

Dosen. : Nurul Afni
Matakuliah : (667) INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER
SKS : 3
Kelas : 12.4B.06
Jumlah Mahasiswa : 4

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
01	204-f3	16 Maret 2023	1 Definisi - Bidang Ilmu Interaksi Manusia Komputer - Interaksi Manusia Komputer - Antarmuka Manusia Komputer 2 Bidang Studi - Teknik Elektronika dan Ilmu komputer - Psikologi - Perancangan Grafis tipografi - Ergonomik	Perkuliahan pertemuan ke 1 dengan tema definisi bidang studi piranti bantu dan strategi pengembangan antar muka dalam interaksi manusia computer	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:34:00 Keluar: 21:15:50
02	204-f3	30 Maret 2023	1 Pengantar 2 Penglihatan - Luminans - Kontras - Kecerahan - Sudut dan Ketajaman Penglihatan - Medan Penglihatan - Warna 3 Pendengaran 4 Sentuhan 5 Ergonomik	Pertemuan perkuliahan ke 2 dengan bahasan dimulai dari penglihatan - luminans - kontras - kecerahan - sudut dan ketajaman penglihatan - medan penglihatan - warna kemudian pendengaran dan sentuhan serta ergonomic dan mengerjakan latihan soal	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:32:49 Keluar: 21:17:17
03	204-f3	6 April 2023	1 Piranti Masukan Keyboard - Tata Letak QWERTY - Tata Letak Dvorak - Tata Letak Klockenberg - Papan Ketik untuk Penyingkatan Kata - Papan Tombol Numerik - Tombol Fungsi - Jenis Keyboard 2 Piranti Pointing dan Picking device - Mouse - Joystick	Kuliah pertemuan ke 3 dengan bahasan apa saja piranti masukan keyboard - tata letak qwerty - tata letak dvorak - tata letak klockenberg - papan ketik untuk penyingkatan kata - papan tombol numerik - tombol fungsi - jenis keyboard kemudian piranti pointing dan picking device - mouse - joystick - track ball - pointing stick - touchpad - touch screen - digitizing tablet - light pen lalu pengambilan gambar terformat pengambilan gambar tak terformat layar tampilan - pengolah tampilan - tipe layar tampilan dan pengaruh buruk piranti interaktif	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:39 Keluar: 21:15:13
04	204-f3	13 April 2023	1 Ragam Dialog Interaktif 2 Dialog Berbasis Perintah Tunggal 3 Dialog Berbasis Bahasa Pemrograman 4 Antarmuka Berbasis bahasa Alami	Perkulahan pertemuan ke 4 dengan pembahasan ragam dialog interaktif dialog berbasis perintah tunggal, dialog berbasis bahasa pemrograman antarmuka berbasis bahasa alami system menu kemudian dialog berbasis form - filling serta antar muka berbasis ikon juga sistem penjendelaan serta manipulasi langsung - pengertian -	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:35:42 Keluar: 21:16:00

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
			5 Sistem Menu 6 Dialog Berbasis form - filling 7 Antar Muka Berbasis Ikon 8 Sistem Penjendelaan 9 Manipulasi Langs	penerapan antarmuka berbasis interaksi grafis	
05	204-f3	4 Mei 2023	1 Prinsip-prinsip desain interface 2 Desain software yang baik 3 Mendesain Layout 4 Lembar Kerja Tampilan 5 Jaring Semantik	Perkuliahan pertemuan ke 5 dengan pembahasan berupa prinsip-prinsip desain interface kemudian desain software yang baik serta mendesain layout dan merancang lembar kerja tampilan juga jaring semantik	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:32:21 Keluar: 21:17:12
06	204-f3 (kp)	05 Mei 2023	1 Pengertian User Interface 2 Pentingnya User Interface 3 Komponen Pembentuk UI 4 Karakteristik UI 5 Mockup	Perkuliahan pertemuan ke 6 dengan tema user interface yaitu menjelaskan pengertian user interface kemudian pentingnya user interface serta komponen pembentuk ui dan karakteristik ui terakhir mockup dan mengerjakan tugas membuat mockup	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:34:15 Keluar: 21:16:25
07	204-f3	11 Mei 2023	Review Materi dan Melakukan penilaian sendiri	Perkuliahan pertemuan 7 quiz dan review materi dari pertemuan 1 s d 6	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:34:29 Keluar: 21:16:04
08	204-f3	22 Mei 2023	Ujian Tengah Semester (UTS)	Ujian Tengah Semester (UTS)	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:28 Keluar: 21:25:28
09	204-f3	25 Mei 2023	1 Definisi User Centered Design UCD 2 Prinsip-prinsip dasar UCD	Perkuliahan pertemuan 9 menjelaskan definisi user centered desain ucd serta prinsip-prinsip dasar ucd dan bagaimana alternatif desain yang dilakukan dan	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
			3 Alternatif Desain	mengerjakan beberapa contoh latihan.	21:30 Masuk: 19:32:09 Keluar: 21:16:07
10	204-f3	08 Juni 2023	1 Pengertian User Experience UX 2 Hubungan User Experience 3 Bidang-bidang pengembangan UX 4 Aspek-aspek UX 5 Elemen UX	Perkuliahan pertemuan 10 dengan menjelaskan pengertian user experience ux kemudian yang berhubungan dengan user experience serta bidang-bidang pengembangan ux lalu juga mendetailkan aspek-aspek ux serta elemen ux lalu juga merancang Mockup.	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:06 Keluar: 21:16:35
11	204-f3	15 Juni 2023	1 Pengertian User Experience Design UXD 2 Tujuan User Experience Design 3 Komponen User Experience Design 4 Wireframe Annotation Prototyping	Perkuliahan pertemuan 11 membahas pengertian user experience design uxd dengan tujuan user experience design serta komponen yang ada didalamnya juga menjelaskan wireframe annotation prototyping dan mengerjakan latihan antar muka masa depan	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:35:20 Keluar: 21:15:22
12	204-f3 (kp)	16 Juni 2023	1 Definisi User Testing 2 Kegunaan User Testing 3 Metode User Testing 4 Teknik user testing 5 Pengukuran 6 Jumlah User	Pertemuan 12 menjelaskan tentang bagaimana definisi user testing serta apa saja kegunaan pada user testing dengan metode user testing yang diambil dan teknik user testing serta pengukuran dan jumlah user semua dijelaskan berikut dengan contoh antarmukanya	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:32:28 Keluar: 21:17:43
13	204-f3	22 Juni 2023	Latihan Mandiri dan Perkelompok dalam pembuatan tugas	Perkuliahan pertemuan 13 membuat dan menyusun tugas latihan perkelompok dan test tanya jawab kemampuan mahasiswa dalam memahami materi IMK	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:14 Keluar: 21:20:21
14	204-f3	06 Juli 2023	Teknologi di masa depan seperti -Website Pendidikan -Website ECommerce -Website Portal	Pertemuan 14 dilakukan presentasi kelompok sesuai dengan tema masing-masing perkelompok	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk:

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
					19:33:28 Keluar: 21:17:43
15	204-f3 (kp)	07 Juli 2023	Review Materi dan Tanya Jawab	Perkuliahan pertemuan 15 review materi dari pertemuan 9 s d 12	Tepat Waktu Jadwal: 19:30- 21:30 Masuk: 19:32:15 Keluar: 21:15:17
16	204-f3	13 Juli 2023	Ujian Akhir Semester (UAS)	Ujian Akhir Semester (UAS)	Tepat Waktu Jadwal: 19:30- 21:30 Masuk: 19:31:28 Keluar: 21:25:28

Presensi Mahasiswa 12.4B.06

Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Jumlah
<u>12210286</u>	dzaqqie mardhatillah	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	1	14
<u>12210573</u>	nanand herlyant romadhoni	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	15
<u>12210575</u>	andriyansyah	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	9
<u>12210891</u>	heddy riansyah	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	2

#	Pertemuan	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	Jumlah hadir	3	3	2	3	3	2	2	2	2	2	2	3	1	4	2	3

Penilaian 12.4B.06

No.	NIM	Nama	Nilai UTS	Nilai UAS	Nilai Absen	Nilai Tugas	Total	Grade
1	12210286	DZAQQIE MARDHATILLAH	90	60	88	94	82	A
2	12210573	NANAND HERLYANT ROMADHONI	0	38	100	90	54	D
3	12210575	ANDRIYANSYAH	96	42	75	82	72	B
4	12210891	HEDDY RIANSYAH	0	0	12	50	15	E