

Sistem Informasi Pengajuan Kepangkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi

Tya Septiani Nurfausia Koeswara¹, Desi Susilawati², Yusti Farlina³, A. Gunawan⁴, Denny Pribadi⁵

^{1,2,3,4,5} Universitas Bina Sarana Informatika

e-mail: ¹tya.tsf@bsi.ac.id, ²desi.dlu@bsi.ac.id, ³yusti.yfa@bsi.ac.id, ⁴a.gunawan.agn@bsi.ac.id, ⁵denny.dpi@bsi.ac.id

Abstrak

Kenaikan pangkat dapat memberikan motivasi bagi pegawai untuk meningkatkan kinerjanya. Pada prosesnya, pengajuan kenaikan pangkat memerlukan waktu yang relatif lama, seperti di Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi, pegawai harus bolak-balik mengirim dan melengkapi kekurangan berkas serta mengecek status pengajuan kenaikan pangkat secara berkala. Oleh karena itu diperlukan inovasi sistem yang dapat mempermudah pegawai dalam melakukan pengajuan kenaikan pangkat. Sistem pengajuan kenaikan kepangkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi dirancang berbasis website yang menerapkan metode agile development model scrum dengan beberapa tahapan, yakni: backlog, sprints, scrum meeting dan demos. Hasilnya sistem ini memudahkan pegawai dalam melakukan pengajuan kenaikan pangkat serta menerima notifikasi pengajuan dan lebih efektif bagi petugas atau admin dalam melakukan proses pengecekan dan verifikasi data pengajuan pegawai. Hasil dari penelitian ini dengan menggunakan metode agile proses pembuatan aplikasi menjadi lebih fleksibel dan sesuai dengan kebutuhan sehingga proses pemeriksaan dan verifikasi berkas kepangkatan serta pengiriman notifikasi status pengajuan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pengajuan Pangkat, Agile Development

Abstract

Promotion can provide motivation for employees to improve their performance. In the process, applying for a promotion takes a relatively long time, as in the Sukabumi Regency Personnel and Human Resources Development Agency, employees have to send back and forth and complete the lack of files and check the status of the promotion on a regular basis. Therefore, a system innovation is needed that can make it easier for employees to apply for promotions. The system for applying for promotion at the Agency for Personnel and Human Resources Development of Sukabumi Regency is designed based on a website that applies the agile development scrum model method with several stages, namely: backlog, sprint, scrum meeting, and demo. As a result, this system makes it easier for employees to submit submissions and receive submissions and is more effective for officers or admins in checking and verifying employee data submissions. The results of this study The process of checking and verifying rank files as well as sending notification of submission status in the information system for applying for rank at the Sukabumi Regency Personnel and Human Resources Development Agency became more effective and efficient.

Keywords— Information Systems, Rank Submission, Agile Development

1. Pendahuluan

Kenaikan pangkat merupakan penghargaan dan setiap penghargaan baru

mempunyai nilai apabila kenaikan pangkat tersebut diberikan tepat pada orang dan tepat pada waktunya (Widana, 2020). Hal ini bertujuan untuk meningkatkan kesejahteraan pegawai dan memberikan motivasi untuk lebih meningkatkan semangat dalam bekerja (Putra, 2017). Dengan adanya kenaikan pangkat, kemampuan pegawai dapat diukur dalam pelaksanaan tugas yang diberikan (Marini, 2017).

Kenaikan pangkat juga merupakan penghargaan yang diberikan atas prestasi kerja serta sebagai dorongan untuk lebih meningkatkan prestasi kerja dan pengabdianannya (Simanjuntak, dkk., 2022). Proses penentuan kenaikan pangkat pegawai membutuhkan waktu yang relatif lama, dimulai dari pengajuan kenaikan pangkat dan penentuan pegawai sesuai kriteria atau tidaknya untuk mendapatkan kenaikan pangkat (Suherdi, Taufiq, Yanuardi, & Permana, 2018). Dalam proses pengusulan kenaikan pangkat, pegawai harus melengkapi semua berkas persyaratan. Selain itu pegawai dinilai dari beberapa subkriteria tetapi dalam proses penilaiannya masih terdapat kendala-kendala di antaranya data masih manual, banyaknya kriteria yang dinilai satu persatu dengan jumlah pegawai yang banyak membutuhkan waktu cukup lama dalam pengolahan datanya. (Rubiati, dkk., 2020).

Saat ini, pengelolaan data secara terkomputerisasi sangat dibutuhkan dan dianggap penting dalam sebuah instansi atau perusahaan, karena memiliki keunggulan dalam penyajian dan penyampaian informasinya (Pitriyawati & Imtihan, 2018). Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi merupakan instansi pemerintah yang sudah menggunakan sistem terkomputerisasi dalam pengelolaan data dan informasinya, namun pada proses usulan kenaikan pangkat dan pemeriksaan kelengkapan berkas masih menggunakan sistem konvensional, sehingga tidak dapat dipungkiri adanya kemungkinan kesalahan dalam proses tersebut (Suherdi, Taufiq, Yanuardi, & Permana, 2018).

Pada proses kenaikan pangkat, Badan Kepegawaian Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi akan menerima surat usulan kenaikan pangkat dari Satuan Kerja Perangkat Daerah melalui Kasubag Umum dan Kepegawaian, setelah itu akan

dilakukan proses konfirmasi dan verifikasi kelengkapan berkas kenaikan pangkat, lalu scanning sebelum dikirim ke Badan Kepegawaian Negara untuk mengetahui pegawai tersebut layak atau tidak untuk mendapatkan kenaikan. Adapun permasalahan yang sering muncul adalah proses pengajuan. kenaikan pangkat yang masih manual dan pemeriksaan kelengkapan dokumen usulan kenaikan pangkat sering terjadi pengembalian berkas dikarenakan kurang lengkap yang menyebabkan pegawai tersebut harus kembali datang ke kantor Badan Kepegawaian Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi. Maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat meminimalisir permasalahan tersebut sehingga dapat menunjang kebutuhan pegawai dalam melakukan proses pengusulan kenaikan jabatan dengan cepat, mudah dan efisien.

Sistem pengajuan kenaikan kepangkatan pada Badan Kepegawaian Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi berbasis website menerapkan metode agile development model scrum. Kata agile berarti bersifat cepat, ringan, bebas bergerak, waspada.

Kata ini digunakan sebagai kata yang menggambarkan konsep model proses yang berbeda dari konsep model-model proses yang sudah ada. Dalam Agile Software Development interaksi dan personel lebih penting dari pada proses dan alat, software yang berfungsi lebih penting daripada dokumentasi yang lengkap, kolaborasi dengan klien lebih penting dari pada negosiasi kontrak, dan sikap tanggap terhadap perubahan lebih penting daripada mengikuti rencana (Ambler, 2018). Salah satu metodologi agile development yang sering digunakan adalah scrum, scrum dinilai menghasilkan kualitas perangkat lunak yang baik sesuai keinginan pengguna, dan dapat digunakan dalam proyek besar maupun kecil dan mudah untuk mengadopsi perubahan.

2. Metode Penelitian

Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia (BKPSDM) Kabupaten Sukabumi beralamat di Jl. Raya Kadupugur, Cijalingan, Kec. Cicantayan, Kabupaten Sukabumi, Jawa

Barat. BKPSDM merupakan satu perangkat daerah dalam struktur pemerintahan kabupaten sukabumi mempunyai tugas membantu Bupati dalam penyelenggaraan penunjang urusan pemerintahan di bidang kepegawaian dan pengembangan sumber daya manusia, BKPSDM dipimpin oleh seorang kepala badan sesuai dengan PP no 18 tahun 2016 tentang Perangkat Daerah BKPSDM memiliki 4 bidang yang setiap bidang membawahi 3 sub bidang disamping itu bkpsdm juga memiliki struktur kesekretariatan dimana sekretariat dipimpin oleh seorang sekretaris yang membawahi 3 sub bagian. Guna menunjang pengembangan sistem pengajuan kepangkatan pada BKPSDM Kabupaten Sukabumi menggunakan metode penelitian dengan tahapan pengumpulan data dan pengembangan sistem.

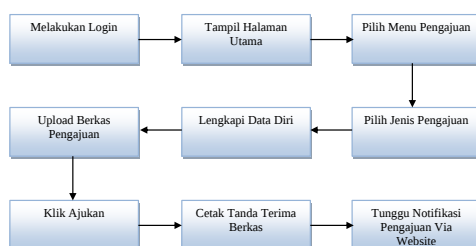
3. Hasil dan Pembahasan

1. Alur Pengajuan Kenaikan Pangkat



Gambar 1. Alur Pengajuan Kenaikan Pangkat

2. Prosedur Sistem Usulan



Gambar 2. Prosedur Sistem Usulan

3.1. Backlog (Penyusunan Prioritas atau Fitur)

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan terkait fitur apa saja yang akan digunakan dalam pembuatan sistem

informasi pengajuan kenaikan kepangkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi.

1. Skenario kebutuhan user

A1. User dapat melakukan login dengan menggunakan & password

A2. User dapat mengelola data diri

A3. User dapat melakukan pengajuan kenaikan pangkat

A4. User dapat melakukan logout

2. Skenario kebutuhan admin

B1. Admin dapat melakukan login dengan menggunakan NIP, nama pegawai, password

B2. Admin dapat mengelola data pegawai yang mengajukan kenaikan pangkat

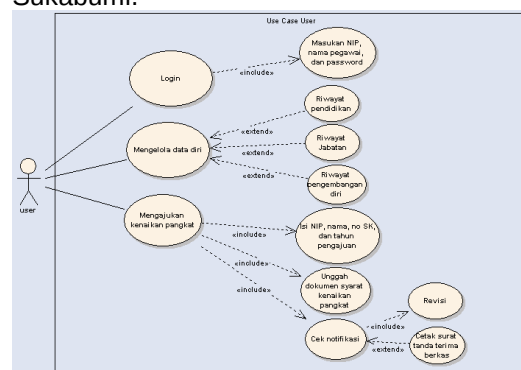
B3. Admin dapat melakukan logout

3.2. Sprint (Penyusunan Kegiatan)

Pada tahap ini dilakukan eksekusi kebutuhan fitur ke dalam diagram berdasarkan database yang akan digunakan. Berikut rancangan diagram yang yang digunakan pada sistem pengajuan kenaikan kepangkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi.

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah diagram yang harus dibuat pertama kali saat pemodelan perangkat lunak berorientasi objek dilakukan (Ayu & Permatasari, 2018). Berikut adalah rancangan usecase diagram user dan admin sistem pengajuan kepangkatan pada BKPSDM Kabupaten Sukabumi.



Gambar 3.

Use Case Diagram User

2. Activity Diagram

```

sequenceDiagram
    participant User
    participant Sistem
    User->>Sistem: Menampilkan formulir login
    Sistem->>User: Memasukkan NIP dan password
    User->>Sistem: Benar?
    Sistem-->>Sistem: ya
    Sistem-->>Sistem: tidak
    Sistem->>Sistem: Menampilkan formulir login
  
```

The flowchart illustrates the login process between a User and a Sistem (System). The process begins with the User initiating the login by displaying the login form to the Sistem. The Sistem then prompts the User to enter their NIP (National Identity Card Number) and password. After the User provides the credentials, the Sistem checks if they are correct. If the credentials are correct (ya), the Sistem proceeds to the main page (Halaman utama). If the credentials are incorrect (tidak), the Sistem loops back to displaying the login form to the User. The process ends with the Sistem displaying the main page to the User, indicating the login is complete (Selesai).

```
graph TD
    subgraph User
        Start(( )) -- Mula --> U1[Pilih menu persyaratan dokumen kenaikan pangkat]
        U1 --> U2[Pilih opsi usulkan naik pangkat]
        U2 --> U3[Mengisi formulir]
        U3 --> U4[Mengunggah dokumen syarat naik pangkat]
        U4 --> U5[Pilih menu notifikasi]
        U5 --> U6[Detak surat tanda terima beres]
        U6 -- Selesai --> End((( )))
    end

    subgraph Sistem
        S1[Menampilkan daftar dokumen yang harus dikirim untuk mengajukan naik pangkat]
        S2[Menampilkan formulir dan menu unggah dokumen]
        S3{ }
        S4[Menyimpan data yang telah di masukan]
        S5[Menampilkan surat pemberitahuan]
        S6{ }
    end

    U1 --> S1
    U2 --> S2
    U3 --> S2
    U4 --> S3
    S3 -- "Tidak terisi" --> S2
    S3 -- "terisi" --> S4
    S4 --> S5
    S5 --> U5
    S5 --> S6
    S6 -- "Lengkap" --> U6
    S6 -- "Revisi" --> S2
```

3. Entity Relationship Diagram

```

    usecaseDiagram
        participant User
        participant ReviewJournals as Review journals
        participant ReviewArticles as Review articles
        participant ReviewJournals2 as Review journals
        participant ReviewArticles2 as Review articles
        participant ReviewJournals3 as Review journals
        participant ReviewArticles3 as Review articles
        participant ReviewJournals4 as Review journals
        participant ReviewArticles4 as Review articles

        User --> ReviewJournals : in_id, out_id, in, out
        User --> ReviewArticles : in_id, out_id, in, out
        User --> ReviewJournals2 : in_id, out_id, in, out
        User --> ReviewArticles2 : in_id, out_id, in, out
        User --> ReviewJournals3 : in_id, out_id, in, out
        User --> ReviewArticles3 : in_id, out_id, in, out
        User --> ReviewJournals4 : in_id, out_id, in, out
        User --> ReviewArticles4 : in_id, out_id, in, out
    
```

JURNAL SWABUMI Vol.10 No.2, September 2022: 196-199

3.3. Scrum Meeting (Diskusi Program)

Pada tahap ini dilakukan diskusi mengenai spesifikasi hardware dan software yang digunakan sekaligus menjelaskan mengenai progress program berupa hak akses yang diharapkan pada saat sistem informasi pengajuan kenaikan kepangkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi ini dijalankan.

1. Spesifikasi Hardware

- CPU Processor AMD A10-5800K, RAM 2,00 GB, Harddisk 550 GB
- Mouse
- Keyboard
- Monitor dengan resolusi layar minimum 1028x768
- Koneksi internet dengan kecepatan 2Mbps

2. Spesifikasi Software

- Sistem operasi yang umum digunakan seperti Microsoft Windows 7
- Aplikasi bundle web server seperti XAMPP, WampServer, php2triad
- Aplikasi web seperti Mozilla Firefox, Opera, Internet Explore, Google Chrome

Pada tabel 1 dan 2 dapat dilihat hak akses yang diharapkan pada sistem pengajuan kenaikan pangkat pada BKPSDM Kabupaten Sukabumi.

Tabel 1. Hak Akses User

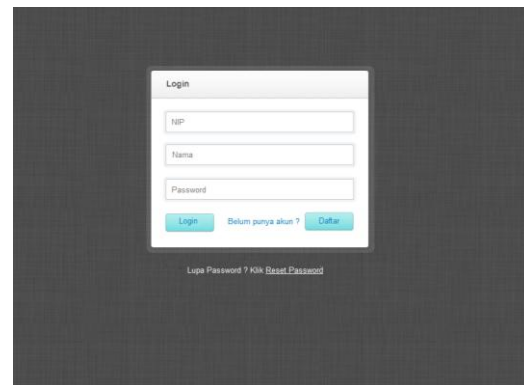
Login User	Kelola Data Diri	Pengajuan Kenaikan Pangkat	Akses Notifikasi
√	√	√	√

Tabel 2. Hak Akses Admin

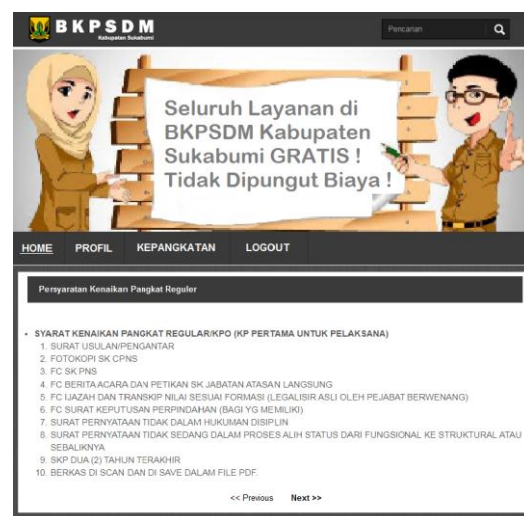
Login Admin	Kelola Data Pegawai	Mengirim Notifikasi/Surat
√	√	√

3.4. Demos (Implementasi Program)

Pada tahap ini sistem pengajuan kepangkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia (BKPSDM) akan dicoba dijalankan, berikut rancangan antar muka yang dapat ditampilkan.



Gambar 8. Halaman Login User



Gambar 9. Halaman Dashboard User



Gambar 10. Halaman Pilih Jenis Pengajuan Kepangkatan

Gambar 11. Halaman Isian Form Pengajuan

BKPSDM
Kabupaten Sukabumi

Pencarian

Seluruh Layanan di BKPSDM Kabupaten Sukabumi GRATIS ! Tidak Dipungut Biaya !

[HOME](#)
[PROFIL](#)
[**KEPANGKATAN**](#)
[LOGOUT](#)

Pengajuan Keangkatan Pangkat

Id

NIP

Tanggal Pengajuan

No. SK

Upload Berkas

Surat Usulan/Pengantar			
SK CPNS			
SK PNS			
Surat Isyarat & Petikan SK Jabatan			
SK dan Transkrip Foto			
Surat Keputusan Pengangkatan (Optimal)			
SK Tindak Denda Hakumulasi Denda			
SP Tindak Seding Dalam Proses Adm. Jas			
SKP 2 Tahun Terakhir			

JURNAL SWABUMI Vol.10 No.2, September 2022: 196-199

The screenshot shows the 'Beranda' (Home) page of a web application titled 'SISTEM INFORMASI PENGALAMAN KEMAHARIFATAN BERKUALITAS BERKUALITAS BERKUALITAS'. The interface includes a sidebar on the left with navigation links: 'Beranda', 'Lihat Pengajuan Baru', 'Data Pengajuan Baru', 'Data Pengajuan Selesai', 'Data Pengajuan Ditolak', 'Data Pengajuan', and 'Lainnya'. The main content area features four cards representing different stages of the process: 1. Pengajuan Baru (blue), 2. Pengajuan Henti (green), 4. Pengajuan Selesai (orange), and 3. Pengajuan (red). Each card has a 'Detail' button. Below the cards, a 'Selamat Datang! Tip' section provides a tip: 'Silahkan gunakan aplikasi agar hasil upload dan foto yang tertera sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan pastikan bahwa data yang tertera sesuai dengan data yang tertera di sistem.' The top right corner shows the user's name 'Pengajuan' and a profile icon.

[illegible]

4. Kesimpulan

1. Sistem Informasi pengajuan kepangkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi berbasis website ini dilengkapi dengan fitur kelola data diri dan form input pengajuan kenaikan pangkat, sehingga memudahkan pegawai dalam mengecek status pengajuan kenaikan pangkat.

2. Selain memudahkan pegawai, webiste ini dirancang untuk memudahkan petugas atau admin dalam mengelola data pengajuan kenaikan pangkat dan melakukan pencarian data.

3. Proses pemeriksaan dan verifikasi berkas kepegkatan serta pengiriman notifikasi status pengajuan di sistem informasi pengajuan kepegkatan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kabupaten Sukabumi lebih efektif dan efisien.

Referensi

- Ambler, Scott W. "An Introduction to Agile Modelling". Agile Modelling Home Page. 2018
- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada PT Pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 12-26.
- Marini. "Rancang Bangun Sistem Informasi Kenaikan Pangkat Pegawai pada Kantor Kecamatan Bukit Intan. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*" Vol 3, No. 1 April 2017. E-ISSN: 2443-2229.
- Pitriyawati, M., & Imtihan, K. (2018). Sistem Informasi Kenaikan Pangkat Karyawan Pada Dinas Pekerjaan Umum (PU) Dan Energi Sumber Daya Mineral (ESDM) Kabupaten Lombok Tengah. *Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi*, 1(1), 31-38.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan skala Likert dan skala dikotomi pada kuesioner online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128-137.
- Putra, R. W. (2017). Sistem Informasi Kenaikan Pangkat Guru pada UPTD Dinas Pendidikan Kecamatan Singosari. *J-INTECH (Journal of Information and Technology)*, 5(01), 13-17.
- Rubiati, K., & Elisawati, E. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pengusulan Kenaikan Pangkat Berbasis Web Pada Kantor Camat Sungai Sembilan. *INFORMATIKA*, 12(2), 33-42.
- Simanjuntak, A. Y., & Anita, A. (2022). IMPLEMENTASI DATA MINING MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES CLASSIFIER UNTUK DATA KENAIKAN PANGKAT DINAS KETENAGAKERJAAN KOTA MEDAN. *JOURNAL OF SCIENCE AND SOCIAL RESEARCH*, 5(1), 85-91.
- Suherdi, R. A., Taufiq, R., Yanuardi, Y., & Permana, A. A. (2018). Penerapan metode ahp dalam sistem pendukung keputusan kenaikan pangkat pegawai di badan kepegawaian dan pengembangan sumber daya manusia kota tangerang.
- Surya, Candra, and Adi Asmandi. "Sistem Informasi Penilaian Guru Dan Pembina Pada Pondok Pesantren Al-Jauhar Durl." *Jaringan Sistem Informasi Robotik-JSR 3.2* (2019): 210-221.
- Widana, I. D. K. (2020). PENGATURAN KENAIKAN PANGKAT PEGAWAI NEGERI SIPIL PENYESUAIAN IJAZAH (Sesuai Dengan Peraturan Pemerintah Nomor 12 Tahun 2002 Tentang Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil). *Kerta Dyatmika*, 17(1), 71-86.