

ABSTRAK

Muhammad Teddy (64191640) Pengaruh *Reward* dan *Punishment* Terhadap Kinerja Pegawai Pada Biro Kepegawaian Mahkamah Agung Republik Indonesia

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil dari pengaruh *Reward* dan *Punishment* terhadap kinerja pegawai pada biro kepegawaian mahkamah agung republik indoneisa, untuk variabel dependen dalam penelitian ini adalah kinerja pegawai (Y), sedangkan untuk variabel independen adalah *Reward* (X1) dan *Punishment* (X2). Populasi dalam penelitian ini berjumlah 45 pegawai, sedangkan teknik pengambilan sampel menggunakan sampel jenuh yang dimana seluruh jumlah populasi dijadikan sampel yaitu 45 responden. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif. Untuk metode analisis data metode analisis regresi linear berganda dengan menggunakan bantuan program IBM SPSS 25. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *Reward* tidak berpengaruh positif atau tidak signifikan dengan nilai 0,046 lebih besar dari 0,05 dan *Punishment* berpengaruh positif atau signifikan dengan nilai 0,002 lebih kecil dari 0,05. Nilai R Square pada variabel *Reward* dan *Punishment* mempengaruhi kinerja adalah sebesar 58,0%.

Kata Kunci : *Reward*, *Punishment* dan Kinerja Pegawai



UNIVERSITAS

ABSTRACT

Muhammad Teddy (64191640) The Effect of Rewards and Punishment on Employee Performance at the Personnel Bureau of the Supreme Court of the Republic of Indonesia.

The purpose of this study was to determine the results of the effect of Reward and Punishment on employee performance at the staffing bureau of the Supreme Court of the Republic of Indonesia, for the dependent variable in this study was employee performance (Y), while for the independent variables were Reward (X1) and Punishment (X2). . The population in this study amounted to 45 employees, while the sampling technique used a saturated sample in which the entire population was sampled, namely 45 respondents. The research method used is a quantitative method. For the data analysis method, the method of multiple linear regression analysis uses the help of the IBM SPSS 25 program. The results show that Reward has no positive or insignificant effect with a value of 0.046 greater than 0.05 and Punishment has a positive or significant effect with a value of 0.002 less than 0.05. The R Square value on the Reward and Punishment variable affecting performance is 58.0%.

Keywords: Reward, Punishment and Employee Performance



UNIVERSITAS