

BUKU PANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI PEMBELAJARAN INTERAKTIF



KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga Buku Panduan Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Simulasi Statistik (AISTETIK) dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya. Buku panduan ini dibuat sebagai pendukung karya cipta berupa aplikasi pembelajaran secara interaktif dengan *real-time feedback*. Buku pedoman ini dapat digunakan untuk membantu pengguna memahami penggunaan aplikasi pembelajaran interaktif simulasi statistik AESTETIK.

Penyusun buku panduan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penyusun mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna penyempurnaan buku panduan ini di masa yang akan datang.

Akhir kata, penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian buku panduan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Sukabumi, Desember 2023

Penyusun

TUJUAN

Tujuan aplikasi ini adalah menyediakan antarmuka interaktif untuk membantu mempelajari dan mengajarkan analisis dan visualisasi variabel kuantitatif dasar univariat dan bivariat.

Anda dapat menampilkan statistik dan visualisasi dasar, Anda kemudian dapat bermain-main dengan parameter, memperbesar, menggeser, menyeret titik data, dan semuanya harus diperbarui secara dinamis dengan transisi.

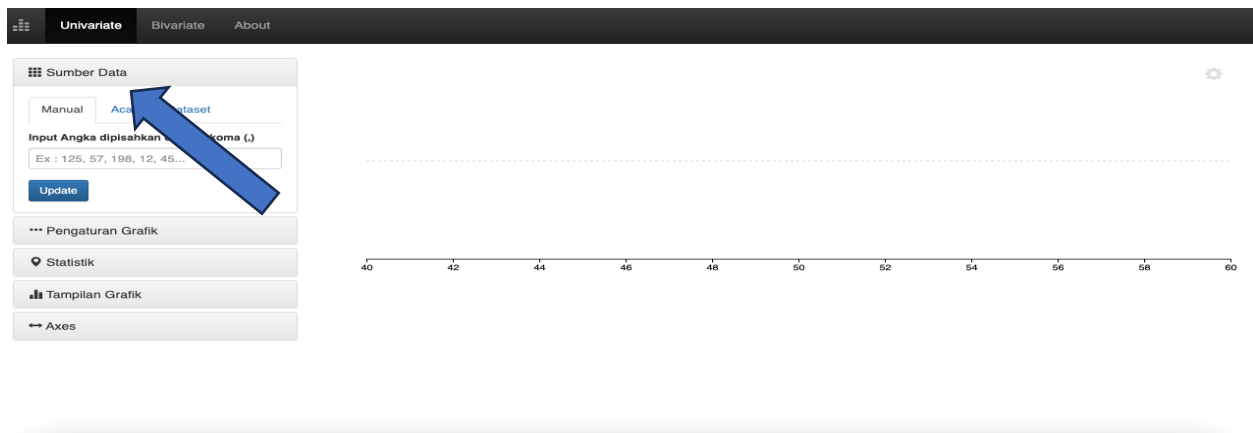
TUTORIAL PENGGUNAAN APLIKASI AISTETIK

Pilih kategori variable

Untuk memilih kategori variable dapat dilakukan dengan cara memilih menu pada pojok kanan atas,

Terdapat dua jenis data yaitu:

Univariate dan Bivariate

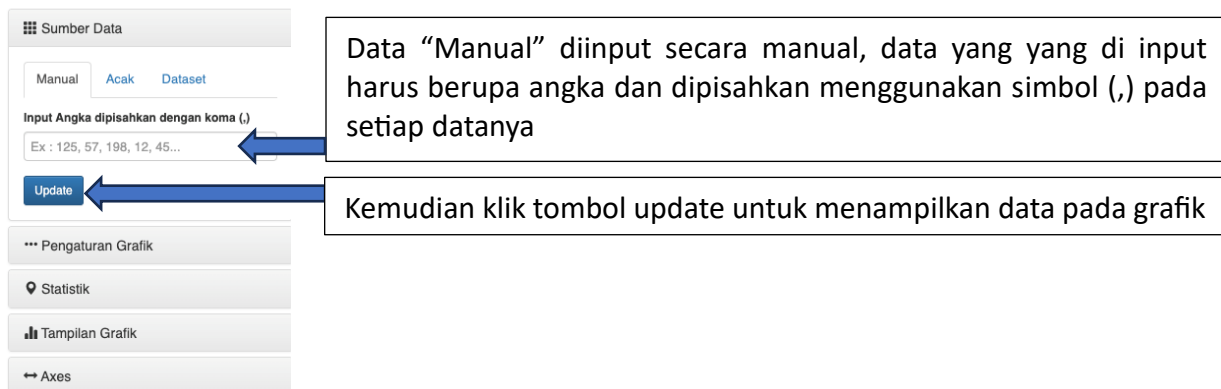


Univariate

Untuk dapat menggunakan simulasi Langkah pertama pilih sumber data -> pilih kategori sumber data (Manual, Acak, Dataset)

1. Sumber Data

Untuk dapat melakukan simulasi kita membutuhkan sumber data, pada aplikasi ini telah disediakan 3 metode data yang dapat digunakan untuk melakukan simulasi



Sumber Data

Manual Acak Dataset

Distribusi Data

Uniform

Minimum 0

Maximum 100

Jumlah sample 100

Generate

Pengaturan Grafik

Statistik

Tampilan Grafik

Axes

Data "Acak" akan digenerate oleh sistem secara otomatis, user memilih jenis distribusi data. Untuk distribusi data uniform user harus menentukan data minimum dan data maximum, kemudian mengisi jumlah sample selanjutnya klik tombol generate

Selain distribusi data uniform terdapat juga distribusi data normal, user harus menentukan mean dan standar deviasi beserta jumlah sample untuk kemudian degenerate kedalam grafik

Sumber Data

Manual Acak Dataset

Dataset

Data harapan hidup per negara

Load

Pengaturan Grafik

Statistik

Tampilan Grafik

Axes

Selain dapat memilih sumber data manual dan acak user juga dapat memilih dataset yang telah disediakan, kemudian klik load untuk menampilkan dataset kedalam grafik

2. Pengaturan Grafik

Menu ini digunakan untuk melakukan pengaturan tampilan grafik mulai dari transparansi dan ukuran poin pada grafik

Sumber Data

Pengaturan Grafik

Ukuran Titik

Transparansi Titik

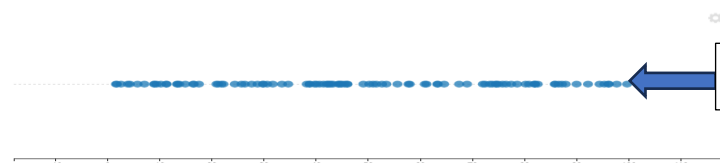
☐ Jitter

Statistik

Tampilan Grafik

Axes

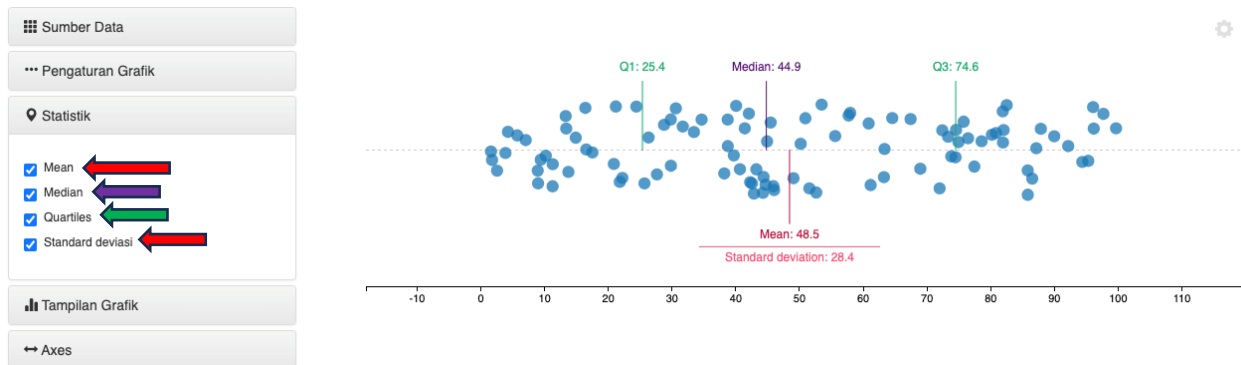
- **Ukuran Titik** digunakan untuk mengatuk ukuran titik pada grafik
- **Tranparansi Titik** digunakan untuk mengatur kepekatan warna
- **Jiter** unukt melihat titik secara menyebar



Ukuran titik

3. Statistik

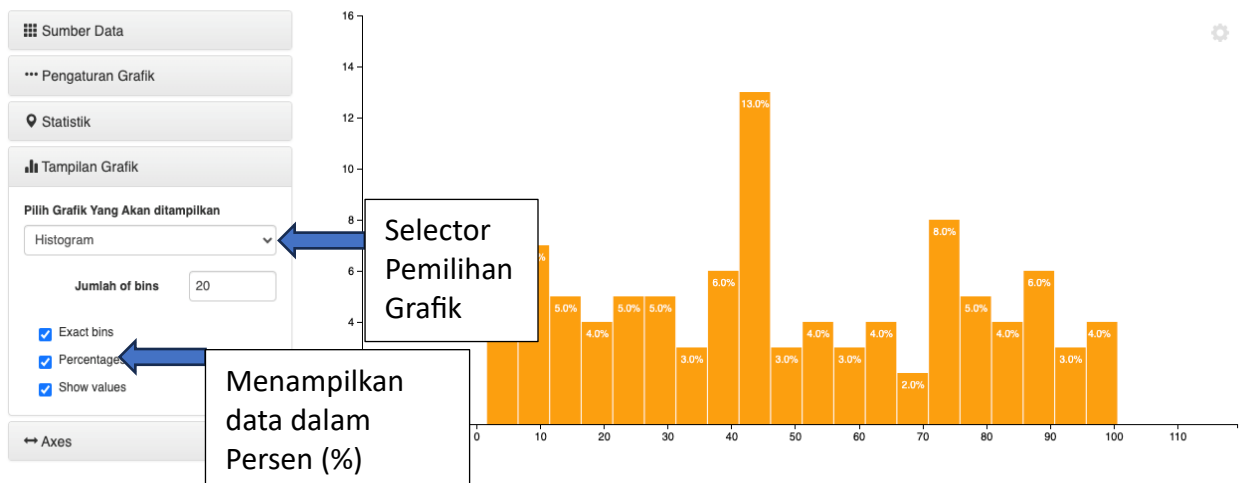
Menu statistik dapat digunakan untuk menampilkan Mean, Median, Quartiles dan Standar Deviasi



4. Tampilan Grafik

Menu tampilan grafik dapat digunakan untuk menampilkan data dalam bentuk histogram, boxplot dan garis

a. Histogram



b. Boxplot

Sumber Data

Pengaturan Grafik

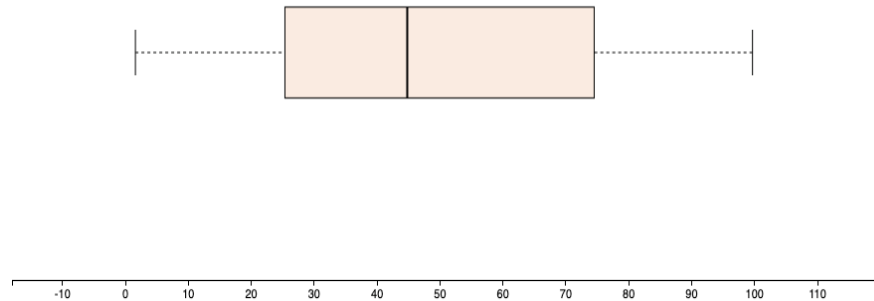
Statistik

Tampilan Grafik

Pilih Grafik Yang Akan ditampilkan

Boxplot

Axes



c. Garis

Sumber Data

Pengaturan Grafik

Statistik

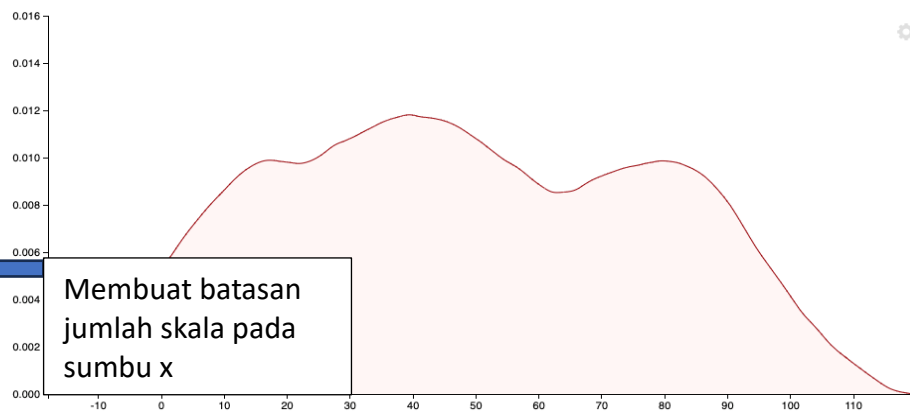
Tampilan Grafik

Pilih Grafik Yang Akan ditampilkan

Garis

Bandwidth 20

Axes



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002023124991, 6 Desember 2023

Pencipta

Nama : **Denny Pribadi, Desi Susilawati dkk**
Alamat : Gg. Sriwidari III RT. 003 RW. 001 Kel. Selabatu, Cikole, Sukabumi, Jawa Barat, 43114
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia**
Alamat : Gedung D Lantai 7, Kemdikbudristek Jalan Jenderal Sudirman, Pintu Satu Senayan, Jakarta, Tanah Abang, Jakarta Pusat, Dki Jakarta 10270
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **Aplikasi Pembelajaran Interaktif Simulasi Statistik (AISTETIK)**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 6 Desember 2023, di Sukabumi
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan : 000557946

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri



Anggoro Dasananto
NIP. 196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Denny Pribadi	Gg. Sriwidari III RT. 003 RW. 001 Kel. Selabatu , Cikole, Sukabumi
2	Desi Susilawati	Kp. Cijagung RT. 026 RW. 07 Kel. Gedepangrango, Kadudampit, Sukabumi
3	Yusti Farlina	Perumahan Cemerlang Permai Blok C5 No. 6 Kel. Sukakarya , Warudoyong, Sukabumi
4	Lis Saumi Ramdhani	Kp. Cibatua Nagrak RT. 002 RW. 001 Kel. Nagrak , Cisaat, Sukabumi
5	Erika Mutiara	Kp Ciangsana 2 RT. 005 RW. 006 Kel. Sukamulya, Cikembar, Sukabumi
6	Dede Wintana	Kp. Kadupugur RT. 025 RW. 09 Kel. Undrus Binangun , Kadudampit, Sukabumi
7	Gunawan	Kp. Muaradua RT. 025 RW. 005 Desa Muaradua , Kadudampit, Sukabumi

