

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002023100863, 27 Oktober 2023

Pencipta

Nama : **Andika Bayu Hasta Yanto, Rifky Permana dkk**
Alamat : Jl. Rawasari Timur IV No.14. RT.003/02, Senen, Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10510
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Andika Bayu Hasta Yanto, Rifky Permana dkk**
Alamat : Jl. Rawasari Timur IV No.14. RT.003/02, Senen, Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10510
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **APLIKASI PENGETAHUAN NAMA-NAMA HEWAN LAUT UNTUK ANAK BALITA VERSI 2.0 BERBASIS ANDROID**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 2 Oktober 2023, di Jakarta Pusat
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000533818

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP. 196412081991031002

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Andika Bayu Hasta Yanto	Jl. Rawasari Timur IV No.14. RT.003/02, Senen, Jakarta Pusat
2	Rifky Permana	Jalan Kayumanis 3 Gang Jati 3 RT 004 RW 03 No. 13 Kelurahan Kayumanis Kecamatan Matraman , Matraman, Jakarta Timur
3	Agus Salim	Jl. Manunggal IX No. 17 RT 09/02, Abung Kunang, Jakarta Timur
4	Baginda Oloan Lubis	Jl. Cikoko Barat IV No. 25 Rt. 004 Rw. 005, Cikole, Jakarta Selatan
5	Bilal Abdul Wahid	Jl. Tole Iskandar Perum.Graha Prima Blok B/16 Rt.004 Rw.020, Depok, Depok
6	Henny Destiana	Jl. Johar Baru Gg. UU, Rt. 003/04 No. 7, Johar Baru, Jakarta Pusat
7	Nuruf Afni	Jl. Kramat Raya No.98, RT.2/RW.9, Kwitang, Kec. Senen, Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 10450, Senen, Jakarta Pusat

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Andika Bayu Hasta Yanto	Jl. Rawasari Timur IV No.14. RT.003/02, Senen, Jakarta Pusat
2	Rifky Permana	Jalan Kayumanis 3 Gang Jati 3 RT 004 RW 03 No. 13 Kelurahan Kayumanis Kecamatan Matraman , Matraman, Jakarta Timur
3	Agus Salim	Jl. Manunggal IX No. 17 RT 09/02, Abung Kunang, Jakarta Timur
4	Baginda Oloan Lubis	Jl. Cikoko Barat IV No. 25 Rt. 004 Rw. 005, Cikole, Jakarta Selatan
5	Bilal Abdul Wahid	Jl. Tole Iskandar Perum.Graha Prima Blok B/16 Rt.004 Rw.020, Depok, Depok
6	Henny Destiana	Jl. Johar Baru Gg. UU, Rt. 003/04 No. 7, Johar Baru, Jakarta Pusat
7	Nuruf Afni	Jl. Kramat Raya No.98, RT.2/RW.9, Kwitang, Kec. Senen, Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 10450, Senen, Jakarta Pusat



**MANUAL BOOK APLIKASI PENGETAHUAN
NAMA-NAMA HEWAN LAUT UNTUK ANAK
BALITA VERSI 2.0 BERBASIS ANDROID**



**HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL
SEPTEMBER 2023**

1. Tentang Aplikasi

a. Pengenalan Aplikasi

Aplikasi pengetahuan nama-nama hewan laut untuk anak balita versi 2.0 berbasis android merupakan pengembangan dari aplikasi sebelumnya, terdapat fitur penambahan database nama-nama hewan laut, penambahan menu konfigurasi untuk mengatur perubahan wallpaper background aplikasi ,dan penambahan fitur untuk mengaktifkan musik.

b. Android

Android merupakan suatu OS (operating system) yang berbasis linux. Adapun salah satu kustomisasi bahasa pemrograman android adalah java.

c. Tools

Tools digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah android studio chipmunk dan adobe photoshop CS6.

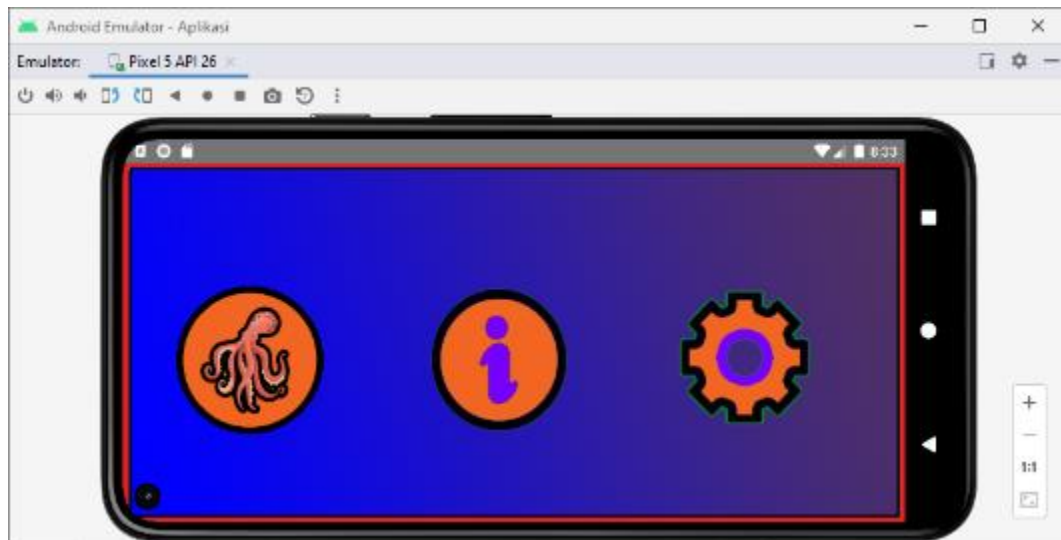
d. Spesifikasi Hardware dan Software

Aplikasi ini dapat dijalankan di handphone dengan spesifikasi sebagai berikut:

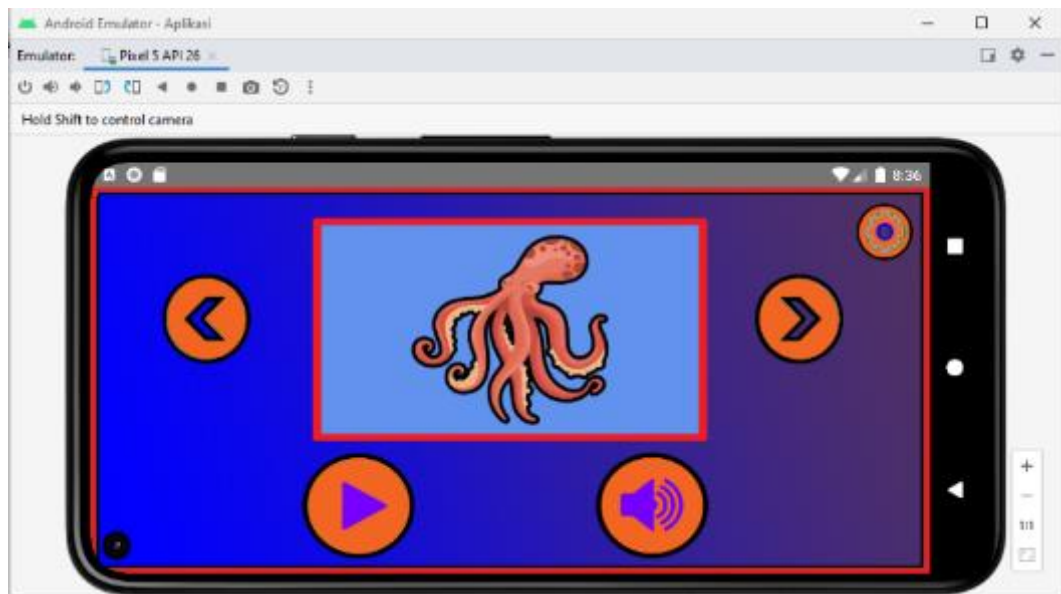
- ✓ Prosesor Dual Core
- ✓ Memori RAM 1536 MB
- ✓ Memori Internal 5 GB
- ✓ Resolusi 1080 x 2340
- ✓ Sistem Operasi Android Oreo (android 8.0.0)

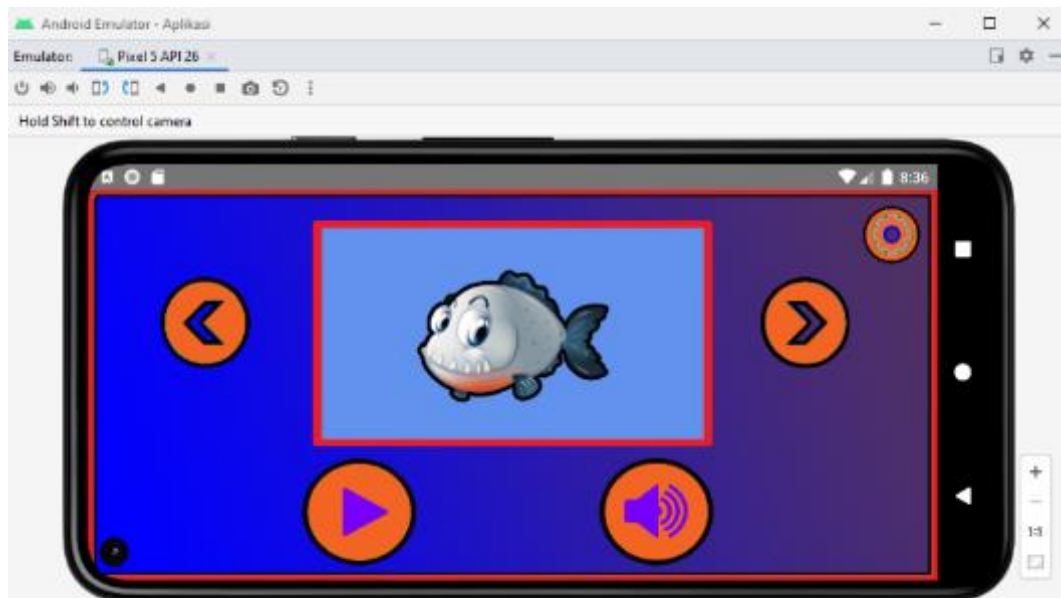
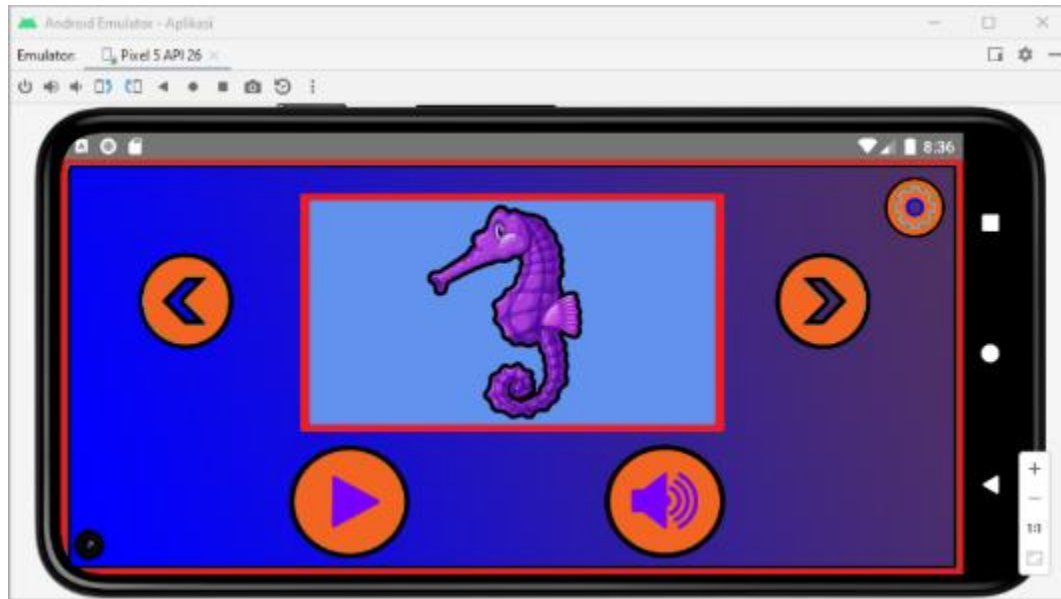
2. Hasil Screenshot aplikasi

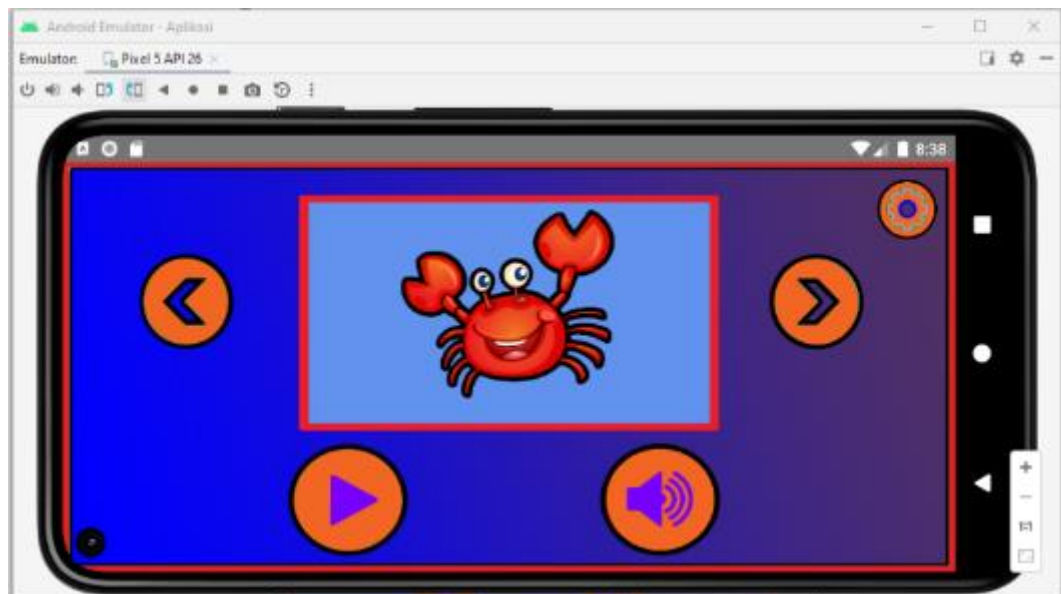
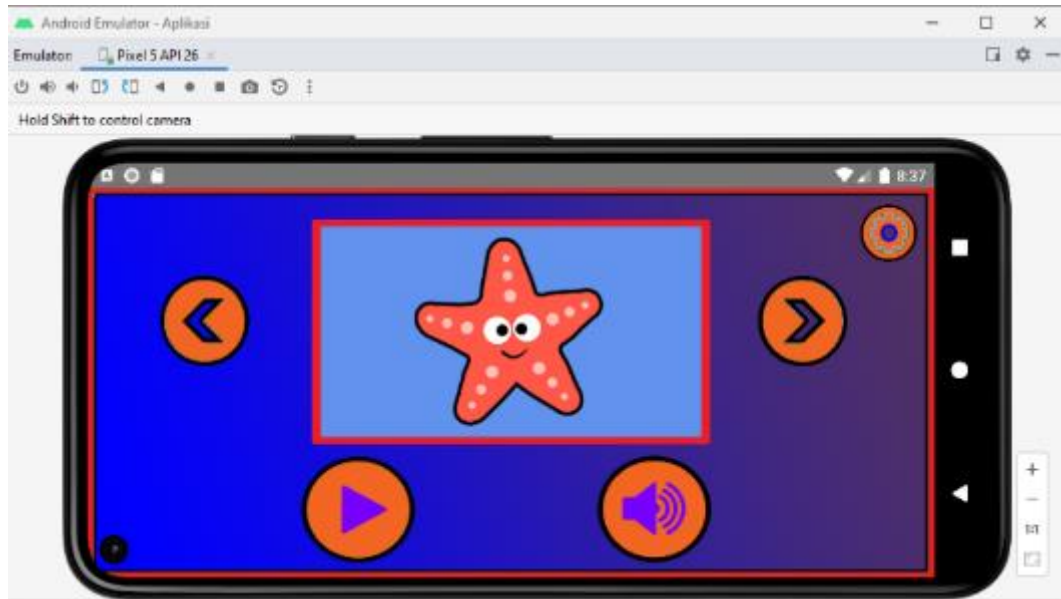
2.1. Menu Utama

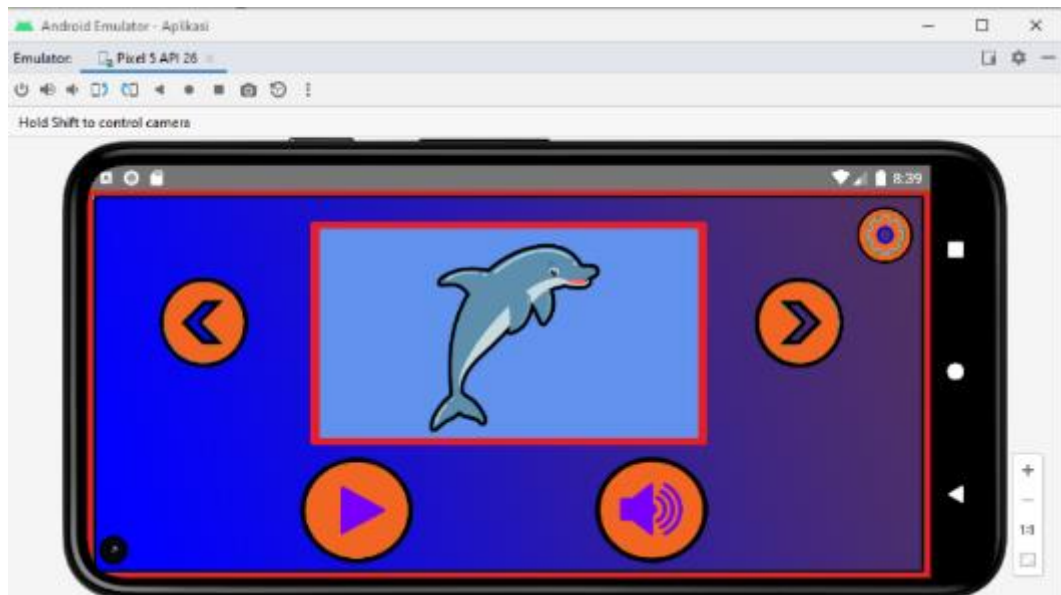
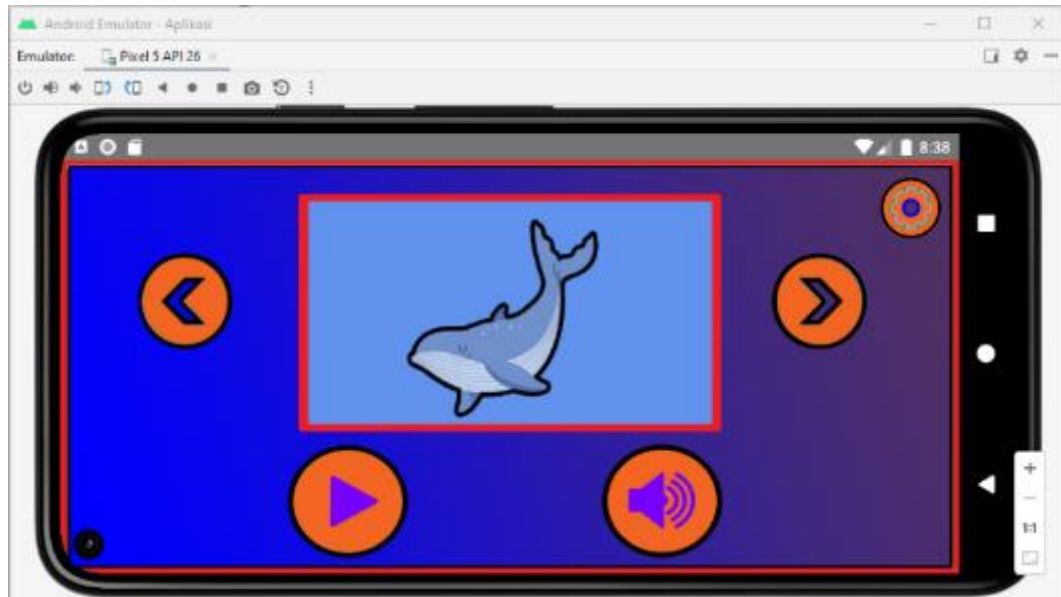


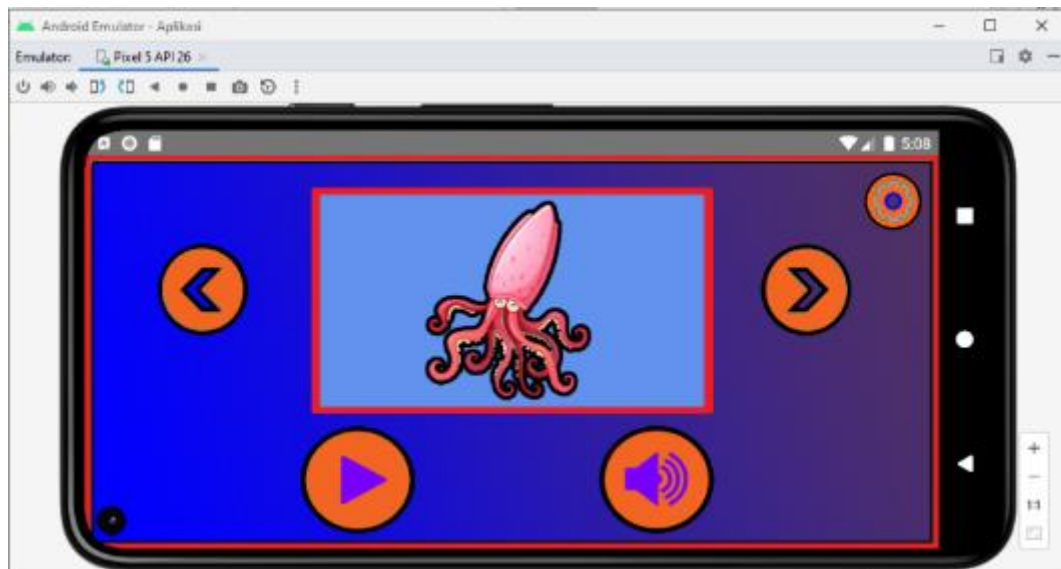
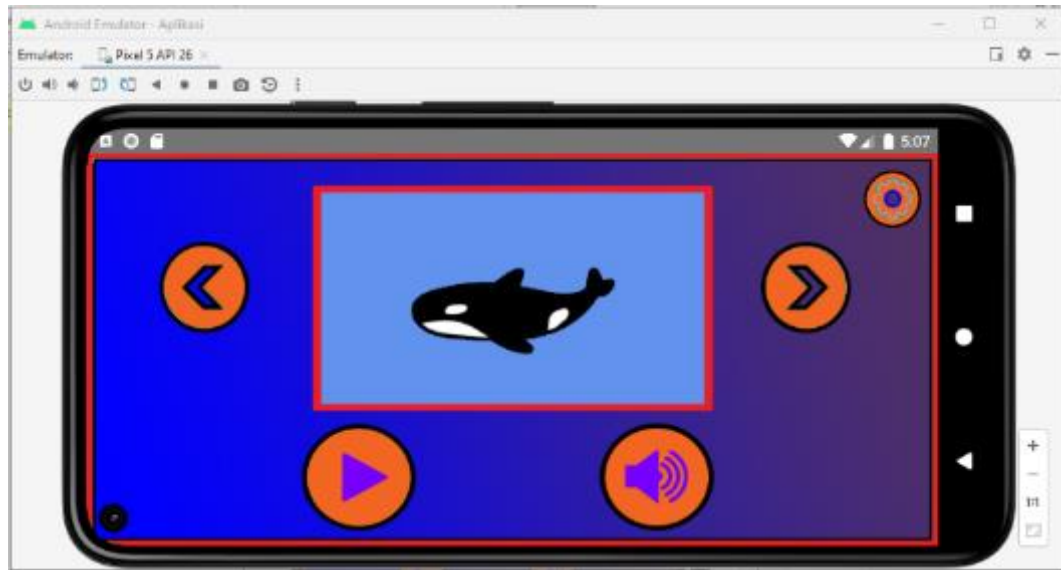
2.2. Menu pengenalan hewan laut

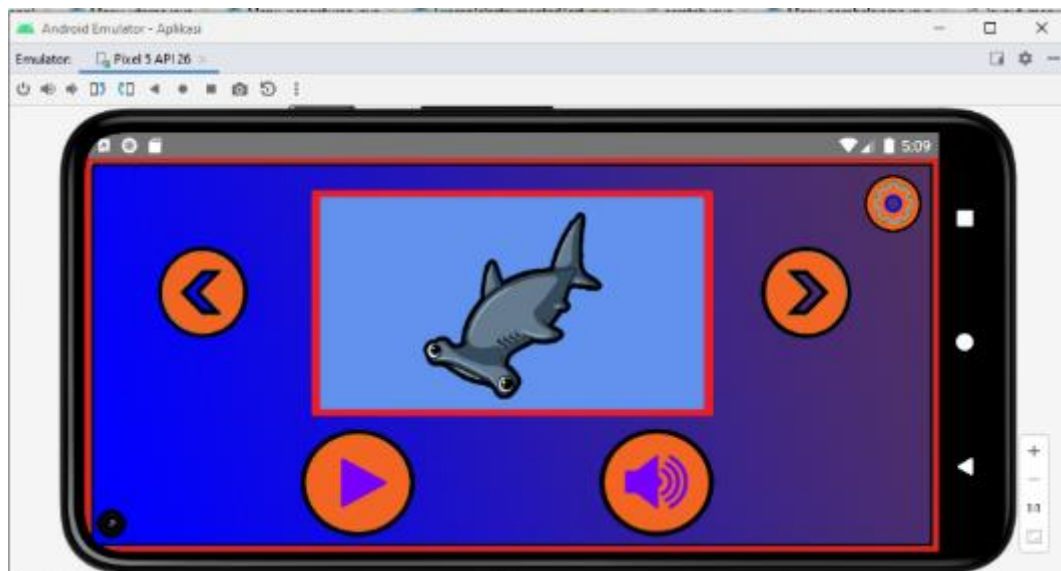
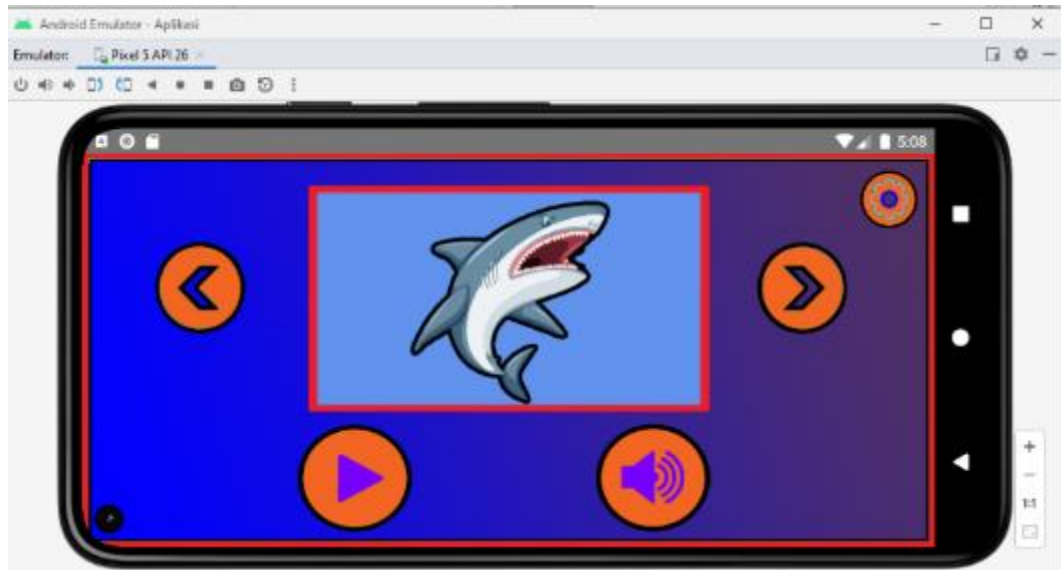


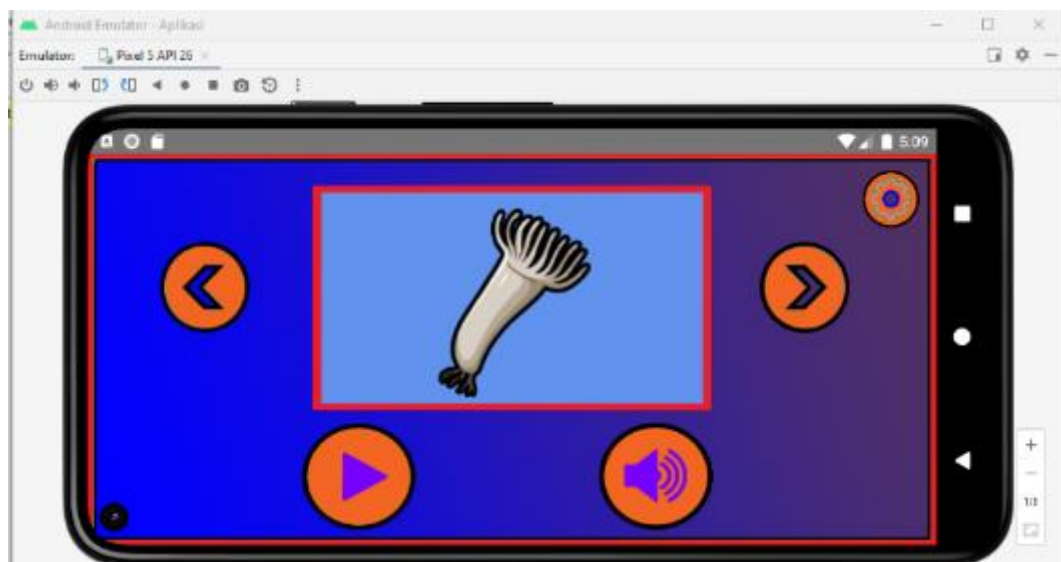
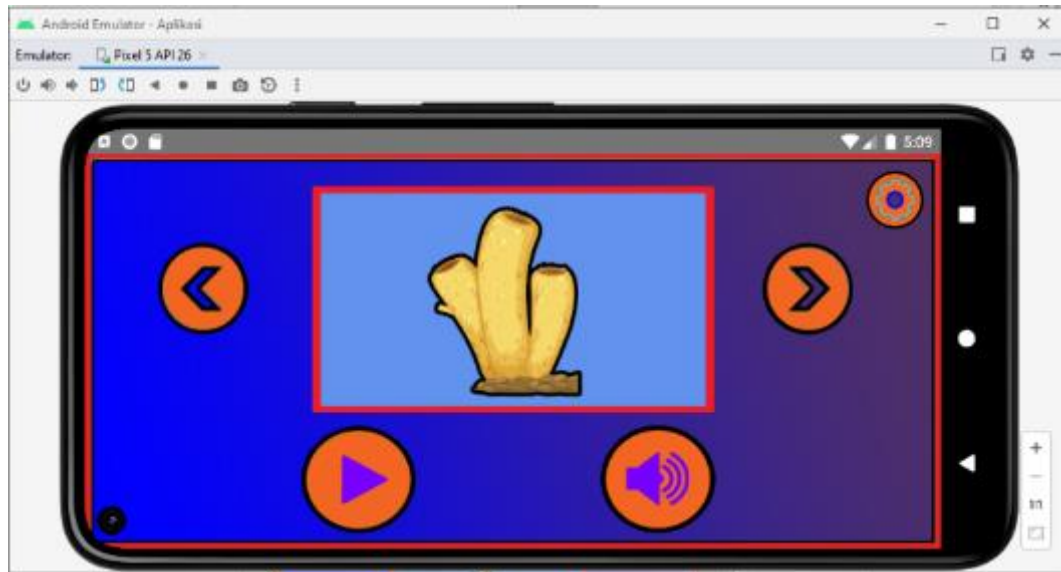


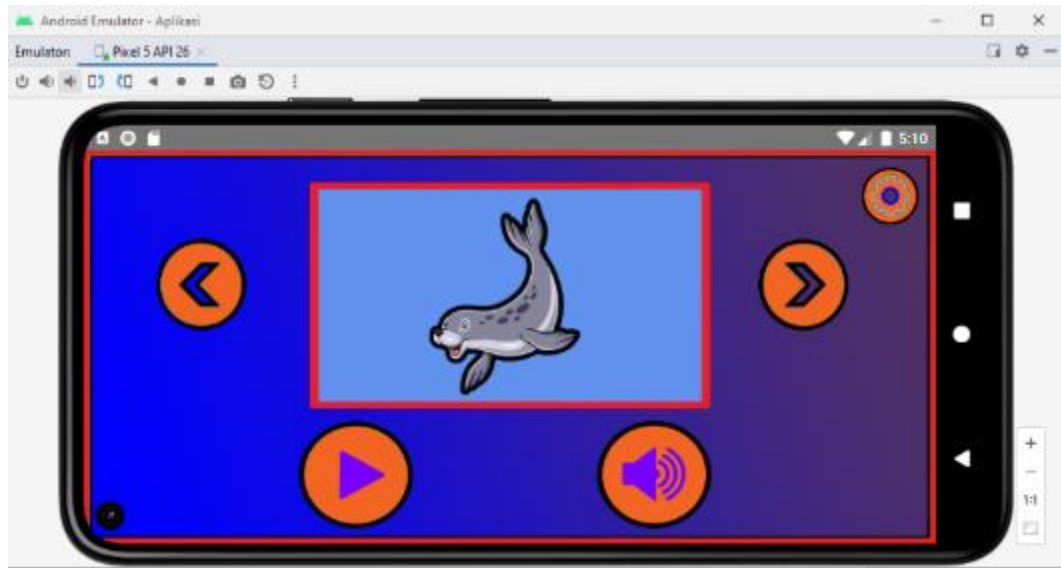












2.3. Menu pengaturan



