

BERITA ACARA PENGAJARAN (GANJIL 2023-2024)
MATA KULIAH INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (KELAS 19.4B.12)

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
1	301-g1	13 Maret 2024	Definisi bidang studi piranti bantu dan strategi pengembangan antar muka dalam interaksi manusia computer	mahasiswa mempelajari dasar dasar interaksi manusia dan komputer sebanyak 15 dari 15 mahasiswa hadir dalam kelas	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:32:21
					Keluar:
					19:30:49
2	301-g1	20 Maret 2024	1 Penglihatan - Luminans - Kontras - Kecerahan - Sudut dan Ketajaman Penglihatan - Medan Penglihatan - Warna 2 Pendengaran 3 Sentuhan 4 Ergonomik	mahasiswa mempelajari faktor manusia pada interaksi manusia dan komputer sebanyak 13 dari 15 mahasiswa hadir dalam kelas	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:34:21
					Keluar:
					19:24:45
3	301-g1	27 Maret 2024	1 Piranti Masukan Keyboard - Tata Letak QWERTY - Tata Letak Dvorak - Tata Letak Klockenberg - Papan Ketik untuk Penyingkatan Kata - Papan Tombol Numerik - Tombol Fungsi - Jenis Keyboard 2 Piranti Pointing dan Picking device - Mouse - J	mahasiswa mempelajari perangkat input output	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:01
					Keluar:
					19:17:50
4	301-g1	03-Apr-24	1 Ragam Dialog Interaktif 2 Dialog Berbasis Perintah Tunggal 3 Dialog Berbasis Bahasa Pemrograman 4 Antarmuka Berbasis bahasa Alami 5 Sistem Menu 6 Dialog Berbasis form - filling 7 Antar Muka Berbasis Ikon 8 Sistem Penjendelaan 9 Manipula	mahasiswa mempelajari ragam dialog interaktif dan lainnya sebanyak 11 dari 15 mahasiswa hadir dalam kelas	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:32:14
					Keluar:
					19:24:45
5	301-g1	24-Apr-24	1 Prinsip-prinsip desain interface 2 Desain software yang baik 3 Mendesain Layout 4 Lembar Kerja Tampilan 5 Jaring Semantik	mahasiswa mempelajari prinsip desain interface	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:03
					Keluar:
					19:29:06

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
6	303-g1 (kp)	26-Apr-24	1 Pengertian User Interface 2 Pentingnya User Interface 3 Komponen Pembentuk UI 4 Karakteristik UI 5 Mockup	mahasiswa mempelajari tentang user interface	Tepat Waktu
					Jadwal:
					19:30-21:30
					Masuk:
					19:30:52
					Keluar:
7	301-g1	8 Mei 2024	Latihan Soal dari materi pertemuan 1-6	mahasiswa mereview materi dengan mengerjakan kuis	21:20:18
					Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:12
8	301-g1	15 Mei 2024	(UTS)	(UTS)	Keluar:
					19:15:18
					Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
9	301-g1	22 Mei 2024	1 Definisi User Centered Design UCD 2 Prinsip-prinsip dasar UCD 3 Alternatif Desain	mahasiswa mempelajari tentang ucd sebanyak 11 dari 15 mahasiswa hadir dalam kelas	17:31:12
					Keluar:
					19:15:18
					Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
10	301-g1	29 Mei 2024	Metode Design Thinking 1 Emphatize 2 Define User Persona 3 Ideate 4 Prototype 5 Testing	mahasiswa mempelajari ux sebanyak 10 dari 15 mahasiswa hadir dalam kelas	Masuk:
					17:31:22
					Keluar:
					19:24:08
					Tepat Waktu
					Jadwal:
10	301-g1	29 Mei 2024	Metode Design Thinking 1 Emphatize 2 Define User Persona 3 Ideate 4 Prototype 5 Testing	mahasiswa mempelajari ux sebanyak 10 dari 15 mahasiswa hadir dalam kelas	17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:42
					Keluar:
					19:16:28

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
11	301-g1	5 Juni 2024	User Expreience 1 Pengertian User Experience UX 2 Hubungan User Experience 3 Bidang-bidang pengembangan UX 4 Aspek-aspek UX 5 Elemen UX	1 pengertian user xperience design uxd 2 tujuan user experience design 3 komponen user xperience design 4 wireframe annotation prototyping	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:13
					Keluar:
12	301-g1	12 Juni 2024	User Testing 1 Definisi User Testing 2 Kegunaan User Testing 3 Metode User Testing 4 Teknin user testing 5 Pengukuran 6 Jumlah User Teknologi di masa depan	mahasiswa mempelajari user testing	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:32:36
					Keluar:
13	301-g1	19 Juni 2024	Presentasi	teknologi di masa depan	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:29
					Keluar:
14	301-g1	26 Juni 2024	Presentasi	presentasi project	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:30
					Keluar:
15	301-g1	3 Juli 2024	Presentasi	penilaian project mahasiswa	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:31:05
					Keluar:
					19:25:11

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
16	301-g1	10 Juli 2024	(UAS)	(UAS)	Tepat Waktu
					Jadwal:
					17:30-19:30
					Masuk:
					17:30:09
					Keluar:
					19:21:17

PRESENSI PENGAJARAN (GANJIL 2023-2024)
MATA KULIAH INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (KELAS 19.4B.12)

[illegible]

NILAI MAHASISWA (GANJIL 2023-2024)
MATA KULIAH INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (KELAS 19.4B.12)

No.	NIM	Nama	Nilai UTS	Nilai UAS	Nilai Absen	Nilai Tugas	Total	Grade
1	19220032	FERDINAND	96	90	100	90	94	A
2	19220118	RIZKY ADI PUTRO	58	93	86	96	84	A
3	19220152	SEPTIAN MAULANA	44	90	100	90	81	A
4	19220164	STEFANIA LOTI TUKAN	50	80	71	80	71	B
5	19220341	BAYU IKA SETYAWAN	74	80	100	80	83	A
6	19220446	DWI RORO PANGESTU	66	90	100	90	86	A
7	19220645	PUTRI WIDIYA ASTUTI	14	80	100	80	68	B
8	19220724	MUHAMAD RIZKI	22	80	64	80	62	C
9	19220742	NURHALIZA APSARI	0	0	50	40	20	E
10	19220782	EMI NURHAYATI	60	93	86	96	84	A
11	19220794	DZAMIR NAUFAL	86	93	36	96	81	A
12	19221224	WAHYU PANGESTU	100	90	100	90	95	A
13	19221369	MUH. NANANG WIRAALIFUDDIN	96	93	100	96	96	A
14	19221478	FADILLAH ADITYAN	98	95	93	96	96	A
15	19221492	AFRIZAL HADIANSYAH	0	0	0	0	0	E