

Dosen	:	Kresna Ramanda
Matakuliah	:	(667) Interaksi Manusia Komputer
SKS	:	3
Kelas	:	15.4B.31 - 15412
Jumlah Mahasiswa	:	7

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
01	en3-f4	19 Maret 2024	Definisi bidang studi piranti bantu dan strategi pengembangan antar muka dalam interaksi manusia computer	Definisi bidang studi piranti bantu dan strategi pengembangan antar muka dalam interaksi manusia computer	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:47 Keluar: 21:16:10
02	en3-f4	26 Maret 2024	1 Penglihatan - Luminans - Kontras - Kecerahan - Sudut dan Ketajaman Penglihatan - Medan Penglihatan - Warna 2 Pendengaran 3 Sentuhan 4 Ergonomik	1 Penglihatan - Luminans - Kontras - Kecerahan - Sudut dan Ketajaman Penglihatan - Medan Penglihatan - Warna 2 Pendengaran 3 Sentuhan 4 Ergonomik	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:02 Keluar: 21:23:42
03	en3-f4	2 April 2024	1 Piranti Masukan Keyboard - Tata Letak QWERTY - Tata Letak Dvorak - Tata Letak Klockenberg - Papan Ketik untuk Penyingkatan Kata - Papan Tombol Numerik - Tombol Fungsi - Jenis Keyboard 2 Piranti Pointing dan Picking device - Mouse - J	1 Piranti Masukan Keyboard - Tata Letak QWERTY - Tata Letak Dvorak - Tata Letak Klockenberg - Papan Ketik untuk Penyingkatan Kata - Papan Tombol Numerik - Tombol Fungsi - Jenis Keyboard 2 Piranti Pointing dan Picking device - Mouse - J	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:32:13 Keluar: 21:15:10
04	en3-f4	30 April 2024	1 Ragam Dialog Interaktif 2 Dialog Berbasis Perintah Tunggal 3 Dialog	1 Ragam Dialog Interaktif 2 Dialog Berbasis Perintah Tunggal 3 Dialog	Tepat Waktu Jadwal:

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
			Berbasis Bahasa Pemrograman 4 Antarmuka Berbasis bahasa Alami 5 Sistem Menu 6 Dialog Berbasis form - filling 7 Antar Muka Berbasis Ikon 8 Sistem Penjendelaan 9 Manipula	Berbasis Bahasa Pemrograman 4 Antarmuka Berbasis bahasa Alami 5 Sistem Menu 6 Dialog Berbasis form - filling 7 Antar Muka Berbasis Ikon 8 Sistem Penjendelaan 9 Manipula	19:30-21:30 Masuk: 19:32:13 Keluar: 21:16:48
05	en3-f4 (kp)	4 Mei 2024	1 Prinsip-prinsip desain interface 2 Desain software yang baik 3 Mendesain Layout 4 Lembar Kerja Tampilan 5 Jaring Semantik	1 Prinsip-prinsip desain interface 2 Desain software yang baik 3 Mendesain Layout 4 Lembar Kerja Tampilan 5 Jaring Semantik	Tepat Waktu Jadwal: 17:30-19:30 Masuk: 17:31:45 Keluar: 19:20:09
06	en3-f4	7 Mei 2024	1 Pengertian User Interface 2 Pentingnya User Interface 3 Komponen Pembentuk UI 4 Karakteristik UI 5 Mockup	1 Pengertian User Interface 2 Pentingnya User Interface 3 Komponen Pembentuk UI 4 Karakteristik UI 5 Mockup	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:36:55 Keluar: 21:23:03
07	en3-f4 (kp)	11 Mei 2024	Latihan Soal dari materi pertemuan 1-6	Latihan Soal dari materi pertemuan 1-6	Tepat Waktu Jadwal: 17:30-19:30 Masuk: 17:32:16 Keluar: 19:26:11
08	en3-f4	14 Mei 2024	(UTS)	(UTS)	Tepat Waktu Jadwal:

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
					19:30-21:30 Masuk: 19:31:35 Keluar: 21:16:47
09	en3-f4	21 Mei 2024	1 Definisi User Centered Design UCD 2 Prinsip-prinsip dasar UCD 3 Alternatif Desain	1 Definisi User Centered Design UCD 2 Prinsip-prinsip dasar UCD 3 Alternatif Desain	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:38:12 Keluar: 21:17:11
10	en3-f4	4 Juni 2024	Metode Design Thinking 1 Emphatize 2 Define User Persona 3 Ideate 4 Prototype 5 Testing	Metode Design Thinking 1 Emphatize 2 Define User Persona 3 Ideate 4 Prototype 5 Testing	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:38:27 Keluar: 21:21:20
11	en3-f4	11 Juni 2024	User Expreience 1 Pengertian User Experience UX 2 Hubungan User Experience 3 Bidang-bidang pengembangan UX 4 Aspek-aspek UX 5 Elemen UX	User Expreience 1 Pengertian User Experience UX 2 Hubungan User Experience 3 Bidang-bidang pengembangan UX 4 Aspek-aspek UX 5 Elemen UX	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:05 Keluar:
12	en3-f4 (kp)	22 Juni 2024	User Testing 1 Definisi User Testing 2 Kegunaan User Testing 3 Metode User Testing 4 Teknin user testing 5	User Testing 1 Definisi User Testing 2 Kegunaan User Testing 3 Metode User Testing 4 Teknin user testing 5	Tepat Waktu Jadwal: 12:30-15:00

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
			Pengukuran 6 Jumlah User Teknologi di masa depan	Pengukuran 6 Jumlah User Teknologi di masa depan	Masuk: 12:34:11 Keluar: 14:50:37
13	en3-f4	25 Juni 2024	Presentasi	Presentasi	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:33:41 Keluar: 21:15:55
14	en3-f4 (kp)	29 Juni 2024	Presentasi	Presentasi	Tepat Waktu Jadwal: 12:30-15:00 Masuk: 12:32:28 Keluar: 14:50:18
15	en3-f4	2 Juli 2024	Presentasi	Presentasi	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:41:13 Keluar: 21:15:16
16	en3-f4	9 Juli 2024	(UAS)	(UAS)	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
					Masuk: 19:32:52 Keluar: 21:18:44

Presensi Kehadiran

[illegible][illegible]

Penilaian Mahasiswa

No.	NIM	Nama	Nilai UTS	Nilai UAS	Nilai Absen	Nilai Tugas	Total	Grade
1	15220032	Silvester Fabian	92	83	100	80	88	A
2	15220069	Mohammad Fikri Khoiruddin	84	85	93	80	85	A
3	15220080	Yosua Goldstein Sitorus	82	85	100	80	86	A
4	15220212	Rafi Fulvian	56	83	100	70	76	B
5	15220606	Sarihot Tondang	80	83	100	80	85	A
6	15220625	Ramadhan Roy Prasetyo	96	90	100	80	91	A
7	15220644	Syaeiful Rochman	84	85	100	80	87	A