

DAFTAR ISI

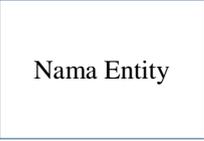
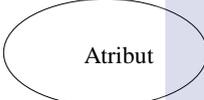
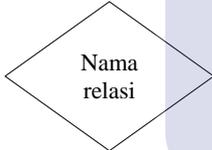
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir.....	v
Kata Pengantar	vii
Lembar Abstraksi	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol.....	xii
Daftar Gambar.....	xvi
Daftar Tabel.....	xvii
Daftar Lampiran	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II Landasan Teori	6
2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.2. Teori Pendukung.....	14
BAB III Analisa Sistem Berjalan.....	18
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan	18
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	19
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	23
3.3. Activity Diagram	24
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan.....	28
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	28
3.6. Permasalahan Pokok.....	29
3.7. Pemecahan Masalah	29
BAB IV Perancangan Sistem Usulan.....	31
4.1.1. Tahapan Perancangan Sistem.....	31
4.1.2. Analisa Kebutuhan	31
4.1.3. Rancangan Diagram Use Case.....	32
4.1.4. Rancangan Diagram Activity	34
4.1.5. Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....	37
4.2. Perancangan Prototype	39
4.2.1. Entity Relationship Diagram	39
4.2.2. Logical Record Structure	40
4.2.3. Spesifikasi File.....	41
4.2.4. Class Diagram.....	45
4.2.5. Sequence Diagram.....	46

4.2.6. Rancangan Prototype.....	47
4.2.7. Spesifikasi Hardware dan Software	52
4.3. Jadwal Implementasi	54
BAB V Penutup	55
5.1. Kesimpulan	55
5.2. Saran	55
Daftar Pustaka	56
Daftar Riwayat Hidup.....	58
Surat Keterangan PKL	59
Lampiran	60

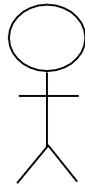


DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Entity Relationship Diagram

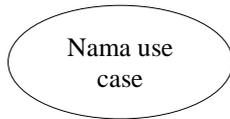
	<p>Entitas (ENTITY) Entitas merupakan data inti yang akan disimpan dan disimpulkan bakal tabel pada basis data benda yang memiliki data dan harus disimpan agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel</p>
	<p>Atribut Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas</p>
	<p>Atribut Kunci Primer Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai akses <i>record</i> yang diinginkan biasanya berupa id kunci primer, dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)</p>
	<p>Relasi Relasi yang menghubungkan antar entitas biasanya diawali dengan kata kerja.</p>
	<p>Asosiasi (Association) Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i>, kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan one to many yang menghubungkan entitas A dan entitas B</p>

B. Use Case Diagram



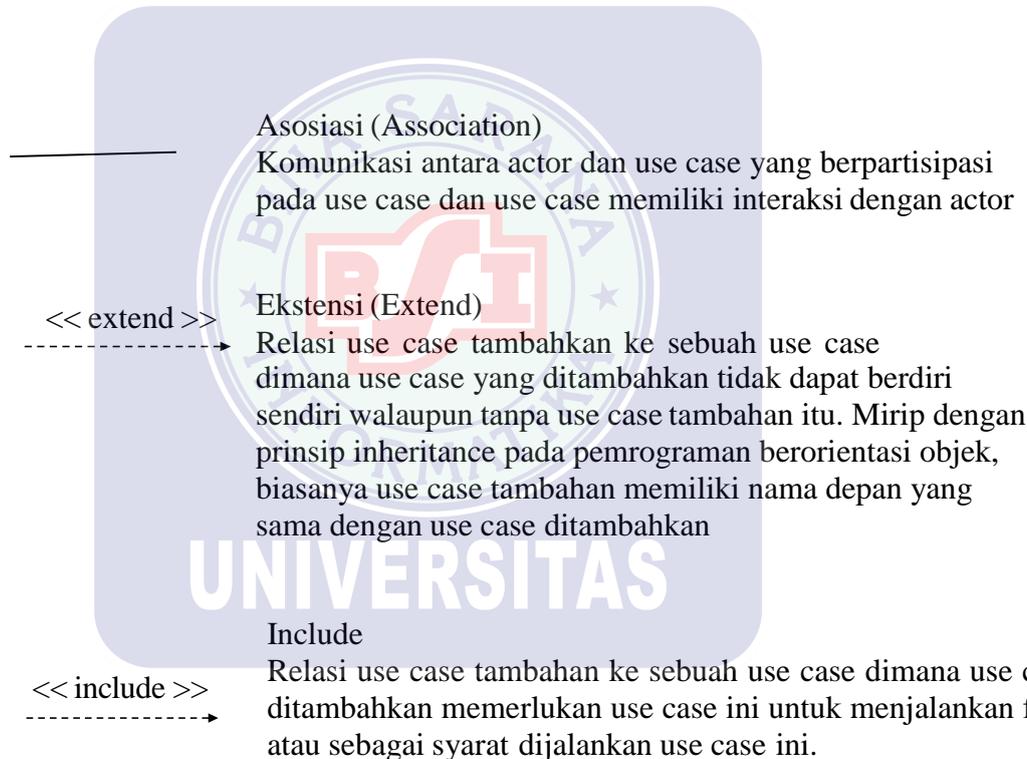
Aktor (*Actor*)

Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri. Jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan merupakan kata benda dari awal frase nama aktor.



Use Case

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan kata kerja, di awal frase nama use case.



Asosiasi (Association)

Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case dan use case memiliki interaksi dengan actor

<< extend >>

Ekstensi (Extend)

Relasi use case tambahkan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan tidak dapat berdiri sendiri walaupun tanpa use case tambahan itu. Mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek, biasanya use case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case ditambahkan

<< include >>

Include

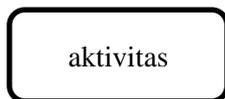
Relasi use case tambahkan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.

C. Activity Diagram



Status Awal

Status awal aktivitas sistem sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal



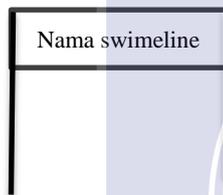
Aktivitas

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja



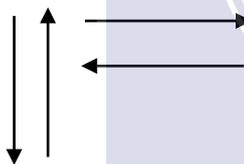
Status Akhir

Status akhir yang dilakukan sistem sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir



Swimlane

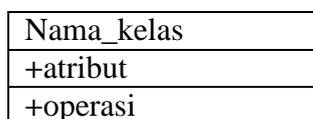
Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggungjawab terhadap aktivitas yang terjadi



Line Connector

Digunakan untuk menghubungkan symbol dengan simbol lainnya

D. Class Diagram



Kelas (Class)

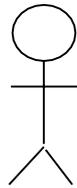
Merupakan kelas pada struktur sistem



Ketergantungan (Dependency)

Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas

E. Sequence Diagram



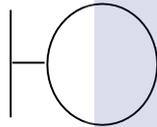
Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor



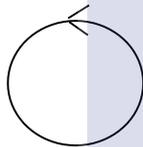
Garis Hidup (Lifeline)

Objek entity, antar muka yang saling berinteraksi



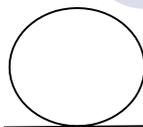
Boundary

Digunakan untuk menggambarkan sebuah form



Control Class

Digunakan untuk menghubungkan dengan *boundary* tabel / entity



Entity Class

Digunakan untuk menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.



Pesan Tipe Send

Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data / masukan informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Gambar Struktur Organisasi	19
Gambar III.2 Activity Diagram Pendataan Karyawan.....	25
Gambar III.3 Activity Diagram Penentuan Karyawan Kontrak	26
Gambar III.4 Activity Diagram Prosedur pengangkatan Karyawan Tetap.....	27
Gambar IV.1 Use Case Diagram	33
Gambar IV.2 Activity Diagram Menu Login	35
Gambar IV.3 Activity Diagram Menu Input Data Karyawan.....	35
Gambar IV.4 Activity Diagram Input Aktivitas Karyawan.....	36
Gambar IV.5 Activity Diagram Update Kinerja Karyawan	36
Gambar IV.6 Activity Diagram Laporan.....	37
Gambar IV.7 Entity Relationship Diagram (ERD).....	40
Gambar IV.8 Logical Record Structure (LRS).....	41
Gambar IV.9 Class Model/ <i>Class Diagram</i>	45
Gambar IV.10 Sequence Diagram Login	46
Gambar IV.11 Sequence Diagram input data Karyawan	46
Gambar IV.12 Sequence Diagram Menu Laporan	47
Gambar IV.13 Menu Login	48
Gambar IV.14 Menu Utama.....	48
Gambar IV.15 Menu Input Data Karyawan	49
Gambar IV.16 Menu Input Aktivitas	49
Gambar IV.17 Menu Penyelesaian Tugas	50
Gambar IV.18 Menu Indikator Penilaian	50
Gambar IV.19 Menu Review Penilaian.....	51
Gambar IV.20 Menu Laporan	51

UNIVERSITAS

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Tabel Use Case Login.....	33
Tabel IV.2 Spesifikasi File Tabel User.....	42
Tabel IV.3 Spesifikasi File Tabel karyawan.....	43
Tabel IV.4 Spesifikasi File Tabel aktivitas.....	44
Tabel IV.5 Tabel Jadwal Implementasi	54



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1. Foto Copy KTP.....	60
Lampiran B.1. Surat Kontrak.....	60
Lampiran C.1. Form input data karyawan	61
Lampiran C.2. Form input AktivitasLampiran	61
Lampiran D.1. Form Laporan Penilaian Kerja.....	62

