

PENGABDIAN MASYARAKAT SKEMA PENGABDIAN MASYARAKAT MANDIRI



Pengenalan dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality di Dunia Pendidikan pada Raudatul Athfal Nurul Iman

Oleh:

**Eva Marsusanti, S.Pd,M.M (0411038006)
Agung Wibowo, S.T,M.Kom (0412117902)
Rusli Nugraha, S.S, M.M (0427057301)
Rifa Nurafifah Syabaniah, S.Kom (0423048702)
Muhammad Hafidz (19230953)
Febiyanti (19230549)
Rahmadini (19232310)**

**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
FEBRUARI 2024**

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul : Pengenalan Dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality
Di Dunia Pendidikan Pada Raudatul Athfal Nurul Iman
2. Mitra : Ra Nurul Iman
3. Ketua Pelaksana
a. Nama Lengkap : Eva Marsusanti S.Pd.,MM
b. Jenis Kelamin : Perempuan
c. NIP : 201003095
d. Jabatan Fungsional : Lektor
e. Program Studi : Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi (D3)
f. Email : eva.enr@bsi.ac.id
4. Jumlah Anggota : 3
Nama Anggota : Rusli Nugraha S.S., M.M
Agung Wibowo S.T., M.Kom
Rifa Nurafifah Syabaniah M.kom
5. Biaya yang disetujui : Rp.3.105.000,-

Jakarta, 22 Desember 2023

Mengetahui
Rektor UBSI

Ketua Pelaksana



A handwritten signature in blue ink, which appears to be "Eva Marsusanti S.Pd.,MM", written in a cursive style.

Dr. Ir. Mochamad Wahyudi, M.Kom, MM, M.Pd,
IPU, ASEAN Eng

Eva Marsusanti S.Pd.,MM

Menyetujui,
Ketua LPPM UBSI



Dr. Taufik Baidawi, M.kom

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	Error!
Bookmark not defined.	
DAFTAR ISI.....	iii
RINGKASAN	iv
I. PENDAHULUAN.....	5
II. METODE PELAKSANAAN.....	7
III. LUARAN YANG DICAPAI (OUTPUT).....	8
IV. MANFAAT YANG DIPEROLEH (OUTCOME)	<u>8</u>
V. REALISASI BIAYA	<u>9</u>
VI. KESIMPULAN DAN SARAN	<u>10</u>
DAFTAR PUSTAKA	11
LAMPIRAN.....	12

RINGKASAN

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini telah dilaksanakan di Raudatul Athfal Nurul Iman yang beralamat di Kp. Pasar Rt.03/03, Kelurahan Karangtengah, Kecamatan Cibadak-Kabupaten Sukabumi-Jawa Barat, pada tanggal 25 – 26 November 2023. Raudatul Athfal (RA) merupakan jenjang pendidikan anak usia dini (yakni usia 4-6 tahun) dalam bentuk pendidikan formal, di bawah pengelolaan Kementerian Agama. Belajar bagi anak- anak bisa jadi hal yang membosankan, sehingga para guru harus pintar dalam memilih cara dan metode dalam memotivasi agar siswanya agar belajar menjadi hal yang menyenangkan bagi mereka. Perkembangan teknologi yang semakin canggih, membuat para guru bingung harus menggunakan metode yang cocok dalam mengajar anak-anak. Solusi untuk permasalahan ini adalah dengan mengenalkan metode Augmented Reality (AR), dimana metode ini memberi kesempatan untuk merangsang keingintahuan intelektual siswa dengan augmented reality yang disajikan kepada mereka. Serta bermanfaat sebagai media edukatif terhadap pengetahuan apa pun. Diharapkan kegiatan ini memberikan manfaat baik bagi instansi khususnya para guru pengajar raudatul Athfal.

I. PENDAHULUAN

1. Analisis Situasi



Raudatul Athfal Nurul Iman yang beralamat di Kp.Pasar Rt.03/03. Desa/Kelurahan: Karangtengah. Kec. Cibadak, Kab.sukabumi, Jawa Barat ini menjadi mitra kami dalam pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat(1).

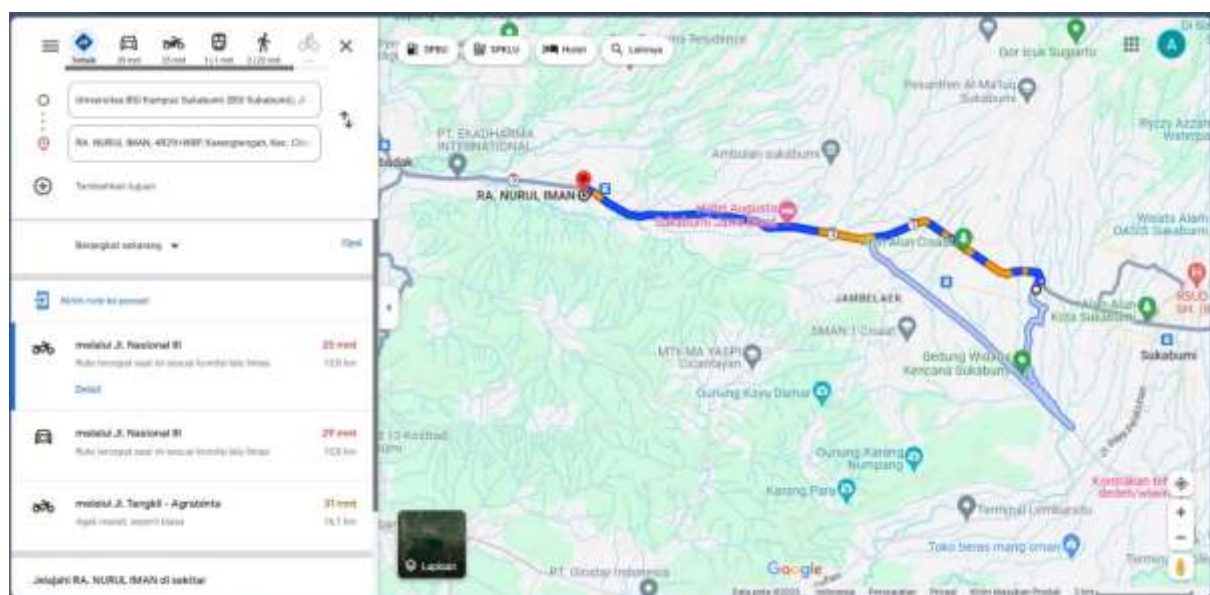
Menurut Peraturan Pemerintah No. 66 Tahun 2010 ,Raudhatul Athfal (disingkat RA) merupakan jenjang pendidikan anak usia dini (yakni usia 4-6 tahun) dalam bentuk pendidikan formal, di bawah pengelolaan Kementerian Agama. RA setara dengan taman kanak-kanak (TK), di mana kurikulumnya ditekankan pada pemberian rangsangan pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani agar anak memiliki kesiapan dalam memasuki pendidikan lebih lanjut. (2)

Salah satu bentuk pendidikan anak usia dini pada jalur pendidikan formal adalah Raudlatul Athfal (RA). Raudhatul Athfal merupakan salah satu bentuk Pendidikan prasekolah yang turut membantu anak didik untuk menyesuaikan diri dengan lingkungannya.Sebagai

lembaga pendidikan prasekolah, Raudhatul Athfal dapat diibaratkan suatu jembatan pengembangan diri untuk melangkah ke pendidikan formal selanjutnya. Salah satu tujuan dari pendidikan Raudhatul Athfal adalah membantu anak didik mengembangkan berbagai potensi baik psikis dan fisik yang meliputi moral dan nilai-nilai agama, sosial, emosional, kognitif, bahasa, fisik atau motorik, kemandirian dan seni untuk siap memasuki pendidikan dasar (3).

Dalam masa pertumbuhan dan perkembangan jasmani anak-anak, belajar bisa jadi hal yang membosankan bagi mereka jika tidak dilakukan dengan hal – hal yang menyenangkan. Dengan metode belajar sambil bermain, maka dibutuhkan permainan yang edukatif, dan membantu meningkatkan perkembangan anak sekaligus memudahkan guru dalam memberikan stimulus pada anak usia dini. Hal ini didasarkan pada dengan penggunaan alat permainan edukatif yang tepat, dapat membantu menciptakan lingkungan belajar yang positif dan efektif bagi anak-anak usia dini.(4) Dengan penggunaan alat permainan edukatif ini, seorang guru akan lebih mudah dalam mengajarkan materi pembelajaran anak usia dini(5).

2. Peta Lokasi Mitra



Jarak lokasi kampus Universitas Bina Sarana Informatika dengan Mitra : 10.8 km. Kira-kira 30 menit – 1 jam perjalanan.

3. **Permasalahan Mitra**

Permasalahan yang dihadapi oleh guru Raudatul Athfal (RA) ini adalah,:

1. Mereka harus bisa membuat siswanya yang berumur 4 – 6 tahun dapat termotivasi dan memahami pelajaran yang diberikan,
2. Perkembangan teknologi yang begitu cepat, membuat para guru bingung dalam memilih metode yang tepat dan cocok untuk digunakan dalam proses belajar.

III. METODE PELAKSANAAN

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini telah dilaksanakan di Raudatul Afthal Nurul Iman, pada :

Hari / Tanggal : Sabtu – Minggu / 25 – 26 November 2023
Waktu : 09.00 – selesai
Tempat : Aula Kantor kepala Desa Karangtengah

Tim pelaksanaan Pengabdian Pada Masyarakat Program Studi Sistem Informasi Kota Sukabumi, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Bina Sarana Informatika terdiri dari:

Penanggung Jawab : Koordinator Kampus bertugas mengawasi jalannya pengabdian Masyarakat.

Ketua Pelaksana :Eva Marsusanti, S.Pd,M.M bertugas memantau dan berkoordinasi dengan pihak Raudatul Athfal dalam pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat.

Tutor : Agung Wibowo, M.Kom, bertugas memberikan materi mengenai “Pengenalan Dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality di Dunia Pendidikan .“

Pendamping Tutor : 1. Rusli Nugraha, S.S., MM. bertugas sebagai moderator.
2. Rifa Nurafifah Syabaniah, M.Kom. bertugas membantu tutor dan peserta.
3. Muhammad Hafidz bertugas membantu tutor dan peserta pelatihan.
4. febiyanti bertugas membantu tutor dan peserta pelatihan.
5. Rahmadini bertugas membantu tutor dan peserta pelatihan.

IV. LUARAN YANG DICAPAI (*OUTPUT*)

Hasil luaran yang dicapai berupa :

1. pressrelease yang diterbitkan di media masa elektronik: “sukabumihitz.com“

<https://sukabumihitz.com/berita/dosen-universitas-bsi-sukabumi-berikan-pelatihan-augmented-reality-bag>

2. Jurnal PM terbit di <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jatik/article/view/3147>

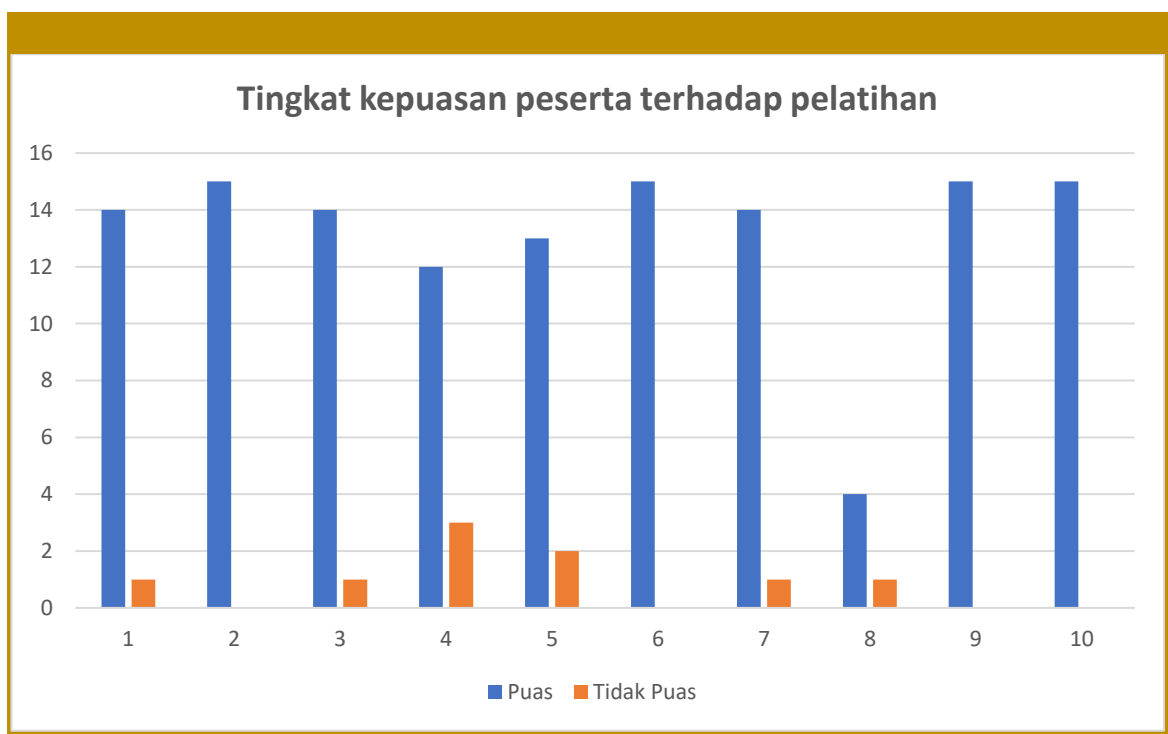
No	Jenis Luaran	Indikator Capaian	Status Capaian
1	Publikasi di jurnal ilmiah cetak atau elektronik	Artikel di Jurnal Internasional	
		Artikel di Jurnal Nasional Terakreditasi	
		Artikel di Jurnal Nasional Tidak Terakreditasi	Publish
2	Artikel di media masa cetak atau elektronik	Nasional	
		Lokal	Publish
3	Mitra Non Produktif	Pengetahuannya meningkat	Ada
		Keterampilannya meningkat	Ada
		Kesehatannya meningkat	
		Pendapatannya meningkat	
		Pelayanannya meningkat	

V. MANFAAT YANG DIPEROLEH (*OUTCOME*)

Dengan adanya pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini memberikan beberapa manfaat, diantaranya:

1. Meningkatkan keterampilan para guru RA Nurul Iman dalam mengajar siswa menggunakan media ajar yang efektif dan menarik.
2. Meningkatkan pemahaman para guru RA Nurul Iman tentang manfaat penggunaan metode Augmented Reality dalam meningkatkan semangat belajar siswa.

Berikut grafik dari hasil kegiatan pengabdian kepada masyarakat



VI. REALISASI BIAYA

HONOR					
No	Item Honor Kegiatan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)
1	Honor tutor	1	200.000	Rp. 200.000	Rp. 200.000
2	Honor peserta	10	50.000	Rp. 500.000	Rp. 500.000
3					
4					
5					
Total Honor					Rp 700.000
BELANJA BAHAN					
No	Item Bahan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)
1	Jilid materi	12	20.000	Rp 240.000	Rp 240.000
2	Sertifikat peserta	10	10.000	Rp 100.000	Rp 100.000
3	Jurnal	1	200.000	Rp 200.000	Rp 200.000
4	ATK	10	30.000	Rp 300.000	Rp 300.000
5					
Total Belanja Bahan					Rp. 840.000
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL					
No	Item Bahan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)

1	Nasi kotak	15	17.000	Rp 255.000	Rp 255.000
2	Aqua gelas	2	45.000	Rp 90.000	Rp 90.000
3	Snack	15	10.000	Rp 150.000	Rp 150.000
4					
5					
Total Belanja Barang Non Operasional					Rp 495.000
BIAYA PERJALANAN					
No	Item Bahan	Volume	Satuan	Honor (Rp)	Total (Rp)
1	Survey	4	80.000	Rp 320.000	Rp 320.000
2	Transportasi peserta	15	2@25.000	Rp 50.000	Rp 750.000
3	Souvenir	1	300.000	Rp.300.000	
4					
5					
Total Biaya Perjalanan					Rp 1.120.000
Total Keseluruhan					Rp 3.105.000

VII. KESIMPULAN DAN SARAN

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat tentang pengenalan dan pemanfaatan metode Augmented Reality ini disambut antusias oleh para peserta yang diikuti oleh para guru Raudatul Athfal. Mereka berharap metode ini dapat meningkatkan semangat belajar anak-anak. Dimana anak-anak usia 4 - 6 tahun masih usia pertumbuhan yang lebih banyak bermain. Disinilah para guru lebih selektif memilih metode yang cocok sebagai media pembelajaran. Setelah melakukan simulasi metode augmented Reality ini, para peserta merasa sangat puas dan berharap agar ada pelatihan-pelatihan berikutnya dengan metode yang baru.

Diharapkan pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat ini dapat berkesinambungan dengan memberikan beberapa pelatihan tentang penggunaan media pembelajaran yang up to date. Berharap bapak Kepala Desa Karangtengah dapat kembali memfasilitasi kami untuk melakukan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini.

DAFTAR PUSTAKA

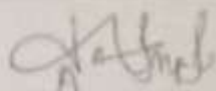
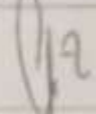
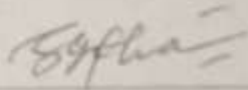
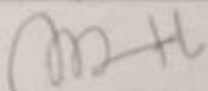
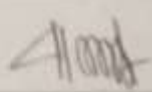
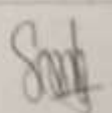
1. https://id.wikipedia.org/wiki/Raudhatul_athfal [Internet]. Raudhatul athfal.
2. Indonesia R. Peraturan Pemerintah tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan. PP Nomor. 2010;17.
3. Muhammedi M. Peran Raudhatul Athfal (Ra) Dalam Membina Generasi Islam Yang Berkarakter. Jurnal Raudhah. 2017;5(1).
4. Mustaqim I. Pemanfaatan Augmented Reality sebagai media pembelajaran. Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan. 2016;13(2):174–83.
5. Fatimah FN, Afifah HUN, Auliani R, Larasati SA. Alat Permainan Edukatif Sebagai Sumber Dan Media Pembelajaran Anak Usia Dini. Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini. 2023;7(1):44–56.

LAMPIRAN

Lampiran A. Absen Panitia

Daftar Hadir Panitia Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat
" Pengenalan Dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Di Dunia
Pendidikan Pada Raudatul Athfal Nurul Iman"

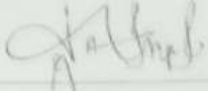
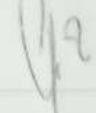
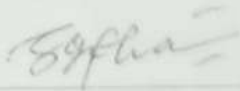
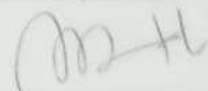
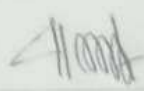
Universitas Bina Sarana Informatika PSDKU Kota Sukabumi
Tanggal 25 November 2023

No	NAMA DOSEN/PELAKSANA	TANDA TANGAN
1	Eva Marsusanti,S.Pd,M.M	
2	Agung Wihowo, S.T, M.Kom	
3	Rusli Nugraha,S.S, M.M	
4	Rifa Nurafifah Syabaniah,M.Kom	
5	M. Hafidz (19230953)	
6	Febiyanti (19230549)	
7	Rahmadini (19232310)	

Daftar Hadir Panitia Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat
" Pengenalan Dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Di Dunia
Pendidikan Pada Raudatul Athfal Nurul Iman"

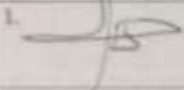
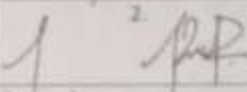
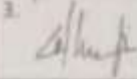
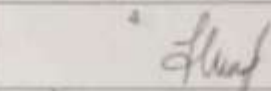
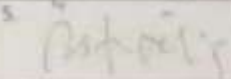
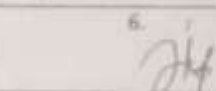
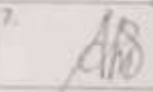
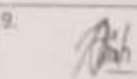
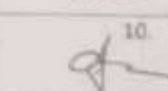
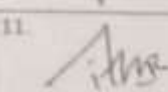
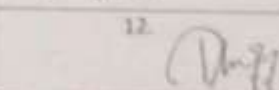
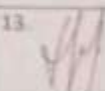
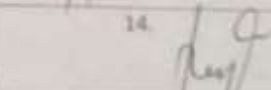
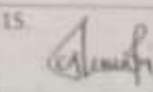
Universitas Bina Sarana Informatika PSDKU Kota Sukabumi

Tanggal 26 November 2023

No	NAMA DOSEN/PELAKSANA	TANDA TANGAN
1	Eva Marsusanti,S.Pd,M.M	
2	Agung Wibowo, S.T, M.Kom	
3	Rusli Nugraha,S.S, M.M	
4	Rifa Nurafifah Syabaniah,M.Kom	
5	M. Hafidz (19230953)	
6	Febiyanti (19230549)	
7	Rahmadini (19232310)	

Daftar Hadir Peserta Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat
Pengenalan Dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Di Dunia Pendidikan

Tanggal 26 November 2023

No	NAMA	NO. HANDPHONE	TANDA TANGAN
1	Dedi Supriadi	081297747468	1. 
2	Mohammad Ripley	082125639219	2. 
3	Eti Mulyati	0857 2673 3156	3. 
4	Siti Aeneng Nurani	0857 5940 2877	4. 
5	Ika Selasanti	0836-4950-2573	5. 
6	Ai Juahmi	0899-5316-090	6. 
7	Ani Nurani	0858 62965646	7. 
8	Widaningih	085313219924	8. 
9	Ai Badriah	0895-3914-11878	9. 
10	Elpa Faulina	0857-2335-4498	10. 
11	Ika Ratnawati	083142540249	11. 
12	Heni Marlanti	0857 2264 2600	12. 
13	Tucu Sumintu	0895 3578-6985	13. 
14	Pengsi Dwy - Sopani	0856-5957-5379	14. 
15	Enang Sari Indriyandayani	0856-0347-9182	15. 

Daftar Hadir Peserta Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat
Pengenalan Dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Di Dunia Pendidikan

Tanggal 26 November 2023

No	NAMA	NO. HANDPHONE	TANDATANGAN
1	Dadi Supriadi	081297747468	1.
2	Mohammad Rifki	082125639219	2.
3	Eti Mulyati	085724393156	3.
4	Siti Aleneng Alisani	0857 5340 2877	4.
5	Ina Sulastinah	0896-4950-8577	5.
6	Ai. Junitini	0899-5316-0900	6.
7	Ani Nuraeni	0858 62965646	7.
8	widaninggil	0853 1521 9329	8.
9	Fi Badriah	0895-3414-11878	9.
10	Elpa Faulina	0857-2335-4458	10.
11	Ika Ratnasari	083142545249	11.
12	Hani Nurloeni	0857 2264 2600	12.
13	Lucu Sumiati	0895-3578-6905	13.
14	Penda Dicky Sapari		14.
15	Erang Sari Indriyawijayani	0856-0547-9782	15.



**YAYASAN
“ NURUL IMAN “**

RAUDHATUL ATHFAL

TERAKREDITASI BAN PAUD PNF ~B~

SK KEMENHUKAM NOMOR : AHU-0002116 AH 01 04 Tahun 2019

NPSN : 69733532 ; NSM 101232020051

Alamat : Kp. Pasar RT 03/03 Desa Karangtengah Kecamatan Cibadak-Kabupaten Sukabumi
WA: 0857 5940 2877 Email ranuruliman951@gmail.com

SURAT KETERANGAN

Nomor: Ra.10.02.050/PP.00.4/8.XI/2023

RA Nurul Iman merenagkan bahwa nama – nama yang tercantum dibawah ini:

No	NAMA	KETERANGAN
1	Eva Marsusanti,SPd,M.M	Ketua Pelaksana
2	Agung Wibowo, S.T.M.Kom	Tutor
3	Rusli Nugraha,S.S,M.M	Anggota
4	Rifa Nurafifah Syabaniah,M.Kom	Anggota
5	M. Hafidz (19230953)	Anggota
6	Febiyanti (19230549)	Anggota
7	Rahmadini (19232310)	Anggota

Telah melaksanakan kegiatan Masyarakat dengan tema “ **Pengenalan Dan Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Di Dunia Pendidikan Pada Raudatul Athfal Nurul Iman**” dengan pesertanya para guru RA Nurul Iman, yang diselenggarakan pada :

Tanggal : 25 - 26 November 2023

Tempat : RA. Nurul Iman ,Kp.Pasar Rt.03/03 Kel.Karangtengah
Kec. Cibadak, Kab.Sukabumi – Jawa Barat

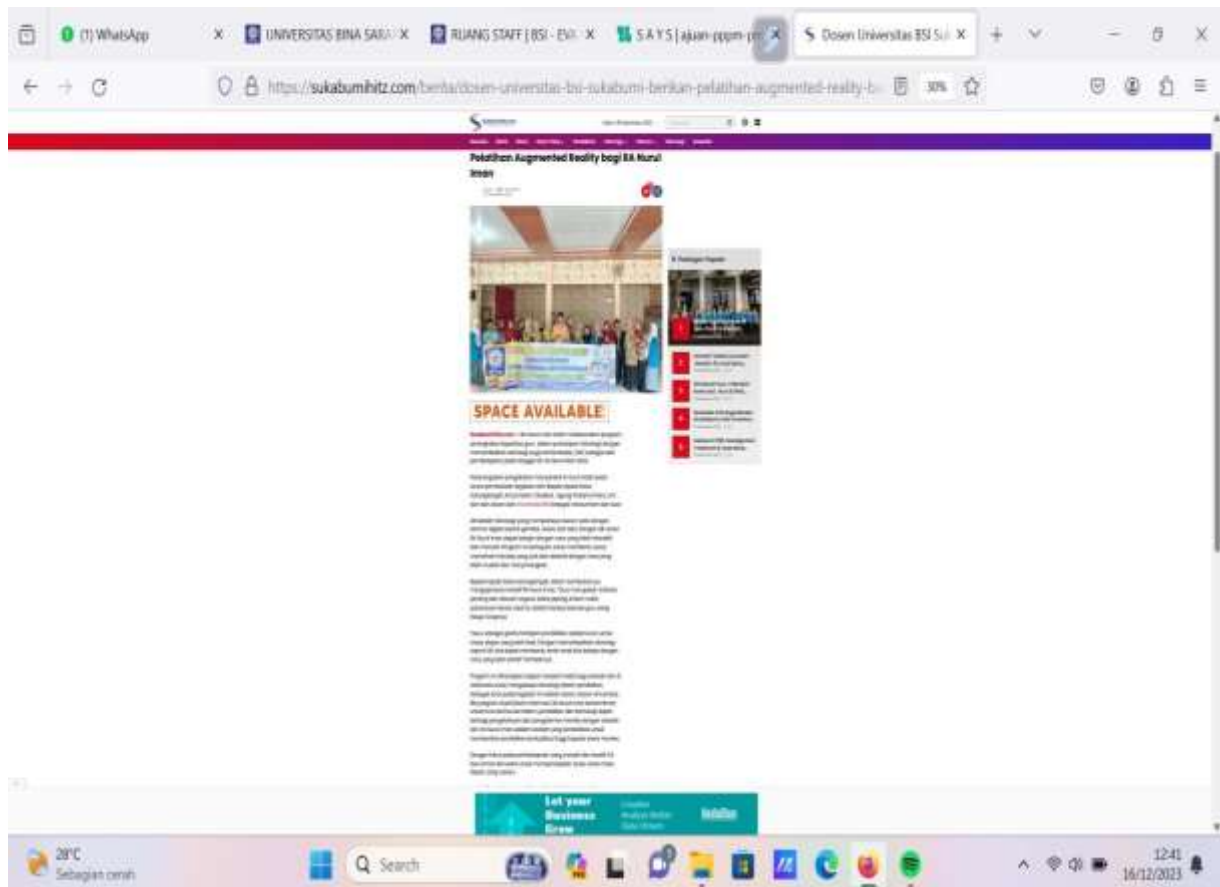
Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Karangtengah, 28 November 2023
Kepala Sekolah

(Siti Nur'aeni, S.Pd.I)

Lampiran D. PRESSRELEASE KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

<https://sukabumihitz.com/berita/dosen-universitas-bsi-sukabumi-berikan-pelatihan-augmented-reality-bagi-ra-nurul-iman/>



[Sukabumihitz.com](https://sukabumihitz.com) – RA Nurul Iman telah melaksanakan program peningkatan kapasitas guru dalam penerapan teknologi dengan memanfaatkan teknologi Augmented Reality (AR) sebagai alat pembelajaran pada tanggal 25-26 November 2023.

Pada kegiatan pengabdian masyarakat ini turut hadir pada acara pembukaan kegiatan oleh Bapak Kepala Desa Karangtengah, Kecamatan Cibadak, Agung Pratama Putra, S.IP. dan dosen dari [Universitas BSI](https://www.bsi.ac.id/) Sebagai narasumber dan tutor

AR adalah teknologi yang memperkaya dunia nyata dengan elemen digital seperti gambar, suara, dan teks. Dengan AR, siswa RA Nurul Iman dapat belajar dengan cara yang lebih interaktif dan menarik. Program ini bertujuan untuk membantu siswa memahami konsep yang sulit dan abstrak dengan cara yang lebih mudah dan menyenangkan.

Bapak Kepala Desa Karangtengah, dalam sambutannya, mengapresiasi inisiatif RA Nurul Iman, “Guru merupakan individu penting dari sebuah negara, ketika Jepang di bom nuklir, pertanyaan kaisar saat itu adalah berapa banyak guru yang hidup.”Ucapnya

“Guru sebagai garda terdepan pendidikan adalah kunci untuk masa depan yang lebih baik.

Dengan memanfaatkan teknologi seperti AR, kita dapat membantu anak-anak kita belajar dengan cara yang lebih efektif.”Tambahnya

Program ini diharapkan dapat menjadi model bagi sekolah lain di Indonesia untuk mengadopsi teknologi dalam pendidikan. Sebagai tutor pada kegiatan ini adalah dosen-dosen Universitas BSI program studi Sistem Informasi. RA Nurul Iman berkomitmen untuk terus berinovasi dalam pendidikan dan berharap dapat berbagi pengetahuan dan pengalaman mereka dengan sekolah lain. RA Nurul Iman adalah sekolah yang berdedikasi untuk memberikan pendidikan berkualitas tinggi kepada siswa mereka.

Dengan fokus pada pembelajaran yang inovatif dan kreatif, RA Nurul Iman berusaha untuk mempersiapkan siswa untuk masa depan yang sukses.

Lampiran E. Dokumentasi Kegiatan Pengabdian Masyarakat Minimal 5 Foto Yang Berbeda dengan Caption.



Sebelum kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat dimulai, Kepala Desa Karangtengah, Bapak Agung Pramana Putra, S.Ip sebagai fasilitator memberikan kata sambutan. Bapak Kades memfasilitasi peserta yang merupakan guru-guru RA Nurul Iman melaksanakan pelatihan di Aula kantor Kepala Desa Karangtengah.



Bapak Agung Wibowo, S.T, S.Kom selaku tutor, sedang memberikan pelatihan **Pengenalan Metode Augmented Reality** kepada para peserta.



Para peserta auntsias dalam melakukan simulasi penggunaan metode Augmented Reality sebagai salah satu media pembelajaran bagi siswa Raudatu Athfal Nurul Iman.



Penyerahan hadiah bagi peserta yang berhasil menjawab pertanyaan yang diberikan sesuai dengan materi pelatihan.



Poto bersama panitia dan peserta dalam kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat yang telah terlaksanakan dengan lancar.