

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	vi
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	viii
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR	x
KATA PENGANTAR.....	xiv
ABSTRAKSI.....	xvi
DAFTAR ISI	xviii
DAFTAR SIMBOL	xx
DAFTAR GAMBAR.....	xxv
DAFTAR TABEL	xxvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan	4
1.3. Metode Penelitian	5
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	5
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	6
1.4. Ruang Lingkup	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Konsep Dasar.....	9
2.1.1. Sistem	9
2.1.2. Sistem Informasi.....	9
2.1.3. Sistem Informasi Akuntansi	9
2.1.4. Koperasi.....	10
2.1.5. Simpan Pinjam.....	10
2.1.6. <i>Extreme Programming (XP)</i>	11
2.1.7. Bahasa Pemrograman	11
2.1.8. <i>Bootstrap</i>	13
2.1.9. <i>CodeIgniter (CI)</i>	13
2.2. Peralatan Pendukung	14
2.2.1. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.2.2. Basis data.....	16
2.2.3. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
2.2.4. <i>Logical Relationship Structure (LRS)</i>	17
2.2.5. <i>Black Box Testing</i>	17
2.2.6. Xampp	18

2.2.7.	<i>PhpMyAdmin</i>	18
2.2.8.	<i>Web Browser</i>	18
2.2.9.	<i>Visual Studio Code</i>	19
BAB III PEMBAHASAN	20
3.1.	Tinjauan Perusahaan.....	20
3.1.1.	<i>Sejarah Perusahaan</i>	20
3.1.2.	<i>Struktur Organisasi dan Fungsi</i>	21
3.2.	Tinjauan Kasus	24
3.2.1.	<i>Proses Bisnis Sistem Berjalan</i>	24
3.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	27
3.2.3.	<i>Dokumen Masukan</i>	31
3.2.4.	<i>Dokumen Keluaran</i>	32
3.2.5.	<i>Permasalahan Pokok</i>	33
3.2.6.	<i>Pemecahan Masalah</i>	33
3.3.	Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	34
3.3.1.	<i>Analisis Kebutuhan</i>	34
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	36
3.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	38
3.4.	Desain	48
3.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	48
3.4.2.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	50
3.4.3.	<i>Spesifikasi File</i>	51
3.4.4.	<i>Class Diagram</i>	58
3.4.5.	<i>Sequence Diagram</i>	60
3.4.6.	<i>Component Diagram</i>	62
3.4.7.	<i>Deployment Diagram</i>	63
3.4.8.	<i>User Interface</i>	64
3.5.	Implementasi	80
3.5.1.	<i>Code Generation</i>	81
3.5.2.	<i>Black Box Testing</i>	89
3.5.3.	<i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	93
BAB IV PENUTUP	96
4.1.	Kesimpulan.....	96
4.2.	Saran	96
DAFTAR PEMBAGIAN TUGAS	98
DAFTAR PUSTAKA	100
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	105
SURAT KETERANGAN RISET	107
BUKTI HASIL PENGECEKAN PLAGIARISME	111
LAMPIRAN	112