**LAPORAN PENELITIAN MANDIRI**



**IMPLEMENTASI APLIKASI MOBILE HRIS PADA PT YKK ZIPPER INDONESIA MENGGUNAKAN METODE BORG AND GALL**

**PENELITI**

**AHMAD RAIS RULI, SKOM, MMSI / 0418028601**

**DESRI YANI . S.PdI M.Pd / 0305128002**

**DANTE RIO SEBASTIAN . S.Pd M.Pd / 0309108704**

**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA**

**FEBRUARI 2024**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**Judul Penelitian** : Implementasi Aplikasi Mobile HRIS Pada PT YKK Zipper

Indonesia Menggunakan Metode Borg and Gall

**Peneliti**

Nama Lengkap : Ahmad Rais Ruli ,S.kom, M.MSI

NIDN : 0418028601

Jabatan Fungsional : Lektor

Program Studi : Sistem Informasi (D3)

**Anggota Peneliti (1)**

Nama Lengkap : Desriyani ,SpdI M.Pd

NIDN : 0305128002

Jabatan Fungsional : Asisten Ahli

Program Studi : Ilmu Komputer (S1)

**Anggota Peneliti (2)**

Nama Lengkap : Dante Rio Sebastian, S.Pd M.Pd

NIDN : 0309108704

Jabatan Fungsional : Asisten Ahli

Program Studi : Informatika (S1)

Biaya Penelitian : Rp. 4.500.000,-

Sumber Dana Penelitian : (Mandiri)

Jakarta, 20 Februari 2024

Menyetujui, Peneliti

A blue and white logo

Description automatically generatedKetua LPPM

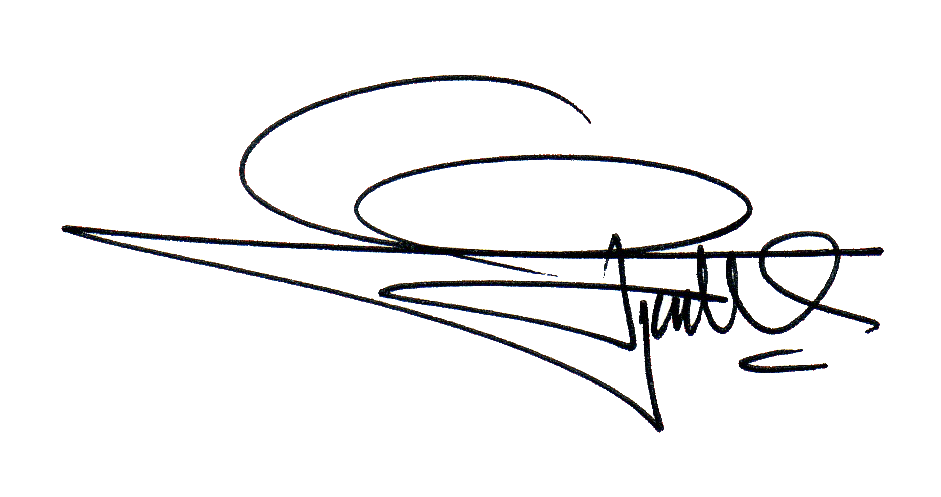
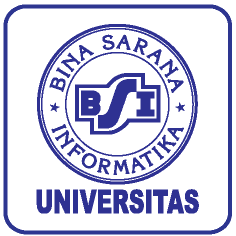
A close up of a logo

Description automatically generated

(Dr. Taufik Baidawi, M.Kom) (Ahmad Rais Ruli Skom MMSI)

NIP. 200304891 NIP. 201101001

Mengetahui,

Rektor

(Prof. Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd, IPU, ASEAN Eng)

NIP. 199810339

**DAFTAR ISI**

Halaman

Halaman Sampul i

Halaman Pengesahan ii

Daftar Isi iii

Ringkasan iv

**BAB I PENDAHULUAN** 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. RuangLingkup 2

1.4. Tujuan Penelitian 2

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA** 3

**BAB III TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**  ........ 4

3.1 Tujuan Penelitian …………………………………… …… 4

3.2 Manfaat Penelitian …………………………………. …… 4

**BAB IV METODE PENELITIAN**  ……5

**BAB V HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI** ……7

5.1 Hasil Penelitian …………………………………………............. 7

5.2 Luaran ………………………………..........………………............ 8

**BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN** …………………………………........9

6.1 Kesimpulan ………………………………………………….......... 9

6.2 Saran …………………………………………………………........ 9

**DAFTAR PUSTAKA** .10

**LAMPIRAN** 11

Lampiran 1. Realisasi Biaya Penelitian ……11

Lampiran 2. Biodata Peneliti.....................................................................................12

**RINGKASAN**

Sumber daya manusia merupakan sumber daya organisasi yang perlu dikelola secara efektif dan efisien. Banyaknya informasi yang perlu dikelola terkait sumber daya manusia menimbulkan permasalahan yang sangat kompleks. Pentingnya pengelolaan sumber daya manusia yang sangat kompleks dalam suatu perusahaan membuat perusahaan harus membentuk departemen baru yaitu Departemen Sumber Daya Manusia atau Departemen Personalia. PT Ykk Zipper Indonesia saat ini masih menggunakan sistem Hris aplikasi berbasis desktop dimana kendala dari karyawan ketika pengajuan Overtime, Cuti dan Slip Gaji harus didalam lingkungan kantor, dari permasalahan tersebut peneliti mencoba implementasikan aplikasi mobile ini diharapkan permasalahan pengajuan Overtime , Cuti dan slip gaji secara mobile bisa teratasi. Metode penelitiannya berdasarkan metode Borg dan Gall.Metode ini mencakup beberapa langkah untuk membuat suatu produk. Hasil penelitian ini disajikan dalam bentuk aplikasi, menurut metode ini hasil dari aplikasi ini baru sampai pada tahap awal pengembangan

**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Perkembangan teknologi dan informasi telah membawa kita ke era digital dan memudahkan berbagai aktivitas melalui Internet.Perkembangan ini memberikan dampak positif bagi perusahaan-perusahaan di sektor industri dan jasa . Departemen sumber daya manusia atau human resource department merupakan departemen yang fokus pada penyelesaian permasalahan sumber daya manusia. (1). Tanpa adanya aplikasi, menurut Bagian Sumber Daya Manusia banyak mengalami kesulitan dalam mengelompokkan data, menghitung tunjangan kehadiran, biaya perjalanan dan makan, hingga akhirnya slip gaji pegawai, serta pencetakan laporan slip gaji yang sering terlambat. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, perlu diterapkan penerapan “HRIS” pada sistem informasi sumber daya manusia. HRIS (Human Resources Information System) merupakan sistem informasi yang menyelesaikan permasalahan yang berkaitan dengan pengelolaan sumber daya manusia pada suatu organisasi (perusahaan), subsistem penting dalam sistem ini adalah perhitungan gaji atau reward. Sistem penggajian dapat digunakan untuk menstandardisasi cara bisnis mengelola penghitungan dan pemrosesan pembayaran gaji. Sistem penggajian dapat digunakan tidak hanya untuk menghitung jumlah yang berhubungan dengan karyawan tetapi juga memberikan kemudahan pencatatan yang akurat. Pada dasarnya, perangkat lunak penggajian dapat membantu menyederhanakan keseluruhan proses, membuat manajemen penggajian menjadi lebih cepat dan tidak rumit.(2)

Penelitian serupa pernah dilakukan seperti penelitian Riza Agustiansyah dkk mengenai desain dan simulasi pengelolaan dokumen namun menggunakan metode air terjun, sedangkan penelitian ini menggunakan metode Borg dan Gall(5). Penelitian lain yang dilakukan oleh Fuadz Hasyim dkk melaporkan hasil serupa, namun tidak menyebutkan bahwa metode tersebut dikembangkan oleh orang tertentu dan diterapkan secara lokal di kampus Universitas Nurul Jadid. Penelitian menggunakan Borg and Gall juga dilakukan oleh Wynarti dan rekannya untuk mengembangkan permainan Charades sebagai media pembelajaran(6). F. N. Nuphus dan rekannya melakukan penelitian serupa namun hanya fokus pada tiga jenis BAN-PT dengan menggunakan Extreme Programming(7).Diharapkan aplikasi yang digunakan dapat membantu pekerjaan yang besar dan memakan waktu menjadi lebih mudah dan singkat . Aplikasi yang telah teruji di berbagai bidang dapat mempermudah pekerjaan. Aplikasi harus cocok dengan sistem dan orang-orang yang ada, karena jika tidak cocok dengan sistem dan orang-orang yang ada maka aplikasi akan terasa malah memperburuk keadaan

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Seberapa cepat hasil yang didapatkan dari Metode Borg and Gall..?
2. Apakah hasil yang didapatkan dari Metode Borg and Gall dapat digunakan dalam implementasi HRIS ini..?
3. Bagaimana mendapatkan solusi implementasi HRIS dengan Metode Borg and Gall..?
   1. **Ruang Lingkup**

Dalam Penulisan proposal ini penulis membahas tentang Implementasi Aplikasi Mobile HRIS Pada PT YKK Zipper Indonesia Menggunakan Metode Borg and Gall Pada YKK ZIPPER INDONESIA

* 1. **Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendapatkan Proses absensi yang dilakukan secara mobile sehingga mengefesiensi kertas yang digunakan , selain itu membuat sketsa aplikasi HRIS system sebagai media penyimpanan kedalam suatu basis data yang terhubung menjadi sebuah index untuk memudahkan pencarian data dan untuk bisa diupdate membuat sketsa aplikasi HRIS system sebagai media penyimpanan kedalam suatu basis data yang terhubung menjadi sebuah index untuk memudahkan pencarian data(8)

**BAB II**

**TINJAUAN PUSTAKA**

1. **Sistem**

Sistem adalah Kumpulan system atau bagian-bagian dan seluruh komponen, baik fisik maupun non fisik, yang saling berhubungan dan bekerja secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan tertentu” (6). Adapun menurut pendapat lain “system adalah suatu jaringan prosedur yang berkaitan dengan pendekatan prosedural dan komponen pendekatan yang secara bersama-sama melakukan suatu kegiatan untuk mencapai suatu tujuan tertentu.” (5) . Dan menurut Anggraeni, “sistem adalah sekelompok orang yang bekerja sama, dengan menggunakan aturan yang sistematis dan terstruktur, membentuk suatu kesatuan yang melakukan tindakan untuk mencapai suatu tujuan”(10). Dari sini dapat disimpulkan bahwa sistem adalah jaringan yang saling terhubung melalui pendekatan dan yang dapat melakukan fungsi dan bertindak bersama.

1. **Borg & Gall**

Pertama yang harus dilakukan adalah menetapkan lebih dulu model pengembangan MPI yang akan digunakan sebagai acuan pengembangan. Pada pengembangan awal ini sangat cocok jika menggunakan pengembangan model Borg & Gall, karena tujuan penelitian dan pengembangan menurut Borg & Gall adalah untuk mengembangkan dan memvalidasi produk yang dikembangkan sesuai pernyataan Borg & Gall (1) yaitu “*R&D is process used to develop and validate educational products”*. Selain itu sesuai pernyataan Borg dan Gall dalam Emzir (2) yang menyarankan untuk membatasi penelitian dalam skala kecil, termasuk dimungkinkan membatasi langkah penelitian. Itulah sebabnya kenapa pengembangan model Borg & Gall dipilih sebagai model pengembangan MPI ini

**BAB III**

**TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

* 1. **Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah selain untuk mengurangi penggunaan kertas dan juga untuk mengefiensikan karyawan dalam mengajukan overtime Dimana bisa melalui mobile phone jadi kapan saja dan Dimana saja bisa pengajuan

**3.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah ini dapat membantu pihak HRD dalam mengolah overtime di PT YKK ZIPPER INDONESIA.

**BAB IV**

**METODE PENELITIAN**

Penelitian terdahulu menjadi acuan penulis ketika melakukan penelitiannya diantaranya penelitian yang ada menunjukkan bahwa metode Penelitian ini menggunakan desain penelitian pengembangan Borg & Gall dengan 10 tahapan(5), yaitu:

1. penelitian dan pengumpulan data awal,
2. perencanaan,
3. pembuatan produk awal,
4. uji coba awal,
5. perbaikan produk awal,
6. uji coba lapangan,
7. perbaikan produk operasional,
8. uji coba operasional,
9. perbaikan produk akhir, dan
10. deseminasi nasional. Pada penelitian ini terbatas sampai pada langkah ke-7 yaitu perbaikan produk operasional, langkah ke-8 sampai ke-10 tidak dilaksanakan

A blue and white text on a white background

Description automatically generated

**Gambar 1.** Langkah-langkah pencarian Borg and Gall

1. Identifikasi Masalah

Melakukan identifikasi tentang kriteria, prosedur, dan kendala apa saja yang muncul dalam proses penentuan kelayakan HRIS pada PT YKK ZIPPPER INDONESIA

1. Pengumpulan Data

Tahap ini adalah mengumpulkan berbagai sumber yang sudah dicari oleh peneliti, dengan cara observasi dan wawancara kepada perusahaan.

1. Observasi

Peneliti telah melakukan observasi pada perusahaan PT. YKK ZIPPER INDONESIA, terdapat karyawan YKK khusus nya karyawan di lokasi cikini perihal penginputan Overtime yang dilakukan secara onsite kantor cikini dimana kedepan nya diintegrasikan secara mobile online

1. Wawancara

Peneliti melakukan wawancara langsung dengan menggali informasi dari Ibu Diana Roslianty selaku Pimpinan HRD yang bekerja di PT. YKK ZIPPER INDONESIA dengan cara mengajukan pertanyaan terkait analisa proses Proses pengajuan Overtime secara onsite dikantor.

**BAB V**

**HASIL DAN LUARAN**

**5.1 Hasil Penelitian**

Dari data yang didapat adalah data dari penelitian dari hasil wawancara dengan pimpinan HRD Ibu Diana Roslianty. Tahapan implementasi sudah dilakukan dan pengeolahan menggunakan Metode Borg & Gall

A black cell phone with a login screen

Description automatically generated

Gambar 2. Tampilan Login HRIS

Pada halaman ini user diminta untuk melakukan insert user dan password untuk Aplikasi HRIS Ykk Zipper Indonesia, dimana setiap user mempunyai *user account* yang dimana NIK merupakan menjadi User login masing-masing karyawan.

A cell phone with a screen

Description automatically generated

Gambar 3. Tampilan Menu Mobile HRIS

Pada menu ini *user* mempunya beberapa menu yang bisa digunakan antara lain, melihat Sisa Cuti, melihat *Overtime*, melihat kehadiran sampai bisa melihat Slip Gaji karyawan bersangkutan.

**A screen shot of a phone

Description automatically generated**

Gambar 4. Tampilan Menu Pengajuan Cuti Mobile HRIS

**A black cell phone with a red and white screen

Description automatically generated**

Gambar 5. Tampilan Menu Pengajuan Overtime Mobile HRIS

**5.2 Luaran Penelitian**

Hasil penelitian sudah dipublikasikan pada jurnal nasional terakreditasi Sinta 4 penerbit Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Insani yaitu INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information System Volume 4 Nomor 2 Bulan November 2023 (ISSN : 2548-3587 (*online*) |

Dengan link publikasi :

https://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/2676

**BAB VI**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

**6.1 Kesimpulan**

Dalam simpulan ini, penulis menarik kesimpulan berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya dalam penelitian ini. Implementasi ini menggunakan metode Borg and Gall. Metode tersebut merupakan metode pembutan suatu produk(9) , diharapkan dengan implemnetasi ini dapat memberikan manfaat buat kebutuhan karyawan Ykk Zipper Indonesia

**6.2. Saran**

Berikut ini adalah adanya keterbatasan yang dapat dilanjutkan untuk pengembangan aplikasi HRIS selnajutnya (Human Resource Information System), antara lain:

1.Untuk karyawan yang akan mengajukan cuti secara online mobile masih terkendala tidak bisa langsung dikarenakan ada nya perbedaan sisnkronisasi data antara Mobile System dan Web System HIRS selama 1 hari

2.Selain cuti adalah pengajuan Overtime secara online mobile masih terkendala tidak bisa langsung dikarenakan ada nya perbedaan sisnkronisasi data antara Mobile System dan Web System HIRS selama 1 hari

3.Untuk pengembangan aplikasi HRIS Ykk Zipper Indonesia , Penulis memberi masukan ada beberapa yang bisa dimasukan di versi aplikasi berikut nya adalah Menu Koperasi dan Menu Target KPI karyawan

**DAFTAR PUSTAKA**

1. S. Baškarada, V. Nguyen, and A. Koronios, “Architecting Microservices: Practical Opportunities and Challenges,” *J. Comput. Inf. Syst.*, vol. 60, no. 5, pp. 428–436, 2020, doi: 10.1080/08874417.2018.1520056.

2. A. C. Rompis, “Perbandingan Performa Kinerja Node.js, PHP, dan Python dalam Aplikasi REST,” *CogITo Smart J.*, vol. 4, no. 1, p. 160, 2018, doi: 10.31154/cogito.v4i1.92.160-170.

3. M. Sidik, “Perancangan dan Pengembangan E-commerce dengan Metode Research and Development,” *J. Tek. Inform. Unika St. Thomas*, vol. 04, no. 01, pp. 2548–1916, 2019.

4. I. P. S. Handika and I. G. T. Suryawan, “Rancang Bangun Document Management System Untuk Mengelola Dokumen Standart Operational Procedure,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 3, p. 173, 2017, doi: 10.25126/jtiik.201743334.

5. D. D. Putra *et al.*, “Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall,” *Wahana Dedik. J. PkM Ilmu Kependidikan*, vol. 3, no. 1, p. 46, 2020, doi: 10.31851/dedikasi.v3i1.5340.

6. I. A. Wynarti, “Pengembangan Permainan Charades Sebagai Media Pembelajaran Materi Jenis-Jenis Bisnis Ritel Kelas Xi Pemasaran Di Smk Negeri 2 Buduran,” *J. Pendidik. Tata Niaga*, vol. 06, no. 03, pp. 63–70, 2018.

7. F. N. Nuphus, A. Rahamatulloh, and H. Sulastri, “Sistem Informasi Akreditasi Perguruan Tinggi (SIAP) untuk Pengisian Borang Standar 3 BAN-PT,” *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 2, p. 130, 2019, doi: 10.26418/justin.v7i2.32506.

8. A. Ekawijana and B. Wisnuadhi, “Perancangan Aplikasi Untuk Membantu Manajemen Dokumen Akreditasi Program Studi,” pp. 1–9, 2021

9. A. Darmayantie, “Desain Sistem Terfederasi Dengan Pendekatan Microservice Architecture Pada Kasus Studi Sistem Pelaporan Pajak,” *J. Ilm. Inform. Komput.*, vol. 25, no. 1, pp. 50–63, 2020, doi: 10.35760/ik.2020.v25i1.2523

10. I. N. ’Abidah, M. A. Hamdani, and Y. Amrozi, “Implementasi Sistem Basis Data Cloud Computing pada Sektor Pendidikan,” *KELUWIH J. Sains dan Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 77–84, 2020, doi: 10.24123/saintek.v1i2.2868.

**Lampiran-Lampiran**

**Lampiran 1. Realisasi Biaya Penelitian**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **KEBUTUHAN** | **JUMLAH BIAYA** | **SUB TOTAL** |
| 1 | **Peralatan Penunjang** |  |  |
|  | a.Buku | Rp. 500.000 |  |
|  | b.Modem | Rp. 500.000 |  |
|  | c.Harddisk eksternal | Rp. 870.000 |  |
|  | Sub Total |  | Rp. 1.850.000 |
| 2 | **Bahan Habis Pakai** |  |  |
|  | a.Pulsa telepon | Rp. 200.000 |  |
|  | b.Voucher internet | Rp. 200.000 |  |
|  | c. Alat tulis | Rp. 150.000 |  |
|  | d. Kertas A4 | Rp. 150.000 |  |
|  | e.Tinta Printer | Rp. 450.000 |  |
|  | f.Biaya Fotocopy | Rp. 50.000 |  |
|  | Sub Total |  | Rp.1.200.000 |
| 3 | **Perjalanan** |  |  |
|  | a.Transportasi perjalanan | Rp.1.000.000 |  |
|  | Sub Total |  | Rp.1.000.000 |
| 4 | **Biaya Lain-lain** |  |  |
|  | 1. Souvenir untuk   Responden | Rp. 500.000 |  |
|  | Sub Total |  | Rp. 500.000 |
|  | **Total** | | **Rp. 4.500.000** |
|  | **Biaya Diterima** | | **Rp. 4.500.000** |
|  | **Total Pengeluaran** | | **Rp. 4.500.000** |
|  | **Sisa** | | 0 |

**Lampiran 2 Biodata Peneliti**

1. **Identitas Diri**
2. Nama Lengkap : Ahmad Rais Ruli, SKOM, MMSI
3. NIDN : 0418028601
4. Jabatan Fungsional : Lektor
5. Program Studi : Sistem Informasi
6. Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
7. Bidang Ilmu : Ilmu Komputer
8. Jangka Waktu Penelitian : 8 Bulan

**2. Riwayat Pendidikan**

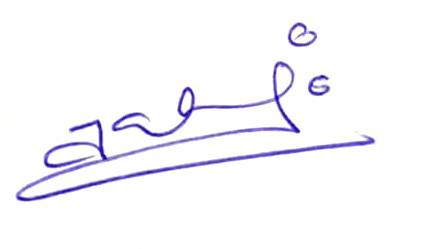
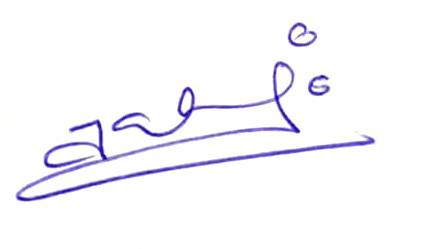
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **S-1** | **S-2** |
| Nama Perguruan Tinggi | Universitas Gunadarma | Universitas Gunadarma |
| Tahun Lulus | 2008 | 2012 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian Mandiri.

Jakarta, 20 Februari 2024

Peneliti



(Ahmad Rais Ruli, S.Kom MMSI)

NIP. 201101001

**Lampiran Biodata Anggota Peneliti**

**1. Identitas Diri**

1. Nama Lengkap : Desri Yani, S.PdI M.Pd
2. NIDN : 0305128002
3. Jabatan Fungsional : Assistant Ahli
4. Program Studi : Sistem Informasi
5. Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
6. Bidang Ilmu : Ilmu Komputer
7. Jangka Penelitian : 8 Tahun
8. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **S-1** | **S-2** |
| Nama Perguruan Tinggi | IAIN imam bonjol Padang | Universitas Attahiriyah |
| Tahun Lulus | 2004 | 2013 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian Mandiri.

Jakarta, 20 Februari 2024

Peneliti



.

(Desri Yani . S.PdI M.Pd)

NIP. 200803732

**Lampiran Biodata Anggota Peneliti**

**Lampiran Biodata Anggota Peneliti**

1. **Identitas Diri**
2. Nama Lengkap dan Gelar : Dante Rio Sebastian, S.Pd., M.Pd
3. NIDN : 0309108704
4. Jabatan Fungsional : Asistent Ahli
5. Program Studi : Teknik Informatika
6. Perguruan Tinggi :Universitas Bina Sarana Informatika
7. Bidang Ilmu : Ilmu Komputer
8. Jangka Waktu Penelitian : 8 Bulan
9. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **S-1** | **S-2** |
| Nama Perguruan Tinggi | Universitas Indraprasta  PGRI | Universitas Indraprasta  PGRI |
| Tahun Lulus | 2010 | 2015 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian Mandiri.

A purple line drawing of a butterfly

Description automatically generated Jakarta, 20 Februari 2024

Peneliti,

(Dante Rio Sebastian S.Pd)

NIP. 201803024