

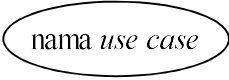
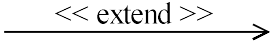
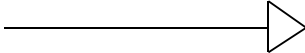
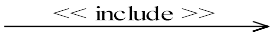
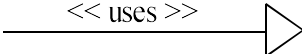
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
<i>Abstract</i>	ix
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	4
1.3.1. Teknik Pengumpulan Data	4
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	5
1.4. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	7
2.1.3. Klasifikasi Sistem	8
2.1.4. Sistem Informasi	9
2.1.5. Sistem Informasi Akuntansi	9
2.1.6. Kas Kecil	10
2.1.7. Sistem Informasi Akuntansi Kas Kecil	10
2.1.8. Basis Data	11
2.1.9. <i>Website</i>	12
2.1.10. Bahasa Pemrograman	13
2.1.11. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	15
2.2. Peralatan Pendukung Pendukung (<i>Tools System</i>)	17
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> UML)	17
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	19
2.2.3. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	20
2.2.5. Aplikasi Pendukung	20
2.2.6. <i>Black Box Testing</i>	21
BAB III PEMBAHASAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	22
3.1.1. Sejarah Perusahaan	22

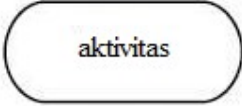
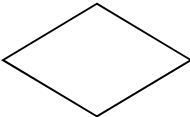
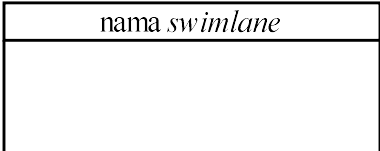
3.1.2.	Struktur Organisasi dan Fungsi.....	23
3.2.	Tinjauan Kasus.....	32
3.2.1.	Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	32
3.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	33
3.2.3.	Spesifikasi Dokumen Masukan Sistem Berjalan ..	36
3.2.4.	Spesifikasi Dokumen Keluaran Sistem Berjalan ..	38
3.2.5.	Permasalahan Pokok	39
3.2.6.	Pemecahan Masalah.....	40
3.3.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	41
3.3.1.	Tahapan Analisis.....	41
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	42
3.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	44
3.4.	Desain	55
3.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	55
3.4.2.	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	56
3.4.3.	Spesifikasi <i>File</i>	57
3.4.4.	<i>Class Diagram</i>	63
3.4.5.	<i>Sequence Diagram</i>	63
3.4.6.	<i>Componen Diagram</i>	71
3.4.7.	<i>Deployment Diagram</i>	71
3.4.8.	<i>User Interface</i>	72
3.5.	Implementasi.....	88
3.5.1.	<i>Code Generation</i>	88
3.5.2.	<i>Black Box Testing</i>	93
3.5.3.	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	98
 BAB IV PENUTUP		
4.1.	Kesimpulan	100
4.2.	Saran	101
 DAFTAR PUSTAKA		102
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		106
SURAT KETERANGAN RISET		107
SURAT SERAH TERIMA APLIKASI		108
BUKTI PENGECEKAN HASIL PLAGIARISME		111
LAMPIRAN-LAMPIRAN		119

DAFTAR SIMBOL

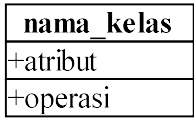
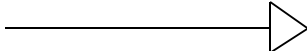
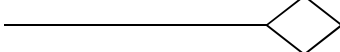
A. Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan kata kerja di awal frase nama <i>Use Case</i>.
Aktor/<i>actor</i> 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Asosiasi/<i>association</i> 	Komunikasi antara aktor dan <i>Use Case</i> yang berpartisipasi pada <i>Use Case</i> atau <i>Use Case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ektensi/<i>extend</i> 	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> dimana <i>Use Case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>Use Case</i> tambahan itu, mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek, biasanya <i>Use Case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>Use Case</i> yang ditambahkan.
Generalisasi/<i>generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>Use Case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
Menggunakan/<i>include/uses</i>  	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> dimana <i>Use Case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>Use Case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>Use Case</i> ini.

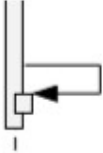
B. Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
<i>Swimlane</i> 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

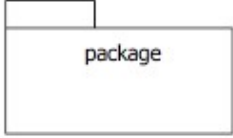
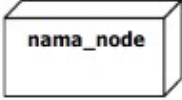
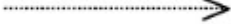
C. Class Diagram

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem.
Antarmuka/interface  nama_interface	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi/association 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi berarah/directed association 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
Kebergantungan/dependency 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi/aggregation 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole part</i>).

D. Sequence Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Entity Class</i> , merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data.
	<i>Boundary Class</i> , berisi kumpulan kelas yang menjadi <i>interfaces</i> atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan <i>form entry</i> dan <i>form cetak</i> .
	<i>Control Class</i> , suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas, contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek.
	<i>Message</i> , simbol mengirim pesan antar <i>class</i> .
	<i>Recursive</i> , menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.
	<i>Activation</i> , mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.
	<i>Lifeline</i> , garis titik-titik yang terhubung dengan objek, sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i> .

E. Deployment Diagram

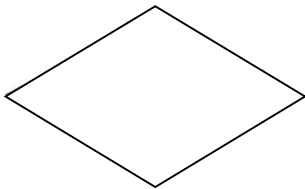
Simbol	Deskripsi
<i>Package</i> 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.
<i>Node</i> 	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak (<i>software</i>), jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistensikan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
Kebergantungan/<i>dependency</i> 	Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
<i>Link</i> 	Relasi antar <i>node</i>.

F. *Entity Relationship Diagram (ERD)*



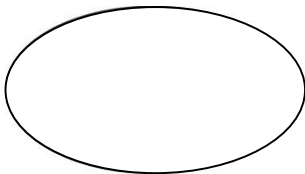
1. Entitas

Kumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.



2. Relasi

Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih. Kumpulan *relationship* yang sejenis disebut *relationship set*.



3. Atribut

Karakteristik dalam *entity* atau *relationship* yang mengerjakan penjelasan detail tentang *entity* atau *relationship* atau dengan kata lain adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.



4. Garis Penghubung

Digunakan sebagai penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas lainnya.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	16
Gambar III.1. Struktur Organisasi PT. Sumatera Jaya Agro Lestari	24
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Pengisian Kas	34
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Pengeluaran Kas	35
Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Rekapitulasi Laporan Kas Kecil	36
Gambar III.5. Rancangan <i>Use Case Diagram</i> (Kasir)	42
Gambar III.6. Rancangan <i>Use Case Diagram</i> (Financial Controller)	43
Gambar III.7. <i>Activity Diagram</i> Login	45
Gambar III.8. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pengguna	46
Gambar III.9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Ayaat Jurnal	47
Gambar III.10. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Penerimaan Kas .	48
Gambar III.11. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Pengeluaran Kas	49
Gambar III.12. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Penerimaan Kas...	50
Gambar III.13. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Pengeluaran Kas..	51
Gambar III.14. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Jurnal Umum	52
Gambar III.15. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Buku Besar	53
Gambar III.16. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Neraca Saldo	54
Gambar III.17. <i>Activity Diagram</i> Logout	55
Gambar III.18. Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	56
Gambar III.19. Rancangan <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	57
Gambar III.20. Rancangan <i>Class Diagram</i>	63
Gambar III.21. <i>Sequence Diagram</i> Login	64
Gambar III.22. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Pengguna	64
Gambar III.23. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Ayaat Jurnal	65
Gambar III.24. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Transaksi Penerimaan Kas	66
Gambar III.25. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Transaksi Pengeluaran Kas	67
Gambar III.26. <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Laporan Penerimaan Kas	68
Gambar III.27. <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Laporan Pengeluaran Kas	68
Gambar III.28. <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Jurnal Umum	69
Gambar III.29. <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Buku Besar	69
Gambar III.30. <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Neraca Saldo	70
Gambar III.31. <i>Sequence Diagram</i> Logout	70
Gambar III.32. Rancangan <i>Component Diagram</i>	71
Gambar III.33. Rancangan <i>Deployment Diagram</i>	72
Gambar III.34. Tampilan Halaman <i>Login</i>	73
Gambar III.35. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	73
Gambar III.36. Tampilan Halaman Penerimaan	74
Gambar III.37. Tampilan Halaman Tambah Data Penerimaan	74
Gambar III.38. Tampilan Halaman Pengeluaran	75
Gambar III.39. Tampilan Halaman Tambah Data Pengeluaran	75
Gambar III.40. Tampilan Halaman Laporan Penerimaan Kas	76
Gambar III.41. Cetakan Laporan Penerimaan Kas	76
Gambar III.42. Tampilan Halaman Laporan Pengeluaran Kas	77
Gambar III.43. Cetakan Laporan Pengeluaran Kas	77
Gambar III.44. Tampilan Halaman <i>Login</i>	78
Gambar III.45. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	78

Gambar III.46.	Tampilan Halaman Pengguna	79
Gambar III.47.	Tampilan Halaman Tambah Data Pengguna	79
Gambar III.48.	Tampilan Halaman Ayat Jurnal	80
Gambar III.49.	Tampilan Halaman Tambah Data Ayat Jurnal.....	80
Gambar III.50.	Tampilan Halaman Penerimaan	81
Gambar III.51.	Tampilan Halaman Tambah Data Penerimaan	81
Gambar III.52.	Tampilan Halaman Pengeluaran	82
Gambar III.53.	Tampilan Halaman Tambah Data Pengeluaran	82
Gambar III.54.	Tampilan Halaman Laporan Penerimaan Kas	83
Gambar III.55.	Cetakan Laporan Penerimaan Kas	83
Gambar III.56.	Tampilan Halaman Laporan Pengeluaran Kas	84
Gambar III.57.	Cetakan Laporan Pengeluaran Kas	84
Gambar III.58.	Tampilan Halaman Laporan Jurnal Umum.....	85
Gambar III.59.	Cetakan Laporan Jurnal Umum	85
Gambar III.60.	Tampilan Halaman Laporan Buku Besar	86
Gambar III.61.	Cetakan Laporan Buku Besar	86
Gambar III.62.	Tampilan Halaman Laporan Neraca Saldo	87
Gambar III.63.	Cetakan Laporan Neraca Saldo.....	87
Gambar III.64.	<i>Controller</i> Penerimaan (Bagian 1).....	88
Gambar III.65.	<i>Controller</i> Penerimaan (Bagian 2).....	89
Gambar III.66.	<i>Controller</i> Penerimaan (Bagian 3).....	90
Gambar III.67.	<i>Controller</i> Pengeluaran (Bagian 1).....	91
Gambar III.68.	<i>Controller</i> Pengeluaran (Bagian 2).....	92
Gambar III.69.	<i>Controller</i> Pengeluaran (Bagian 3).....	93

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case</i> SIA Kas Kecil (Kasir)	42
Tabel III.2. Deskripsi <i>Use Case</i> SIA Kas Kecil (<i>Financial Controller</i>)	44
Tabel III.3. Spesifikasi <i>File Login</i>	58
Tabel III.4. Spesifikasi <i>File Akun</i>	59
Tabel III.5. Spesifikasi <i>File</i> Penerimaan.....	59
Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Penerimaan Detail.....	60
Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Pengeluaran.....	60
Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Pengeluaran Detail	61
Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Jurnal.....	62
Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Jurnal Detail	62
Tabel III.11. <i>Black Box Testing Browser</i>	93
Tabel III.12. <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Login</i>	94
Tabel III.13. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Pengguna	94
Tabel III.14. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Ayat Jurnal	95
Tabel III.15. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Penerimaan Kas.....	95
Tabel III.16. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Pengeluaran Kas.....	96
Tabel III.17. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Laporan Penerimaan Kas	96
Tabel III.18. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Laporan Pengeluaran Kas	97
Tabel III.19. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Laporan Jurnal Umum	97
Tabel III.20. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Laporan Buku Besar..	97
Tabel III.21. <i>Black Box Testing</i> Halaman Menu Laporan Neraca Saldo	98

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1. Bukti Pengisian Kas Kecil	119
Lampiran A-2. Bukti Transaksi Pengeluaran	119
Lampiran A-3. Jurnal Penerimaan Kas.....	120
Lampiran A-4. Jurnal Pengeluaran Kas.....	120
Lampiran B-1. Jurnal Umum.....	121
Lampiran B-2. Laporan Penerimaan Kas	121
Lampiran B-3. Laporan Pengeluaran Kas	122
Lampiran C-1. Dokumentasi	122
Lampiran C-2. Dokumentasi Sewaktu Serah Terima Aplikasi	125