

BAB IV

PERANCANGAN SISTEM BERJALAN

4.1 Tahapan Perancangan Sistem

Tahapan Perancangan Sistem adalah tahapan untuk memberikan gambaran mengenai sistem informasi pelayanan puskesmas yang akan diusulkan. Tahapan perancangan sistem merupakan data yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dan dimengerti oleh pemakaian user.

4.1.1 Analisis Kebutuhan

A. Analisis Kebutuhan Pasien

Dalam aplikasi antrian terdapat dua pengguna yang dapat saling berinteraksi dalam lingkungan sistem, yaitu pasien dan bagian admin puskesmas. Kedua pengguna tersebut memiliki karakteristik interaksi dengan sistem yang berbeda-beda dan memiliki kebutuhan informasi yang berbeda-beda seperti berikut :

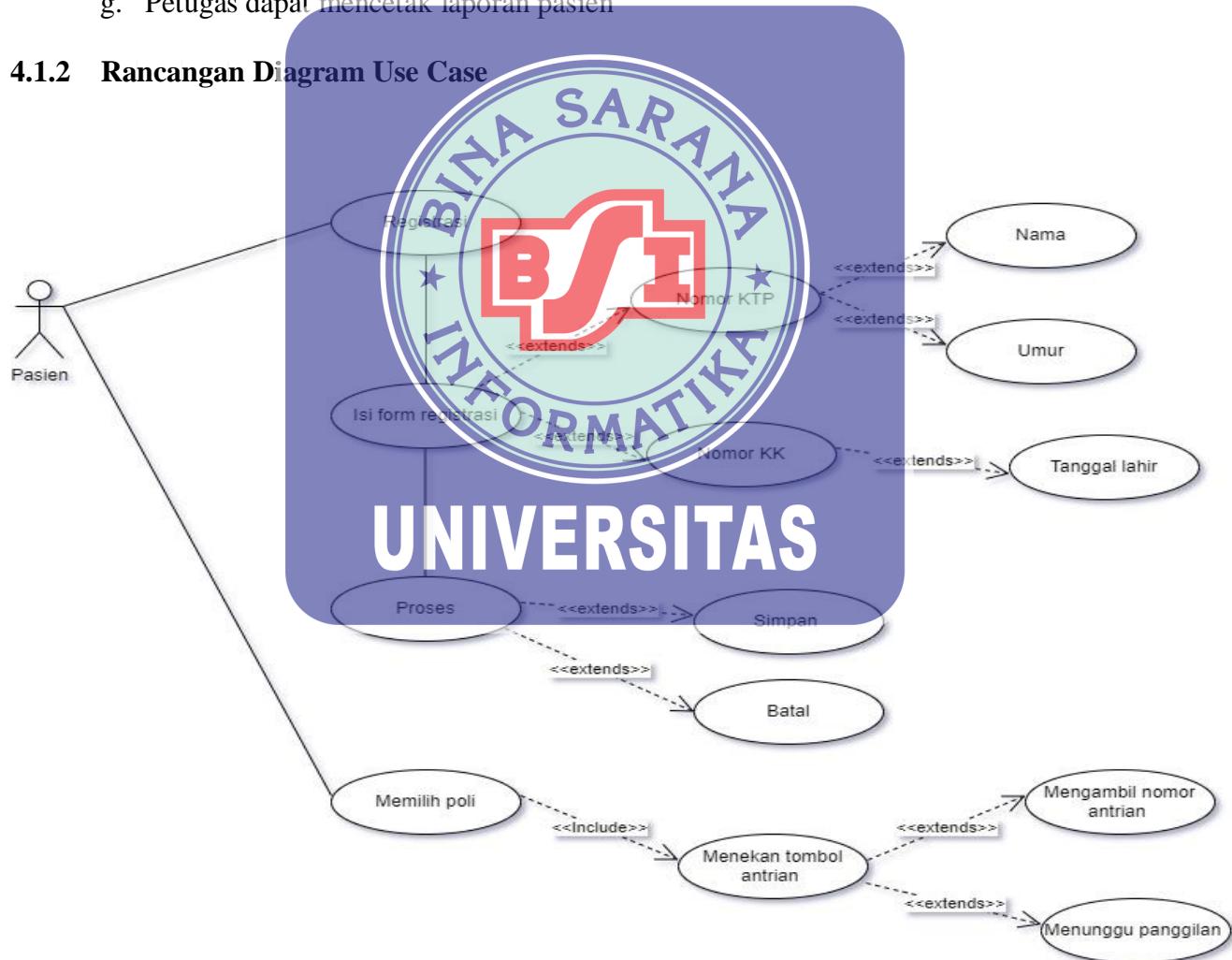
A1. Kebutuhan Pasien

- a. Pasien Melakukan regitration terlebih dahulu
- b. Pasien Melakukan Login
- c. Pasien melakukan mengambilan nomor antrian
- d. Pasien melakukan Logout

A2. Kebutuhan Petugas

- a. Petugas melakukan Login
- b. Petugas melakukan mengecek nomor urut antrian pasien
- c. Petugas melakukan pengecekan data pasien
- d. Petugas dapat melakukan menambah dan mencetak jadwal Dokter
- e. Petugas mengelolah User
- f. Petugas dapat mengelolah poli
- g. Petugas dapat mencetak laporan pasien

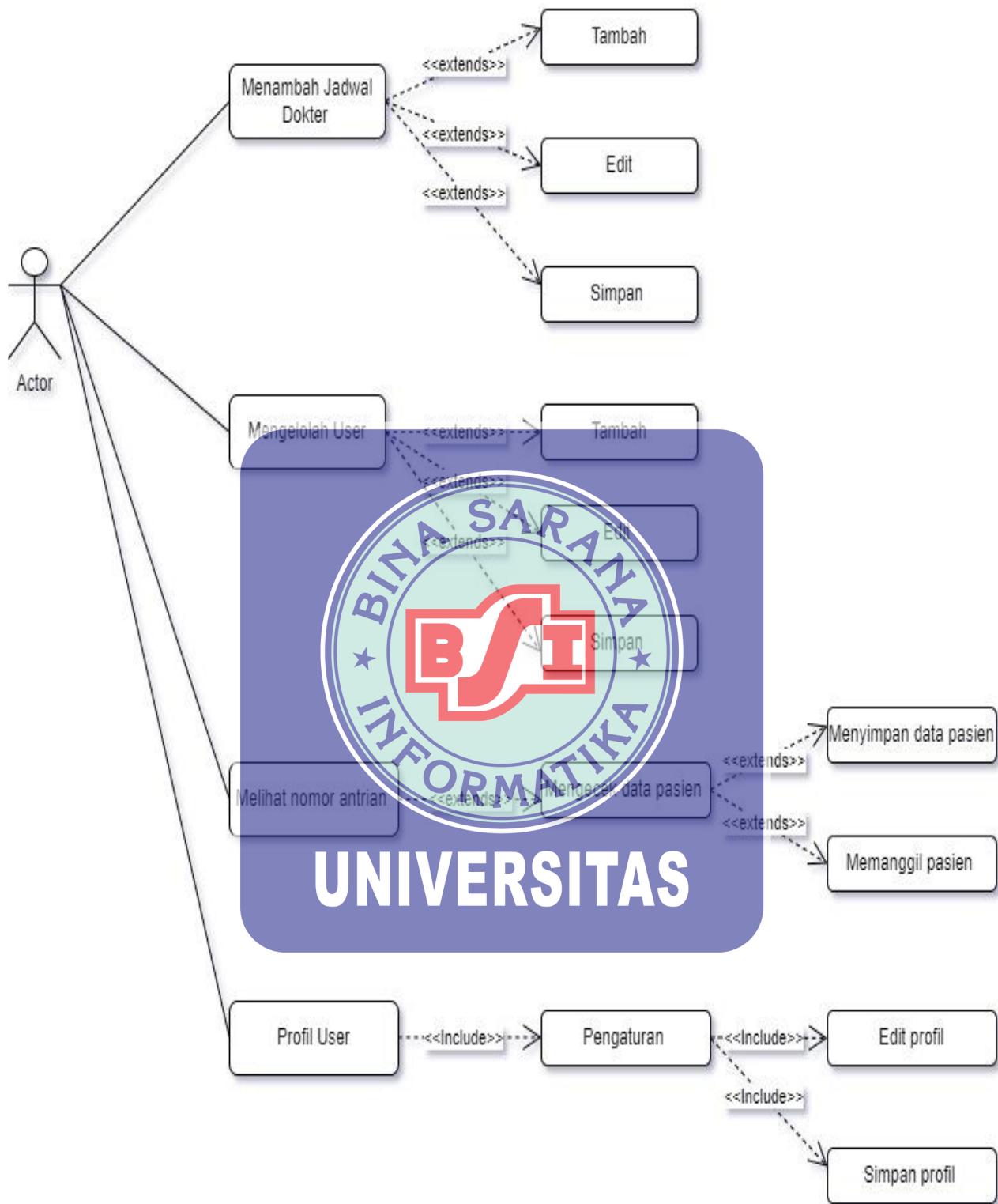
4.1.2 Rancangan Diagram Use Case



Gambar IV.1 Use Case Diagram Pasien

Tabel IV.1
Deskripsi Use Case Halaman Pasien

Use Case Name	Pasien
Requirements	Bagian untuk melakukan registrasi pasien baru dan pasien yang sudah terdaftar
Goal	Pasien melakukan registrasi
Pre-Conditions	Pasien memilih poli sebelum menekan tombol nomor antrian pasien
Post-Conditions	Pasien menekan tombol nomor antrian
Failed Condition	Pasien membatalkan nomor antrian secara online
Primary Actors	Pasien
Main Flow/Basic Path	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasien melakukan pengisian registrasi 2. Sistem menampilkan form registrasi 3. Pasien memilih poli 4. Pasien memasukan kode pasien 5. Pasien menekan tombol antrian pasien 6. Pasien menunggu panggilan oleh petugas yang sesuai nomor antrian
Invariant	-



Gambar IV.2 Use Case Diagram Petugas

Tabel IV.2
Deskripsi Use Case Mengecek Nomor Antrian

Use Case Name	Melihat Dan Mengecek Nomor Antrian
Requirements	Bagian untuk menambah user
Goal	Admin berhasil menghapus user
Pre-Conditions	Admin berhasil Login
Post-Conditions	Sistem berhasil merubah dan menghapus data user
Failed Condition	Gagal menghapus atau merubah data user. Terdapat data user yang belum lengkap
Primary Actors	Petugas
Main Flow/Basic Path	<p>1. Petugas login dengan user admin</p> <p>2. Sistem menampilkan antian</p> <p>3. Petugas dapat melihat detail user</p> <p>4. Petugas dapat menghapus user</p> <p>5. Petugas dapat merubah data user</p>
Invariant	-

Tabel IV.3
Deskripsi Use Case Halaman Petugas

Use Case Name	Halaman Petugas
Requirements	Bagian untuk mengolah aplikasi
Goal	Petugas dapat menambah data, merubah dan menghapus data jadwal dokter dan data poli
Pre-Conditions	Petugas dapat melihat data pasien yang sudah registrasi
Post-Conditions	Sistem berhasil menambah data, merubah dan menghapus data jadwal dokter dan data poli
Failed End Condition	Gagal menambah data, merubah dan menghapus data jadwal dokter dan poli di menu petugas
Primary Actors	Petugas
Main Flow/Basic Path	<ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas login dengan user admin 2. Sistem menampilkan halaman petugas . 3. Apabila admin berhasil login maka sistem akan menampilkan menu halaman petugas . 4. Admin dapat menambah, merubah dan menghapus data jadwal dokter dan poli 5. Petugas dapat melihat nomor antrian dan panggilan pasien
Invariant	-

Tabel IV.4

Deskripsi Use Case Halaman Menambah dan Mencetak Jadwal Dokter

Use Case Name	Halaman Menambah Jadwal Dokter
Requirements	Bagian untuk mengolah jadwal dokter
Goal	Petugas dapat menambah data, merubah dan menghapus data jadwal dokter
Pre-Conditions	-
Post-Conditions	Sistem berhasil menambah data, merubah dan menghapus data jadwal dokter
Failed Condition	Gagal menambah data, merubah dan menghapus data jadwal dokter dan poli dimenu petugas
Primary Actors	Petugas
Main Path	<ol style="list-style-type: none">1. Petugas login dengan user admin2. Sistem menampilkan halaman petugas3. Apabila admin berhasil login maka sistem akan menampilkan menu halaman petugas4. Admin dapat menambah, merubah dan menghapus data jadwal dokter5. Petugas dapat melihat nomor antrian dan panggilan pasien
Invariant	-

Tabel IV.5
Deskripsi Use Case Halaman Mengelolah Poli

Use Case Name	Halaman Mengelolah Poli
Requirements	Bagian untuk mengelolah Poli
Goal	Petugas dapat menambah data, merubah dan menghapus data poli
Pre-Conditions	-
Post-Conditions	Sistem berhasil menambah data, merubah dan menghapus data poli
Failed Condition	Gagal menambah data, merubah dan menghapus data poli di menu petugas
Primary Actors	Petugas
Main Flow/Basic Path	<ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas login dengan user admin 2. Sistem menampilkan halaman petugas 3. Apabila admin berhasil login maka sistem akan menampilkan menu halaman petugas 4. Admin dapat menambah, merubah dan menghapus data jadwal dokter 5. Petugas dapat melihat nomor antrian dan panggilan pasien
Invariant	-

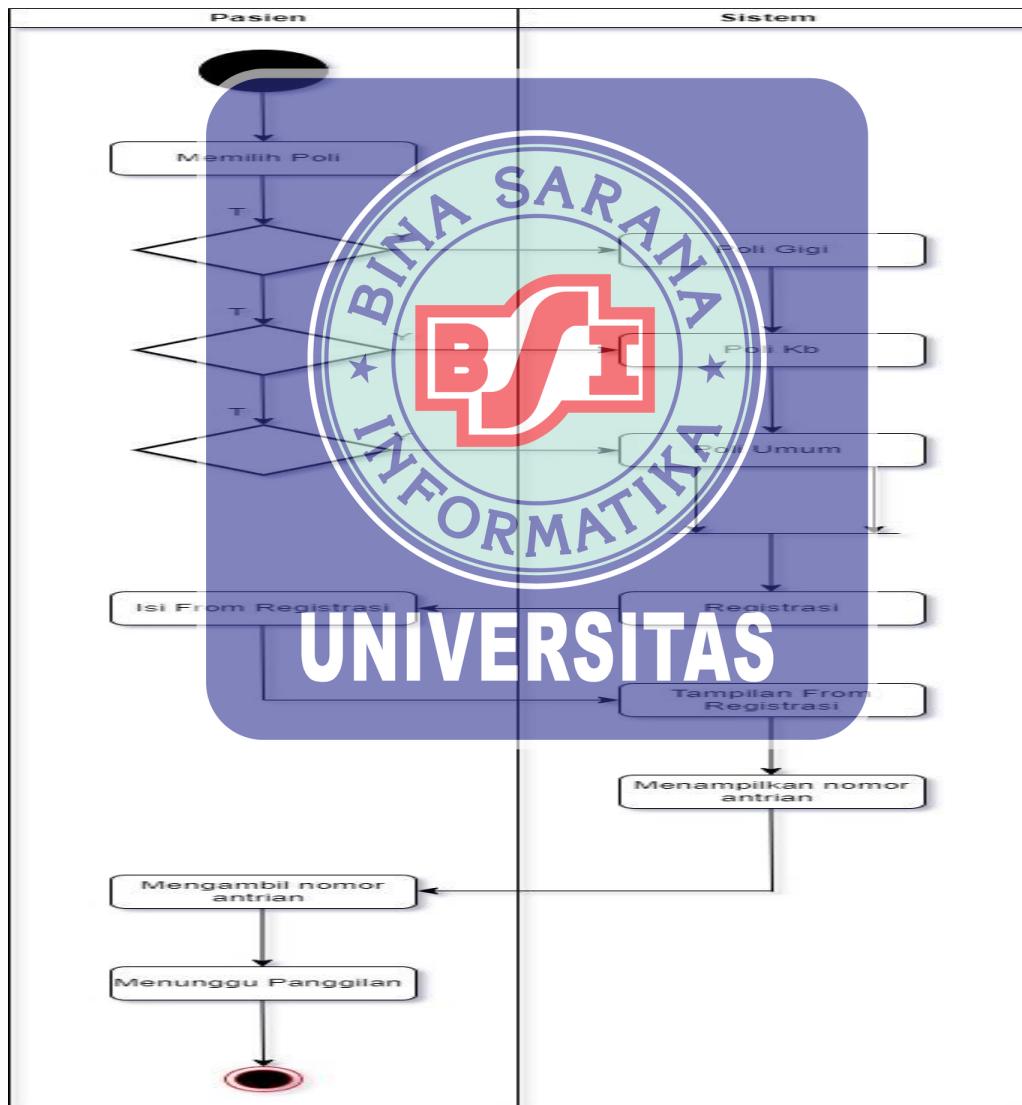
Tabel IV.6
Deskripsi Use Case Diagram Kelola User

Use Case Name	Diagram Kelola User
Requirements	Bagian untuk menambah user
Goal	Petugas berhasil menghapus user
Pre-Conditions	Petugas berhasil Login
Post-Conditions	Sistem berhasil merubah dan menghapus data user
Failed Condition	Gagal menghapus atau merubah data user. Terdapat data user yang belum lengkap
Primary Actors	Petugas
Main Path	1. Petugas login dengan user admin 2. Sistem menampilkan daftar user 3. Petugas dapat melihat detail user 4. Petugas dapat menghapus user 5. Petugas dapat merubah data user
Invariant	-

4.1.3 Rancangan Diagram Activity

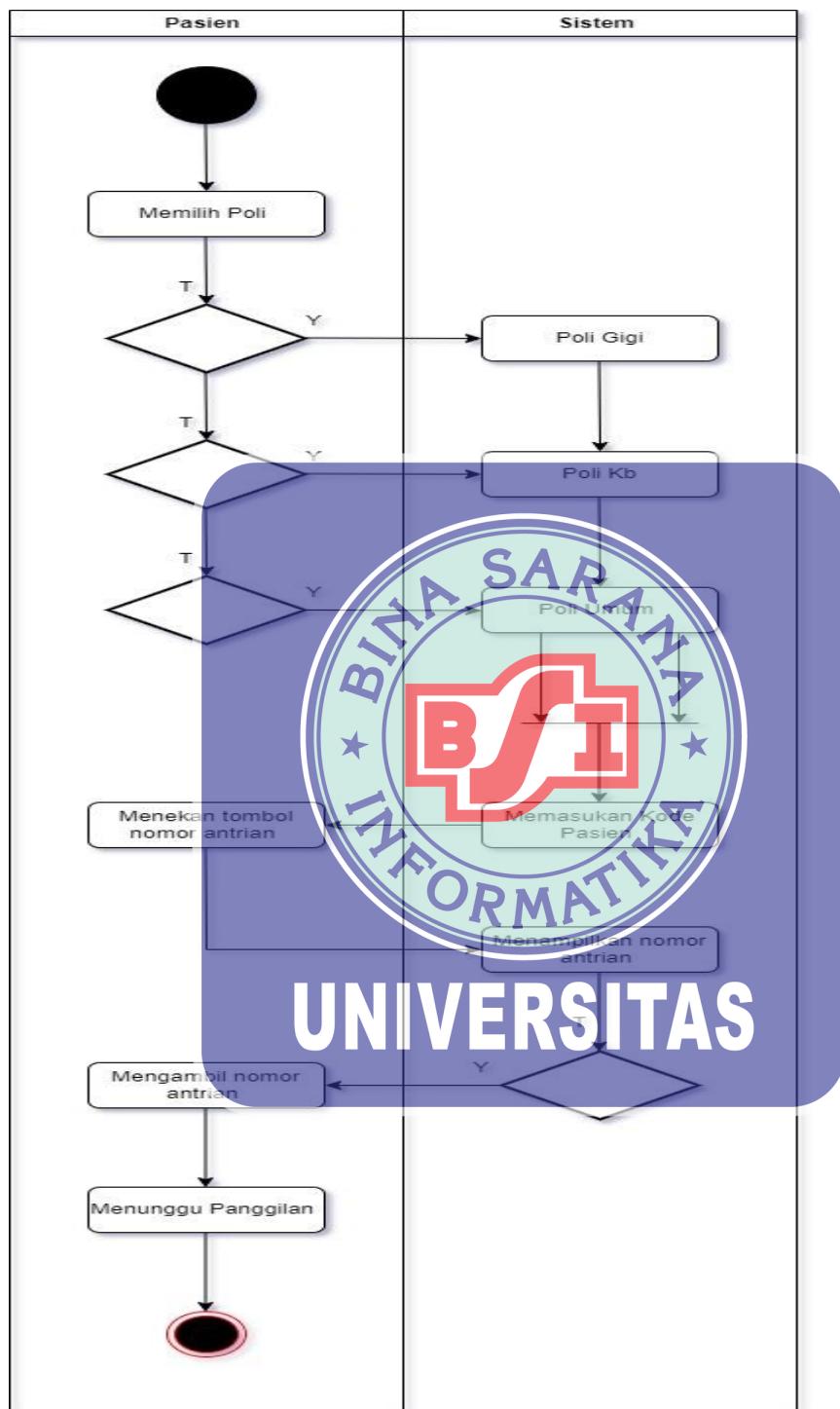
Penggambaran proses relasi yang telah dibuat pada diagram activity diatas sehingga berhubungan antar Diagram Activity. Dapat terlihat dan melibatkan rancangan field-field didalam database. Berikut adalah diagram aktivitas yang dibuat untuk Perancangan Sistem Informasi.

1. Activity diagram registrasi dan pengambilan nomor antrian



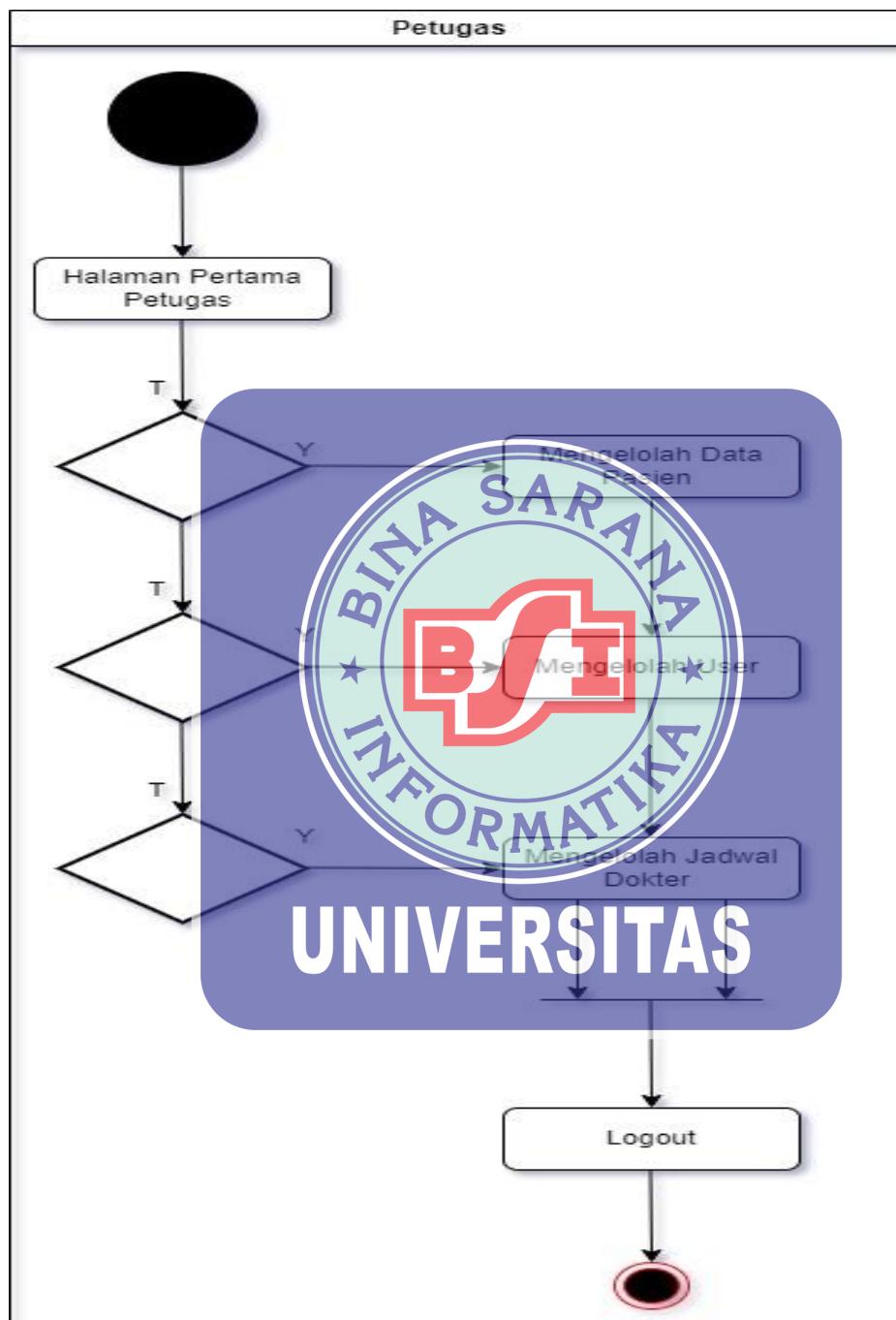
Gambar IV.3 Activity diagram registrasi dan pengambilan nomor antrian

2. Activity diagram pengambilan nomor antrian yang sudah terdaftar



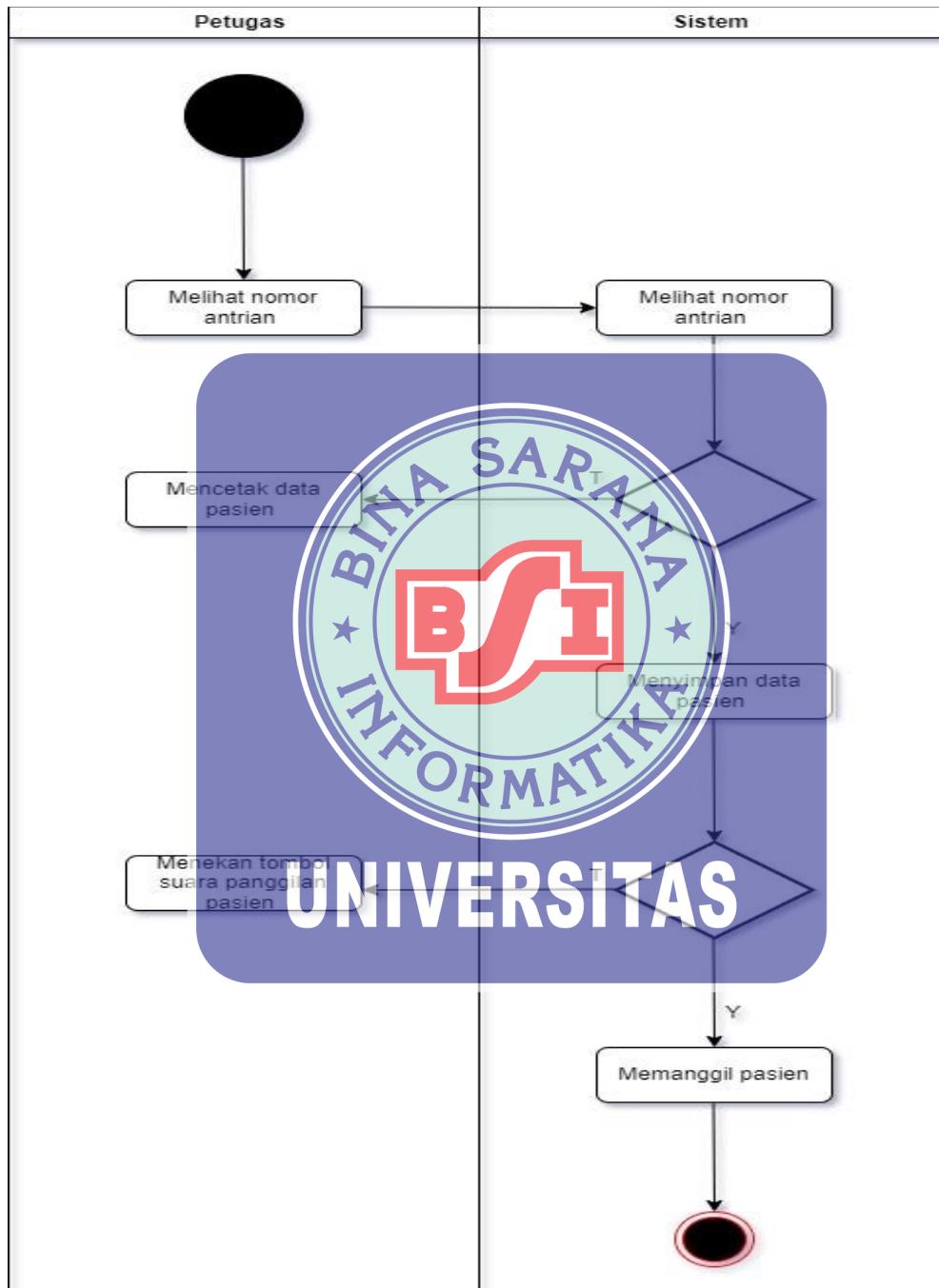
Gambar IV.4 Activity Diagram Pengambilan Nomor Antrian Yang Sudah Terdaftar

3. Activity Diagram Halaman Petugas



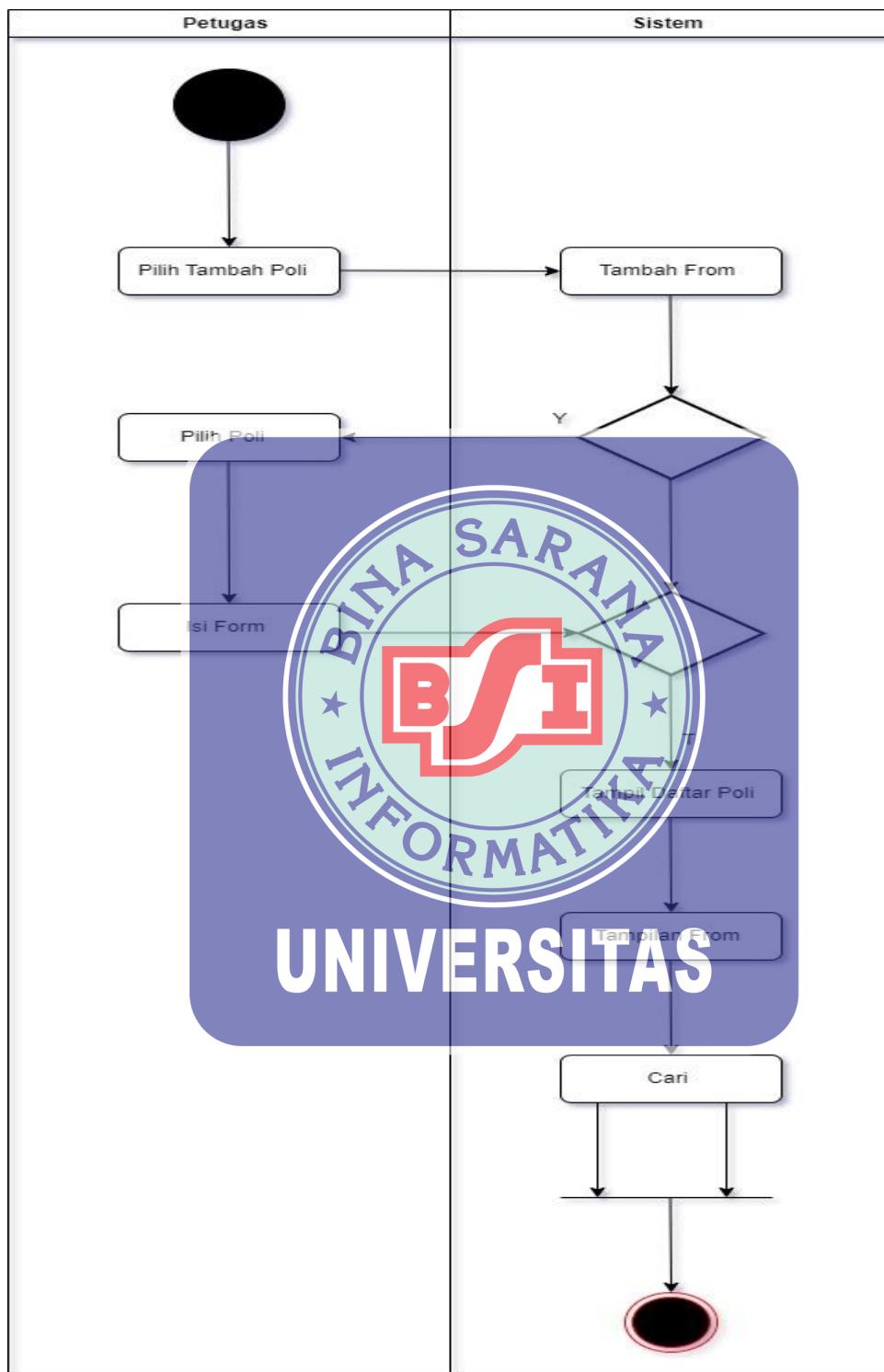
Gambar IV.5 Activity Diagram Halaman Petugas

4. Activity Diagram Pemanggilan Pasien Oleh Petugas



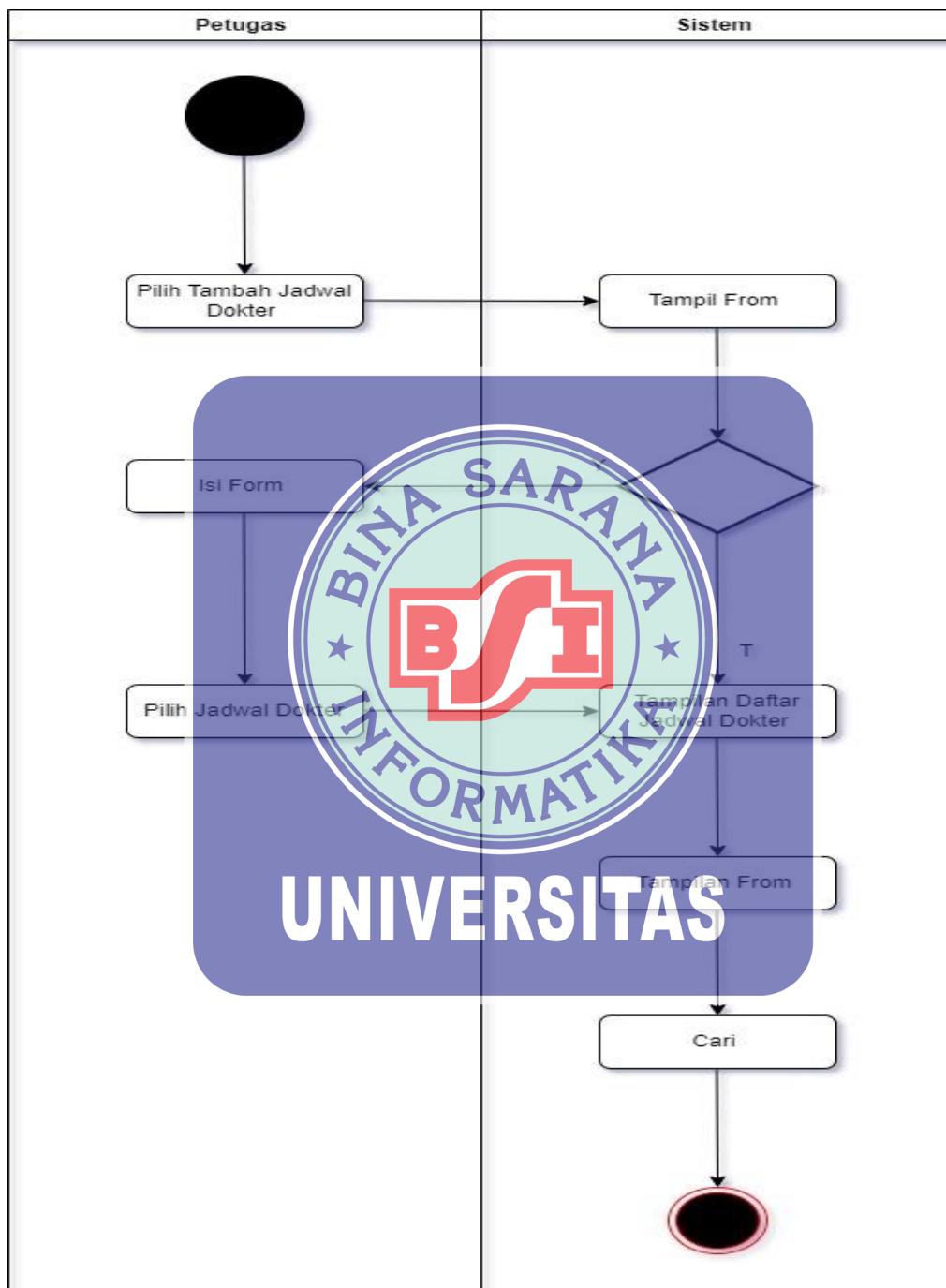
Gambar IV.6 Activity Diagram Pemanggilan Pasien Oleh Petugas

5. Activity Diagram Halaman Tambah Poli



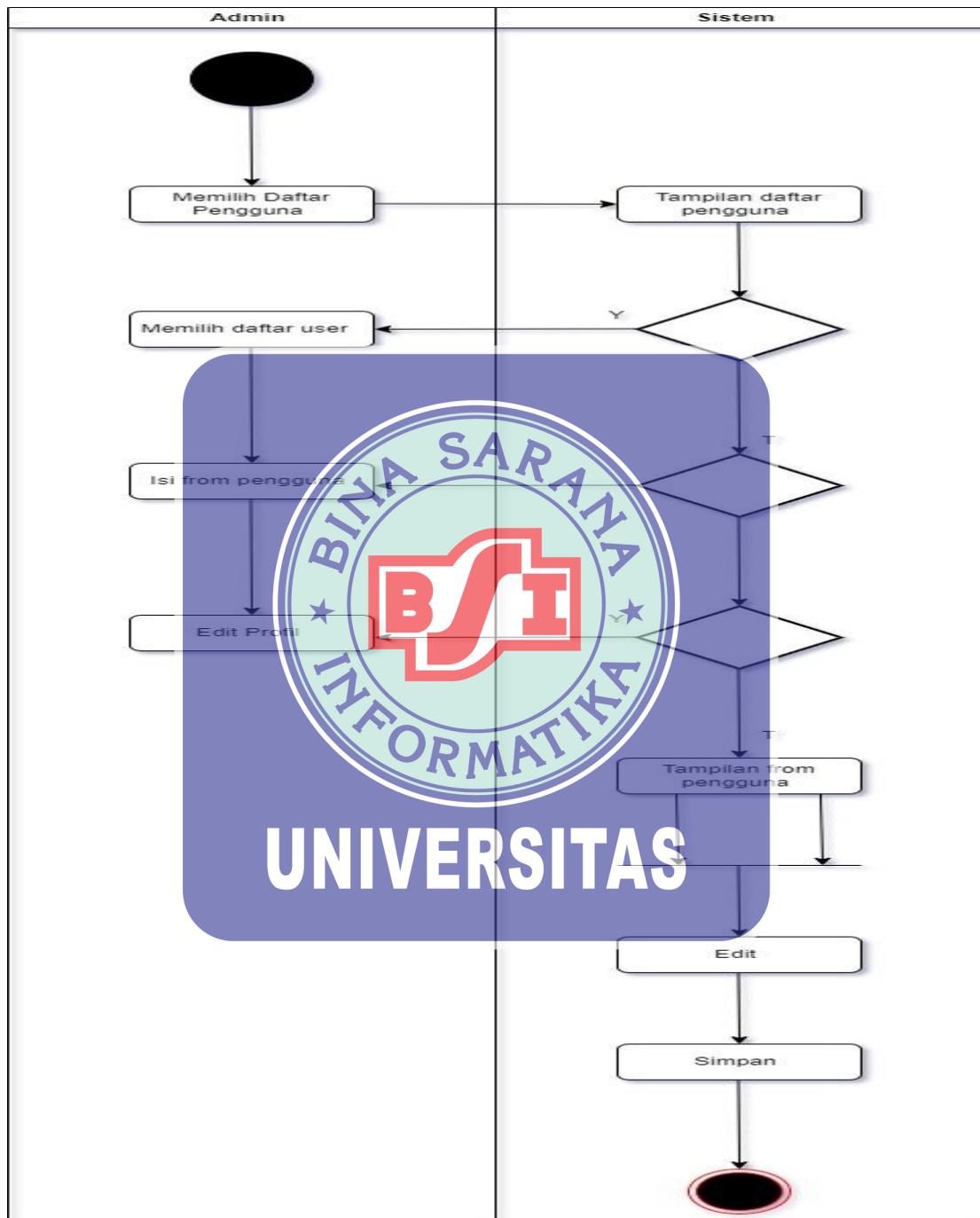
Gambar IV.7 Activity Diagram Halaman Tambah Poli

6. Activity Diagram Halaman Tambah Jadwal Dokter



Gambar IV.8 Activity Diagram Halaman Jadwal Dokter Oleh Petugas

7. Activity Diagram Halaman User



Gambar IV.9 Activity Diagram Halaman Tambah User

4.1.4 Rancangan Dokumen Pengembangan Sistem

Pada penulisan tugas akhir ini sebagai rancangan dokumen masukan sistem usulan sebagai berikut :

A. Spesifikasi Dokumen Masukan Sistem Usulan

1. Nama Dokumen : Kartu Berobat Pasien

Fungsi	: Sebagai tanda pengenal untuk berobat
Sumber	: Puskesmas Kecamatan Makasar
Tujuan	: Pasien
Media	: Kertas
Jumlah	: 1 rangkap
Frekuensi	: Setiap berobat ke Puskesmas
Bentuk	: Kartu BPJS / Kartu KTP

2. Nama Dokumen : Resep
- Fungsi : Untuk mengetahui hasil dan obat dari pemeriksaan
- Sumber : Dokter
- Tujuan : Apotik
- Media : Kertas
- Jumlah : 1 rangkap
- Frekuensi : Setiap selesai berobat/control
- Bentuk : Lampiran B.1
3. Nama Dokumen : Rekam Medis
- Fungsi : Untuk dokumentasi riwayat penyakit pasien
- Sumber : Pasien
- Tujuan : Dokter
- Media : Kertas
- Jumlah : 1 rangkap
- Frekuensi : Setiap selesai berobat/control
- Bentuk : Lampiran B.2



A. Spesifikasi Dokumen Masukan Sistem Usulan

1. Nama Dokumen : Laporan Data Kunjungan Pasien

Fungsi : Mengatahui data pasien baru maupun sudah daftar

Sumber : Pendaftaran

Tujuan : Petugas

Media : Kertas

Frekuensi : Setiap 1 bulan sekali

Bentuk : Lampiran B.3

2. Nama Dokumen : Resep Obat

Fungsi : Untuk mengetahui obat yang tersisa

Sumber : Apoteker

Tujuan : Dokter

Media : Kertas



Frekuensi : tidak menentu

Bentuk : Lampiran C.1

3. Nama Dokumen : Laporan Pengeluaran Obat pasien

Fungsi : Rekap data penjualan obat yang ada di puskesmas

Tujuan : Petugas

Media : Kertas

Frekuensi : Saat pasien selesai melakukan transaksi obat

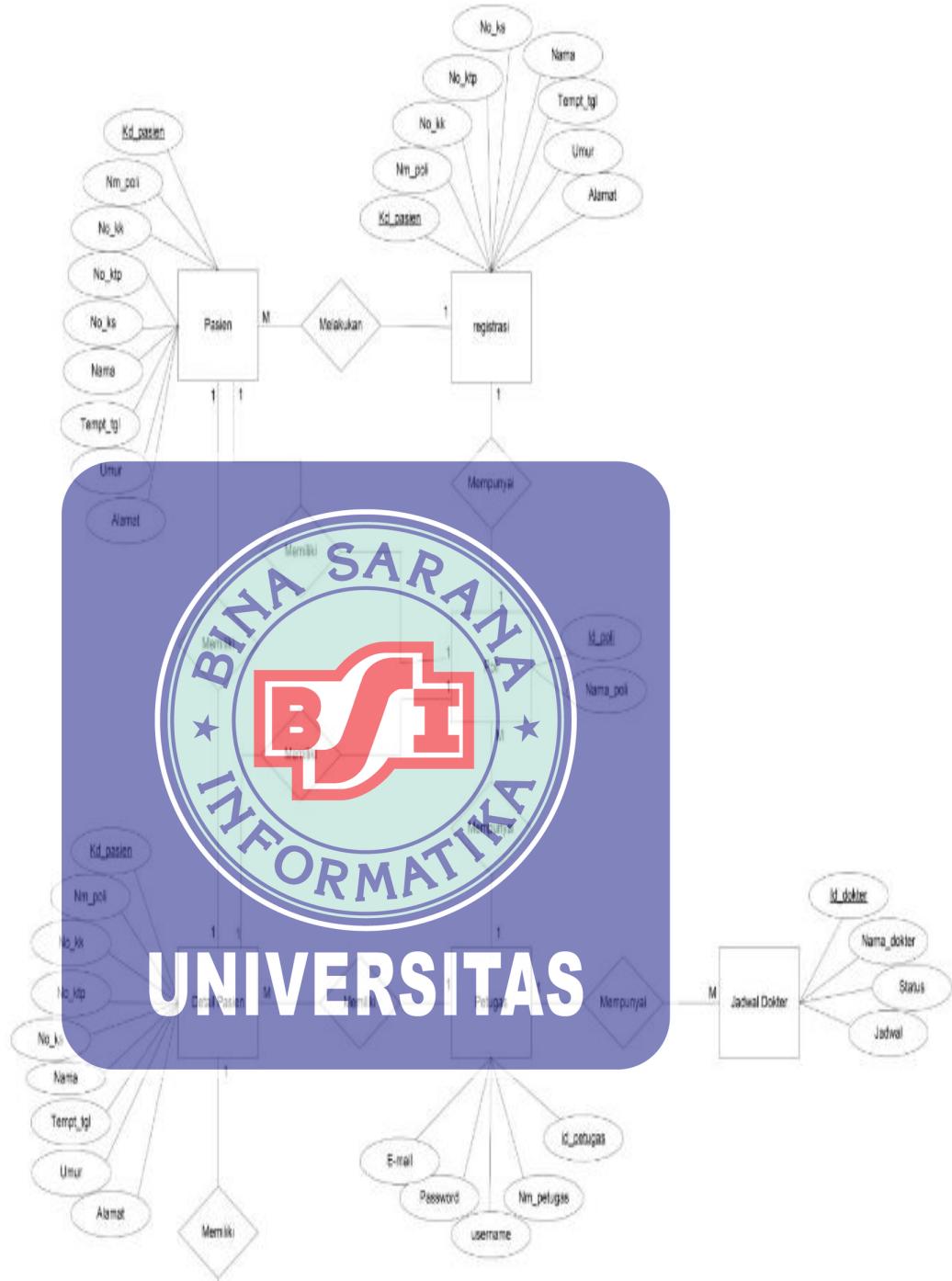
Bentuk : Lampiran C.2

3.2. Rancangan Prototype

4.2.1 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.





Gambar IV.13 Entity Relationships Diagram (ERD)

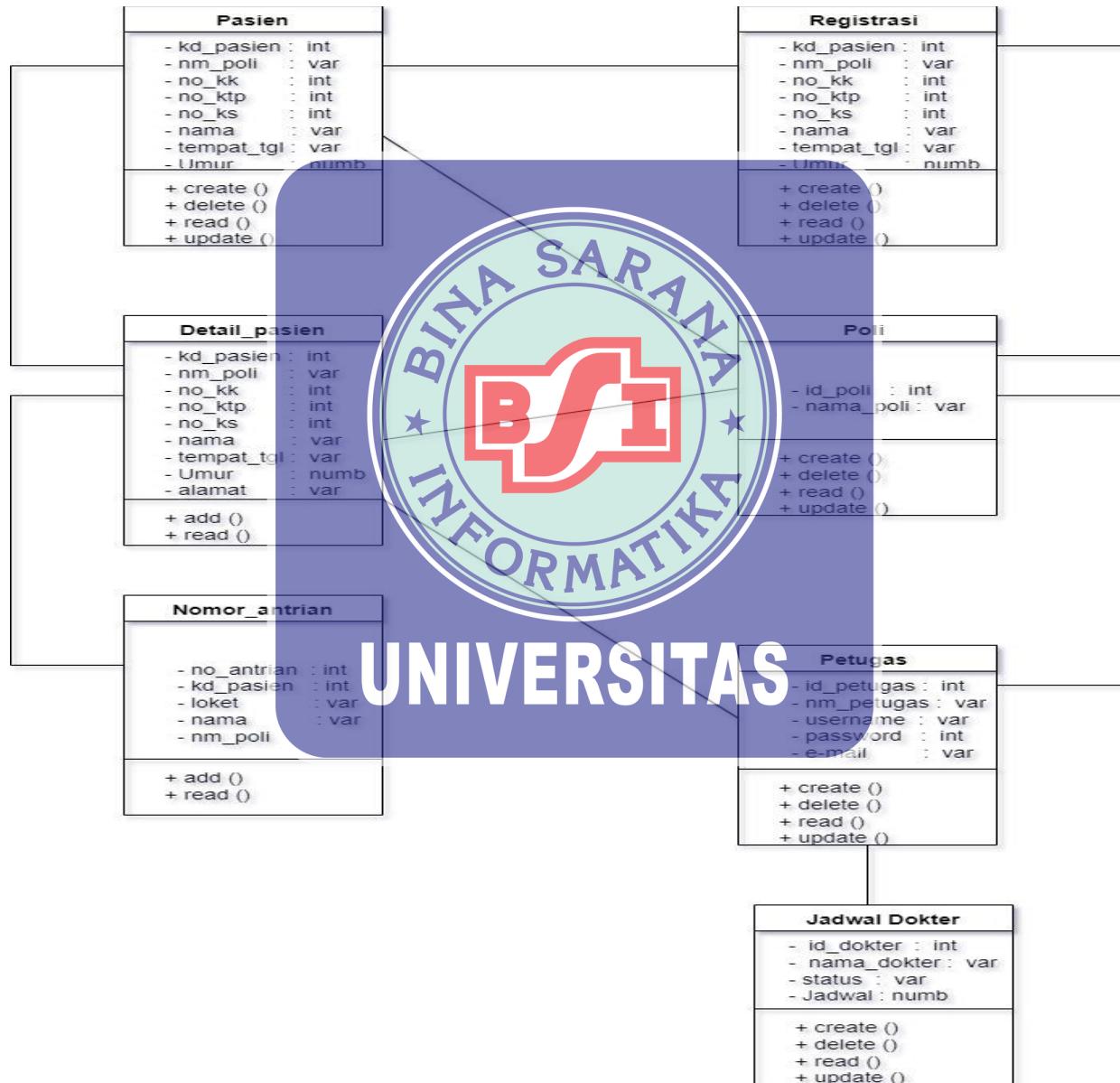
4.2.2 Logical Record Struktur (LRS)



Gambar IV.17 Logical Record Structure (LRS)

4.2.3 Class Model/Class Diagram

Penggambaran proses relasi yang telah dibuat pada diagram alur data sehingga berhubungan antar class model, dapat terlihat dan melibatkan rancangan field-field didalam database. Berikut adalah Class Diagram yang dibuat adalah :

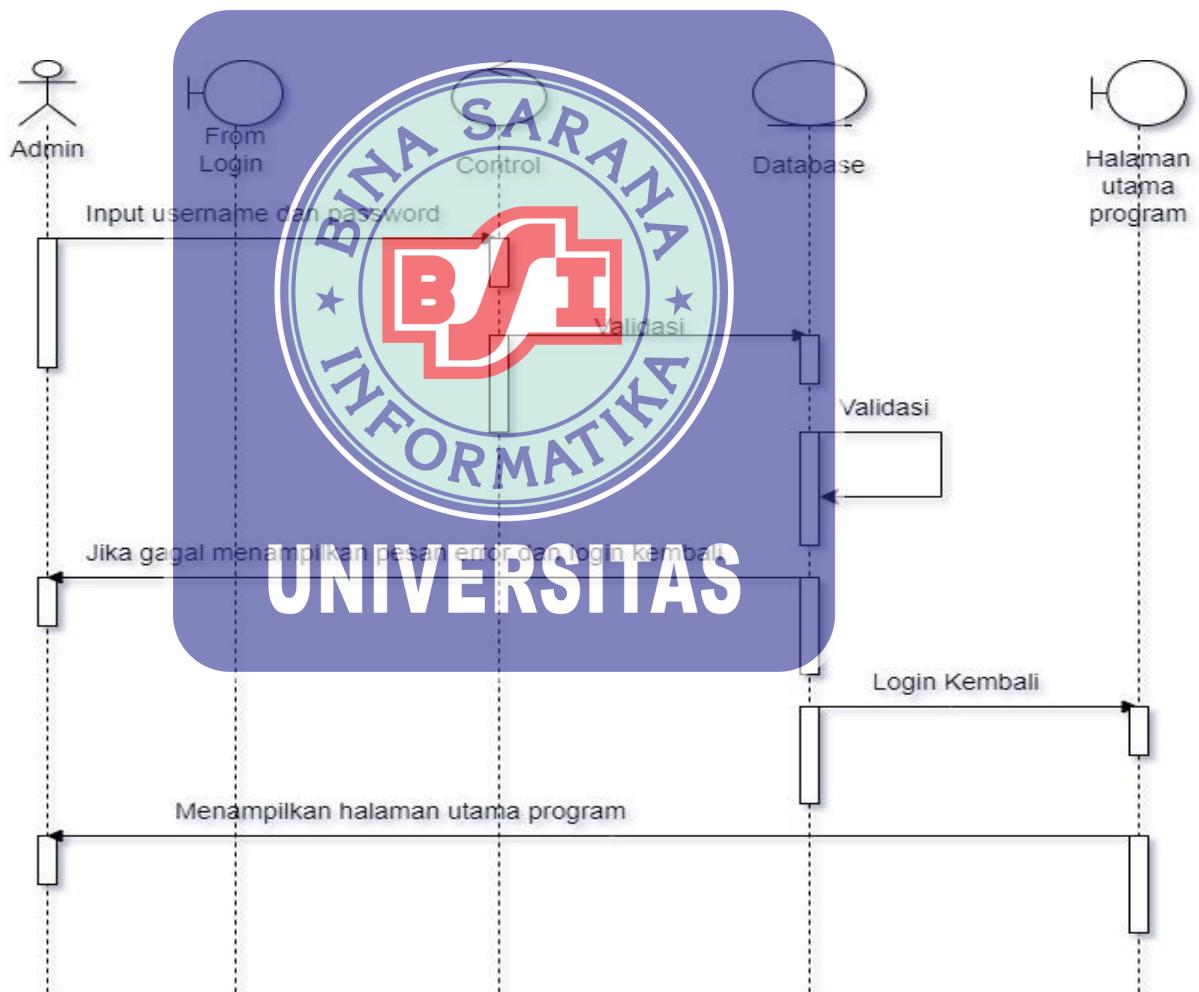


Gambar IV.14 Class Model / Class Diagram

4.2.4 Sequence Diagram

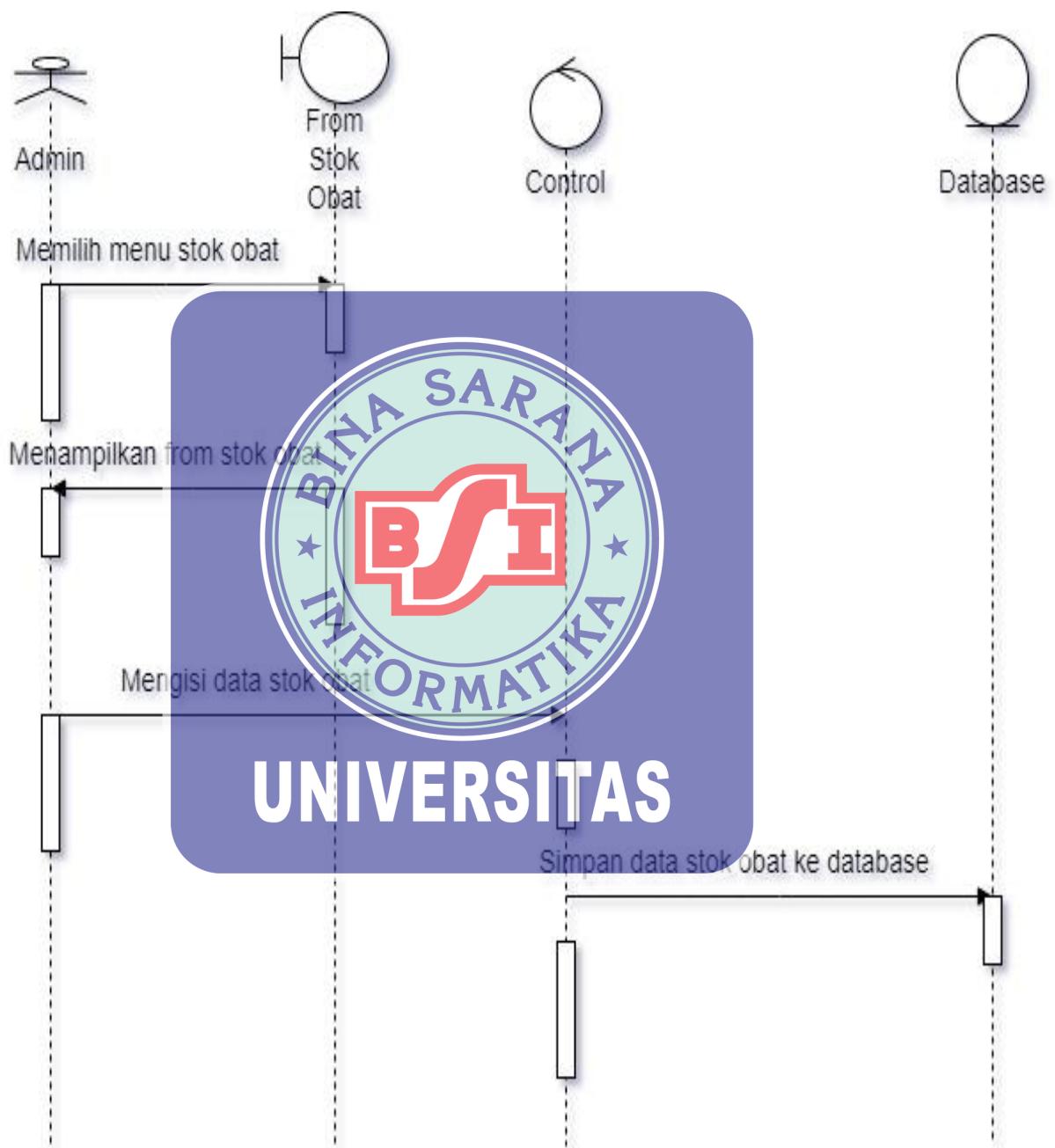
Dalam sequence diagram, setiap objek hanya memiliki garis yang digambarkan putus-putus ke bawah. Pesan antar objek digambarkan dengan anak panah dari objek yang mengirimkan pesan ke objek yang menerima pesan berikut ini adalah sequence diagram yang dirancang.

a. Sequence Diagram Halaman Login



Gambar IV.15 Sequence Diagram Halaman Login

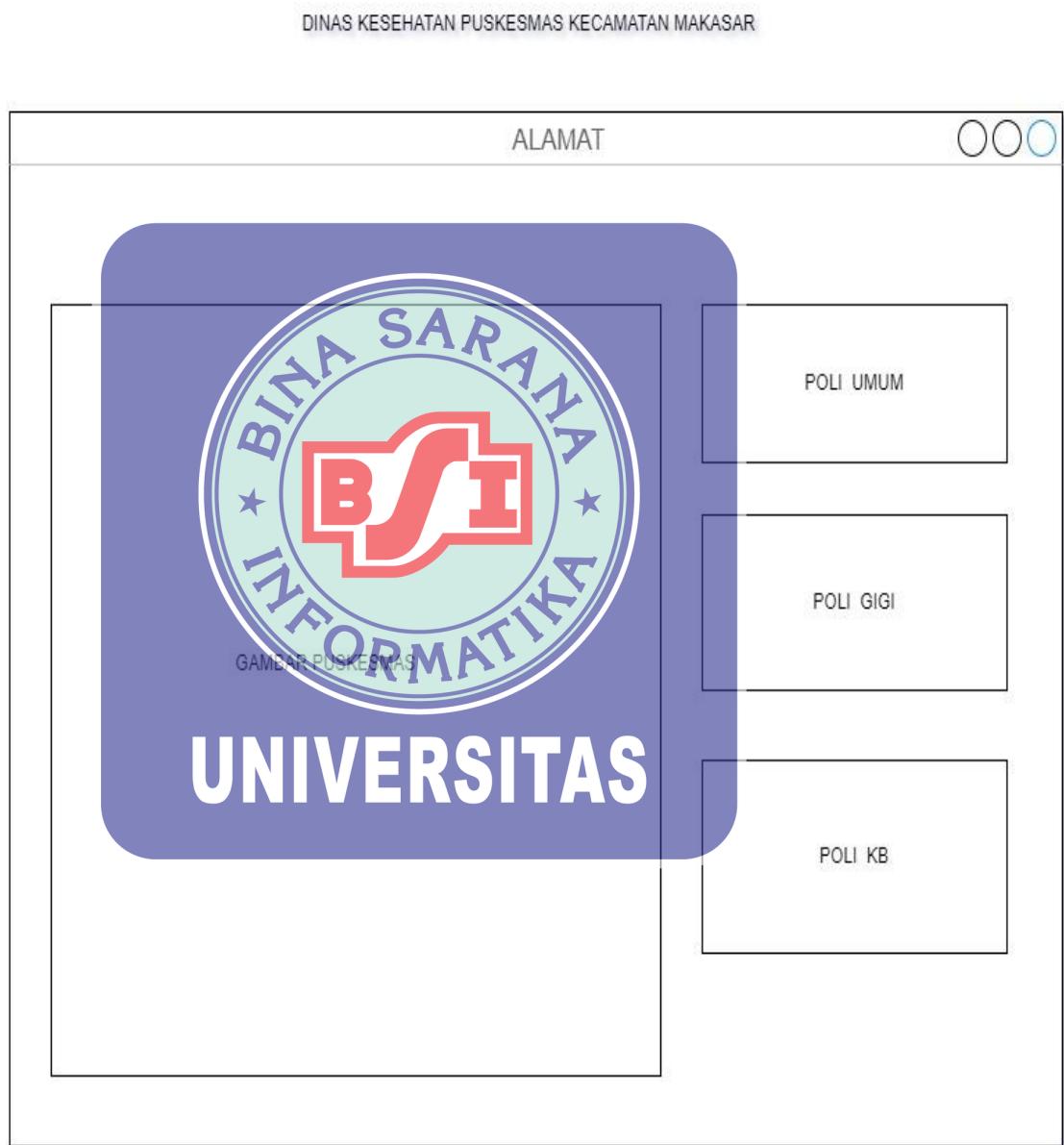
b. Sequence Diagram Menambah Stok Obat



Gambar IV.16 Sequence Diagram Menambah Stok Obat

4.2.5 Rancangan Antarmuka

A. Tampilan Halaman Utama Pasien



Gambar IV.10 Halaman Utama Pasien

Nama Program : Halaman Utama Pasien

Akronim Program : halaman_utama_pasien.php

Fungsi Program : Untuk Menampilkan halaman utama pasien

Bahasa Program : HTML, PHP, Java Script, CSS

Proses Program :

- a. Halaman utama pasien merupakan tampilan halaman awal sebelum pasien melakukan pengobatan, pada halaman utama pengunjung terdapat menu pilihan poli untuk pemeriksaan. Pasien harus memilih salah satu menu poli sesuai kebutuhannya.
- b. Setelah selesai memilih atau mengklik salah satu menu poli, pasien dihadapkan dengan menu registrasi.



B. Tampilan Halaman Login Petugas



Gambar IV.11 Halaman Login Petugas

Nama Program : Halaman Utama Pasien

Akronim Program : halaman_utama_pasien.php

Fungsi Program : Untuk Menampilkan halaman utama pasien

Bahasa Program : HTML, PHP, Java Script, CSS

Proses Program :

- a. Sebelum masuk ke menu halaman petugas, petugas harus melakukan login dengan cara memasukan username dan password yang sudah didaftarkan.
- b. Untuk mendaftarkan username dan password hanya bisa dilakukan oleh admin dihalaman menu utama petugas.



UNIVERSITAS

C. Halaman Utama Petugas



Gambar IV.12 Menu Utama Petugas

Nama Program : Halaman Utama Petugas

Akronim Program : halaman_utama_petugas.php

Fungsi Program : Untuk melakukan login

Bahasa Program : HTML, PHP, Java Script, CSS

Proses Program :

- a. Setelah petugas berhasil login maka layar computer akan menampilkan halaman utama petugas. Halaman ini berisi menu data pasien, menu jadwal dokter, menu data poli, dan menu data petugas Puskesmas.
- b. Jika mengklik menu data pasien maka layar akan menampilkan data registrasi pasien dan nomor urut antri. Terdapat tampilan menu panggil pasien pada menu data pasien.
- c. Jika mengklik menu jadwal dokter maka akan menampilkan jadwal dokter,dimenu ini petugas puskesmas bisa mengedit atau menginput jadwal dokter sesuai jadwal yang sudah di tentukan oleh pihak Puskesmas.
- d. Jika mengklik menu data poli maka akan menampilkan menu poli untuk pilihan pasien, dimenu ini petugas juga bisa merubah nama poli sesuai pelayanan poli yang ada di Puskesmas.
- e. Jika mengklik menu data petugas maka layar akan menampilkan data-data petugas yang ada dipuskesmas serta data petugas loket. Dimenu ini petugas bisa menregistrasikan atau mendaftarkan username dan password petugas yang berhak mengakses menu utama petugas Puskesmas ini.