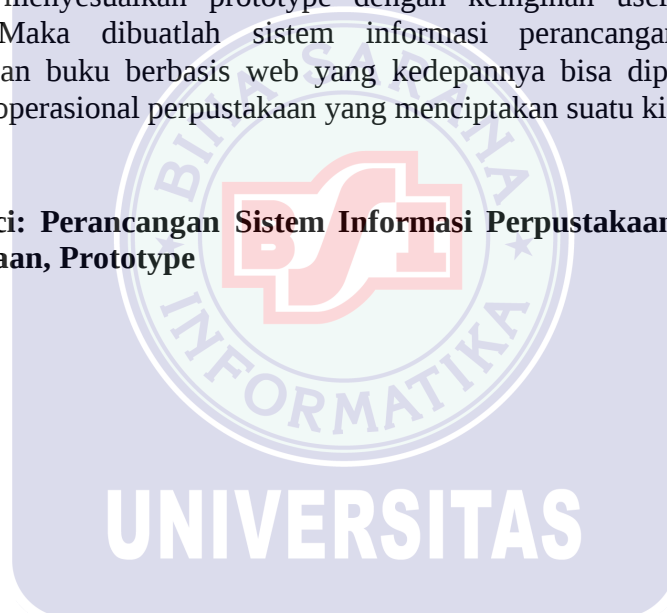


ABSTRAK

Reyhan Yusuf Ibrahim (12191370), Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Pada SMKN 3 Kota Bekasi

Sistem Perpustakaan yang terdapat di SMKN 3 Kota Bekasi terbilang masih secara manual, salah satu contoh nya yaitu pendataan peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan sistem tulis tangan yang di catat ke dalam kertas. Hal ini membuat pendataan kurang efektif sehingga menyebabkan terjadi lamanya proses pencarian buku, dapat terjadi kesalahan pada pencatatan data buku terutama pada proses peminjaman dan pengembalian buku, pencarian buku membutuhkan waktu yang lama. Dengan memanfaatkan suatu sistem informasi perpustakaan berbasis website menggunakan model prototype yang terdiri dari analisa kebutuhan user, membuat prototype, menyesuaikan prototype dengan keinginan user, dan menggunakan prototpe. Maka dibuatlah sistem informasi perancangan peminjaman dan pengembalian buku berbasis web yang kedepannya bisa dipakai sebagai aplikasi penunjang operasional perpustakaan yang menciptakan suatu kinerja yang lebih cepat dan efisien.

Kata Kunci: Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan, Sistem Informasi, Perpustakaan, Prototype



ABSTRACT

Reyhan Yusuf Ibrahim (12191370), Design of Information Systems for Borrowing and Returning Library Books at SMKN 3 Bekasi City

The library system in SMKN 3 Bekasi City is still manual, one example is collecting data on borrowing and returning books using a handwritten system that is recorded on paper. This makes data collection less effective, causing a long process of searching for books, errors can occur in recording book data, especially in the process of borrowing and returning books, searching for books takes a long time. By utilizing a website-based library information system using a prototype model which consists of analyzing user needs, making prototypes, adjusting the prototypes to the user's wishes, and using prototypes. So a web-based book borrowing and return design information system was created which in the future could be used as an application to support library operations that create a faster and more efficient performance.

Keywords: Library Information System Design, Information System, Library, Prototype

