterfall*” diantaranya:

1. *Requirement*

Di fase ini, para pengembang perlu memahami semua detail terkait dengan persyaratan perangkat lunak termasuk fungsionalitas yang dipengguna dan keterbatasan dari perangkat lunak. Informasi tersebut sering kali dikumpulkan melalui

wawancara, survei, dan diskusi. Kemudian, informasi tersebut dianalisa untuk dapat pemahaman komprehensif mengenai apa yang diinginkan oleh pengguna dari perangkat lunak yang dibuat.

2. *Design*

Fase berikutnya ialah desain, yang dilaksanakan sebelum memulai proses pengkodean. Tujuannya untuk menjelaskan tentang pekerjaan yang harus dilakukan serta bagaimana sistem yang diharapkan akan terlihat. ini juga membantu dalam menentukan spesifikasi perangkat keras dan sistem yang diperlukan, serta merancang arsitektur keseluruhan dari sistem yang akan dibangun.

3. *Development*

Tahap ini melibatkan penulisan kode. pengembangan perangkat lunak dibagi menjadi unit-unit kecil yang kemudian akan disatukan pada fase berikutnya. Selama fase ini, akan ada evaluasi mendalam terhadap setiap bahan ajar yang telah dikembangkan guna memastikan sudah dapat berfungsi sesuai dengan keinginan.

4. *Testing*

Penggabungan semua modul yang telah dibuat sebelumnya. Setelah itu, akan dilakukan serangkaian tes yang dilakukan agar dapat memastikan jika perangkat lunak aman dan sesuai dengan keinginan yang diharapkan serta untuk memeriksa apakah ada kesalahan yang masih tersisa.

5. *Maintenance*

Pemeliharaan merupakan fase terakhir dari model pengembangan *waterfall*. Perangkat lunak akan dijalankan dan dioperasikan oleh penggunanya. Selain itu, akan dilakukan pemeliharaan yang mencakup perbaikan bug, peningkatan pelaksanaan dari unit sistem, dan penyesuaian layanan sistem untuk memenuhi kebutuhan baru yang muncul.

2.2. Teori Pendukung

2.2.1. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

“ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah diagram berbentuk notasi grafis yang berada dalam pembuatan database yang menghubungkan antara data satu dengan yang lain” (Afifah, 2022). Instrumen untuk mengumpulkan data dan membuat gambar.

2.2.2. LRS (*Logical Record Structure*)

“LRS (*Logical Record Structure*) adalah transformasi mapping ERD ke database relational yang digambarkan dengan sebuah diagram ERD yang mengikuti pola dan aturan permodelan tertentu” (Oscar & Minarto, 2020).

2.2.3. UML (*Unified Modelling Language*)

“Bahasa pemodelan pada sistem atau perangkat lunak yang berorientasi objek. Sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan yang kompleks agar mudah dipahami” (Pudjiarti, 2019).

1. *Activity Diagram*

“*Activity diagram* adalah diagram yang menggambarkan aliran fungsionalitas dari sistem. Pada tahap pemodelan sistem, diagram aktifitas dapat digunakan untuk menunjukkan aliran kerja sistem” (Julianti, 2019).

2. *Use Case Diagram*

“*Use case diagram* adalah alat visual yang digunakan dalam analisis sistem untuk menggambarkan interaksi antara aktor-aktor dan fungsionalitas sistem” (Utami, 2023).

3. *Class Diagram*

Dalam menunjukkan struktur sistem persediaan barang, pengembang sistem dapat menggunakan diagram kelas untuk mendefinisikan berbagai kelas yang diperlukan dalam merancang sistem. Setiap kelas mempunyai atribut, yang menunjukkan karakteristik atau data oleh kelas tersebut, dan metode, yang diartikan dengan tindakan atau fungsi yang bisa dilakukan guna mengubah data atau melakukan operasi tertentu yaitu:

- a. Variabel-variabel yang dimiliki
- b. Memiliki fungsi-fungsi terhadap suatu *class*

4. *Sequence Diagram*

Menggambarkan hubungan antar objek pada sebuah skenario *use case*. Objek-objek yang terlibat digambarkan beserta pesan yang dipertukarkan, memungkinkan pemahaman yang lebih mendalam tentang alur proses. Untuk membuat diagram urutan yang akurat, diperlukan identifikasi objek-objek yang terlibat dan metode-metode yang dimiliki oleh kelas-kelas terkait.

2.2.4. *Blackbox Testing*

Menurut Jaya dalam (Wiradiputra, 2021), “*blackbox testing* merupakan perangkat lunak yang dikembangkan dengan kebutuhan pengguna yang telah didefinisikan pada saat awal perancangan”. Pengujian perangkat lunak bertujuan memverifikasi kesesuaian fungsi perangkat lunak, input, dan output yang khusus yang telah ditentukan. Dalam pengujian black-box, serangkaian tes yang dirancang sebelumnya dieksekusi untuk mengevaluasi fungsionalitas perangkat lunak.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan ialah Model SDLC air terjun (*Waterfall*), metode pengembangan *software*, terdiri dari empat tahap yang saling berkaitan dan merancang sebuah sistem informasi terhubung, meliputi:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Selama proses analisa dan pengumpulan data dalam perancangan web persediaan barang pada Toko Rizquna melibatkan 2 kategori pengguna yaitu, Admin dan *User*. Admin yang berperan bertanggung jawab dalam pengelolaan data sistem informasi. Sedangkan *user* sendiri sebagai operator.

2. Desain

ERD menunjukkan hubungan antara entitas dan atributnya dalam basis data, sementara LRS menggambarkan korelasi entitas serta atributnya. Proses desain database dimulai dengan desain struktur hubungan entitas (ERD) sebelum pembuatan struktur daftar logis (LRS). Tujuannya untuk mempermudah analisis kardinalitas, menentukan jumlah tabel yang diperlukan, dan menetapkan kunci asing (*foreign key*) yang diperlukan guna menjaga integritas data. Proses ini memungkinkan pengembang untuk merancang dan menerapkan basis data yang sesuai dengan kebutuhan aplikasi atau sistem yang telah dibangun dengan lebih efisien.

3. Pembuatan Kode Programan

Tahapan selanjutnya, mengaplikasikan ke dalam pembuatan kode program yang sesuai, yang telah dirancang menggunakan HTML, PHP, menggunakan *framework*

Laravel dan menggunakan editor yang bernama, Visual Studio Code guna menulis kode pada program.

4. Pengujian

Setelah selesai pembuatan kode program, untuk memastikan program telah selesai selanjutnya melakukan pengujian dengan metode *blackbox testing* yang dilakukan di server lokal (localhost), bertujuan untuk menemukan kesalahan yang terjadi agar bisa diperbaiki.

3.2. Analisis Kebutuhan

Berfokus pada perangkat lunak yang akan dibuat. Agar proses pencatatan persediaan lebih baik dengan mendesain rancangan antarmuka yang terdapat pada situs web.

3.2.1. Kebutuhan User

Aplikasi ini mempunyai dua jenis pengguna, yaitu:

1. Admin

Admin adalah pengguna yang mengelola sistem pada Aplikasi, yakni menggunakan sistem ini untuk melakukan proses sebagai berikut:

- a. Admin dapat mengelola data barang
- b. Admin dapat menambahkan barang masuk
- c. Admin dapat menambahkan barang keluar
- d. Admin mampu men-download report
- e. Admin bisa menggunakan data user

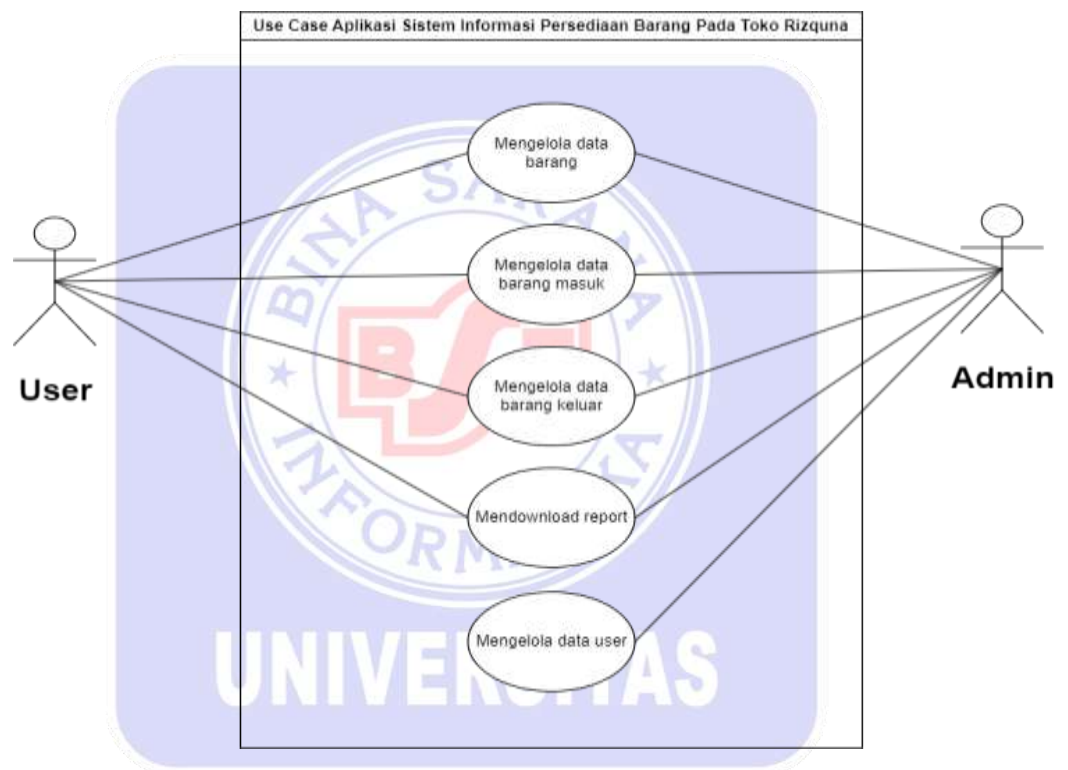
2. User

User adalah sebagai pengguna operator. Berikut adalah fungsi yang dapat diakses user:

- a. *User* mampu menambahkan data barang
- b. *User* bisa menambahkan barang masuk
- c. *User* dapat menambahkan barang keluar
- d. *User* men-dwonload report

3.3. Rancangan Sistem

1. Rancangan Diagram *Use Case*



Gambar III.1.

Merancang Diagram *Use Case*

Tabel III. 1.

Skenario *Use Case* Mengelola Data Barang

<i>Use Case</i>	Mengelola data barang
<i>Requirements</i>	peran admin dalam mengelola dan mengatur informasi barang dalam sistem atau aplikasi dengan baik.
<i>Goal</i>	admin melakukan menambahkan, mengedit, dan menghapus.
<i>Pre-Conditions</i>	Sebelum admin dapat melakukan tindakan ini, diharuskan berhasil login ke dalam sistem. Ini menjamin bahwa hanya admin yang memiliki otoritas yang dapat mengakses dan mengelola data barang.
<i>Post-Conditions</i>	Setelah admin menambahkan, mengedit, atau menghapus data barang, kondisi pasca eksekusi tindakan ini ialah bahwa data barang tersebut akan tersimpan dengan baik dalam sistem, ter-update sesuai dengan perubahan yang telah dilakukan, dan data tersebut akan dihapus dari sistem jika ada tindakan penghapusan.

<i>Failed end Candition</i>	Dalam situasi ini, skenario terburuk ialah kegagalan untuk menyimpan, menghapus, atau mengedit data barang. Kegagalan ini dapat terjadi karena masalah teknis seperti koneksi jaringan yang tidak stabil atau kesalahan sistem. Untuk menjaga integritas dan ketersediaan data barang dalam sistem, kejadian ini harus ditangani dengan baik.
<i>Actors</i>	Admin itu sendiri
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin memilih add barang 2. Sistem tersebut memperlihatkan form input data barang 3. mengisi data yang diperlukan dalam rincian barang 4. Admin kemudian memilih untuk menekan tombol submit untuk menyimpan data mengenai barang yang telah dirincikan 5. selanjutnya, sistem akan memperlihatkan data barang
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	1. Menekan tombol <i>edit</i>

	2. Sistem menampilkan form <i>edit</i> data barang 3. Selanjutnya admin mengisi data barang yang ingin di-<i>edit</i> 4. Admin menekan submit untuk menyimpan data barang 5. Sistem akan menampilkan data barang
<i>Alternate Flow/Invariant B</i>	1. Admin akan menekan tombol hapus 2. Sistem akan berjalan menghapus data barang

Tabel III.2.

Skenario Use Case Mengelola Data Barang Masuk

<i>Use Case</i>	Mengelola data barang masuk
<i>Requirements</i>	Admin dapat mengelola data barang masuk
<i>Goal</i>	Admin dapat menambah data barang masuk
<i>Pre-Conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-Conditions</i>	Data barang masuk tersimpan
<i>Failed end Candition</i>	Gagal menyimpan
<i>Actors</i>	Admin

<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin akan menekan tombol add barang 2. Sistem akan berjalan menampilkan form input 3. Admin akan mengisi data 4. Admin akan menekan tombol submit untuk menyimpan data 5. Sistem menampilkan data barang masuk
-----------------------------	--

Tabel III.3.

Skenario *Use Case* Mengelola Data Barang Keluar

<i>Use Case</i>	Mengelola data barang keluar
<i>Requirements</i>	Admin dapat mengelola data barang keluar
<i>Goal</i>	Admin dapat menambah data barang keluar
<i>Pre-Conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-Conditions</i>	Data barang keluar tersimpan
<i>Failed end Candition</i>	Gagal menyimpan
<i>Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin memilih add barang 2. Sistem akan berjalan menampilkan form input data

	3. Admin mengisi data barang keluar 4. Admin akan menekan tombol submit untuk menyimpan data 5. Sistem akan berjalan menampilkan data barang keluar
--	--

Tabel III.4.

Skenario *Use Case* Mendownload Report

<i>Use Case</i>	Mendownload report
<i>Requirements</i>	Admin dapat mendownload report
<i>Goal</i>	Admin dapat memilih tanggal yang ingin di export
<i>Pre-Conditions</i>	Admin telah login
<i>Post-Conditions</i>	Data yang dicari muncul
<i>Failed end Candition</i>	Terjadinya kesalahan saat mencari data
<i>Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin memilih tanggal awal dan akhir 2. Sistem menampilkan data barang yang dicari 3. Admin memilih tombol export 4. Berhasil Men-download

Tabel III.5.

Skenario *Use Case* Mengelola Data User

<i>Use Case</i>	Mengelola data <i>user</i>
<i>Requirements</i>	Admin dapat menambah maupun menghapus <i>user</i>
<i>Goal</i>	Admin akan bisa menambahkan, meng- <i>edit</i> dan menghapus <i>user</i>
<i>Pre-Conditions</i>	Admin berhasil <i>login</i>
<i>Post-Conditions</i>	Data <i>user</i> akan berhasil tersimpan, ter- <i>update</i> maupun berhasil terhapus
<i>Failed end Candition</i>	Terjadinya kesalahan saat menyimpan, menghapus, dan meng- <i>edit</i> data <i>user</i>
<i>Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin memilih add <i>user</i> 2. Sistem menampilkan form input data <i>user</i> 3. Admin mengisi data <i>user</i> 4. Admin memilih tombol submit untuk menyimpan data <i>user</i> 5. Sistem menampilkan data <i>user</i>
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	1. Admin memilih tombol <i>edit</i>

	2. Sistem menampilkan form <i>edit</i> data <i>user</i> 3. Admin mengisi data <i>user</i> yang ingin di-<i>edit</i> 4. Admin memilih tombol submit untuk menyimpan data <i>user</i> 5. Sistem menampilkan data <i>user</i>
<i>Alternate Flow/Invariant B</i>	1. Admin memilih tombol hapus 2. Sistem menghapus data <i>user</i>

2. Rancangan Class Diagram

a. Class Diagram

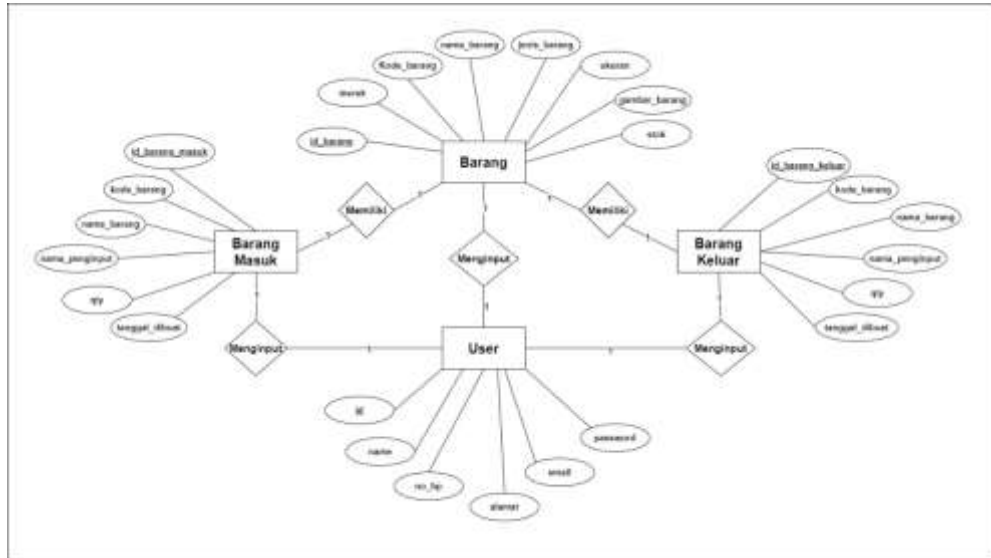


Gambar III.2.

Class Diagram Persediaan Barang

3.4. Rancangan Basis Data

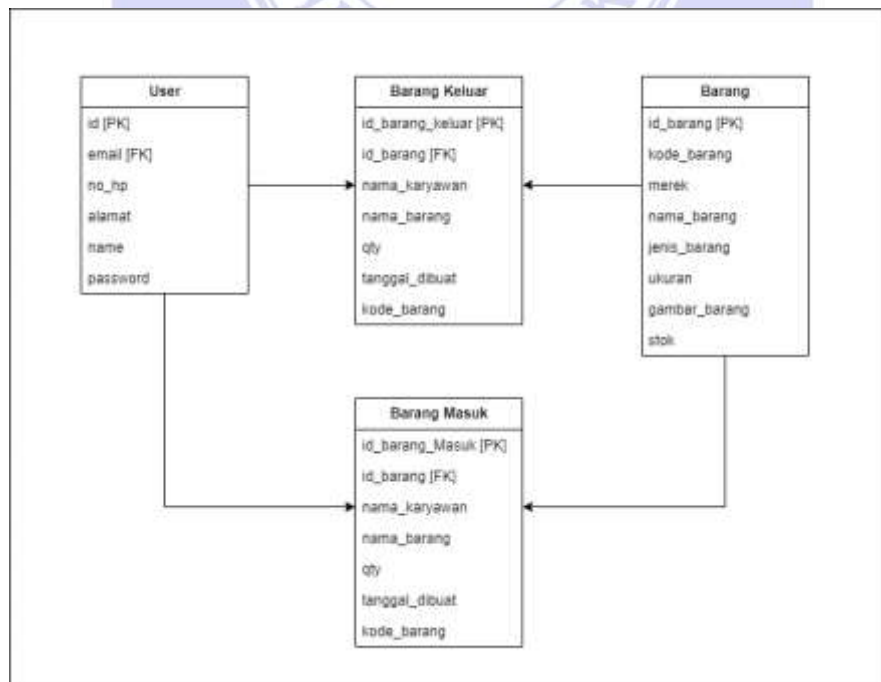
1. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar III.3.

Entity Relationship Diagram (ERD) Persediaan Barang

2. Logical Record Structure (LRS)



Gambar III.4.

Logical Record Structure (LRS) Persediaan Barang

3.4.1. Rancangan Basis Data

1. Spesifikasi *File* Barang

Nama	: Barang
Akronim	: Barang
Fungsi	: Untuk Menyimpan Data Barang
Tipe <i>File</i>	: <i>File master</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Index sequential</i>
Akses <i>File</i>	: Random
Media	: <i>Hard disk</i>
Panjang <i>Record</i>	: 175byte
Kunci <i>Field</i>	: Id_barang
Software	: MySQL

Tabel III.6.
Spesifikasi *File* Data Barang

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Barang	Id_barang	Bigint	20	Primary Key
2.	Nama Barang	nama_barang	Varchar	50	
3.	Jenis Barang	jenis_barang	Varchar	16	
4.	Merek	Merek	Varchar	50	
5.	Ukuran	Ukuran	Varchar	3	
6.	Gambar Barang	Gambar_Barang	text		
7.	Stok	Stok	int	11	

8.	Created at	created_at	timestamp		
9.	Updated at	updated_at	timestamp		
10.	Kode Barang	kode_barang	Varchar	25	

2. Spesifikasi *File* Barang Keluar

Nama : Barang Keluar

Akronim : Barang Keluar

Fungsi : Untuk Menginput Data Keluar

Tipe *File* : *File master*

Organisasi *File* : *Index sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Hard disk*

Panjang *Record* : 76 byte

Kunci *Field* : Id_barang_keluar

Software : MySQL

Tabel III.7.
Spesifikasi *File* Barang Keluar

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Barang keluar	Id_barang_keluar	Bigint	20	Primary Key
2.	Barang	Id_barang	Bigint	20	
3.	Qty	Qty	Int	11	
4.	Created at	created_at	timestamp		
5.	Updated at	updated_at	timestamp		

6.	Nama Karyawan	nama_karyawan	Varchar	25	
----	---------------	---------------	---------	----	--

3. Spesifikasi *File* Barang Masuk

Nama : Barang Masuk

Akronim : Barang Masuk

Fungsi : Untuk Menyimpan Data Barang Masuk

Tipe *File* : *File master*

Organisasi *File* : *Index sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Hard disk*

Panjang *Record* : 76 byte

Kunci *Field* : Id_barang_masuk

Software : MySQL

Tabel III.8.
Spesifikasi *File* Data Barang Masuk

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Barang Masuk	Id_barang_masuk	bigint	20	Primary Key
2.	Barang	Barang_id	bigint	20	
3.	Qty	Qty	int	11	
4.	Nama Karyawan	nama_karyawan	varchar	25	
5.	Created at	created_at	timestamp		
6.	Updated at	updated_at	timestamp		

4. Spesifikasi *File Migrations*

Nama	: <i>Migrations</i>
Akronim	: <i>Migrations</i>
Fungsi	: Untuk Melacak dan Mengelola Perubahan Skema Basis data
Tipe <i>File</i>	: <i>File master</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Index sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>
Media	: <i>Hard disk</i>
Panjang <i>Record</i>	: 46 byte
Kunci <i>Field</i>	: id
Software	: MySQL

Tabel III.9.
Spesifikasi *File Data Migrations*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id	id	int	10	Primary Key
2.	Migration	migration	varchar	25	
3.	Batch	batch	int	11	

5. Spesifikasi *File Model_has_permissions*

Nama	: <i>Model_has_permissions</i>
Akronim	: <i>Model_has_permissions</i>
Fungsi	: Menghubungkan Permission Langsung Dengan Model Tertentu dan Kepada Pengguna

Tipe File : *File master*
 Organisasi File : *Index sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hard disk*
 Panjang Record : 65 byte
 Kunci Field : *Permission_id*
 Software : MySQL

Tabel III.10.

Spesifikasi File Mode *_has_permissions*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Permission id	permission_id	bigint	20	Primary Key
2.	Model type	model_type	Varchar	25	
3.	Model id	model_id	bigint	20	

6. Spesifikasi File Model *_has_roles*

Nama : *Model_has_roles*
 Akronim : *Model_has_roles*
 Fungsi : Menghubungkan Role Dengan Model Tertentu Untuk
 Menetapkan Satu atau Beberapa Role ke Pengguna
 Tipe File : *File master*
 Organisasi File : *Index sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hard disk*
 Panjang Record : 65 byte

Kunci Field : *Role_id*

Software : MySQL

Tabel III.11.

Spesifikasi File Data Model *_has_roles*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Role id	role_id	bigint	20	Primary Key
2.	Model type	model_type	Varchar	25	
3.	Model id	model_id	bigint	20	

7. Spesifikasi File Data *Permissions*

Nama : *Permissions*

Akronim : *Permissions*

Fungsi : Untuk Menyimpan Berbagai Permissions yang Bisa
diberikan kepada Roles atau Langsung Kepada
Pengguna

Tipe File : *File master*

Organisasi File : *Index sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Hard disk*

Panjang Record : 70 byte

Kunci Field : id

Software : MySQL

Tabel III.12.

Spesifikasi *File Data Permissions*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id	Id	bigint	20	Primary Key
2.	Name	name	Varchar	25	
3.	Guard name	guard_name	Varchar	25	
4.	Created at	created_at	timestamp		
5.	Updated at	updated_at	timestamp		

8. Spesifikasi *File Roles*

Nama : *Roles*

Akronim : *Roles*

Fungsi : Menyimpan Informasi Tentang Berbagai Role yang Tersedia dalam Aplikasi

Tipe *File* : *File master*

Organisasi *File* : *Index sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Hard disk*

Panjang *Record* : 70 byte

Kunci *Field* : id

Software : MySQL

Tabel III. 13.

Spesifikasi *File Data Roles*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id	id	bigint	20	Primary Key
2.	Name	name	Varchar	25	
3.	Guard name	guard_name	Varchar	25	
4.	Created at	created_at	timestamp		
5.	Updated at	updated_at	timestamp		

9. Spesifikasi File *Role_has_permissions*

Nama : *Role_has_permissions*

Akronim : *Role_has_permissions*

Fungsi : Menghubungkan Permissions dengan Role, Untuk
Menetapkan Berbagai Permissions kepada suatu Role

Tipe File : *File master*

Organisasi File : *Index sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Hard disk*

Panjang Record : 40 byte

Kunci Field : *Permission_id*

Software : *MySQL*

Tabel III. 14.

Spesifikasi *File Data Roles_has_permissions*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Permission id	permission_id	Bigint	20	Primary Key
2.	Role id	role_id	bigint	20	

10. Spesifikasi *File User*

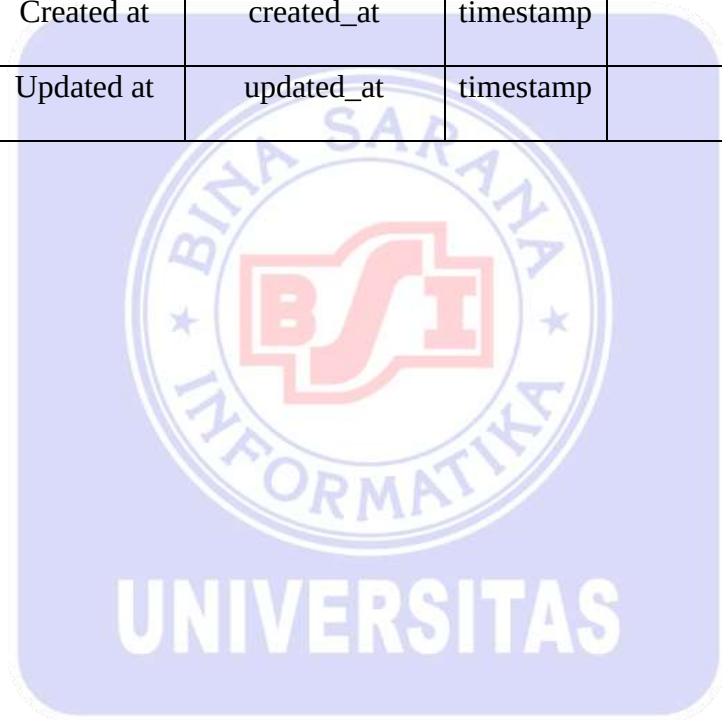
Nama : *User*
 Akronim : *User*
 Fungsi : Untuk Menyimpan Data Admin dan Operator
 Tipe File : *File master*
 Organisasi File : *Index sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hard disk*
 Panjang Record : 290 byte
 Kunci Field : id
 Software : MySQL

Tabel III. 15.

Spesifikasi *File User*

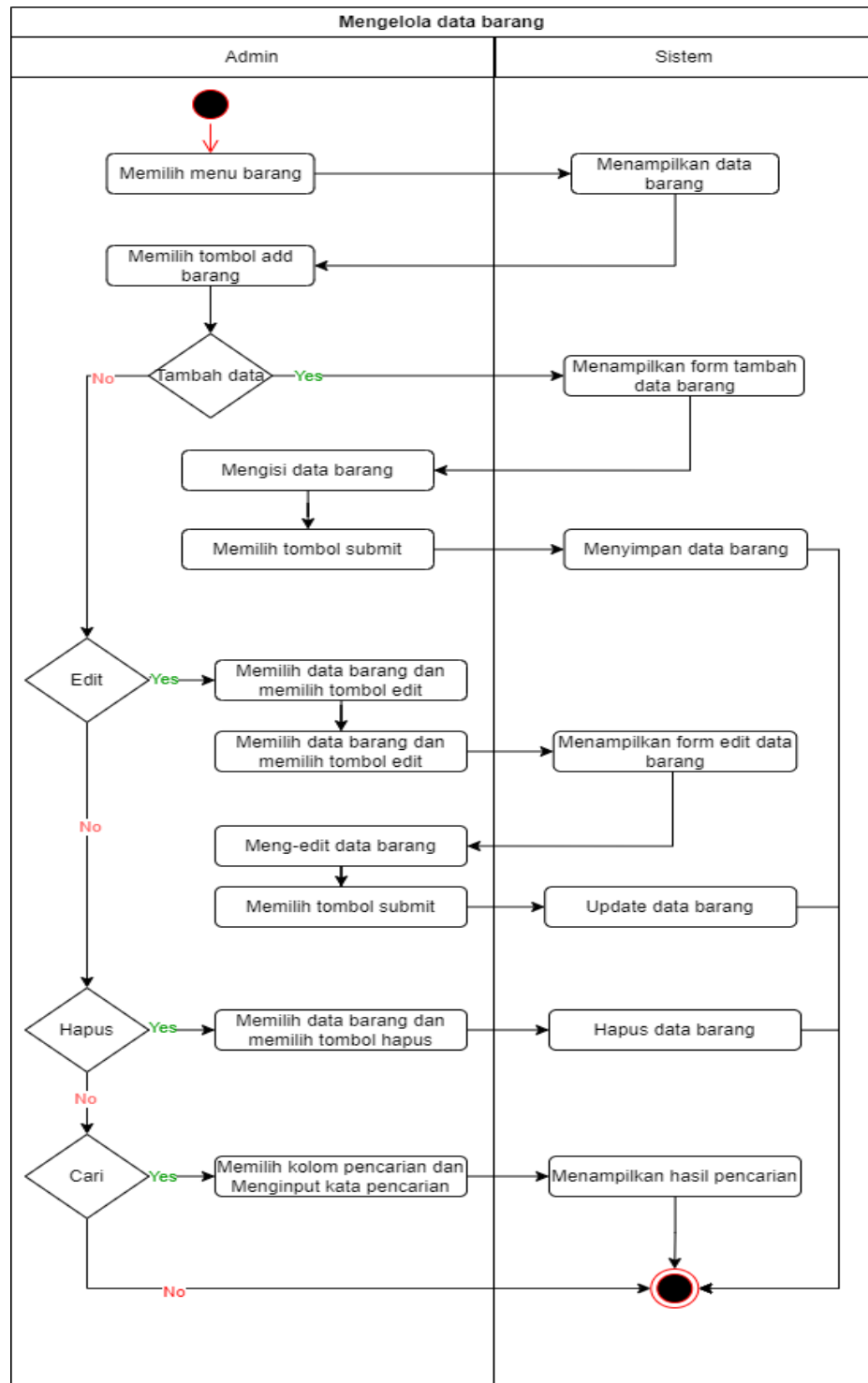
No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id	id	Bigint	20	Primary Key
2.	Name	name	Varchar	50	

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
3.	No hp	no_hp	Varchar	20	
4.	Alamat	alamat	text		
5.	Email	email	Varchar	75	
6.	Email verified at	Email_verified_at	timestamp		
7.	Password	password	Varchar	25	
8.	Remember token	remember_token	Varchar	100	
9.	Created at	created_at	timestamp		
10.	Updated at	updated_at	timestamp		



3.4.2. Rancangan *Activity Diagram*

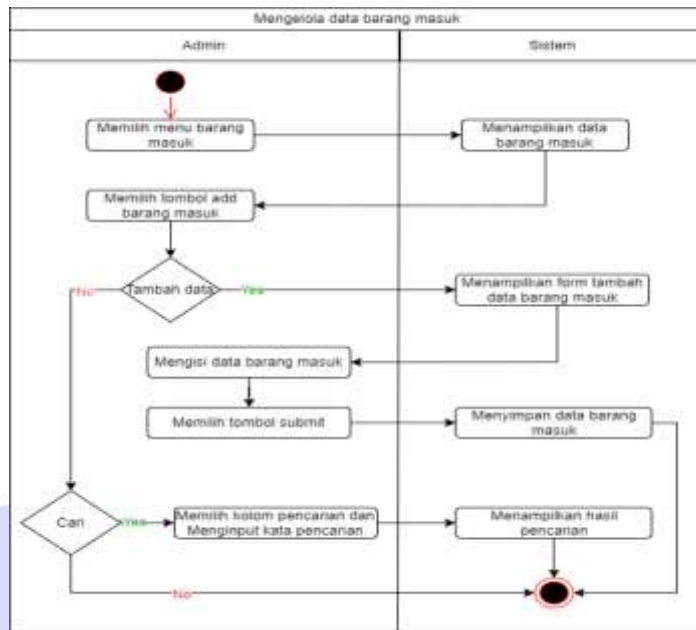
1. *Activity Diagram* Mengelola Data Barang



Gambar III.5.

Activity Diagram Mengelola Data Barang

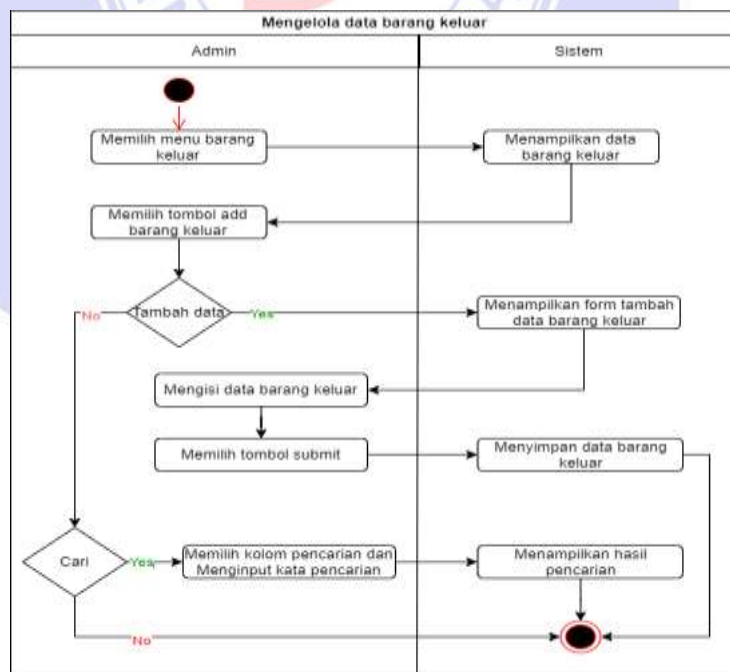
2. Activity Diagram Mengelola Data Barang Masuk



Gambar III.6.

Activity Diagram Mengelola Data Barang Masuk

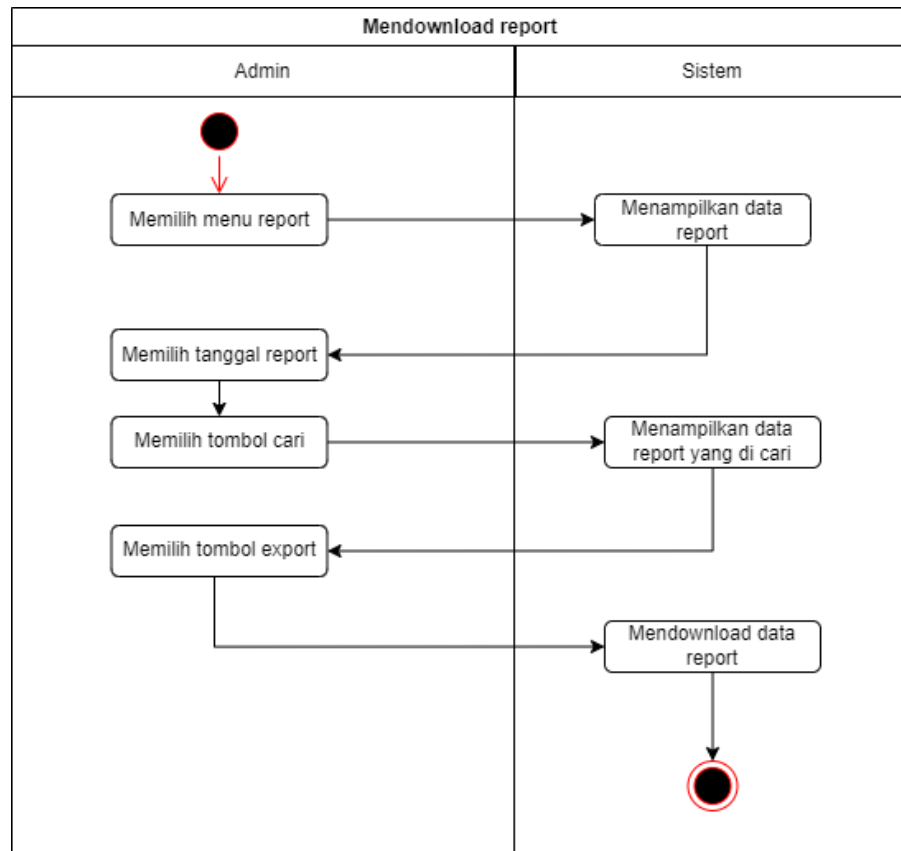
3. Activity Diagram Mengelola Data Barang Keluar



Gambar III.7.

Activity Diagram Mengelola Data Barang Keluar

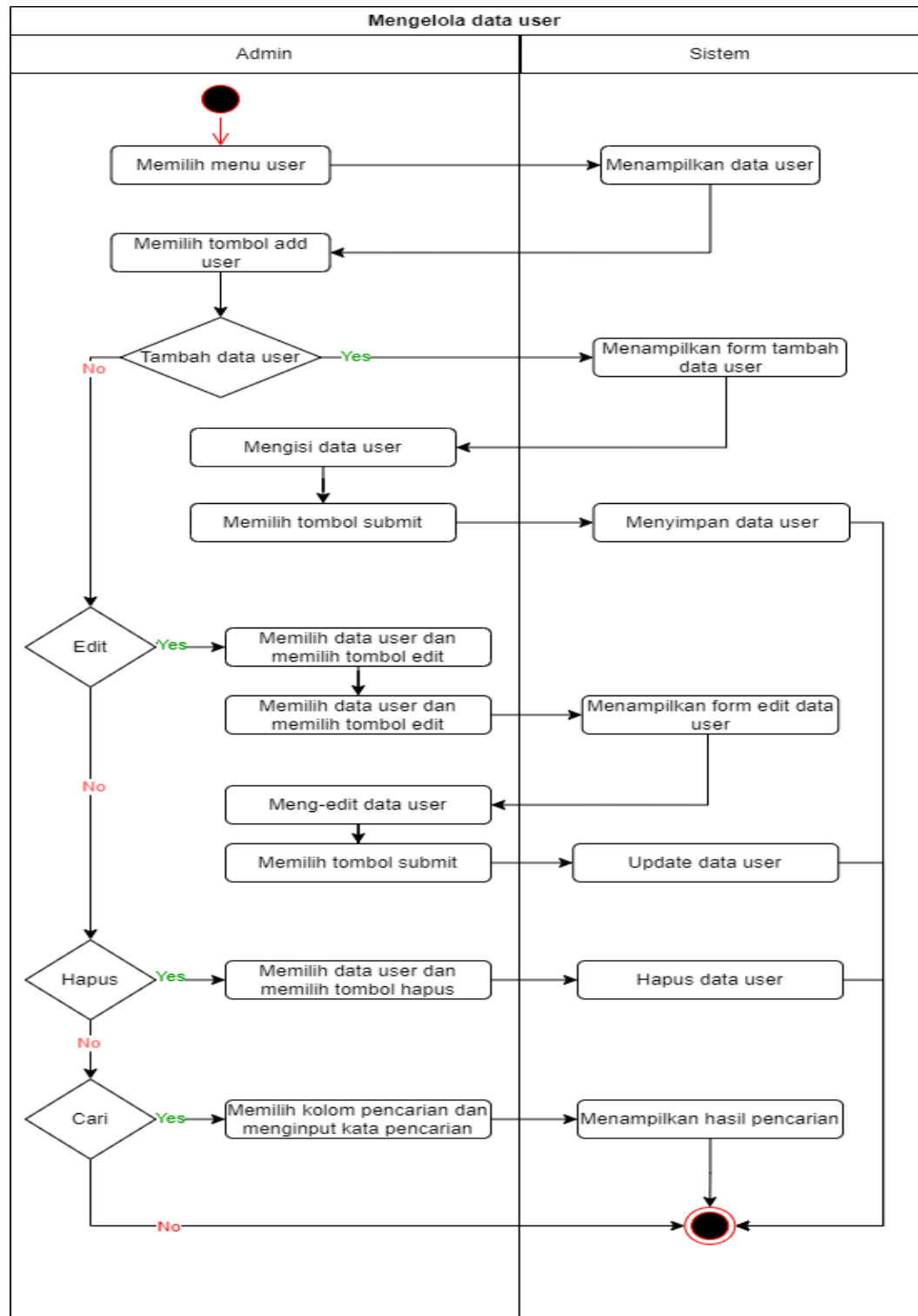
4. Activity Diagram Mendownload Report



Gambar III.8.

Activity Diagram Mendownload Report

5. Activity Diagram Mengelola Data User

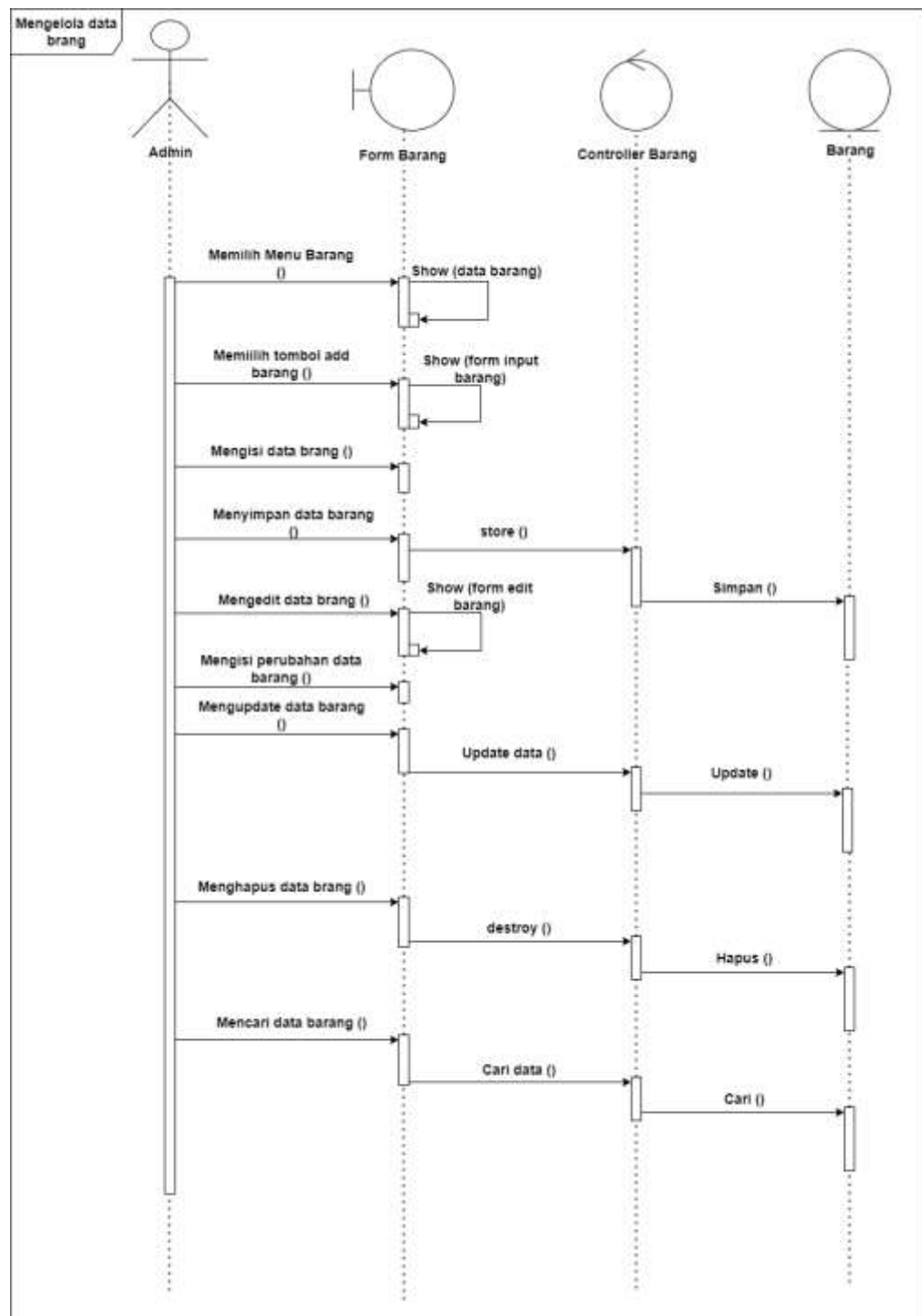


Gambar III.9.

Activity Diagram Mengelola Data User

3.4.3. Rancangan *Sequence Diagram*

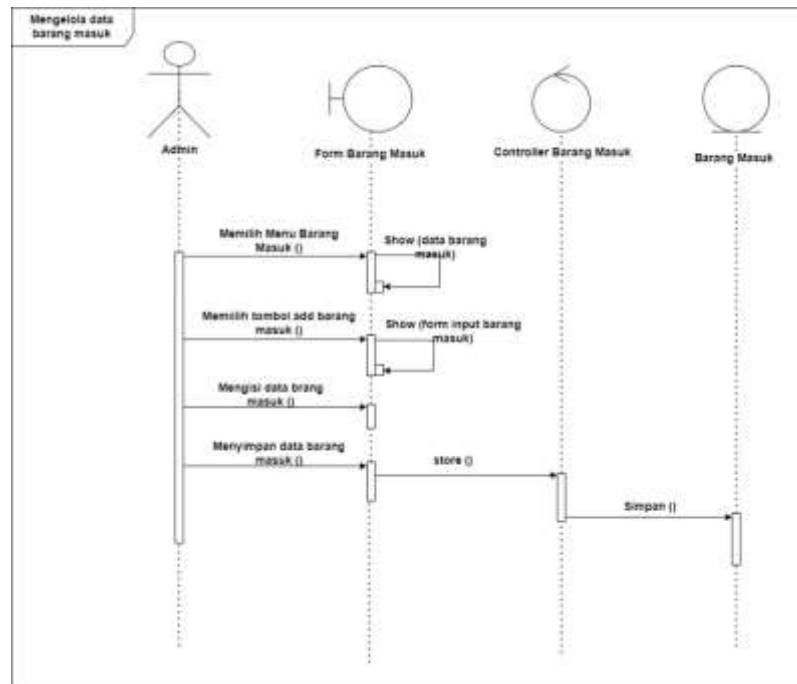
1. *Sequence Diagram* Mengelola Data Barang



Gambar III.10.

Sequence Diagram Mengelola Data Barang

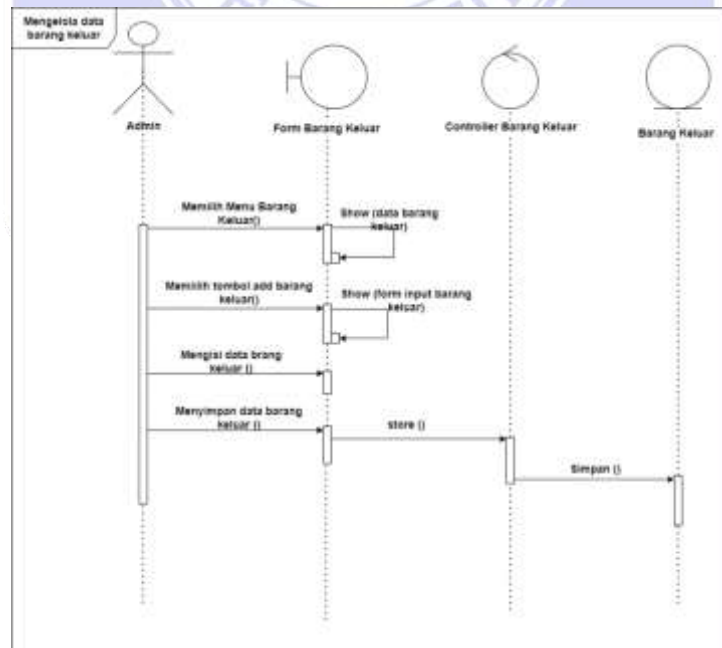
2. Sequence Diagram Mengelola Data Barang Masuk



Gambar III.11.

Sequence Diagram Mengelola Data Barang Masuk

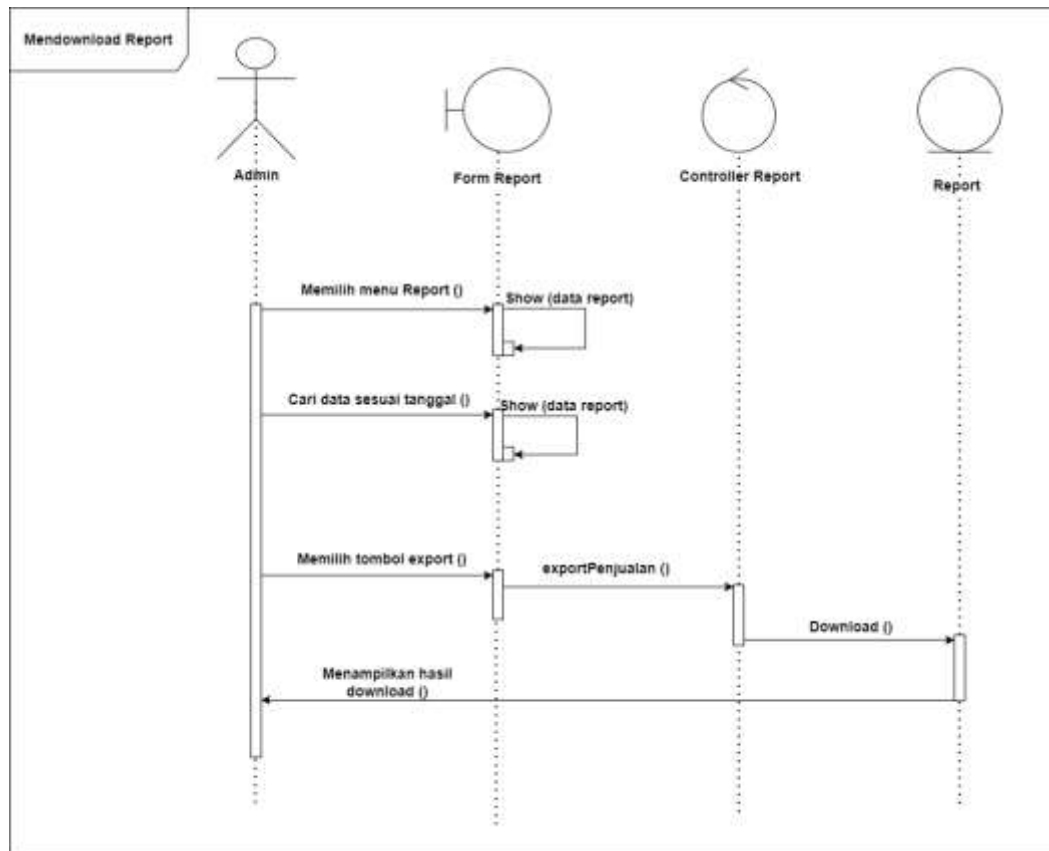
3. Sequence Diagram Mengelola Data Barang Keluar



Gambar III.12.

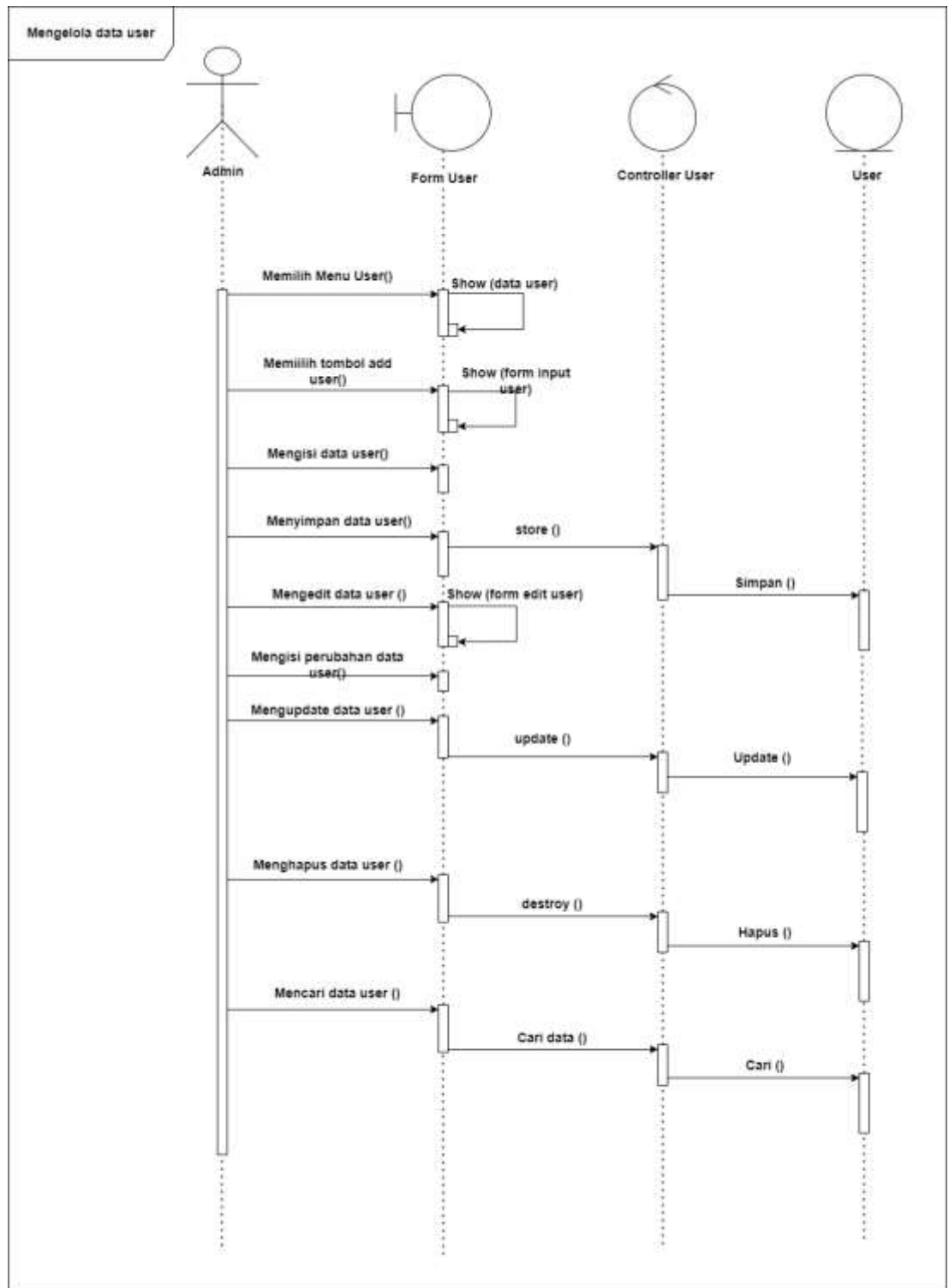
Sequence Diagram Mengelola Data Barang Keluar

4. Sequence Diagram Mengelola Report



Gambar III. 13.
Sequence Diagram Mengelola Report

5. Sequence Diagram Mengelola Data User



Gambar III.14.

Sequence Diagram Mengelola Data User

3.5. Implementasi Pengujian Unit

3.5.1. User Interface

Adapun penerapan *interface* berdasarkan hasil rancangan program yang terdapat pada sistem persediaan barang pada Toko Rizquna sebagai berikut:

1. User Interface Halaman Admin

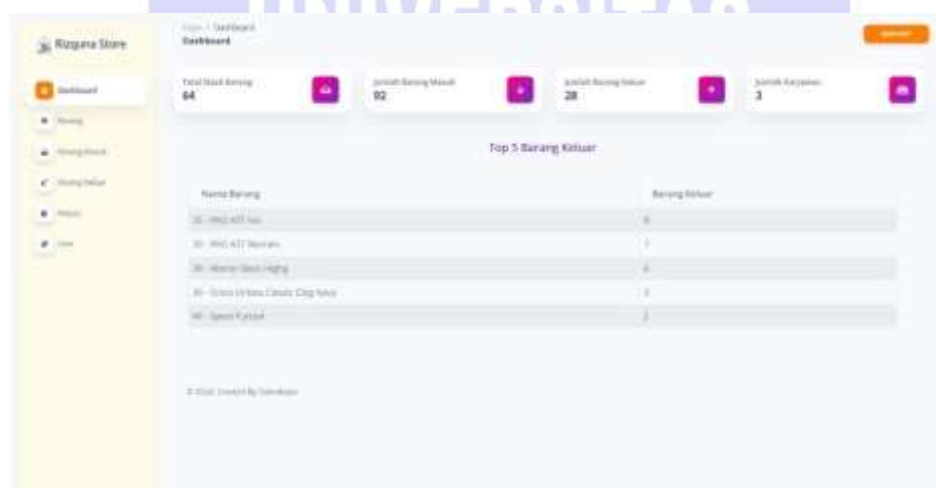
1. Tampilan *Login*



Gambar III.15.

Tampilan *Login*

2. Tampilan *Dashboard*



Gambar III. 16.

Tampilan *Dashboard*

3. Tampilan Menu Data Barang

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Merek	Ukuran	Gambar	Stok	Tanggal Dibuat	Aksi
1	PRD_001	35 - PRD 477 low	Sepatu	PRD 477	35		4	2024-07-02 08:05	
2	VEN_P-N-LDR	38 - Veneta Public Black Natural LDR	Sepatu	Veneta	38		10	2024-07-02 08:08	
3	CRG_001	40 - Oniuge Catalyst Legion Using White Pink	Sepatu	Oniuge	40		8	2024-07-02 08:07	
4	MU_001	35 - Miu Truf in Black Gold Natural	Sepatu	Miu	35		10	2024-07-02 08:11	
5	WAL_0	38 - Walter Black High	Sepatu	Walter	38		4	2024-07-02 08:11	
6	LP_001	35 - PRD 477 Women	Sepatu	PRD 477	35		5	2024-07-02 08:13	
7	VEN_P-N-LDR	38 - Veneta Public Black Natural High	Sepatu	Veneta	40		10	2024-07-02 08:15	
8	CRG-UNBER	38 - Cuka Unber Classic, Cing Neng	Sepatu	Cuka	38		7	2024-07-02 08:17	
9	SPC_0	40 - Spens Runtak	Sepatu	Spens	40		8	2024-07-02 08:19	
10	ARL_00	38 - Ardiwa Minky Black High Tada	Sepatu	Ardiwa	38		8	2024-07-02 08:24	

Gambar III.17.

Tampilan Menu Data Barang

4. Tampilan Menu Data Barang Masuk

Kode Barang	Nama Barang	QTY	Status Pengiriman	Tanggal Dibuat
CRG-UNBER	Cuka Unber Classic, Cing Neng	10	Aksesori	2024-07-02 08:25
PRD_001	PRD 477 low	10	Aksesori	2024-07-02 08:25
LP_001	PRD 477 Women	10	Aksesori	2024-07-02 08:25
MU_001	Miu Truf in Black Gold Natural	10	Aksesori	2024-07-02 08:26
CRG_001	Oniuge Catalyst Legion Using White Pink	10	Aksesori	2024-07-02 08:25
VEN_P-N-LDR	Veneta Public Black Natural High	10	Aksesori	2024-07-02 08:25
VEN_P-N-LDR	Veneta Public Black Natural LDR	10	Aksesori	2024-07-02 08:25
WAL_0	Walter Black High	10	Aksesori	2024-07-02 08:26

Gambar III.18.

Tampilan Menu Data Barang Masuk

5. Tampilan Menu Barang Masuk (Add barang masuk)

Rikspura Store

Formulir Barang Masuk
Barang Masuk

Add Barang Masuk

Jenis Barang
Merk

Qty

Gedung

Add

© 2024 Created by Damarhika

Gambar III.19.

Tampilan Menu Barang Masuk (Add barang masuk)

6. Tampilan Menu Data Barang Keluar

Rikspura Store

Formulir Barang Keluar
Barang Keluar

Barang Keluar Table

Barcode	Nama Barang	Qty	Nama Pengirim	Tanggal Output
00000000000000000000	00 - Orenk Unisex (Tasak) (Dag Hany)	5	Admin	2024-07-02 09:06
00000000000000000000	00 - PPD-001 (K)	4	Admin	2024-07-02 09:06
00000000000000000000	00 - PPD-001 (K)	5	Admin	2024-07-02 09:06
00000000000000000000	00 - Orenk Unisex (Tasak) (Dag Hany)	2	Admin	2024-07-02 09:06
00000000000000000000	00 - PPD-001 (K)	2	Admin	2024-07-02 09:06
00000000000000000000	00 - PPD-001 (K)	5	Admin	2024-07-02 09:06

Showing 1 to 6 of 6 entries

© 2024 Created by Damarhika

Gambar III. 20.

Tampilan Menu Data Barang Keluar

7. Tampilan Menu Barang Keluar (Add barang keluar)

The screenshot shows the 'Add Barang Keluar' form in the Rizquna Store application. The form is located on the right side of the screen, with a sidebar on the left containing navigation links: Dashboard, Barang, Barang Masuk, **Barang Keluar**, Laporan, and User. The form has a title 'Add Barang Keluar' and a 'Simpan' button. The fields are: 'Jenis Barang' (dropdown menu), 'Nama Barang' (text input), and 'Qty' (text input). The 'Qty' field has a maximum value of 100.

Gambar III.21.

Tampilan Menu Barang Keluar (Add barang keluar)

8. Tampilan Menu *Report*

The screenshot shows the 'Report' menu in the Rizquna Store application. The report is titled 'Report Table' and includes filters for 'Tanggal Awal' (Start Date) and 'Tanggal Akhir' (End Date). The report table has the following columns: Kode Barang, Nama Barang, Jenis Barang, Merek, Ukuran, Size, Barang Keluar, and Tanggal. The data is as follows:

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Merek	Ukuran	Size	Barang Keluar	Tanggal
CMCS-004-MTS	38 - Cross Lotion Candi Cing Nany	Bundel	Candi	38	7	3	2024-07-02 09:20
MD-000-V	25 - PRO RTT 100	Toples	PRO RTT	25	4	9	2024-07-02 09:20
LP-001	99 - PRO RTT 1000	Toples	PRO RTT	99	6	7	2024-07-02 09:20
CKL-005	40 - Cylindrical Catalyst 1000 (only White Pink)	Toples	Cylindrical	40	9	2	2024-07-02 09:20
SPC-0	40 - Specs Ramal	Toples	Specs	40	6	2	2024-07-02 09:20
WAL-0	25 - Water Based High	Toples	Water	25	4	9	2024-07-02 09:20

The report shows 6 rows of data. The footer indicates 'Showing 6 to 6 of 6 entries'.

Gambar III.22.

Tampilan Menu *Report*

9. Tampilan Hasil *Report*



TOKO RIZQUNA TOKO SEPATU & SANDAL PAKDE & BUDE

PD. Pasar Jaya Cijantung A.LOO.BKS No. 115,
RT. 02 RW. 04, Gedong, Ps. Rebo, Kota Jakarta Timur,
Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13770
Telp. 087881197256 Email : handoko0754@gmail.com

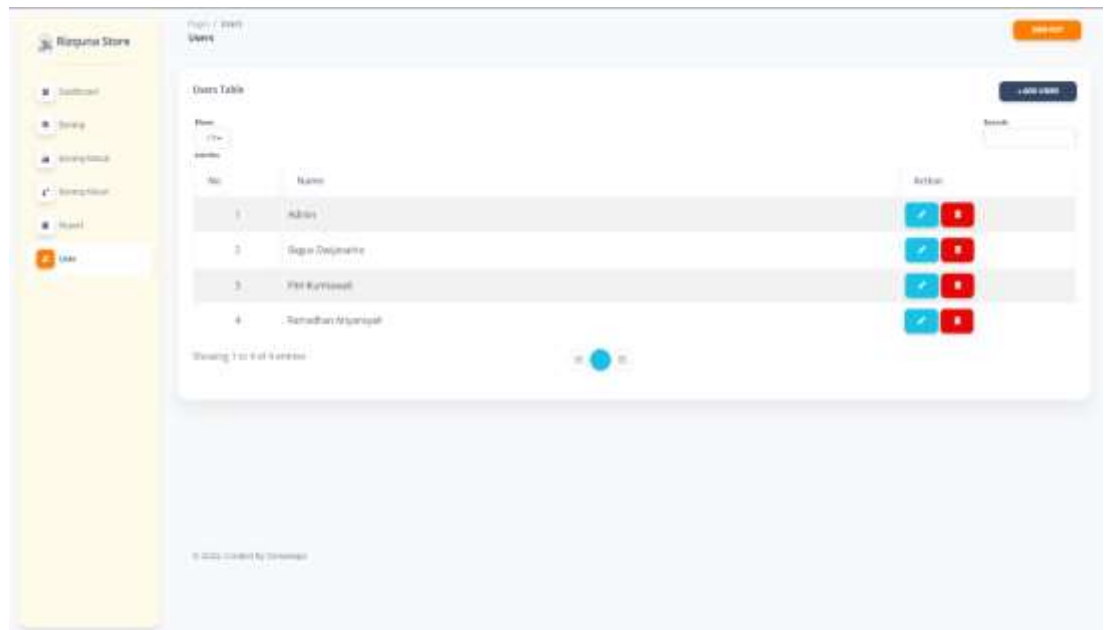
Laporan Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Merek	Ukuran	Stok	Barang Keluar	Tanggal
IVO_550 V	35 - PRO ATT Ivo	Sepatu	PRO ATT	35	4	8	2024-07-02 09:25
ORT_LEG	40 - Ortusigt Catalyst Legion Unity White Pink	Sepatu	Ortusigt	40	8	2	2024-07-02 09:25
WAR_B	39 - Warrior Basic Highg	Sepatu	Warrior	39	4	6	2024-07-02 09:25
LIP_501	39 - PRO ATT Women	Sepatu	PRO ATT	39	3	7	2024-07-02 09:26
CRCS-UNISEX	39 - Crocs Unisex Classic Clog Navy	Sandal	Crocs	39	7	3	2024-07-02 09:26
SPC_1	40 - Specs Futsal	Sepatu	Specs	40	8	2	2024-07-03 13:50

Gambar III.23.

Tampilan Hasil *Report*

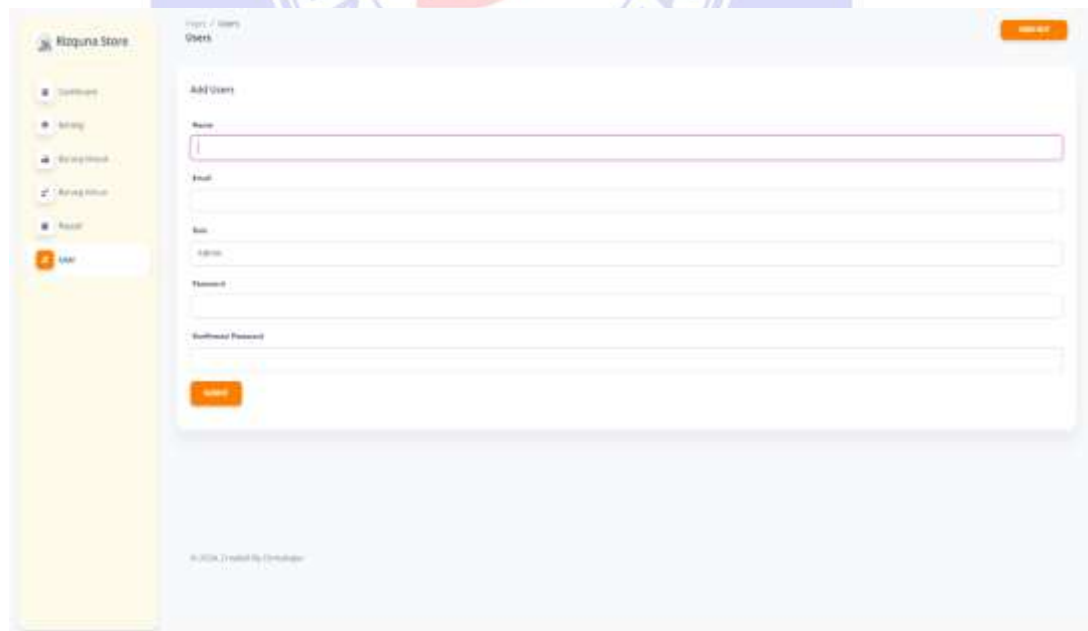
10. Tampilan Menu *User*



Gambar III.24.

Tampilan Menu *User*

11. Tampilan Menu *User (Add user)*



Gambar III.25.

Tampilan Menu *User (Add user)*

3.5.2. Pengujian Unit

Untuk memastikan kualitas pada program sebelum digunakan ke pengguna, menggunakan metode pengujian blackbox testing dapat memastikan bahwa program dapat mengolah data secara efektif dan sesuai dengan yang diharapkan.

1. Halaman *Login*

Tabel III. 16.

Hasil Black Box Uji Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>Email</i> dan <i>Password</i> tidak diisi kemudian klik tombol login	Email: (tidak diisi) password: (tidak diisi)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “The email field is required. The password field is required”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
2.	Mengetikkan <i>Email</i> dan <i>Password</i> tidak diisi atau kosong klik tombol login	Email: Admin password: (tidak diisi)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “The password field is required”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
3.	<i>Email</i> tidak diisi (kosong) dan <i>Password</i> diisi kemudian klik tombol login	Email: (tidak diisi) password: admin123	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “The email field is required”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada <i>Email</i>	Email: admin (bener) Password:	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

	dan <i>Password</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	admin123 (salah)	“Email atau password salah”		
5.	Dengan mengetikan <i>Email</i> dan <i>Password</i> secara benar lalu klik tombol <i>login</i>	Email: admin (benar) Password: admin (bener)	Berhasil mengakses <i>user</i> sehingga keluar pemberitahuan “Berhasil login”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

2. Percobaan terhadap Mengelola Data Barang

Tabel III.17.

Hasil *Black Box Uji* Mengelola Data Barang

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Kode Barang, Barang, Merek, Macam Barang, Ukuran, Gambar Barang, jika tidak di isi dan langsung simpan	Kode Barang nya (tidak di isi), Barang nya (tidak di isi), Merek (kosong), Jenis Barang (tidak di isi), Ukuran (tidak di isi), Gambar Barang (tidak di isi)	akan gagal sehingga menampilkan pemberitahuan “The Kode Barang Field is required, the nama barang field is required, the gambar barang field is required.”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
2.	Kode Barang, Barang, Merek, Jenis Barang, Ukuran, Gambar Barang, salah	Kode Barang (NK01), Nama Barang (Nike Air), Merek (Nike) Jenis	akan gagal sehingga menampilkan pemberitahuan “The kode barang has already been taken, the	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

	satu datanya dikosongkan, kemudian simpan	Barang (tidak di isi), Ukuran (tidak di isi), Gambar Barang (tidak di isi).	nama barang has already been taken, the gambar barang field is required".		
3.	Kode Barang, Nama Barang, Jenis Barang, Jumlah Qty, diisi datanya kemudian simpan	Kode Barang (NK01), Nama Barang (Nike Air), Merek (Nike), Jenis Barang (sepatu), Ukuran (40), Gambar Barang (Sepatu.png)	Sistem nya akan berhasil dan memberi pemberitahuan "Berhasil Login"	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

3. Percobaan terhadap Mengelola Data Barang Masuk

Tabel III.18.

Hasil Black Box Uji Mengelola Data Barang Masuk

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Jenis Barang, Jumlah Qty, tidak diisi, kemudian simpan.	Jenis Barang (tidak di isi), Jumlah Qty (tidak di isi)	akan gagal sehingga menampilkan pemberitahuan "The qty field is required"	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
2.	Jenis Barang, Jumlah Qty, salah satu tidak diisi,	Jenis Barang (Nike Air), Jumlah Qty (tidak di isi)	akan gagal sehingga menampilkan pemberitahuan "The qty	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

	kemudian simpan.		field is required”		
3.	Jenis Barang, Jumlah Qty, diisi, kemudian simpan.	Jenis Barang (Nike Air), Jml Qty (3)	Akan berhasil dan menampilkan “Berhasil di simpan”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

4. Percobaan terhadap Mengelola Data Barang Keluar

Tabel III.19.

Hasil *Black Box Uji* Mengelola Data Barang Keluar

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Jenis Barang, Jumlah Qty, tidak diisi, kemudian simpan.	Jenis Barang (tidak di isi), Jumlah Qty (tidak di isi)	Sistem akan menolak dan menampilkan “The qty field is required”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
2.	Jenis Barang, Jumlah Qty, salah satu tidak diisi, kemudian simpan.	Jenis Barang (Nike Air), Jml Qty (tidak di isi)	akan gagal sehingga menampilkan pemberitahuan “The qty field is required”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
3.	Jenis Barang, Jumlah Qty, diisi, kemudian simpan.	Jenis Barang (Nike Air), Jumlah Qty (3)	Sistem nya akan berhasil dan memberi pemberitahuan “Berhasil di simpan”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

5. Percobaan terhadap Add User

Tabel III.20.

Hasil Pengujian Black Box Testing Add User

N o	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Nama, <i>Email</i> , Role tidak dipilih, Password, Konfirmasi Password, tidak diisi, kemudian simpan.	Nama (tidak di isi), Email (tidak di isi), Password (tidak di isi), konfirmasi Password (tidak di isi)	Sistem nya akan gagal dan menampilkan pemberitahuan “The name field is required, the email field is required, the password field is required.”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
2.	Nama, Email, Role dipilih lalu klik, Password, konfirmasi Password, salah satunya di kosongkan, kemudian simpan	Nama (Adi), Email (adi@gmail.com), Role (Karyawan) Password (tidak di isi), konfirmasi Password (tidak di isi)	Sistem nya akan gagal dan memberi pemberitahuan “The password field is required.”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>

3.	Nama, Email, Role dipilih lalu klik, Password, konfirmasi Password, diisi semua, kemudian simpan	Nama (Adi), Email (adi@gmail.com), Role (Karyawan) Password (123), konfirmasi Mengisi password (123)	Akan berhasil dan menampilkan “Berhasil Login”	Memenuhi tujuan	<i>Valid</i>
----	--	---	--	-----------------	--------------



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Temuan penelitian dan pembahasan yang menyusul pada bab sebelumnya mengarah pada kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi sistem informasi persediaan barang dibuat dengan tujuan sebagai alternatif dalam pemecahan masalah yang dihadapi selama ini oleh toko Rizquna, diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah pemilik toko dan karyawan dalam proses penjualan.
2. Dengan dibuatnya aplikasi persediaan barang yang sudah terkomputerisasi ini diharapkan Toko Rizquna akan mempermudah dalam pendataan barang dan pembuatan laporan, sehingga tidak perlu khawatir akan catatan yang hilang.
3. Dengan adanya aplikasi persediaan barang dapat meminimalisir kesalahan info stok barang habis.

4.2 Saran

Adapun saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi ini ke depannya, antara lain:

1. Membuat aplikasi berbasis Android
2. Menambahkan fitur scan barcode untuk mempermudah pendataan barang
3. Menambahkan fitur notifikasi barang yang sudah hampir habis pada halaman *Dashboard*.

DAFTAR PUSTAKA

- Afiifah, K., Fira Azzahra, Z., Anggoro, A. D., Redaksi, D., Akhir, R., & Online, D. (2022). Universitas Negeri Jakarta; Jl. Rawamangun Muka Raya No.11 RW.14 Rawamangun. JURNAL INTECH, 3(1), 8–11.
- Ambriani, D., & Nurhidayat, I. A. (2020). Rancangan Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. Jurnal Manajemen Informatika, 10(01), 58–66.
- Anjeli, D., Faulina, T., Fakih, A., Informatika, J., & Komputer, D. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Client Server. JIK, 13(2), 57–66.
- Azizah, M. (2020.). Pengaruh Kemajuan Teknologi Terhadap Pola Komunikasi Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Malang (UMM).
<https://doi.org/10.33369/jsn.5.1.45-54>
- Hartati, E. (2022). Sistem Informasi Transaksi Gudang Berbasis Website Pada CV. ASYURA. Jurnal Ilmu Komputer, 3(1).
- Ihsan, I., Lesmidayarti, D., Hidayati, Q., & Nugroho, R. T. (2023). Perancangan Infrastruktur dan Implementasi Web Server Untuk Website Sekolah Sebagai Media Informasi dan Komunikasi di SMP PJHI Balikpapan. 11(1).fi
- Irwanto, I. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten) Irwanto. Lectura: Jurnal Pendidikan, 12(1).
- Jimmi P Sitorus Hendrik, & Sakban, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar. Jurnal Bisantara Informatika (JBI), 5(2).
- Julianti, R. M., Dzulhaq, I. M., & Subroto, A. (2019). Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor. Jurnal Sisfotek Global.
- mahatmavidya, putu arya. (2024, May 8). Metode Pencatatan Persediaan Barang Dagang Lengkap. <https://Mekari.Com/Blog/Metode-Pencatatan-Persediaan-Barang/>.
- Manullang, A. H., Aritonang, M., & Purba, M. J. (2021). Sistem Informasi Bimbingan Belajar Number One Medan Berbasis Web. TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi, 1(1), 44–49.
<https://doi.org/10.46880/tamika.Vol1No1.pp44-49>
- Ma'ruf, A. F., Rusbandi, R., Ali, I., Anwar, S., & R, N. (2021). Informasion Management ForEducators and Professionnals Sistem Informasi Pembuatan Kartu Tanda Anggota Nahdatul Ulama Online Menggunakan Metode System Development Life Cycle (SDLC). Information Management ForEducators AndProfessionals, 5(2), 43–52. www.nucirebon.or.id
- muhammad, ariffud. (2024, May 8). Web Browser Adalah: Pengertian, Fungsi, Cara Kerja, dan Jenisnya. <https://Www.Niagahoster.Co.Id/Blog/Apa-Itu-Web-Browser/>.
- Mulyawan, A., Rosadi, D., & Dianawati, D. (2019). Sistem Informasi Customer Relationship Management CV. JUNINDO PRATAMA. Jurnal Computech & Bisnis, 13(1), 36–41.
- Nurbaiti, N., & Alfariysi, F. M. (2023). Sejarah Internet di Indonesia.

- Nurlaela, L., Dharmalau, A., Nong, D., & Parida, T. (2020). Rancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus Pada CV. LIMOPLAST. 2(5).
- Oscar, D., & Minarto, E. (2020). Rational Unified Proses Dalam Pembangunan Web Aplikasi Administratif Rukun Tetangga (RT).
- Pudjiarti, E., Puspitasari, E., & Septyawati, A. A. (2019). Jusikom: Jurnal Sistem Komputer Musirawas Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Dekstop pada PT. ULTRA SAKTI.
- Putra, indra, wirahadinata, Siregar, B., & Suhatsyah, M. (2021). Sistem Informasi Geografis Sumber Daya Air Berbasis Web di Badan. Jurnal TIKAR, 2.
- Rahmawita Annisa, Fahani Azura Tania, Rohima, R., Alviansha Alwi, & Nurbaiti, N. (2023). Implementasi Sistem Basis Data pada Sektor Pendidikan di Indonesia.INSOLOGI: Jurnal Sains Dan Teknologi, 2(4), 684–689. <https://doi.org/10.55123/insologi.v2i4.2287>
- Ridho, R. M., & Maydianto. (2021). Rancangan Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter pada Cv Power shop. JURNAL COMASIE.
- Rudini, A. (2023). sistem informasi manajemen (A. Rudini, Ed.). 2023.
- Saroji, A., Harmini, T., & Taqiyuddin, M. (2021). Sejarah Evolusi Generasi Internet.
- Suci, D., Trimarsiah, Y., Kampus Kabupaten Ogan Komering Ulu Jl Jend Ahmad Yani No, A., Baru, T., Baturaja Timur, K., Oku, K., & Selatan, S. (2021). Membangun Sistem INnformasi Kepegawaian Madrasah Aliyah Al-Azhar Center Baturaja menggunakan Embaarcadero XE2 BERBASIS CLIENT SERVER. JTIM) JTIM, 4(2), 24–33.
- Supiyandi, S., Zen, M., Rizal, C., & Eka, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall. JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), 9(2), 274. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3986>.
- Sutiyono, S. T., Kom, M., & Santi. (2020). Membangun Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Dengan Metode MDD (Model Driven Development) di Raudhatul Athfal Nahjussaalam.
- Utami, A. S., Fitriani, R., & Nugroho, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan di Toko Sepatu Aruna FootWear. Direktori Analisis Strategi Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1).
- Winata, F. A., & Adelia, A. (2023). Pembuatan Website Jasa Salon Mobil One Autocare di Karawang. 5, 2443–2229. www.merdeka.com,
- Wiradiputra, D. R. M., Candiasi, M., & Divayana, H. G. D. (2021). Pengembangan dan Pengujian. Junral Ilmu Komputer Indonesia (JIK).
- Wulantika, D. (2022). Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Barang Pada Divisi Logistik PT FISTRATA BUANA KAPAL API GLOBAL. Ilmudata.Org, 2(6).

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

NIM : 19200580
Nama : Bagus Dwijanarko
Tempat, Tanggal Lahir : Depok, 14 Oktober 1999
Alamat : JL. Merdeka, No. 4 Depok II Timur

I. Pendidikan Formal

1. Sekolah Dasar: SDN Mekarjaya 26, lulus tahun 2014
2. SMP : SMP Ganesa Satria Depok, lulus tahun 2016
3. SMK : SMK Ganesa Satria 1 Depok, lulus tahun 2018

II. Riwayat Pengalaman Berorganisasi / pekerjaan

1. Juru Masak Restoran BOAM BOIM tahun 2018
2. Entry Data PT. PLN tahun 2017
3. Ditjen Pemerintahan Desa tahun 2019
4. Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kota Depok selama 3 bulan pada tahun 2023



UNIVERSITAS

Depok, 29 Juni 2024

Bagus Dwijanarko

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

NIM : 19200522
Nama : Ramadhan Ariyansyah
Tempat, Tanggal Lahir : Jakarta, 23 Desember 2000
Alamat : JL. Makmur IV, No. 70 Rt 010 Rw
002 Jakarta Timur

1. Pendidikan Formal

1. Sekolah Dasar: SDN SUSUKAN 013, lulus tahun 2011-2012
2. SMP : SMP KARTIKA VII-1 Jakarta, lulus tahun 2014-2015
3. SMA : SMA WIJAYA KUSUMA Jakarta, lulus tahun 2018-2019

2. Riwayat Pengalaman Berorganisasi / pekerjaan

1. Juru masak Mi Ayam Sugeng Jakarta selama 6 bulan pada tahun 2018
2. Berkerja di Pt. Naga Swalayan sebagai pramuniaga selama 1 tahun pada tahun 2019-2020.
3. Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kota Depok selama 3 bulan pada tahun 2023



Depok, 29 Juni 2024

Ramadhan Ariyansyah

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

NIM : 19200720
Nama : Fitri Kurniawati
Tempat, Tanggal Lahir : Depok, 02 Februari 2002
Alamat : JL. Merbabu, No. 204 Rt 007 Rw 08
Depok II Timur

I. Pendidikan Formal

1. Sekolah Dasar: SDN Mekarjaya 11, lulus tahun 2014
2. SMP : SMP Yapemri Depok, lulus tahun 2017
3. SMK : SMK Yapemri Depok, lulus tahun 2020

II. Riwayat Pengalaman Berorganisasi / pekerjaan

1. Praktik kerja lapangan di Kantor DPRD Kota Depok selama 2 bulan pada tahun 2019
2. Kerja di Badan Pusat Statistik Kota Depok selama 2 bulan pada tahun 2022
3. Bendahara karang taruna pada masa jabatan tahun 2022-2024
4. Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kota Depok selama 3 bulan pada tahun 2023



Depok, 29 Juni 2024

Fitri Kurniawati

SURAT KETERANGAN RISET



TOKO RIZQUNA TOKO SEPATU & SANDAL PAKDE & BUDE

PD. Pasar Jaya Cijantung A.LOO.BKS No. 115,
RT. 02 RW. 04, Gedong, Ps. Rebo, Kota Jakarta Timur,
Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13770
Telp. 087881197256 Email : handoko0754@gmail.com

No : 003/05/Rizquna/2024
Perihal : Surat Keterangan Riset

SURAT KETERANGAN RISET

Yang betanda tangan dibawah, ini :

Nama : Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan : Kepala Toko

Dengan ini Menyatakan Bahwa :

Nama : Bagus Dwijanarko
Nim : 19200580
Program Studi : Sistem Informasi Universita Bina Sarana Informatika

Adalah benar telah melakukan Riset Pada Toko Rizquna Jakarta Timur terhitung sejak 01 Mei 2024 sampai 30 Mei 2024, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat Keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta Timur, 30 Mei 2024

Sumilih Muhammad Handoko
Kepala toko



TOKO RIZQUNA
TOKO SEPATU & SANDAL
PAKDE & BUDE

PD. Pasar Jaya Cijantung A.LOO.BKS No. 115,
RT. 02 RW. 04, Gedong, Ps. Rebo, Kota Jakarta Timur,
Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13770
Telp. 087881197256 Email : handoko0754@gmail.com

No : 003/05/Rizquna/2024
Perihal : Surat Keterangan Riset

SURAT KETERANGAN RISET

Yang betanda tangan dibawah, ini :

Nama : Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan : Kepala Toko

Dengan ini Menyatakan Bahwa :

Nama : Ramadhan Ariyansyah
Nim : 19200522
Program Studi : Sistem Informasi Universita Bina Sarana Informatika

Adalah bener telah melakukan Riset Pada Toko Rizquna Jakarta Timur terhitung sejak 01 Mei 2024 sampai 30 Mei 2024, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat Keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta Timur, 30 Mei 2024

Sumilih Muhammad Handoko
Kepala toko



TOKO RIZQUNA
TOKO SEPATU & SANDAL
PAKDE & BUDE

PD. Pasar Jaya Cijantung A.LOO.BKS No. 115,
RT. 02 RW. 04, Gedong, Ps. Rebo, Kota Jakarta Timur,
Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13770
Telp. 087881197256 Email : handoko0754@gmail.com

No : 003/05/Rizquna/2024
Perihal : Surat Keterangan Riset

SURAT KETERANGAN RISET

Yang betanda tangan dibawah, ini :

Nama : Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan : Kepala Toko

Dengan ini Menyatakan Bahwa :

Nama : Fitri Kurniawati
Nim : 19200720
Program Studi : Sistem Informasi Universita Bina Sarana Informatika

Adalah bener telah melakukan Riset Pada Toko Rizquna Jakarta Timur terhitung sejak 01 Mei 2024 sampai 30 Mei 2024, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat Keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta Timur, 30 Mei 2024



Sumilih Muhammad Handoko
Kepala toko

LAMPIRAN

Lampiran 1. Bukti Pengecekan Plagiarisme

Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rizquna Jakarta Timur

ORIGINALITY REPORT

24%	23%	14%	13%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.bsi.ac.id Internet Source	11%
2	123dok.com Internet Source	4%
3	repository.nusamandiri.ac.id Internet Source	2%
4	Mahmud Safudin, Andrian Eko Widodo, Eko Yulianto, Supriatiningsih Supriatiningsih. "Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Pt. Bumi Permata Medika", Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 2019 Publication	1%
5	ejournal.uniks.ac.id Internet Source	1%
6	sistemasi.ftik.unisi.ac.id Internet Source	<1%
7	Submitted to Universitas Bina Darma Student Paper	<1%

Lampiran 2. Dokumentasi Penyerahan Aplikasi



Lampiran 3. Press Release

PRESS RELEASE

Lewat Sentuhan Tangan Handal Mahasiswa Universitas BSI, Rizquna Kini Punya Website Keren

BSINews, Jakarta — Berkat sentuhan tangan handal mahasiswa [Universitas BSI](#) (Bina Sarana Informatika) kampus Margonda, Toko Sepatu Rizquna kini memiliki website keren yang siap memudahkan pengelolaan persediaan dan meningkatkan penjualan. Pada Rabu, 3 Juli 2024, Bagus Dwijanarko, Ramadhan Ariyansyah, dan Fitri Kurniawati secara resmi menghibahkan website tersebut kepada Sumilih Muhammad Handoko, pemilik Toko Rizquna.

Dengan nama APRIBA (Aplikasi Persediaan Barang), website ini dirancang khusus untuk memudahkan manajemen persediaan dan mengurangi kesalahan dalam pencatatan barang. Website ini juga memiliki berbagai fitur unggulan, tak hanya mempermudah pencatatan, APRIBA juga menyediakan informasi mengenai barang-barang terpopuler.

Bagus Dwijanarko, salah satu mahasiswa yang terlibat dalam pembuatan website ini, menyatakan kebanggaannya atas keberhasilan proyek tersebut. Menurutnya, selain mempermudah persediaan barang, pemilik toko juga akan mengetahui keinginan pelanggan dan tentunya ini sangat membantu dalam proses pengambilan keputusan terkait pembelian barang tersebut.

“Kami berharap, website dikembangkan ini dapat memberikan kontribusi nyata bagi perkembangan bisnis Toko Rizquna. Kami juga berharap dengan adanya website ini, Toko Rizquna dapat lebih mudah dalam mengelola persediaan barang dan terus berkembang menjadi toko sepatu yang semakin sukses,” ujar Bagus.

Sentuhan Tangan Handal Mahasiswa Universitas BSI Ciptakan Website Keren

Menanggapi hal ini, Sumilih Muhammad Handoko mengaku sangat antusias terhadap peluncuran website ini. Karena adanya website ini akan membantu untuk menjangkau lebih banyak pelanggan dan meningkatkan penjualan.

“Keberadaan website ini tidak hanya mempermudah proses manajemen persediaan barang tetapi juga memberikan keuntungan tambahan dalam meningkatkan penjualan dan kepuasan pelanggan,” ungkapnya.

Sementara itu, Dinda Ayu Muthia sebagai dosen pembimbing mengatakan sangat bangga akan pencapaian yang diraih oleh ketiga mahasiswa ini. Menurutnya, mereka berhasil menunjukkan dedikasi dan kreativitas yang luar biasa dalam proyek ini.

“Keberhasilan ini menunjukkan bahwa dengan bimbingan yang tepat dan semangat yang tinggi, mahasiswa dapat menciptakan solusi inovatif yang bermanfaat bagi masyarakat. Saya berharap pencapaian ini menjadi inspirasi bagi mahasiswa lain untuk terus berkarya dan memberikan kontribusi terbaiknya,” tutup Dinda. (LAG)

Link : <https://news.bsi.ac.id/2024/07/04/lewat-sentuhan-tangan-handal-mahasiswa-universitas-bsi-rizquna-kini-punya-website-keren/>

Lampiran 4. Berita acara serah terima



BERITAACARA SERAH TERIMA

Nomor : 063/7.01/UBSI/VI/2024



Pada hari ini Rabu tanggal Dua Puluh dua bulan Juni tahun Dua Ribu Dua Puluh Empat, telah dilakukan penyerahan hasil pelaksanaan skripsi oleh dan antara:

- I. Nama : Bagus Dwijanarko
NIM : 19200580
Alamat : Jl. Merdeka Rt. 04 Rw. 28 No.04, kel. Abadi Jaya kec. Sukmajaya, Kota Depok, Jawa Barat 16417

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama pelaksana Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika berjudul "Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur". Untuk selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**

- II. Nama : Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan : Pemilik Toko
Alamat : Jl. Makmur IV Rt 10/02 No.69 13750 kel. Sususkan kec. Ciracas Daerah Khusus Ibu Kota Jakarta Timur.

Dalam hal ini bertindak untuk atas nama Kepala Toko sepatu Rizquna berkedudukan di PD. Pasar Jaya Cijantung, A.LOO.BKS No. 115, Rt.02 Rw.04, Gedong, Ps. Rebo Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibu Kota Jakarta 13770. Untuk selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA** yang secara bersama-sama disebut **PARA PIHAK** terlebih dahulu menerangkan :

1. Bahwa untuk menyelesaikan pendidikannya **PIHAK PERTAMA** berkewajiban untuk menyusun sebuah laporan atau karya ilmiah dalam bentuk Skripsi pada Program Sarjana (S1);
2. Bahwa berdasarkan Surat Keterangan Riset [003/05/Rizquna/2024] tanggal [30 Mei 2024] **PIHAK PERTAMA** telah melaksanakan kewajiban menyusun Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika melalui kerja sama dengan **PIHAK KEDUA**;

Dengan telah selesainya pelaksanaan Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika di tempat **PIHAK KEDUA** maka **PARA PIHAK** sepakat untuk melakukan serah terima hasil pelaksanaan kegiatan pekerjaan tersebut, dengan ketentuan sebagai berikut:

Pasal 1

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA** telah saling bekerjasama dalam proses pelaksanaan Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan mengimplementasikan kegiatan tersebut berupa aplikasi: "Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur" yang diperoleh dari kegiatan Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan berjalan atau berfungsi dengan baik ("Skripsi").

Pasal 2

- (1) **PIHAK PERTAMA** menyerahkan kepada **PIHAK KEDUA** hasil kegiatan Skripsi sebagaimana terinci dalam Lampiran Berita Acara Serah Terima ini;
- (2) **PIHAK KEDUA** menerima penyerahan sebagaimana tersebut pada ayat (1) dari **PIHAK PERTAMA**.

Pasal 3

Berita Acara Serah Terima ini dibuat dengan sesungguhnya bermeterai cukup, dan dalam rangkap 2 (dua) dimana satu berkas dipegang oleh **PIHAK PERTAMA** dan satu berkas lainnya dipegang oleh **PIHAK KEDUA** yang masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

PIHAK KEDUA,
Yang Menerima



(Sumilih Muhammad Handoko)

PIHAK PERTAMA,
Yang Menyerahkan,

(Bagus Dwijanarko)

Mengetahui/Menyetujui
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Bina Sarana Informatika



Lampiran Berita Acara Serah Terima Aplikasi

Nomor : 063/7.01/UBSI/VI/2024

Tanggal : 27 Juni 2024

Judul : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur

Nama Ketua Kelompok : Bagus Dwijanarko

NIM Ketua Kelompok : 19200580

Alamat Ketua Kelompok : Jl. Merdeka Rt. 04 Rw. 28 No.04, kel AbadiJaya kec.Sukmajaya, Kota Depok, Jawa Barat 16417

Nama Anggota 1 : Ramadhan Ariyansyah

NIM Anggota 1 : 19200522

Alamat Anggota 1 : Jl. Makmur IV Rt.10/02 No.70 kel.Susukan kec.Ciracas Jakarta Timur 13750

Nama Anggota 2 : Fitri Kurniawati

NIM Anggota 2 : 19200720

Alamat Anggota 2 : Jl. Merbabu II Rt.05/08 No.161 Kel.AbadiJaya Kec.Sukmajaya, Kota Depok, Jawa Barat 16417

Dosen Pembimbing : Dinda ayu muthua, M.Kom

Dosen Pembimbing : Heny Sumarno, M.Kom

Luaran Produk : Aplikasi

No	Peralatan			
	Nama Produk	Spesifikasi	Tahun Perolehan	Volume
1	Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur	Aplikasi berbasis website	2024	1

PIHAK KEDUA,
Yang Menerima



(Sumilih Muhammad Handoko)

PIHAK PERTAMA,
Yang Menyerahkan,



(Bagus Dwijanarko)

Mengetahui/Menyetujui
Ketua Program Studi Sistem Informatika
Universitas Bina Sarana Informatika

(Sriyandi, M.Kom)
NIP. 200103534





BERITAACARA SERAH TERIMA

Nomor : 063/7.01/UBSI/VI/2024



Pada hari ini Rabu tanggal Dua Puluh dua bulan Juni tahun Dua Ribu Dua Puluh Empat, telah dilakukan penyerahan hasil pelaksanaan skripsi oleh dan antara:

- I. Nama : Bagus Dwijanarko
NIM : 19200580
Alamat : Jl. Merdeka Rt. 04 Rw. 28 No.04, kel Abadi Jaya kec. Sukmajaya, Kota Depok, Jawa Barat 16417

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama pelaksana Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika berjudul "Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur". Untuk selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**

- II. Nama : Sumilih Muhammad Handoko
Jabatan : Pemilik Toko
Alamat : Jl. Makmur IV Rt 10/02 No.69 13750 kel. Sususkan kec. Ciracas Daerah Khusus Ibu Kota Jakarta Timur.

Dalam hal ini bertindak untuk atas nama Kepala Toko sepatu Rizquna berkedudukan di PD. Pasar Jaya Cijantung, A.LOO.BKS No. 115, Rt.02 Rw.04, Gedong, Ps. Rebo Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibu Kota Jakarta 13770. Untuk selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA** yang secara bersama-sama disebut **PARA PIHAK** terlebih dahulu menerangkan :

1. Bahwa untuk menyelesaikan pendidikannya **PIHAK PERTAMA** berkewajiban untuk menyusun sebuah laporan atau karya ilmiah dalam bentuk Skripsi pada Program Sarjana (S1);
2. Bahwa berdasarkan Surat Keterangan Riset [003/05/Rizquna/2024] tanggal [30 Mei 2024] **PIHAK PERTAMA** telah melaksanakan kewajiban menyusun Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika melalui kerja sama dengan **PIHAK KEDUA**;

Dengan telah selesainya pelaksanaan Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika di tempat **PIHAK KEDUA** maka **PARA PIHAK** sepakat untuk melakukan serah terima hasil pelaksanaan kegiatan pekerjaan tersebut, dengan ketentuan sebagai berikut:

Pasal 1

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA** telah saling bekerjasama dalam proses pelaksanaan Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan mengimplementasikan kegiatan tersebut berupa aplikasi: "Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur" yang diperoleh dari kegiatan Skripsi Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan berjalan atau berfungsi dengan baik ("Skripsi").

Pasal 2

- (1) **PIHAK PERTAMA** menyerahkan kepada **PIHAK KEDUA** hasil kegiatan Skripsi sebagaimana terinci dalam Lampiran Berita Acara Serah Terima ini;
- (2) **PIHAK KEDUA** menerima penyerahan sebagaimana tersebut pada ayat (1) dari **PIHAK PERTAMA**.

Pasal 3

Berita Acara Serah Terima ini dibuat dengan sesungguhnya bermeterai cukup, dan dalam rangkap 2 (dua) dimana satu berkas dipegang oleh **PIHAK PERTAMA** dan satu berkas lainnya dipegang oleh **PIHAK KEDUA** yang masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

PIHAK KEDUA,
Yang Menerima



(Sumilih Muhammad Handoko)

PIHAK PERTAMA,
Yang Menyerahkan,



(Bagus Dwjanarko)

Mengetahui/Menyetujui
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Bina Sarana Informatika



Lampiran Berita Acara Serah Terima Aplikasi

Nomor : 063/7.01/UBSI/VI/2024
Tanggal : 27 Juni 2024
Judul : Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur
Nama Ketua Kelompok : Bagus Dwijanarko
NIM Ketua Kelompok : 19200580
Alamat Ketua Kelompok : Jl. Merdeka Rt. 04 Rw. 28 No.04, kel AbadiJaya kec.Sukmajaya, Kota Depok, Jawa Barat 16417
Nama Anggota 1 : Ramadhan Ariyansyah
NIM Anggota 1 : 19200522
Alamat Anggota 1 : Jl. Makmur IV Rt.10/02 No.70 kel.Susunan kec.Ciracas Jakarta Timur 13750
Nama Anggota 2 : Fitri Kurniawati
NIM Anggota 2 : 19200720
Alamat Anggota 2 : Jl. Merbabu II Rt.05/08 No.161 Kel.AbadiJaya Kec.Sukmajaya, Kota Depok, Jawa Barat 16417
Dosen Pembimbing : Dinda ayu muthia, M.Kom
Dosen Pembimbing : Heny Sumarno, M.Kom
Luaran Produk : Aplikasi

No	Peralatan			
	Nama Produk	Spesifikasi	Tahun Perolehan	Volume
1	Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Rizquna Jakarta Timur	Aplikasi berbasis website	2024	1

PIHAK KEDUA,
Yang Menerima



(Sumilih Muhammad Handoko)

PIHAK PERTAMA,
Yang Menyerahkan,

A handwritten signature in black ink.

(Bagus Dwijanarko)

Mengetahui/Menyetujui
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Bina Sarana Informatika

(Sriyadi, M.Kom.)
NIP. 200103534

