

DAFTAR ISI

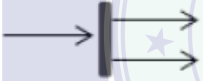
	Halaman
COVER	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	II
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	III
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	IV
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR.....	V
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
ABSTRAK.....	VIII
ABSTRACT	IX
DAFTAR ISI	X
DAFTAR SIMBOL	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR LAMPIRAN	XVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2. IDENTIFIKASI PERMASALAHAN.....	3
1.3. PERUMUSAN MASALAH	4
1.4. MAKSUD DAN TUJUAN	4
1.5. METODE PENELITIAN.....	5
1.5.1. <i>Metode Pengumpulan Data</i>	5
1.5.2. <i>Metode Pengembangan Software</i>	6
1.6. RUANG LINGKUP	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. KONSEP DASAR SISTEM	9
2.1.1. <i>Sistem</i>	9
2.1.2. <i>Informasi</i>	11
2.1.3. <i>Sistem Informasi</i>	13
2.1.4. <i>Rancang Bangun</i>	13
2.1.5. <i>Pengertian Sistem Informasi</i>	13
2.1.6. <i>Kesimpulan Para Ahli</i>	14
2.2. PERALATAN PENDUKUNG	14
2.2.1. <i>Analisis Desain Sistem</i>	14
2.2.1. <i>Model Pengembangan Perangkat Lunak</i>	17
BAB III PEMBAHASAN.....	20
3.1. TINJAUAN PERUSAHAAN	20
3.1.1. <i>Sejarah Perusahaan</i>	20
3.1.2. <i>Struktur Organisasi dan Fungsi</i>	21
3.2. PROSEDUR SISTEM BERJALAN	23
3.3. ACTIVITY DIAGRAM	24
3.4. SPESIFIKASI DOKUMEN MASUKAN	26

3.5.	SPESIFIKASI DOKUMEN KELUARAN	27
3.6.	PERMASALAHAN POKOK	28
3.7.	PEMECAHAN MASALAH	29
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN.....		31
4.1.	TAHAPAN PERANCANGAN SISTEM.....	31
4.1.1.	<i>Analisis Kebutuhan.....</i>	31
4.1.2.	<i>Rancangan Diagram Use Case</i>	32
4.1.3.	<i>Rancangan Diagram Aktivitas</i>	37
4.1.4.	<i>Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....</i>	42
4.2.1.	<i>Logical Record Structuree (LRS)</i>	46
4.2.2.	<i>Spesifikasi File</i>	46
4.2.3.	<i>Class Model/ class diagram</i>	51
4.2.4.	<i>Sequence Diagram.....</i>	51
4.2.5.	<i>Rancangan Antarmuka.....</i>	54
4.2.6.	<i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	60
4.1.	PENGUJIAN RANCANGAN ANTARMUKA	62
4.2.	JADWAL IMPLEMENTASI.....	63
BAB V PENUTUP.....		65
5.1.	KESIMPULAN	65
5.1.	SARAN	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		68
SURAT KETERANGAN RISET		69
LAMPIRAN		

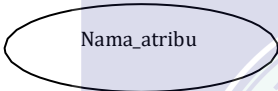
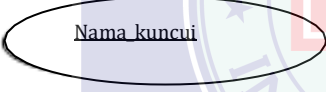
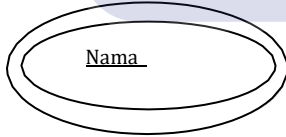
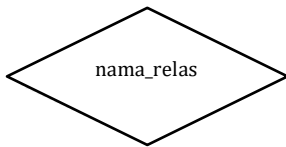
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol UML

1. Activity Diagram

	STATUS AWAL/INITIAL Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	AKTIVITAS/ ACTIVITY Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	PERCABANGAN / DECISION Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	PENGGABUNGAN/ JOIN Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
	STATUS AKHIR/ FINAL Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	SWIMLINE Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

B. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

SIMBOL	DESKRIPSI
Entitas / Entity nama_entitas	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
Atribut 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Atribut Kunci Primer 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
Atribut multivalai/ <i>multivalue</i> 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar I.1 Ilustrasi Model Air Terjun (Waterfall)	18
Gambar III. 1 Struktur Organisasi	20
Gambar III. 2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Penjualan <i>Sparepart</i>	23
Gambar III. 3 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pelayanan Jasa <i>Service</i>	24
Gambar IV.1. Rancangan Diagram Use Case	30
Gambar IV.2. <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>Login</i>	34
Gambar IV.3. <i>Activity Diagram</i> Akses Kasir Halaman Transaksi Penjualan	35
Gambar IV.4. <i>Activity Diagram</i> Akses Kasir Halaman Riwayat Penjualan	36
Gambar IV.5. <i>Activity Diagram</i> Akses Kasir Halaman Penjualan <i>Spare part</i>	36
Gambar IV.6. <i>Activity Diagram</i> Akses Kasir Halaman Data <i>Service</i>	37
Gambar IV.7. <i>Activity Diagram</i> Akses Kasir dan Pemilik Halaman Laporan Penjualan	37
Gambar IV.8. <i>Activity Diagram</i> Akses Kasir dan Pemilik Halaman Laporan <i>Service</i>	38
Gambar IV.9. <i>Activity Diagram</i> Akses Pemilik Halaman Data <i>User</i>	38
Gambar IV. 10. Entity Relations Diagram	41
Gambar IV.11. Logical Record Structure	42
Gambar IV.12. <i>Class Model/ class diagram</i>	46
Gambar IV.13. Sequence Diagram User	47
Gambar IV.14. Sequence Diagram Admin	47
Gambar IV.15. Sequence Diagram Pemilik	48
Gambar IV.16. Sequence Diagram Data Barang.....	48
Gambar IV.17. Sequence Diagram Data Service	49
Gambar IV.18. Sequence Diagram Transaksi	49
Gambar IV.19. Rancangan Antarmuka Login.....	50
Gambar IV.20. Rancangan Tampilan Fpass.....	50
Gambar IV.21. Rancangan Tampilan Home	51
Gambar IV.22. Rancangan Tampilan Transaksi	51
Gambar IV.23. Rancangan Tampilan Menu Transaksi	52
Gambar IV.24. Rancangan Tampilan Transaksi Barang	52
Gambar IV.25. Rancangan Tampilan Transaksi Service	53
Gambar IV.26. Rancangan Tampilan Cek Barang	53
Gambar IV.27. Rancangan Tampilan Tambah Cek <i>Service</i>	54
Gambar IV.28. Rancangan Tampilan Pembayaran	54
Gambar IV 29. Rancangan Tampilan Cetak Pembayaran	55

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV. 1 Tabel Deskripsi Use Case Halaman Transaksi Penjualan	33
Tabel IV. 2Tabel Deskripsi Use CaseStock Barang.....	34
Tabel IV. 3 Tabel Deskripsi Use Case Data Service	34
Tabel IV. 4Tabel Deskripsi Use Case Halaman Laporan.....	35
Tabel IV. 6Tabel Deskripsi Use Case laporan	36
Tabel IV. 5Tabel Deskripsi Use Casetransaksi	36
Tabel IV. 7Tabel Deskripsi Use Case Data User	37
Tabel IV. 8Spesifikasi File Users	47
Tabel IV. 9Spesifikasi File Products	48
Tabel IV. 10Spesifikasi File Keranjang	49
Tabel IV. 11Spesifikasi File Details.....	49
Tabel IV. 12Spesifikasi File Akun.....	50
Tabel IV. 13Pengujian Frontend.....	62
Tabel IV. 14Pengujian Backend.....	63
Tabel IV. 15Jadwal Implementasi.....	64



DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran Dokumen Keluaran B-1
2. Lampiran Serah Terima Aplikasi B-2
3. Lampiran Serah Keterangan Usaha B-3
4. Lampiran Serah Terima Aplikasi B-4

