

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.4. Ruang Lingkup .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2. Teori Pendukung .....	14
<b>BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>18</b>
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan .....	18
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	19
3.2. Prosedur Sistem Berjalan .....	21
3.3. Activity Diagram .....	23
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan .....	27
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran .....	28
3.6. Permasalahan Pokok.....	29
3.7. Pemecahan Masalah .....	29
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN .....</b>	<b>30</b>
4.1. Tahapan Perancangan Sistem .....	30
4.1.1. Analisis Kebutuhan .....	30
4.1.2. Rancangan <i>Usecase Diagram</i> .....	32
4.1.3. Rancangan <i>Activity Diagram</i> .....	43
4.1.4. Rancangan Dokumen Pengembangan Sistem.....	46
4.2. Perancangan Prototype .....	46
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	48
4.2.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	49
4.2.3. Spesifikasi File .....	50
4.2.4. <i>Class Model/Class Diagram</i> .....	56
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i> .....	57
4.2.6. Rancangan Antarmuka .....	59
4.2.7. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	65
4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka .....	66
4.4. Jadwal Implementasi .....	67
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>68</b>

5.1. Kesimpulan.....	68
5.2. Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>72</b>
<b>SURAT KETERANGAN RISET .....</b>	<b>73</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>74</b>
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan	
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan	

