

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah menjadikan ilmu komputer sebagai bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan manusia. Komputer digunakan untuk pengolahan data untuk menghasilkan informasi. Dengan bantuan suatu program komputer maka kegiatan penyimpanan data tidak lagi membutuhkan banyak tempat dan kemungkinan untuk tercecer dan hilangnya data bisa dikurangi. Proses pencarian dan pencetakan Slip Gaji akan lebih mudah dan akurat.

PT. Bumi Lancang Kuning Pusaka merupakan perusahaan yang bergerak dibidang manufactur bahan bangunan dengan berfokus pada produk baja ringan berbahan lapis baja ini mempekerjakan sekitar 1000 orang karyawan tentu penggajian merupakan salah satu permasalahan yang terjadi didalamnya. Dimana hal ini timbul bukan karena mereka tidak mampu memenuhi hak gaji para pegawainya, melainkan lebih mengarah pada masalah perhitungan, cara pembagian dan cara pengklasifikasian yang teramat rumit, dimana penanganan masalah ini akan lebih mudah dan tidak menyita waktu, tenaga dari pemikiran bila diterapkan sistem komputerisasi.

Oleh sebab itu penulis berusaha membuat program aplikasi sederhana tentang penggajian karyawan, diharapkan dengan aplikasi ini dapat menyelesaikan

persoalan Laporan Slip Gaji yang tidak Pernah di Cetak untuk para karyawannya bisa terselesaikan. Dapat menghemat waktu, sehingga pekerjaan dapat diselesaikan lebih cepat dan akurat.

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

1. Mencoba menuangkan dan mempraktekan ilmu yang telah didapat selama dalam menjalani proses perkuliahan baik secara teoritis maupun praktikum.
2. Menyajikan aplikasi program Penggajian karyawan PT. Bumi Lancang Kuning Pusaka yang mudah dalam pencarian data, pencetakan Slip Gaji dan pembuatan laporan penggajian karyawan.
3. Dapat memberikan masukan yang positif khususnya untuk PT. Bumi Lancang Kuning Pusaka khususnya pada bagian penggajian.

Sedangkan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Diploma Tiga (DIII) Program studi Manajemen Informatika pada AMIK BSI Jakarta.

1.3. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data-data yang dapat menunjang penyusunan Tugas Akhir, Penulis menggunakan metode pengumpulan data untuk penyusunan laporan Tugas Akhir yaitu :

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *water fall* yang terbagi menjadi tiga tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan

Tahapan ini menekankan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan menentukan konsep sistem beserta antar muka yang menghubungkannya dengan lingkungan sekitar. Hasilnya berupa spesifikasi sistem.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Proses perancangan sistem ini difokuskan pada empat atribut, yaitu struktur data, representasi antar muka, arsitektur perangkat lunak, dan interaksi antar objek di dalam kelas.

3. Implementasi Dan Pengujian Unik

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Kemudian pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit program telah memenuhi spesifikasinya.

B. Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

1. Metode pengamatan (*Observasi*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan langsung terhadap sistem berjalan pada PT. Bumi Lancang Kuning Pusaka, Khususnya pada sistem penggajian karyawan.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan tanya jawab kepada staff HRD PT. Bumi Lancang Kuning Pusaka secara langsung yang mengetahui sistem penggajian karyawan tersebut.

3. Metode Kepustakaan (*Literatur*)

Suatu bentuk metode studi kasus yang menggunakan proses pencarian data dengan cara mencari, membaca buku dan mengolah ini dari beberapa referensi buku yang dapat dijadikan tujuan dalam pencarian data yang dibutuhkan.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini di buat batasan permasalahan – permasalahan yang terjadi dalam bentuk ruang lingkup. Hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi penyimpangan dari permasalahan yang telah di pilih dalam pembuatan aplikasi program penggajian karyawan PT. Bumi Lancang Kuning Pusaka. Ruang lingkup tugas akhir ini yaitu tentang pembuatan data karyawan, absensi karyawan, proses penghitungan gaji dan laporan.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan uraian tentang susunan dari penulisan itu sendiri yang dibuat secara teratur dan terperinci, sehingga memberikan gambaran secara menyeluruh. Adapun sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari empat bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis membahas tentang latar belakang, maksud dan tujuan penulisan, metode riset dalam memperoleh data atau informasi, ruang lingkup dan sistematika penulisan yang dibahas dalam bab demi bab.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar program dan peralatan pendukung (*Tools System*).

BAB III : PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang analisa kebutuhan, rancangan dokumen masukan, rancangan dokumen keluaran, *Entity Relationship Diagram*, spesifikasi file, pengkodean, spesifikasi program, spesifikasi sistem komputer, dan *Flowchart*.

BAB IV : PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran-saran yang berkaitan dengan penggajian karyawan PT.Bumi Lancang Kuning Pusaka.