# **DAFTAR ISI**

[JUDUL i](#_tyjcwt)

[LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR ii](#_3dy6vkm)

[LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH iii](#_1t3h5sf)

[PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR iv](#_4d34og8)

[LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR v](#_2s8eyo1)

[PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA vii](#_17dp8vu)

[KATA PENGANTAR viii](#_3rdcrjn)

[ABSTRAKSI x](#_26in1rg)

[ABSTRACTION xi](#_lnxbz9)

[DAFTAR ISI xii](#_35nkun2)

[DAFTAR SIMBOL xv](#_1ksv4uv)

[DAFTAR GAMBAR xix](#_1fob9te)

[DAFTAR TABEL xx](#_3znysh7)

[LAMPIRAN xxi](#_44sinio)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_2jxsxqh)

[1.1. Latar Belakang 1](#_z337ya)

[1.2. Tujuan dan Manfaat 2](#_3j2qqm3)

[1.3. Metode Penelitian 3](#_1y810tw)

[1.4. Ruang Lingkup 6](#_4i7ojhp)

[BAB II LANDASAN TEORI 7](#_2xcytpi)

[2.1. Konsep Dasar Sistem 7](#_1ci93xb)

[2.1.1. Karakteristik Sistem 7](#_3whwml4)

[2.1.2. Pengertian Sistem Informasi 8](#_2bn6wsx)

[2.1.3. Sistem Informasi 9](#_qsh70q)

[2.1.4. Pengertian Pendataan 9](#_3as4poj)

[2.1.5. Mockup Design Web 9](#_1pxezwc)

[2.1.6. Website 10](#_49x2ik5)

[2.1.7. Chrome 10](#_2p2csry)

[2.1.8. Metode Waterfall 10](#_147n2zr)

[2.1.9. Basis Data 11](#_3o7alnk)

[2.1.10. Diagram Visio 11](#_23ckvvd)

[2.2. Teori Pendukung 11](#_ihv636)

[2.2.1. Unified Modelling Language (UML) 11](#_32hioqz)

[2.2.2. ERD (Entity Relationship Diagram)](#_1hmsyys) 12

[2.2.3. LRS (Logical Record Structure) 13](#_41mghml)

[BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN](#_2grqrue) 14

[3.1. Tinjauan Perusahaan](#_vx1227) 14

[3.1.1. Sejarah Perusahaan 14](#_3fwokq0)

[3.1.2. Struktur Organisasi Kantor Desa Mekarasih 14](#_1v1yuxt)

[3.2. Prosedur Sistem Berjalan 18](#_4f1mdlm)

[3.3. Activity Diagram Prosedur Sistem Berjalan 19](#_2u6wntf)

[3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan 20](#_19c6y18)

[3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran 20](#_3tbugp1)

[3.6. Permasalahan Pokok 21](#_28h4qwu)

[3.7. Pemecahan Masalah 22](#_nmf14n)

[BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN 23](#_37m2jsg)

[4.1. Tahapan Perencanaan Sistem 23](#_1mrcu09)

[4.1.1. Analisis Kebutuhan 23](#_46r0co2)

[4.1.2. Rancangan Use Case Diagram KASI Pelayanan 24](#_2lwamvv)

[4.1.3. Rancangan Activity Diagram 26](#_111kx3o)

[4.1.4. Rancangan Dokumen dan Pengembangan Sistem 26](#_3l18frh)

[4.2. Perancangan Perangkat Lunak 29](#_206ipza)

[4.2.1. Entity Relationship Diagram (ERD) 29](#_4k668n3)

[4.2.2. Logical Record Structure (LRS) 30](#_2zbgiuw)

[4.2.3. Spesifikasi File 30](#_1egqt2p)

[4.2.4. Class Diagram 33](#_3ygebqi)

[4.2.5. Sequence Diagram 34](#_2dlolyb)

[4.2.6. Rancangan Prototype 34](#_sqyw64)

[4.2.7. Spesfikasi Hardware dan Software 40](#_3cqmetx)

[4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka](#_1rvwp1q) 41

[4.4. Jadwal Implementasi 42](#_4bvk7pj)

[BAB V PENUTUP 43](#_2r0uhxc)

[5.1. KESIMPULAN 43](#_1664s55)

[5.2. SARAN 43](#_3q5sasy)

[DAFTAR PUSTAKA 44](#_25b2l0r)

[DAFTAR RIWAYAT HIDUP 46](#_kgcv8k)

[BUKTI HASIL PENGECEKAN PALGIARISME 47](#_34g0dwd)

[SURAT KETERANGAN RISET 48](#_1jlao46)

[LAMPIRAN 49](#_43ky6rz)

# **DAFTAR SIMBOL**

**ERD (Entity Relationship Diagram)**

Entitas (*entity*)

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal label pada basis data; biasanya mengacu pada benda yang terlibat dalam aplikasi yang akan dibuat. Kumpulan dari obyek yang dapat di identifikasikan secara unik.

Atribut (*attribute*)

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.

Atribut multinilai (*multivalue* *attribute*)

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.

Relasi (*relation*)

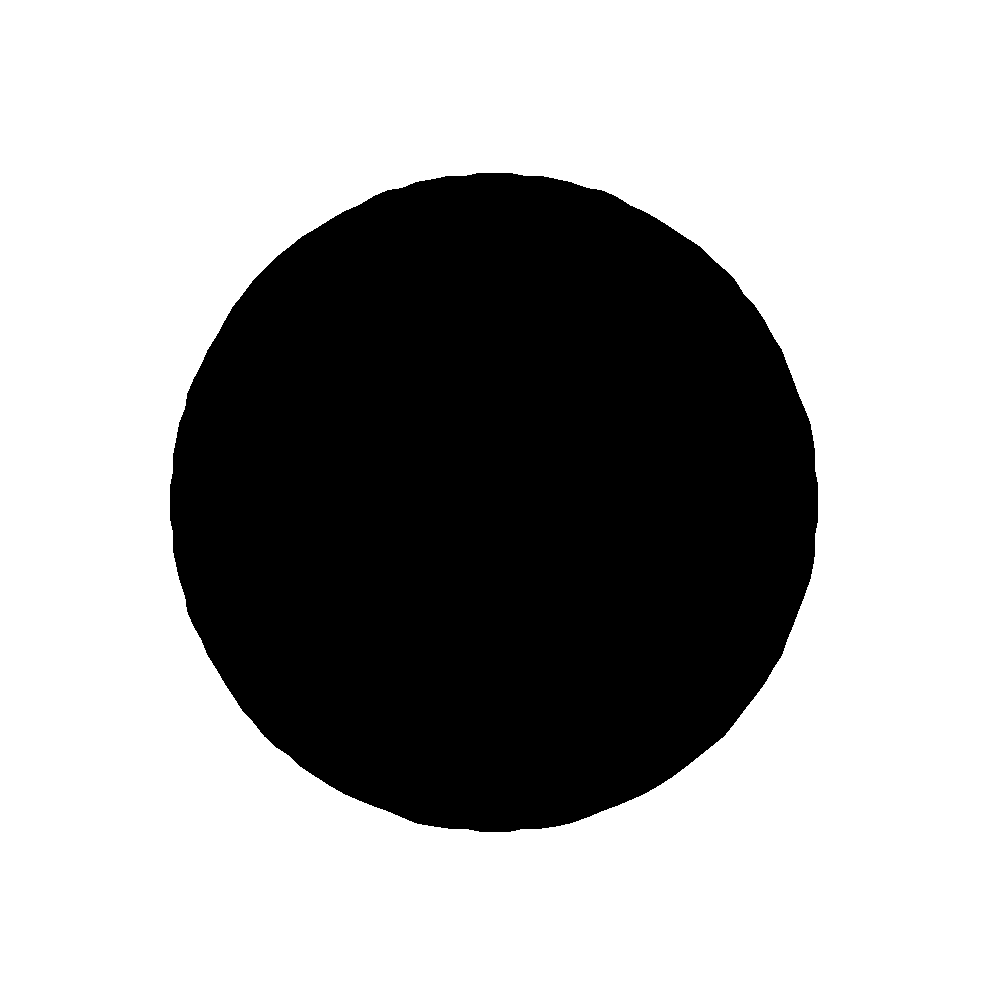
Relasi yang menghubungkan antarentitas; biasanya diawali dengan kata kerja; biasanya juga mendefinisikan relasi proses antarentitas/benda yang terkait dengan aplikasi.

Asosiasi (*association*)

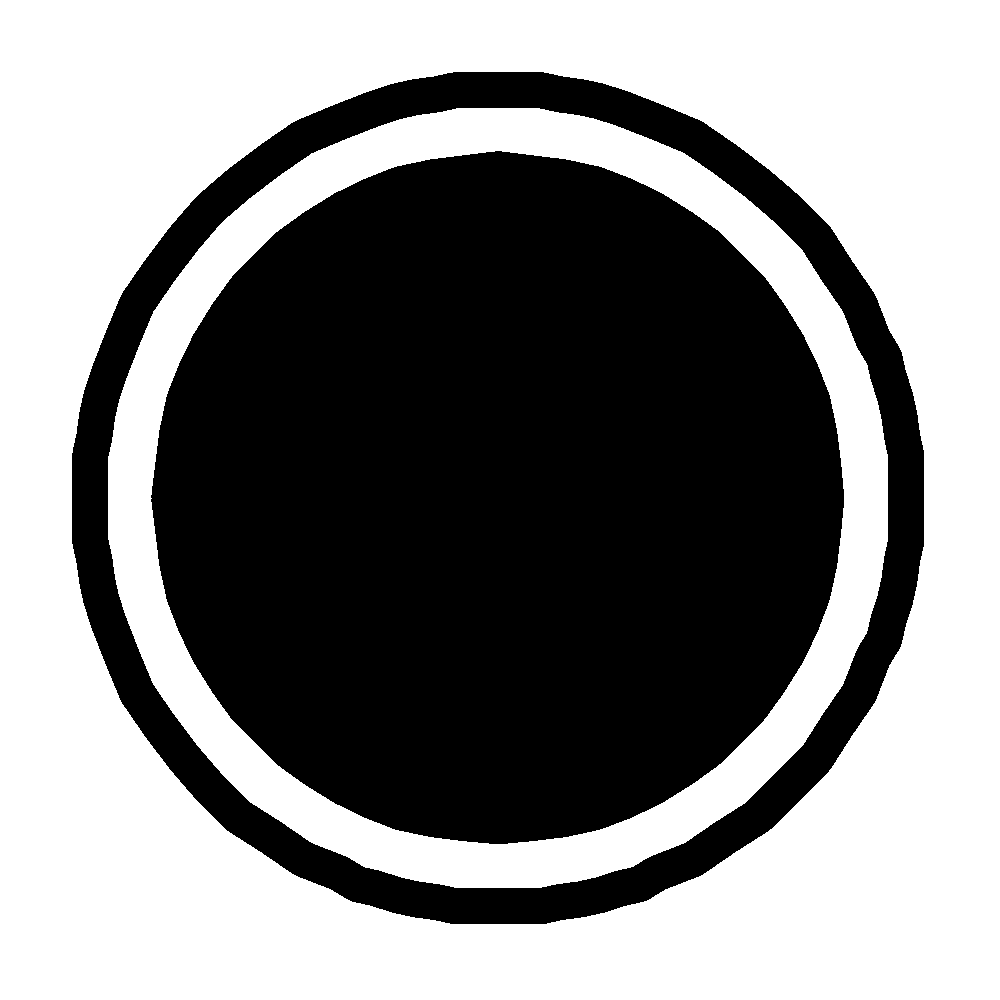
Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian.

1. **Simbol UML *(Unified Modelling Language)***

**a. Simbol *Activity Diagram***

*START POINT*

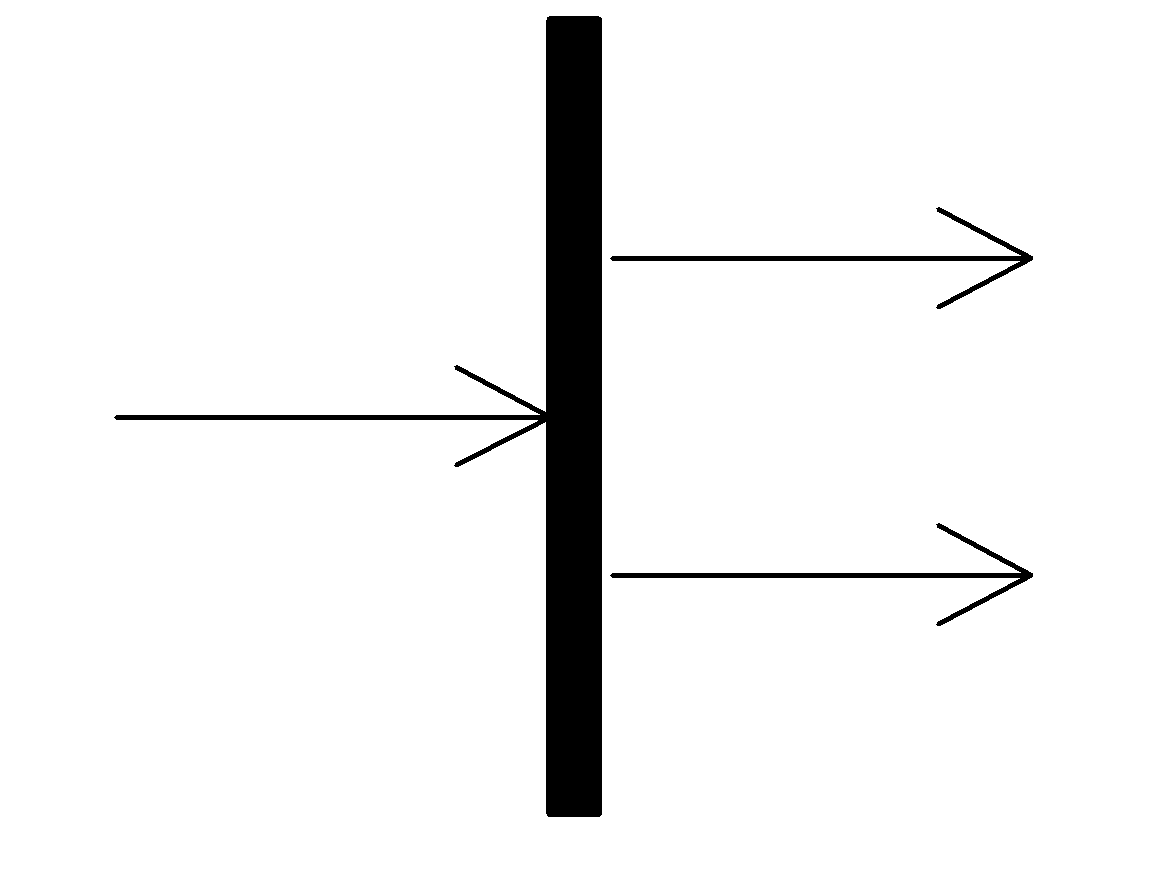
Yaitu menandakan suatu titik awal.

*END POINT*

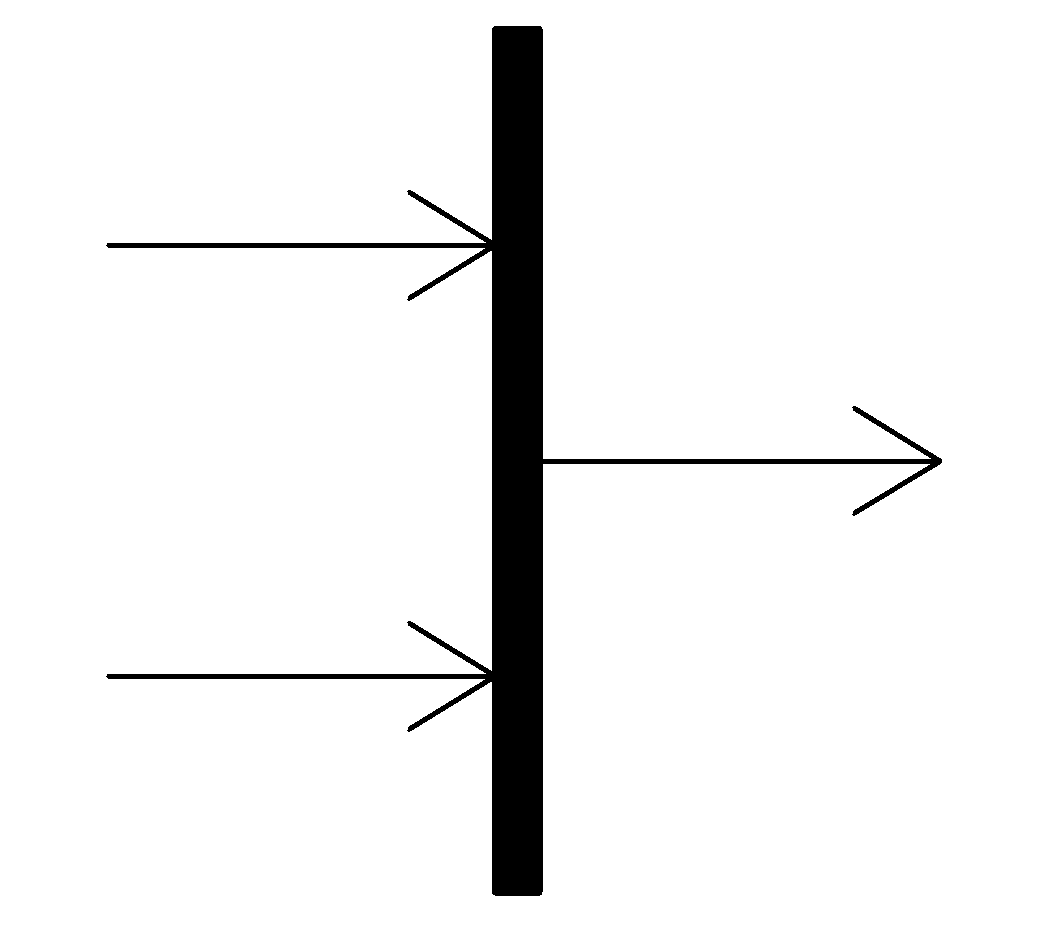
Yaitu menandakan suatu titik akhir.

*ACTIVITIES*

Menyatakan suatu kegiatan yang terjadi.

*FORK* 

Percabangan.

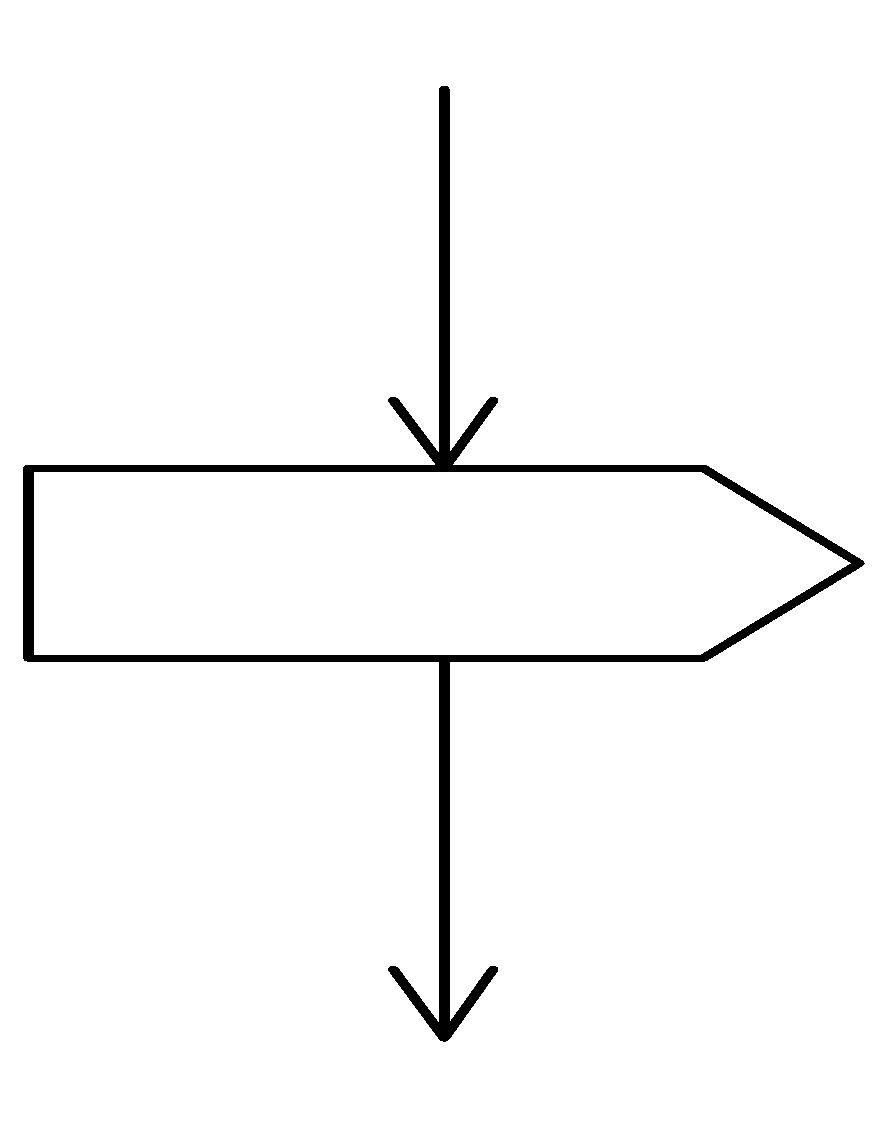


*JOIN*

Penggabungan.

*DECISION*

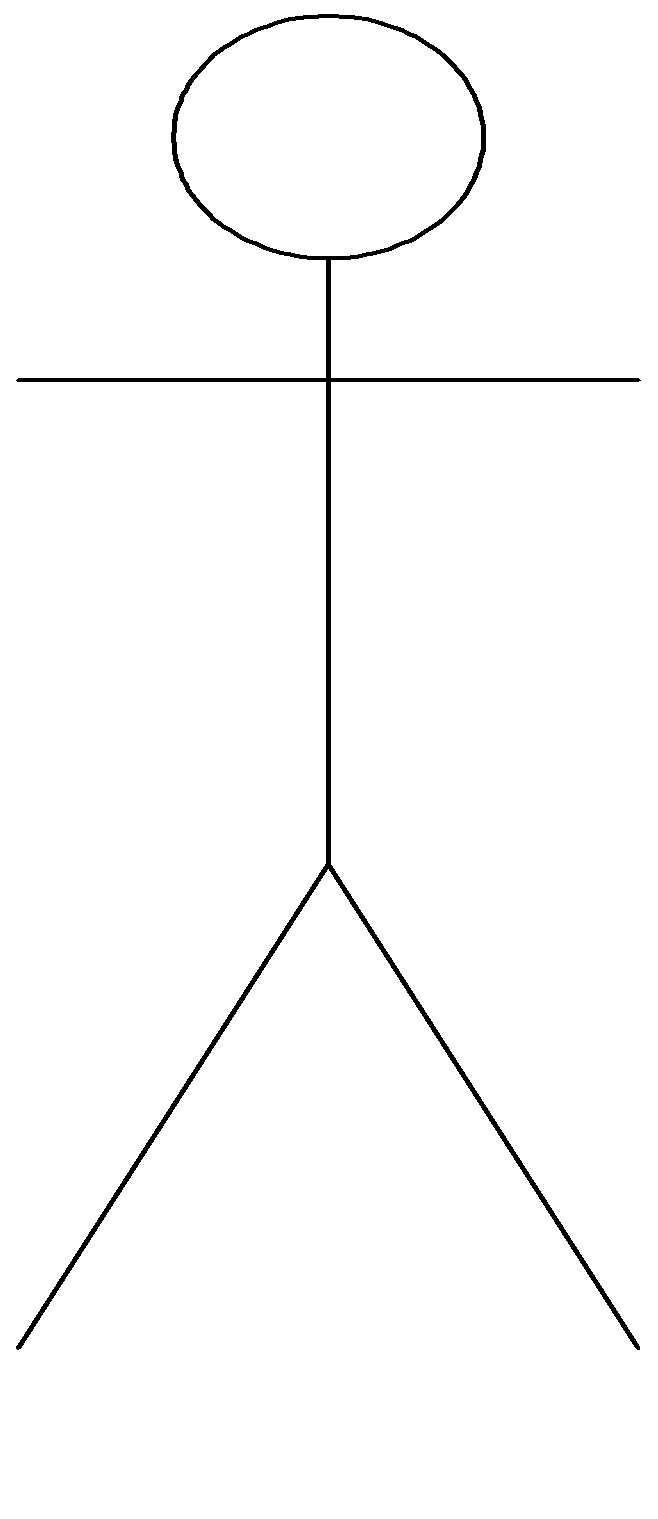
Menunjukkan suatu penyeleksian dalam modul.



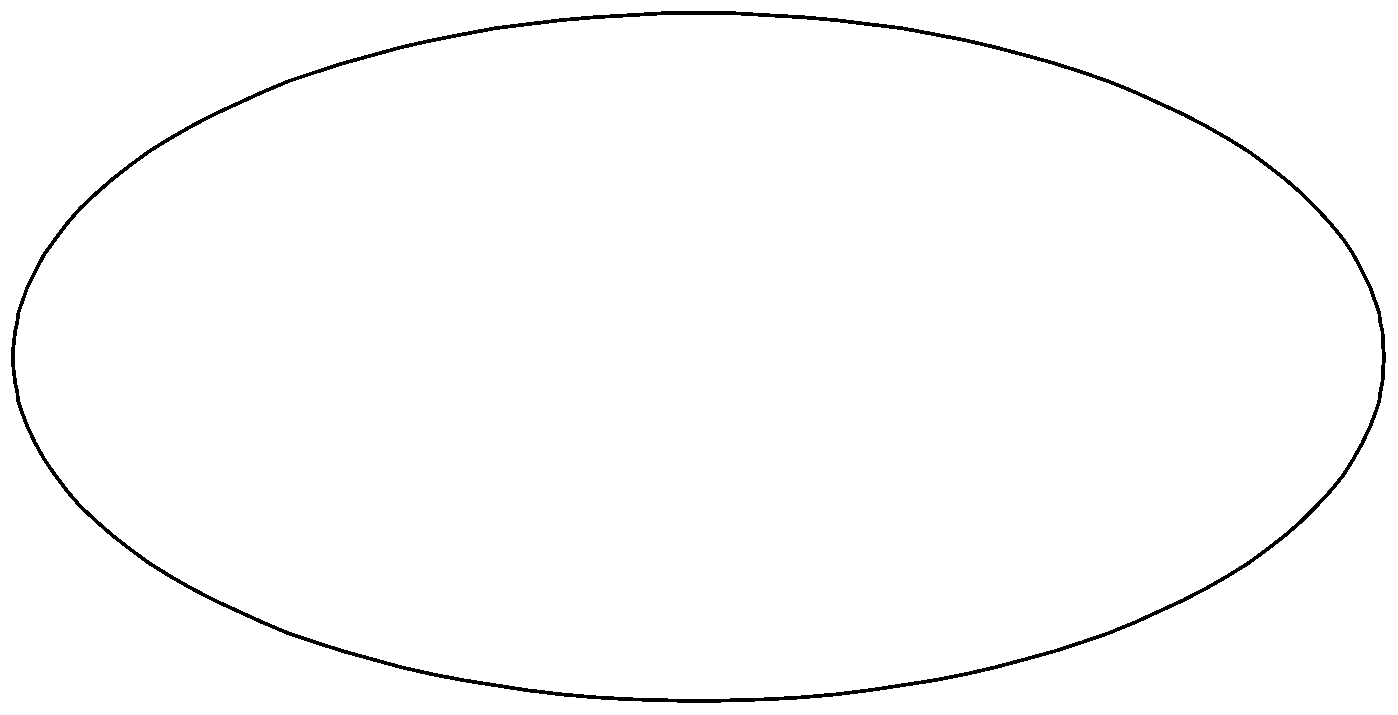
*SEND*

Tanda untuk pengiriman.

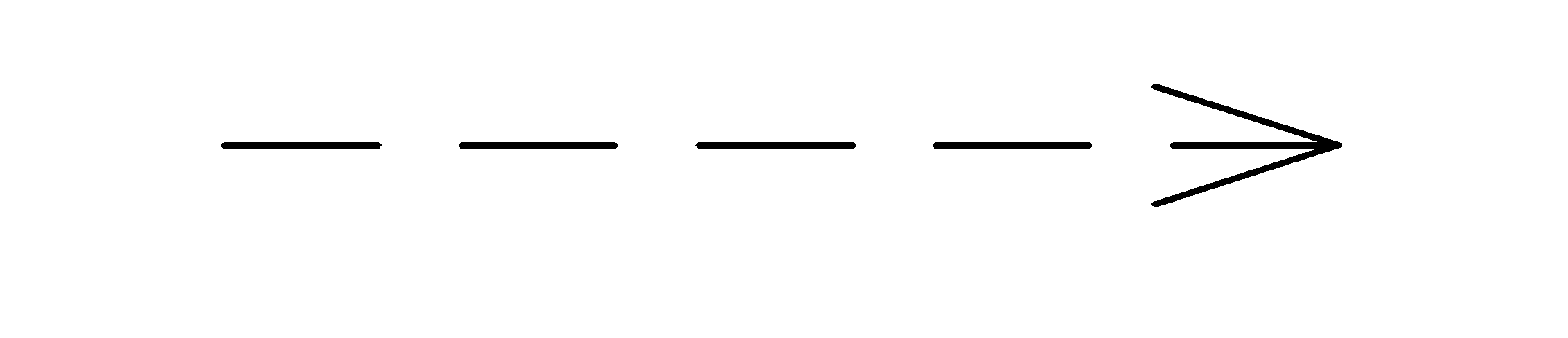
1. **Simbol *Use Case Diagram***

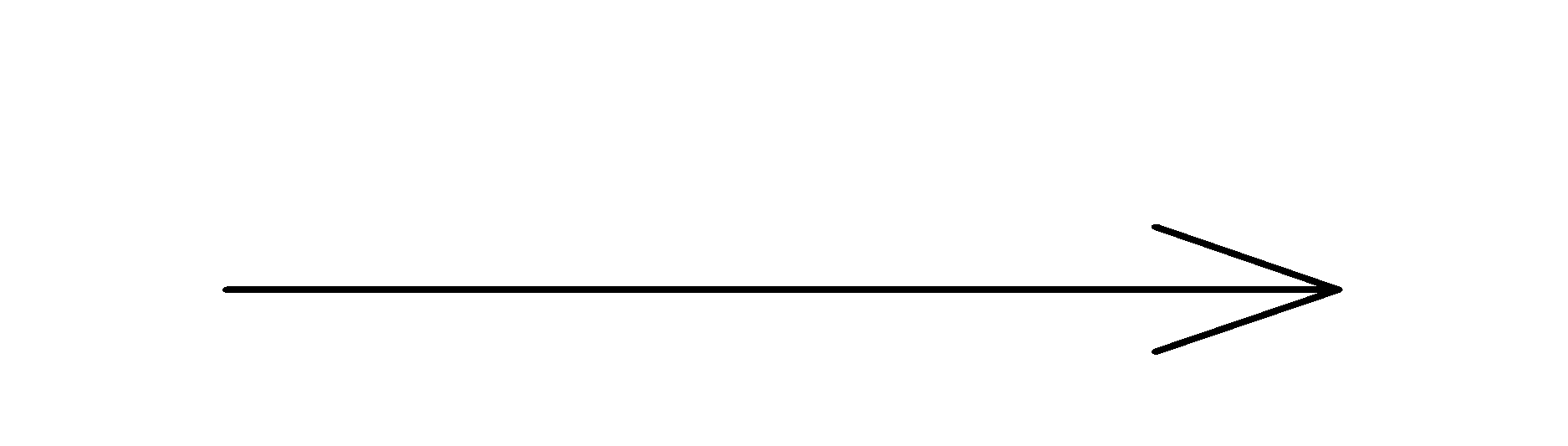
*ACTOR*

Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.

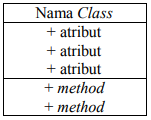
*USE CASE*

Abstraksi dari interaksi antara sistem dan *actor*.

*RELATIONSHIP*

Untuk menghubungkan *actor* dan *usecase* atau *actor* dengan *actor*.

1. **Simbol *Class Diagram***

*Class*

*Class* adalah blok-blok pembangun pada pemrograman berorientasi obyek. Sebuah *class* digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari *class*. Bagian tengah mendefinisikan property/atribut *class*. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah *class*.

*Association*

Sebuah asosiasi merupakan sebuah relationship paling umum antara 2 *class* dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 *class*. Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe relationship dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah relationship. (Contoh: *One-to-one, one-to-many, many-to-many*).

*Composition*

Jika sebuah *class* tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari *class* yang lain, maka class tersebut memiliki relasi *Composition* terhadap *class* tempat dia bergantung tersebut. Sebuah *relationship composition* digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran genjang berisi/solid.

*Dependency*

Kadangkala sebuah *class* menggunakan *class* yang lain. Hal ini disebut *dependency.* Umumnya penggunaan *dependency* digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu *class* yang menggunakan *class* yang lain. Sebuah *dependency* dilambangkan sebagai sebuah panah bertitik-titik.

*Aggregation*

*Aggregation* mengindikasikan keseluruhan bagian *relationship* dan biasanya disebut sebagai relasi

**d. Simbol *Sequence Diagram***

*Lifeline*

*Lifeline* mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. Notasi untuk *Lifeline* adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah *object.*

*Activation*

*Activation* dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline*. mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi*.*

*Message*

*Message,* digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation Message* mengindikasikan komunikasi antara *object -object.*

# **DAFTAR GAMBAR**

[Gambar II. 1 Metode Waterfall](about:blank) 10

[Gambar III. 1 Struktur Organisasi Kantor Desa Mekarasih](about:blank) 15

[Gambar III. 2 Activity Diagram Prosedur Sistem Berjalan 19](about:blank)

[Gambar IV. 1 Use Case Diagram Kantar Desa Mekarasih](about:blank) 24

[Gambar IV. 2 Activity Diagram Pelayanan Desa 26](about:blank)

[Gambar IV. 3 ERD Kantor Desa Mekarasih 29](about:blank)

[Gambar IV. 4 LRS Kantor Desa Mekarasih 30](#_2iq8gzs)

[Gambar IV. 5 Class Diagram Kantor Desa Mekarasih 33](about:blank)

[Gambar IV. 6 Squence Diagram Kantor Desa Mekarasih 34](about:blank)

[Gambar IV. 7 Rancangan Prototype Form Pendataan Penduduk 35](about:blank)

[Gambar IV. 8 Rancangan Prototype KASI Pelayanan](about:blank) 35

[Gambar IV. 9 Rancangan Prototype Surat Pindah](about:blank) 36

[Gambar IV. 10 Rancangan Prototype Surat Kelahiran](about:blank) 37

[Gambar IV. 11 Rancangan Prototype Surat Kematian 38](about:blank)

[Gambar IV. 12 Rancangan Prptotype Laporan 39](about:blank)

[Gambar IV. 13 Rancangan Prototype Cetak 39](about:blank)

# **DAFTAR TABEL**

[Tabel IV. 1Deskripsi Use Case KASI Pelayanan 24](#_xvir7l)

[Tabel IV. 2 Spesifikasi File KASI Pelayanan 31](#_3hv69ve)

[Tabel IV. 3 Spesifikasi File Data Penduduk 32](#_1x0gk37)

[Tabel IV. 4 Spesifikasi File KK 33](#_4h042r0)

[Tabel IV. 5 Rancangan Antarmuka Back-end 41](#_2w5ecyt)

[Tabel IV. 6 Racangan Antarmuka Front-end 41](#_1baon6m)

[Tabel IV. 7 Jadwal Implementasi 42](#_3vac5uf)

# **LAMPIRAN**

[Lampiran A. 1 Kartu Tanda Penduduk 49](#_2afmg28)

[Lampiran A. 2 Kartu Keluarga 49](about:blank)

[Lampiran B. 1 Surat Perpindahan 50](#_pkwqa1)

[Lampiran B. 2 Formulir Perpindahan 51](#_39kk8xu)

[Lampiran B. 3 Surat Kematian 52](#_1opuj5n)

[Lampiran B. 4 Surat Kelahiran 53](#_48pi1tg)

[Lampiran B. 5 Laporan Surat 54](#_2nusc19)