

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sumber daya manusia pada dasarnya merupakan salah satu peran terpenting dalam mencapai suatu tujuan sekaligus mengelola instansi. Di era digital keunggulan teknologi yang ada bukanlah salah satu kunci keberhasilan suatu instansi, melainkan nilai utamanya adalah kemampuan orang-orang yang mengelolanya. Sumber daya manusia yang baik diharapkan dapat bekerja dengan baik sesuai dengan harapan dan keinginan perusahaan.

Karyawan yang dikelola dengan baik dan benar oleh suatu perusahaan dapat menentukan keberhasilan visi dan misi perusahaan dengan baik, oleh karena itu keberhasilan tidaknya suatu perusahaan ditentukan oleh faktor manusianya atau karyawan dalam mencapai tujuannya. Seorang karyawan memiliki semangat kinerja yang tinggi dan baik dapat tercapainya tujuan dan sasaran yang telah ditetapkan oleh suatu perusahaan.

Namun, dalam prakteknya masih ada perdebatan mengenai efek dari gaya kepemimpinan dan motivasi terhadap kinerja karyawan. Beberapa teori dan penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa gaya kepemimpinan yang baik dan tingkat motivasi yang tinggi dapat meningkatkan kinerja karyawan. Namun, ada juga temuan yang menyebutkan bahwa hubungan tersebut selalu konsisten atau bahkan tidak signifikan.

Selain itu, ada kebutuhan untuk mempertimbangkan faktor kontekstual yang dapat memoderasi hubungan antara gaya kepemimpinan, motivasi, dan kinerja karyawan. Beberapa faktor seperti budaya organisasi, jenis pekerjaan, dan tingkat pengalaman karyawan dapat mempengaruhi interaksi antara gaya kepemimpinan,

motivasi, dan kinerja. Oleh karena itu, penelitian yang lebih mendalam diperlukan untuk memahami konteks dimana pengaruh gaya kepemimpinan dan motivasi dapat beroperasi dengan efektif.

Melalui penelitian ini, diharapkan dapat ditemukan pemahaman yang lebih jelas tentang peran gaya kepemimpinan dan motivasi dalam meningkatkan kinerja karyawan. Penelitian ini juga dapat memberikan saran praktis kepada organisasi dan pemimpin dalam merancang strategi dan program motivasi yang efektif.

Selain itu, penelitian ini juga berpotensi memberikan kontribusi pada teori organisasi dan manajemen sumber daya manusia dengan mengembangkan pengetahuan tentang hubungan antara gaya kepemimpinan, motivasi, dan kinerja karyawan. Dengan memperdalam pemahaman tentang faktor-faktor yang mempengaruhi kinerja karyawan, diharapkan perusahaan dapat mengoptimalkan upaya mereka untuk meningkatkan kinerja dan mencapai tujuan organisasi secara efektif.

Berdasarkan pembahasan di atas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian di Perumda Pasar Jaya, dan penulis mengangkat judul penelitian “Pengaruh Gaya Kepemimpinan dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Perumda Pasar Jaya”.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimanakah pengaruh gaya kepemimpinan terhadap kinerja karyawan Perumda Pasar Jaya?
2. Bagaimanakah pengaruh motivasi kerja terhadap kinerja karyawan Perumda Pasar Jaya?

3. Bagaimanakah hubungan antara pengaruh gaya kepemimpinan dan motivasi kerja dalam meningkatkan kinerja karyawan Perumda Pasar Jaya?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah untuk mengetahui apakah adanya pengaruh pada gaya kepemimpinan terhadap kinerja karyawan pada Perumda Pasar Jaya, pengaruh pada motivasi kerja terhadap kinerja karyawan, dan juga pengaruh gaya kepemimpinan dan motivasi kerja secara bersamaan berpengaruh terhadap kinerja karyawan Perumda Pasar Jaya.

1.4 Manfaat Penelitian

1. Bagi Perusahaan

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan masukan dan kontribusi kepada perusahaan dalam mengelola kinerja karyawannya.

2. Bagi Peneliti

Penelitian ini diharapkan mampu memberikan motivasi untuk terus belajar dan mempraktekkan ilmu-ilmu yang telah diperoleh selama masa perkuliahan serta memperluas pengetahuan mengenai dunia kerja khususnya pada sumber daya manusia.

3. Bagi Lingkungan Akademis

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan bahan referensi serta pertimbangan bagi mahasiswa yang lainnya untuk menambah wawasan dan berguna untuk penelitian dimasa yang akan datang.

1.5 Ruang Lingkup Penelitian

Ruang lingkup penelitian ini mencakup pengaruh gaya kepemimpinan dan motivasi kerja terhadap kinerja karyawan di Perumda Pasar Jaya, diantaranya:

1. Tempat dan waktu pelaksanaan penelitian:

Penelitian ini dilakukan pada Perumda Pasar Jaya dimulai pada tanggal 21 Mei 2023 sampai dengan 22 Juni 2023.

2. Variabel Penelitian:

Variabel dalam penelitian ini yaitu Gaya Kepemimpinan sebagai variabel X1, Motivasi Kerja sebagai variabel X2 dan Kinerja sebagai variabel Y.

Penelitian ini menggunakan pendekatan deskriptif kuantitatif, yaitu menjelaskan hubungan antara variabel dengan menganalisis data numerik (angka) menggunakan metode statistik melalui pengujian hipotesa. Variabel yang diteliti adalah pengaruh gaya kepemimpinan (X1) dan motivasi kerja (X2) sebagai variabel bebas, sedangkan variabel terikat adalah produktivitas kinerja (Y). Teknik analisis data yang digunakan adalah regresi linear, uji t (t-test) untuk uji secara parsial dan uji F (*F-test*) untuk analisis secara simultan.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar, sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan beberapa sub bab, masing-masing uraian yang secara garis besar dapat dijelaskan sebagai berikut.

Bab I Pendahuluan, dimana pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat/kegunaan penelitian, ruang lingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka, dimana pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi konseptual, penelitian yang relevan, kerangka berpikir serta hipotesis.

Bab III Metode Penelitian, dimana pada bab ini menjelaskan tentang desain penelitian, populasi dan sampel penelitian, definisi operasional variabel, teknik pengumpulan data serta teknik analisis data.

Bab IV Hasil Penelitian Dan Pembahasan, dimana pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi data, pengujian hipotesis, pembahasan hasil penelitian, implikasi penelitian, serta keterbatasan penelitian.

Bab V penutup, dimana pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran.

