

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Dalam tinjauan perusahaan ini berisi sejarah perusahaan, struktur organisasi serta fungsi dari masing-masing bagian yang ada dalam perusahaan tersebut.

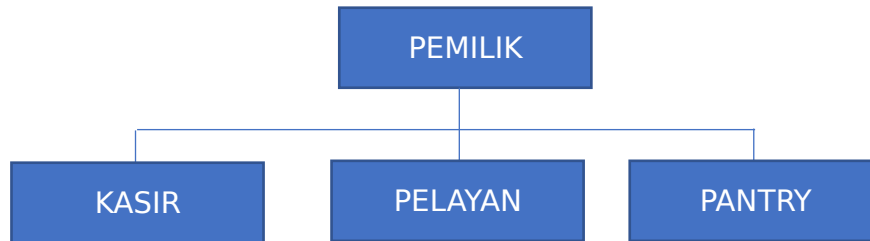
3.1.1. Sejarah Perusahaan

Waroeng Bakonga ini didirikan oleh Ibu Sary Hardiyanti, dan Waroeng Bakonga ini memiliki Surat Ijin Usaha Perdagangan (SIUP) Kecil dengan nomor : 395/18-01/PK/XII/2018, Waroeng Bakonga adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan makanan dan minuman khususnya Pisang Lumer Coklat (bakonga). Pada awalnya perusahaan ini lebih memfokuskan pada usaha Pisang Lumer Coklat (bakonga). Tetapi dengan berjalannya waktu waroeng ini juga mulai membuat menu-menu baru yang cukup banyak, waroeng Bakonga didirikan pada tanggal 18 Januari 2018 dan Waroeng Bakonga ini terletak di Jl. Kalibata Utara No.11, Jakarta Selatan dengan beroperasi dari hari senin s.d sabtu jam 08.00-21.00 WIB.

3.2.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Di dalam suatu organisasi atau perusahaan. Masalah organisasi memegang peranan yang sangat penting. Setiap perusahaan harus mempunyai organisasi yang baik agar koordinasi dan tata kerja dapat tergambar dengan jelas, sehingga dapat berfungsi dengan maksimal.

Waroeng Bakonga juga menggunakan struktur organisasi yang baik. Berikut adalah gambar struktur organisasinya :



*sumber WAROENG BAKONGA

Gambar: III.1. Struktur Organisasi Waroeng Bakonga

Adapun tugas, wewenang dan tanggung jawab masing-masing posisi antara lain:

1. Pemilik

Tugas dan tanggung jawabnya adalah:

- a. Bertanggung jawab mengenai operasi waroeng.
- b. Menentukan kebijakan dan tata tertib bagi tata kerja dalam perusahaan
- c. Memonitor dan memperhatikan kondisi waroeng.
- d. Memotivasi dan memberi dukungan kepada bawahan agar semangat dalam bekerja.
- e. Melakukan komunikasi yang baik kepada bawahan.

2. Kasir

Tugas dan tanggung jawabnya adalah:

- a. Menjalankan proses penjualan dan pembayaran.
- b. Melakukan pencatatan atas semua transaksi.
- c. Membantu pelanggan dalam memberikan informasi mengenai suatu produk.
- d. Melakukan pengecekan atas jumlah barang pada saat penerimaan barang.
- e. Melakukan proses transaksi pelayanan jual beli.

3. Pelayan

Tugas dan tanggung jawabnya adalah:

- a. Bertanggung jawab atas persiapan warung sebelum dibuka.
- b. Melengkapi semua perlengkapan yang digunakan dalam operasional.
- c. Melayani semua costumer.
- d. Menyajikan makanan yang telah disiapkan di bagian dapur.
- e. Meja kebersihan lingkungan kerja, keamanan, dan keselamatan.

4. Pantry

Tugas dan tanggung jawabnya adalah:

- a. Mengelola dapur yang menjadi tanggung jawabnya.
- b. Menyusun menu.
- c. Membuat PO bahan-bahan.
- d. Membagi tugas dan pekerjaan pada bawahannya serta ikut secara langsung

turun tangan dalam mengelola makanan.

3.2. Tinjauan kasus

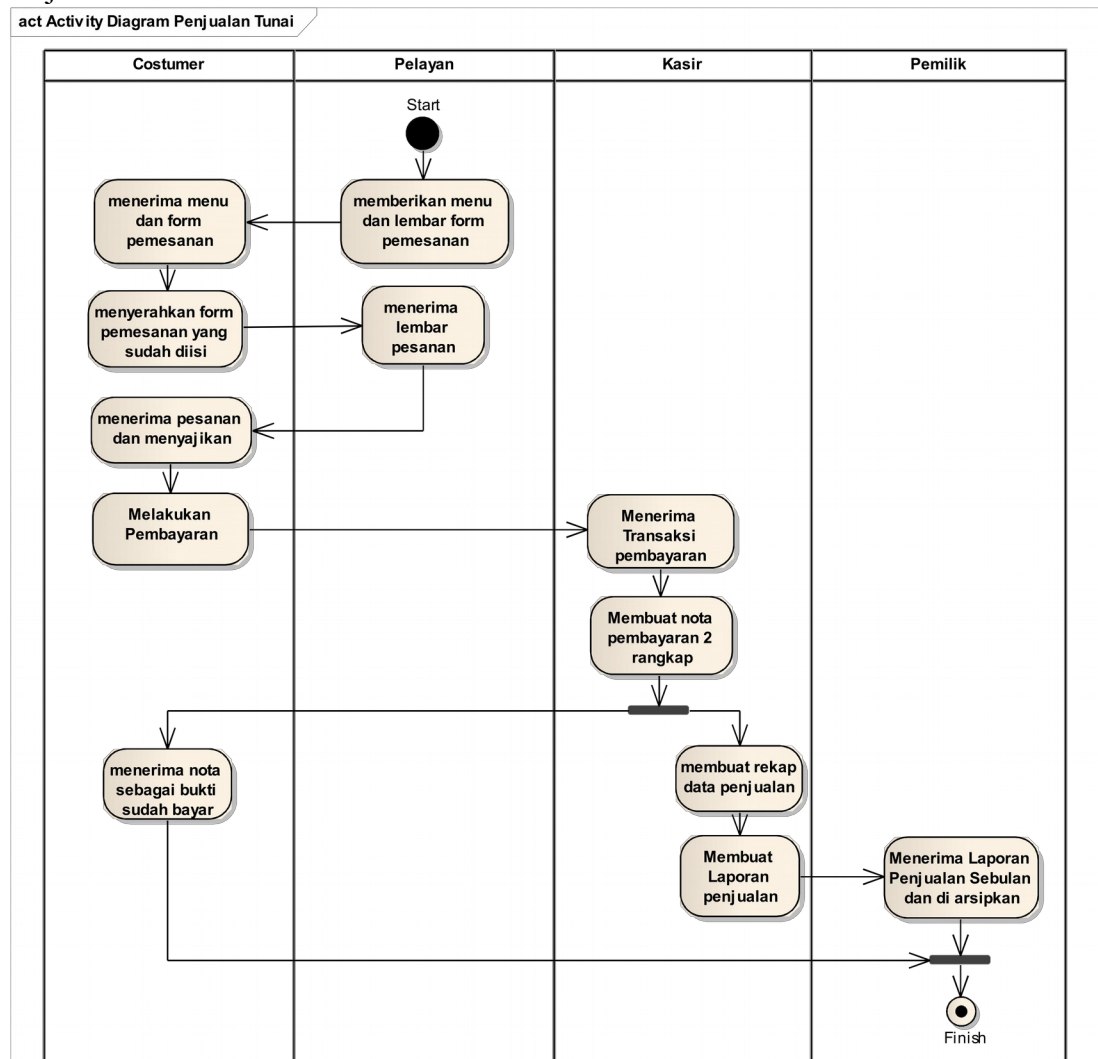
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

Suatu prosedur atau tahap-tahap yang dilakukan sebelum memulai suatu kegiatan untuk menyelesaikan suatu pekerjaan disebut dengan prosedur sistem. Sesuai dengan ruang lingkup yang akan dibahas dalam penyusunan Tugas Akhir ini, maka prosedur analisa sistem penjualan berjalan yang terdapat pada Waroeng Bakonga ini, yaitu Customer datang ke waroeng lalu pelayan mendatangi costumer dan menyerahkan menu makanan dan juga form pemesanan, setelah customer menerima menu dan lembar form pemesanan kemudian customer menyerahkan form pemesanan yang sudah di isi ke pelayan, setelah pelayan menerima lembar form pesanan yang sudah diisi, kemudian customer menerima pesanan, Setelah selesai makan, customer melakukan transaksi pembayaran ke bagian kasir lalu bagian kasir membuat nota pembayaran 2 rangkap yaitu putih dan pink, nota yang putih di berikan ke customer sebagai bukti sudah membayar dan nota yang pink dikumpulkan

oleh kasir untuk merekap data penjualan selama sebulan, setelah kasir merekap data penjualan kemudian kasir membuat laporan penjualan bulanan yang kemudian diserahkan kepada pemilik untuk diarsipkan ke arsip laporan penjualan.

3.2.2. Activity Diagram

Activity diagram adalah diagram yang menggambarkan aliran fungsionalitas dari sistem. Berikut ini adalah *activity diagram* proses penjualan pada sistem yang berjalan:



Gambar III.2 Activity diagram Sistem Berjalan Waroeng Bakonga

3.2.3. Dokumen Masukan

Masukkan dapat dikelompokkan menjadi dua yaitu masukan *external* dan masukan *internal*, masukan *external* adalah masukan yang berasal dari luar

organisasi. Sedangkan masukan *internal* adalah masukan yang berasal dari dalam organisasi dan diajukan untuk luar organisasi.

Adapun Spesifikasi dokumen masukan:

1. Nama Dokumen : Form Pemesanan
 - Fungsi : Untuk mencatat pesanan
 - Sumber : Customer
 - Tujuan : Pelayan
 - Media : Kertas
 - Frekuensi : Setiap pemesanan
 - Jumlah : 1 lembar
 - Bentuk : Lampiran A-1

3.2.4. Dokumen Keluaran

Adapun Spesifikasi dokumen keluaran:

1. Nama Dokumen : Daftar Menu
 - Fungsi : Sebagai pemberitahuan menu
 - Sumber : Kasir
 - Tujuan : Costumer
 - Media : Kertas
 - Frekuensi : Setiap melakukan pemesanan
 - Jumlah : 1 lembar
 - Bentuk : Lampiran B-1
2. Nama Dokumen : Nota
 - Fungsi : Bukti Pembayaran
 - Sumber : Kasir

- Tujuan : Costumer
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap melakukan pembayaran atas pemesanan
- Jumlah : 1 lembar
- Bentuk : Lampiran B-2
3. Nama Dokumen : Laporan Penjualan
- Fungsi : Untuk Mengetahui Laba/Rugi
- Sumber : Kasir
- Tujuan : Pemilik Waroeng
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap 1 Bulan
- Jumlah : 1 lembar
- Bentuk : Lampiran B-3

3.2.5. Permasalahan Pokok

Setelah penulis melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, penulis menemukan beberapa permasalahan, adapun masalah-masalahnya sebagai berikut :

1. Dalam pengisian form pemesanan masih menggunakan manual sehingga mudah disalah gunakan.
2. Keamanan dokumen kurang terjamin tersimpan dengan aman dan hilang ataupun rusak.
3. Data dalam membuat laporan tidak akurat karena masih menghitung dan membuat laporan masih secara manual dan beresiko sekali terhadap kesalahan.

3.2.6. Pemecahan Masalah

Dari masalah-masalah yang ada pada waroeng bakonga tersebut, penulis menemukan beberapa pemecahan masalah yaitu, sebagai berikut :

1. sebaiknya proses pencatatan pesanan disarankan untuk menggunakan sistem basis web agar lebih efisien.
2. Penulis meyarankan agar sebaiknya menggunakan sistem sehingga dokumen-dokumen pada Waroeng Bakonga bisa di arsip dengan baik.
3. Dengan adanya sistem komputerisasi data laporan akan di hasilkan lebih akurat dan efisien dan juga dapat meningkatkan prosedur pembuatan laporan yang di harapkan pada Waroeng Bakonga sehingga berjalan dengan baik.

3.3 Analisis Kebutuhan Software

Analisa kebutuhan *software* merupakan langkah awal untuk menentukan gambaran perangkat lunak yang akan dihasilkan untuk melaksanakan sebuah sistem. Perangkat lunak baik yang baik sesuai dengan kebutuhan pengguna sangat tergantung kepada keberhasilan dalam melakukan analisa kebutuhan. Jika terjadi kesalahan dalam analisa kebutuhan, maka perangkat lunak yang dibuat menjadi tidak berguna.

3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan prosedur pada Waroeng Bakonga yang bergerak dalam dalam penjualan, maka tahapan berikutnya adalah analisa kebutuhan. Berikut ini spesifikasai kebutuhan (*system requirement*) :

A. Halaman Kasir

- A.1. Kasir dapat melakukan *login* ke dalam sistem penjualan
- A.2. Kasir dapat melihat dan mengelola data akun
- A.3. Kasir dapat melihat dan mengelola data pelayan
- A.4. Kasir dapat melihat dan mengelola data customer

- A.5. Kasir dapat melihat dan mengelola daftar menu
- A.6. Kasir dapat mengelola form penjualan
- A.7. Kasir dapat menginput dan mengelola transaksi jurnal umum
- A.9. Kasir dapat mencetak laporan penjualan
- A.10. Kasir dapat mencetak laporan jurnal
- A.11. Kasir dapat melakukan *logout*

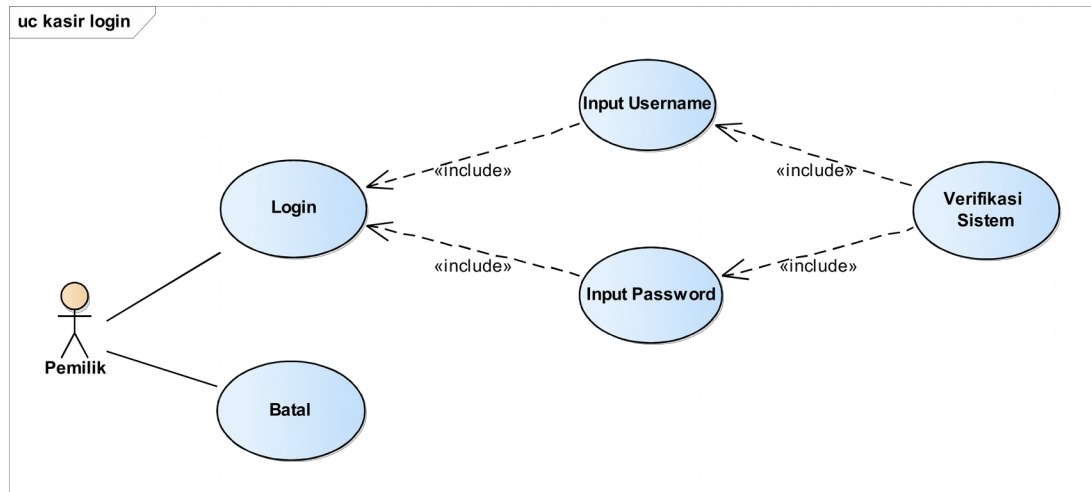
B. Halaman Pemilik Toko

- B.1. Pemilik Toko dapat melakukan *login* ke dalam sistem penjualan
- B.2. Pemilik Toko dapat mencetak laporan penjualan
- B.3. Pemilik Toko dapat mencetak laporan jurnal
- B.4. Pemilik Toko dapat melakukan *logout*

3.3.2 Use Case Diagram

Diagram *use case* bisnis memperlihatkan hubungan-hubungan antara aktor-aktor bisnis, *use case* bisnis, dan pekerja-pekerja bisnis untuk suatu organisasi atau perusahaan. Diagram ini memberikan model lengkap tentang apa yang dilakukan perusahaan, siapa yang ada di dalam perusahaan, serta siapa yang berada di luar perusahaan. Berikut adalah gambar model diagram *use case* bisnis:

1. Usecase Diagram Halaman Login Kasir



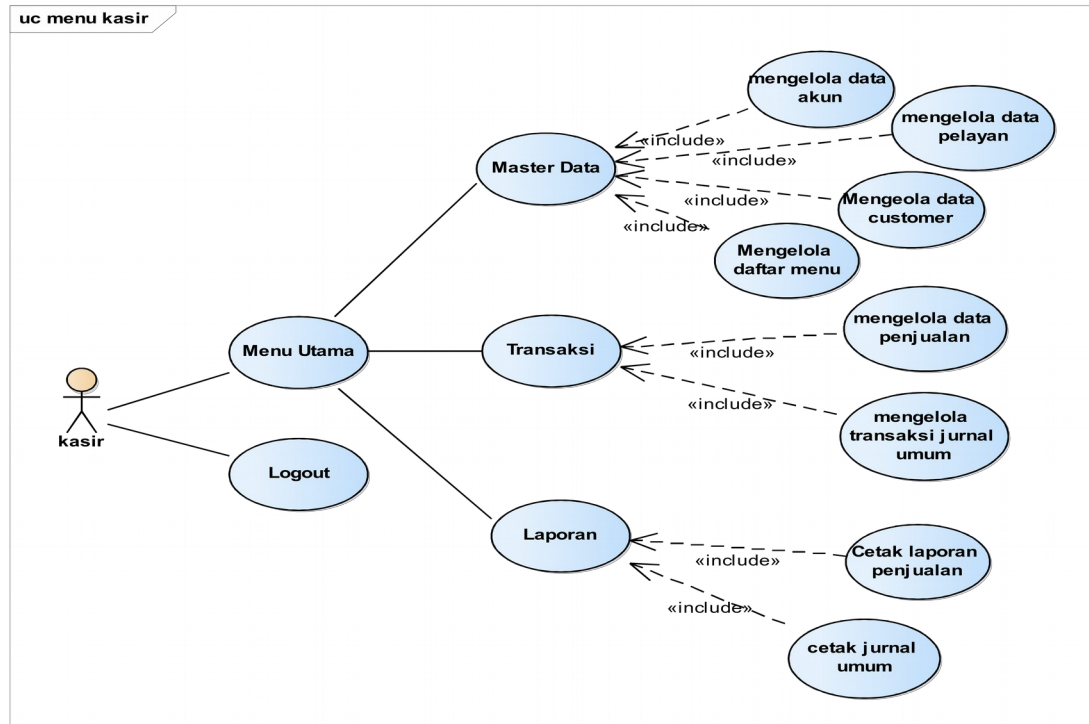
Gambar III.3 Usecase Diagram Halaman Login Kasir

Tabel III.1

Deskripsi Use Case Diagram Halaman Login Kasir

<i>Use Case Narrative Menu Login</i>	
Tujuan	Aktor Melakukan <i>login</i> untuk masuk ke dalam sistem penjualan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengakses sistem penjualan
<i>Skenario Utama</i>	
Aktor	Kasir
Kondisi Awal	Aktor membuka aplikasi penjualan
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor mengisi <i>Username</i> dan <i>Password</i>	sistem akan memverifikasi <i>Username</i> dan <i>Password</i>
2. Aktor memilih tombol Login	Sistem akan masuk ke dalam aplikasi sistem penjualan
3. Aktor Memilih tombol <i>cancel</i>	sistem akan membatalkan proses dan keluar dari sistem
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan masuk ke dalam aplikasi pembelian dan aktor dapat melakukan aktivitas di dalam sistem

2. Usecase Diagram Halaman Menu Kasir



Gambar III.4 Usecase Diagram Halaman Menu Kasir

Tabel III.2

Deskripsi Use Case Diagram Menu Utama Kasir

<i>Use Case Narrative Menu Master Data</i>	
Tujuan	Aktor dapat melakukan pengolahan data menu Master Data pada sistem penjualan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengakses menu master data pada sistem penjualan
<i>Skenario Utama</i>	
Aktor	Kasir
Kondisi Awal	Aktor Dapat melakukan login pada sistem penjualan dan dapat mengelolah menu master data
<i>Aksi Aktor</i>	<i>Reaksi Sistem</i>
1. Aktor memilih Menu Utama	Sistem akan menampilkan submenu utama seperti Login dan Logout
2. Aktor memilih menu master data	sistem akan menampilkan dan mengelolah data akun, mengelola data pelayan, mengelola data customer dan mengelola daftar menu
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan masuk ke dalam aplikasi penjualan dan

	aktor dapat melakukan aktivitas di dalam sistem
--	---

Tabel III.3

Deskripsi *Use Case Diagram* Menu Transaksi Kasir

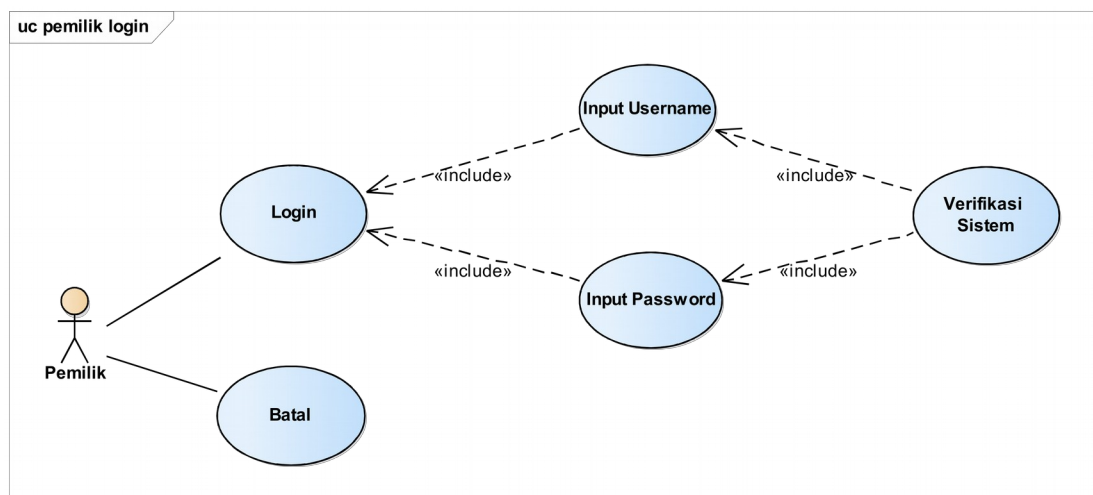
<i>Use Case Narrative Menu Transaksi</i>	
Tujuan	Aktor dapat melakukan pengolahan data menu transaksi pada sistem penjualan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengakses menu transaksi pada sistem penjualan
Skenario Utama	
Aktor	Kasir
Kondisi Awal	Aktor dapat melakukan login pada sistem penjualan dan dapat mengelola menu menu transaksi
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih data penjualan 2. Aktor memilih Menu Transaksi Jurnal Umum	1. Sistem akan menampilkan submenu data penjualan 2. Sistem akan menampilkan submenu jurnal umum
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai sistem maka sistem akan menampilkan seperti yang diinginkan.

Tabel III.4

Deskripsi *Use Case Diagram* Menu Laporan Kasir

Use Case Narative Menu Laporan	
Tujuan	Aktor dapat melakukan pengolahan data menu laporan pada sistem penjualan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengakses menu laporan pada sistem penjualan
Skenario Utama	
Aktor	Kasir
Kondisi Awal	Aktor dapat melakukan login pada sistem penjualan dan dapat mengelola menu menu laporan
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih Menu Laporan Penjualan 2. Aktor memilih Menu Laporan Jurnal Umum	1. Sistem akan menampilkan submenu laporan penjualan 2. Sistem akan menampilkan submenu laporan jurnal umum
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai sistem maka sistem akan menampilkan seperti yang di inginkan.

3. Usecase Diagram Halaman Login Pemilik



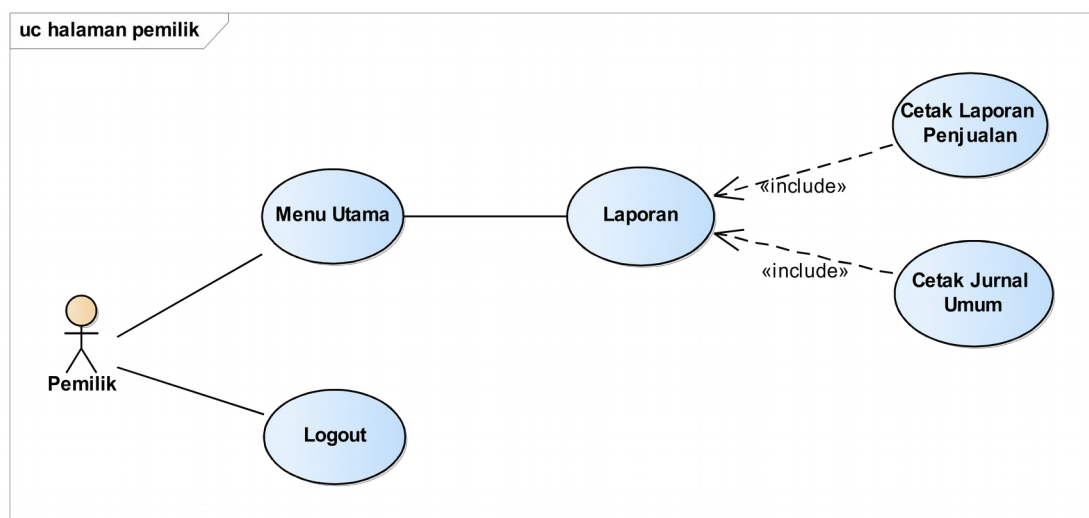
Gambar III.5 Usecase Diagram Halaman Login Pemilik

Tabel III.5

Deskripsi Use Case Diagram Hamalan Login Pemilik

<i>Use Case Narrative Menu Login</i>	
Tujuan	Aktor dapat melakukan pengolahan data menu laporan pada sistem penjualan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengakses menu laporan pada sistem penjualan
<i>Skenario Utama</i>	
Aktor	Pemilik
Kondisi Awal	Aktor dapat melakukan login pada sistem penjualan dan dapat mengelolah menu laporan
<i>Aksi Aktor</i>	<i>Reaksi Sistem</i>
1. Aktor mengisi Username dan Password	sistem akan memverifikasi Username dan Password
2. Aktor memilih tombol Login	Sistem akan masuk ke dalam aplikasi sistem penjualan
3. Aktor Memilih tombol cancel	sistem akan membatalkan proses dan keluar dari sistem

4. Usecase Diagram Halaman Menu Pemilik



Gambar III.6 Usecase Diagram Halaman Menu Pemilik

Tabel III.6

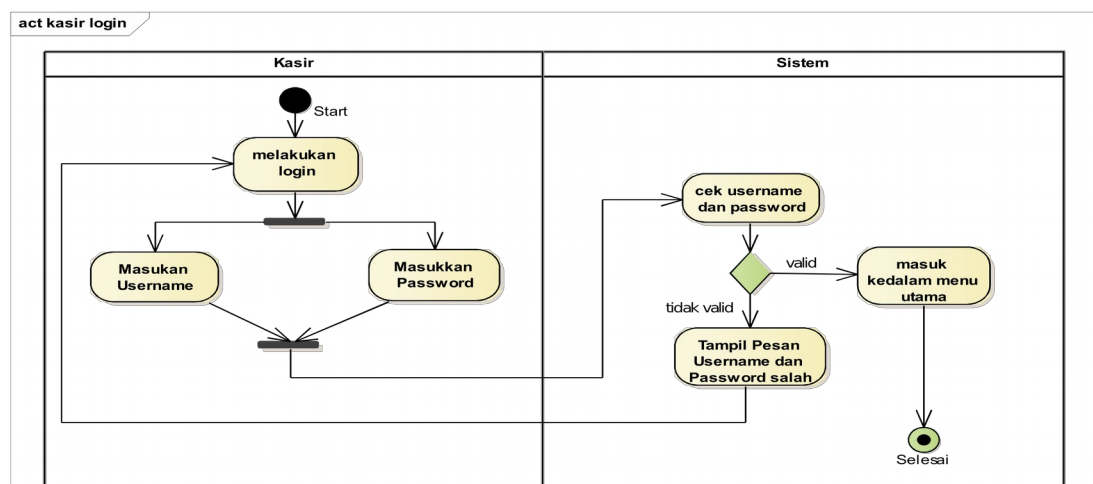
Deskripsi Use Case Diagram Pemilik Menu Laporan

<i>Use Case Narrative Menu Laporan</i>
--

Tujuan	Aktor dapat melakukan pengolahan data menu laporan pada sistem penjualan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengakses menu laporan pada sistem penjualan
Skenario Utama	
Aktor	Pemilik
Kondisi Awal	Aktor dapat melakukan login pada sistem penjualan dan dapat mengelola menu menu laporan
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih Menu Laporan Penjualan 2. Aktor memilih Menu Laporan Jurnal Umum	1. Sistem akan menampilkan submenu laporan penjualan 2. Sistem akan menampilkan submenu laporan jurnal umum
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai sistem maka sistem akan menampilkan seperti yang di inginkan.

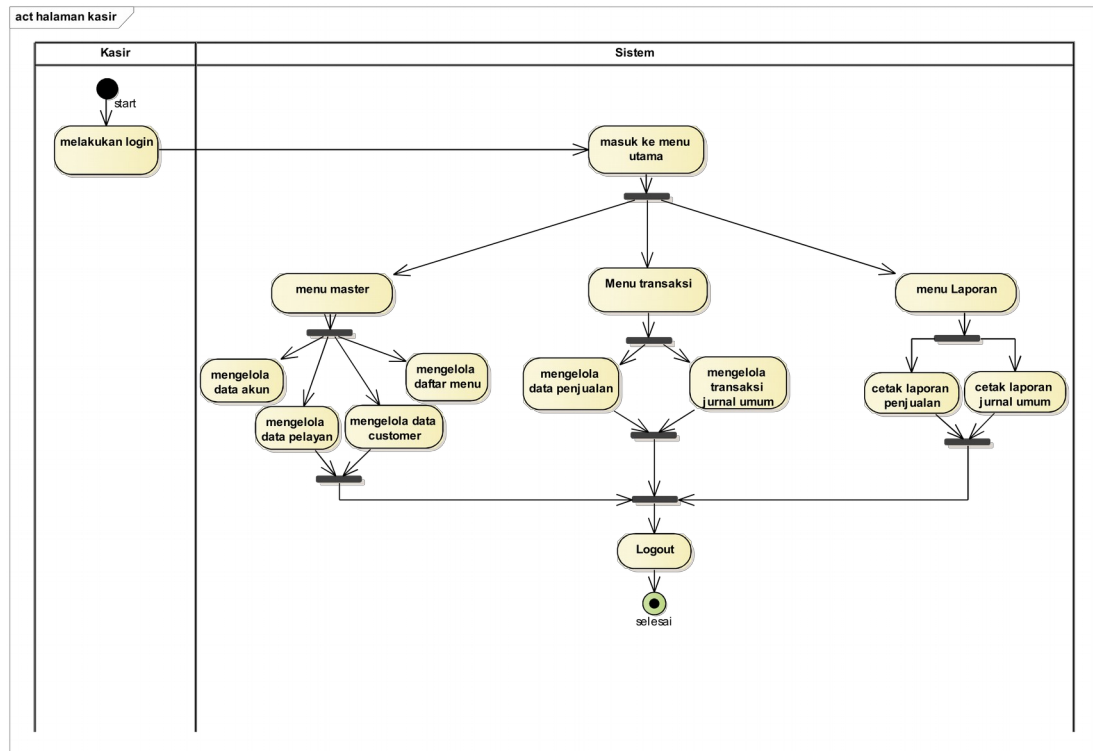
3.3.3 Activity Diagram

1. Activity Diagram Halaman Login Kasir



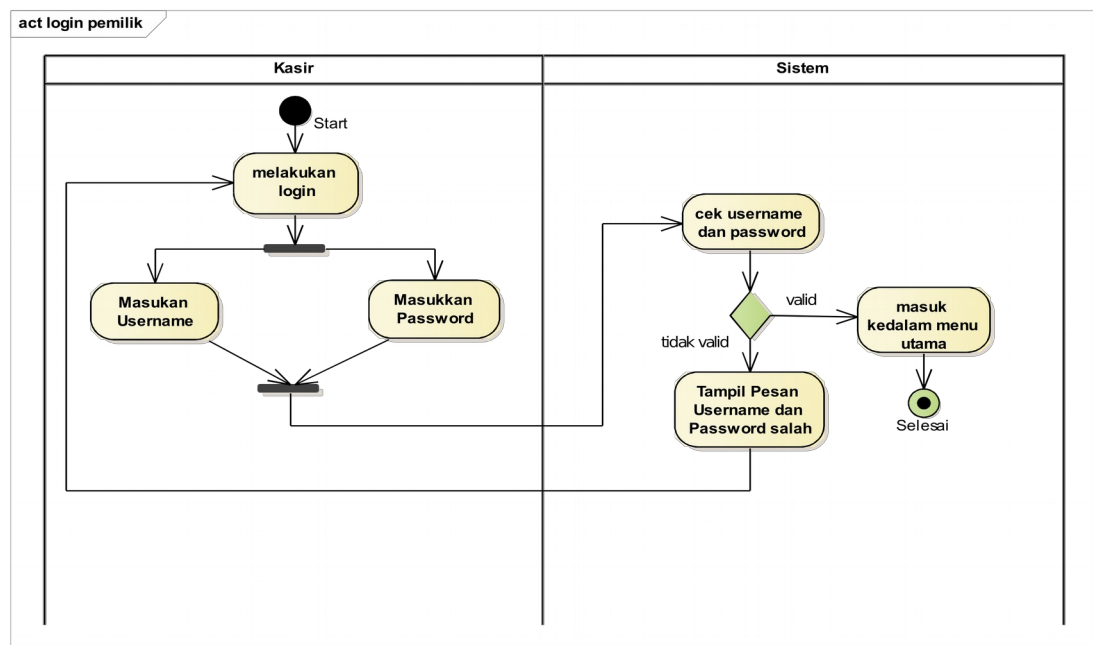
Gambar III.7 Activity Diagram Halaman Login Kasir

2. Activity Diagram Halaman Menu Kasir



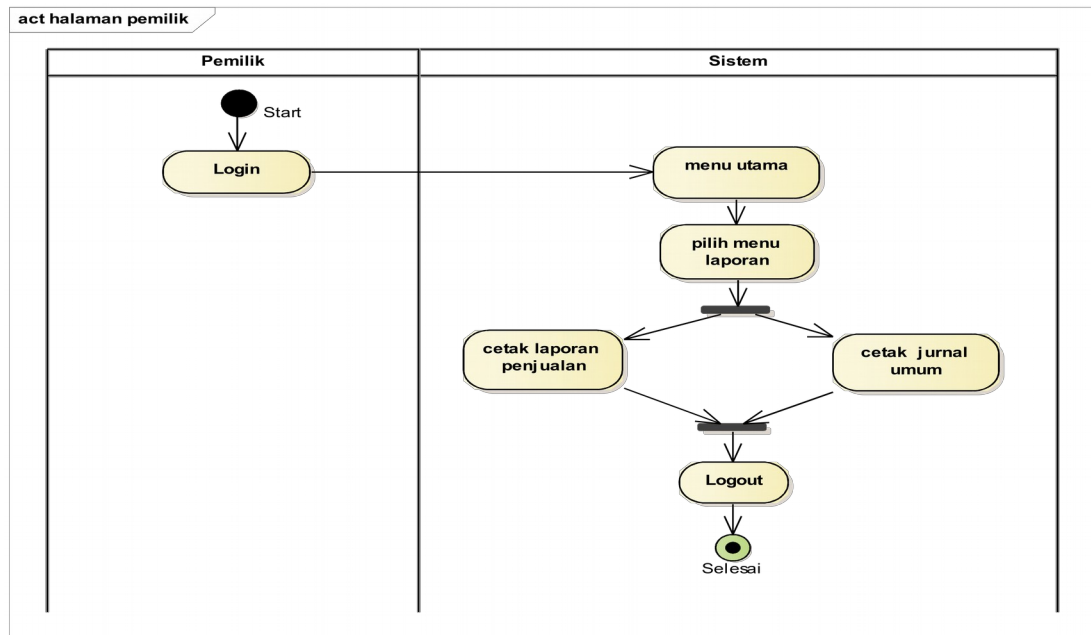
Gambar III.8 Activity Diagram Halaman Menu Kasir

3. Activity Diagram Halaman Login Pemilik



Gambar III.9 Activity Diagram Sistem Login Pemilik

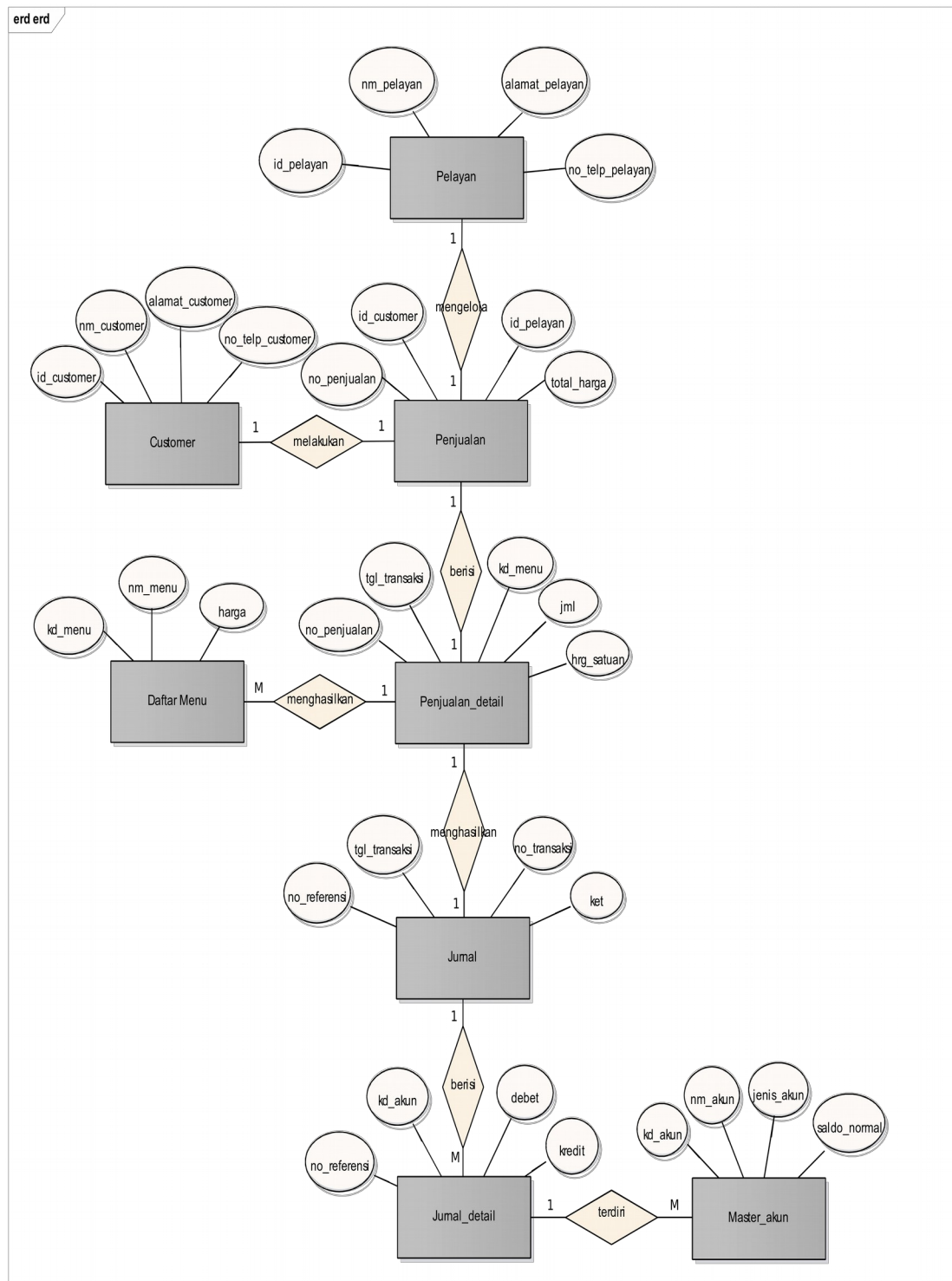
4. Activity Diagram Halaman Menu Pemilik



Gambar III.10 Activity Diagram Halaman Menu Pemilik

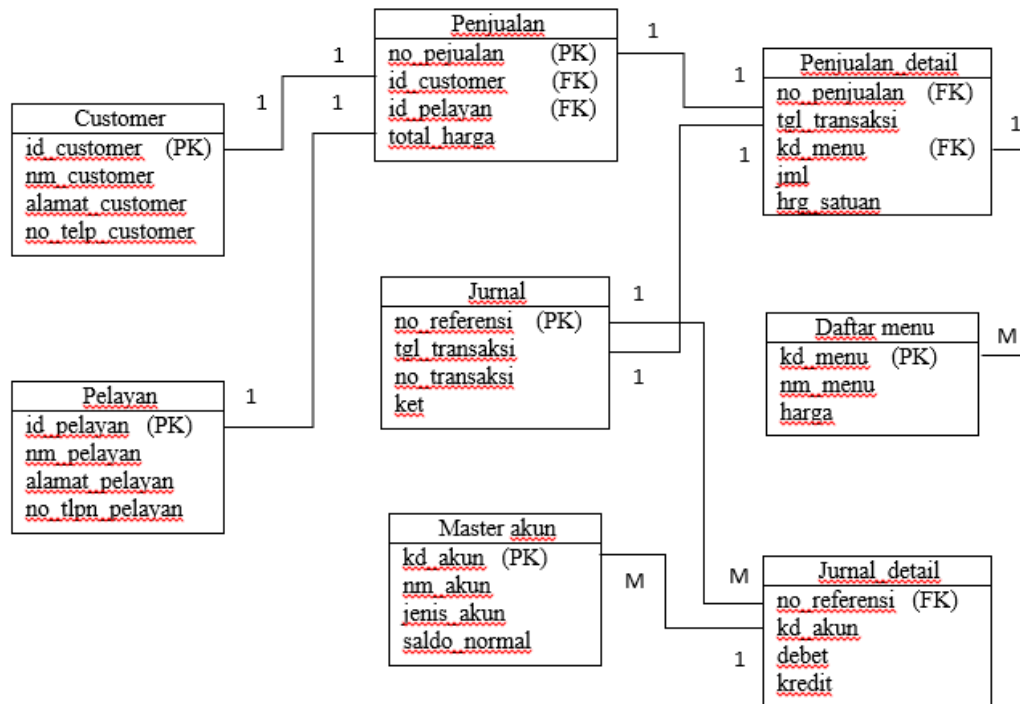
3.4. Desain

3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar III.11. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.4.2. Logical Record Structure (LRS)



Gambar III.12. Logical Record Structure (LRS)

3.4.3. Spesifikasi File

Spesifikasi *file* terdiri dari *file-file* yang digunakan untuk menyimpan data maupun proses pengolahan data. Spesifikasi *file* pada sistem ini menggunakan aplikasi program *Netbeans IDE 8.2* dan mempunyai *database* dengan nama *waroeng_bakonga.sql* serta terdiri atas *file* ataupun tabel, berikut adalah spesifikasi *file* pada sistem penjualannya:

1. Spesifikasi *File* data master akun

Nama *Database* : waroeng_bakonga

Nama *File* : Master akun

Tipe *File* : *File Master Data*

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 76 Karakter

Field Key : kode_akun

Tabel III.7.
Spesifikasi *File* master akun

No .	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode Akun	kd_akun	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Akun	nm_akun	Varchar	50	
3.	Jenis Akun	jenis_akun	Varchar	15	
4.	Saldo Normal	saldo_normal	Varchar	6	

2. Spesifikasi *File* data pelayan

Nama *Database* : waroeng_bakonga

Nama *File* : data pelayan

Tipe *File* : *File Master* Data

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 117 Karakter

Field Key : id_pelayan

Tabel III.8
Spesifikasi *File* data pelayan

No .	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	Id pelayan	id_pelayan	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2.	Nama pelayan	nm_pelayan	Varchar	50	
3.	Alamat Pelayan	alamat_pelayan	Varchar	50	
4.	No Telp Pelayan	no_tlpn_pelayan	Varchar	12	

3. Spesifikasi *File* data customer

Nama *Database* : waroeng_bakonga

Nama *File* : data customer

Tipe *File* : *File Master* Data

Akses File : *Random*

Panjang Record : 117 Karakter

Field Key : *kd_customer*

Tabel III.9.
Spesifikasi *File* data customer

No	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	id_customer	id_customer	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2.	Nama customer	nm_customer	Varchar	50	
3.	Alamat Customer	alamat_customer	Varchar	50	
4.	No Tlpn Customer	no_tlpn_customer	Varchar	12	

4. Spesifikasi *File* data daftar menu

Nama Database : waroeng_bakonga

Nama File : daftar menu

Tipe File : *File Master Data*

Akses File : *Random*

Panjang Record : 55 Karakter

Field Key : *kd_menu*

Tabel III.10.
Spesifikasi *File* data daftar menu

No	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode menu	kd_menu	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2.	Nama menu	nm_menu	Varchar	50	
3.	Harga	Harga	Double	-	

5. Spesifikasi *File* data penjualan

Nama *Database* : waroeng_bakonga

Nama *File* : form penjualan

Tipe *File* : Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 15 Karakter

Field Key : no_penjualan

Tabel III.11.
Spesifikasi *File* data penjualan

N o.	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	No Pemesanan	no_penjualan	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2.	Id customer	id_customer	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
3.	Id Pelayan	id_pelayan	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
4.	Total Harga	total_harga	Double	-	

6. Spesifikasi *File* data penjualan_detail

Nama *Database* : waroeng_bakonga

Nama *File* : form penjualan

Tipe *File* : Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 10 Karakter

Field Key : -

Tabel III.12.
Spesifikasi File data Penjualan Detail

N o.	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	No Pemesanan	no_penjualan	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
2.	Tanggal Transaksi	tgl_transaksi	Date	-	
3.	Kode Menu	kd_menu	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
4.	Jumlah	Jml	Double	-	
5.	Harga Satuan	hrng_satuan	Double	-	

7. Spesifikasi File Jurnal

Nama *Database* : waroeng_bakonga

Nama *File* : jurnal

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 68 Karakter

Field Key : no_referensi

Tabel III.13.
Spesifikasi File Jurnal

No .	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	No Referensi	no_referensi	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal Transaksi	tgl_transaksi	Date	-	
3.	No_transaksi	no_transaksi	Varchar	8	
4.	Keterangan	Ket	Varchar	50	

8. Spesifikasi File Jurnal Detail

Nama *Database* : waroeng_bakonga

Nama *File* : jurnal_detail

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 15 Karakter

Field Key : -

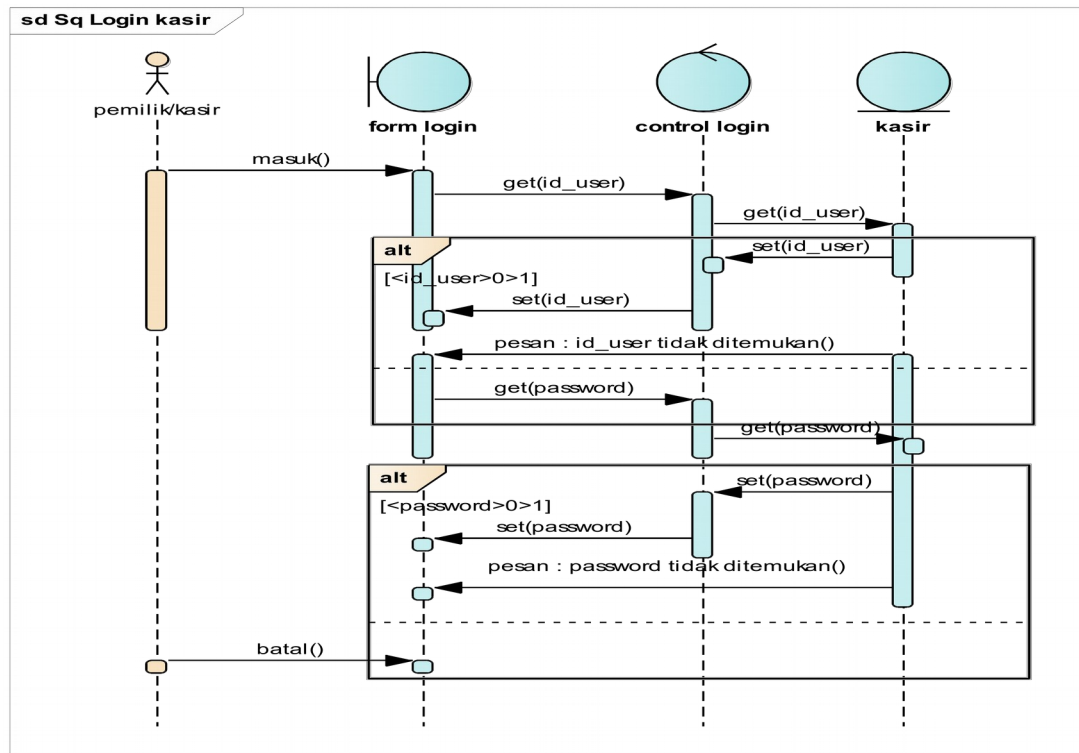
Tabel III.14.
Spesifikasi *File* Jurnal Detail

No	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	No Referensi	no_referensi	Varchar	10	<i>Foreign Key</i>
2.	Kode Akun	kode_akun	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
3.	Debet	Debet	Double	-	
4.	Kredit	Kredit	Double	-	

3.4.4. *Sequence Diagram*

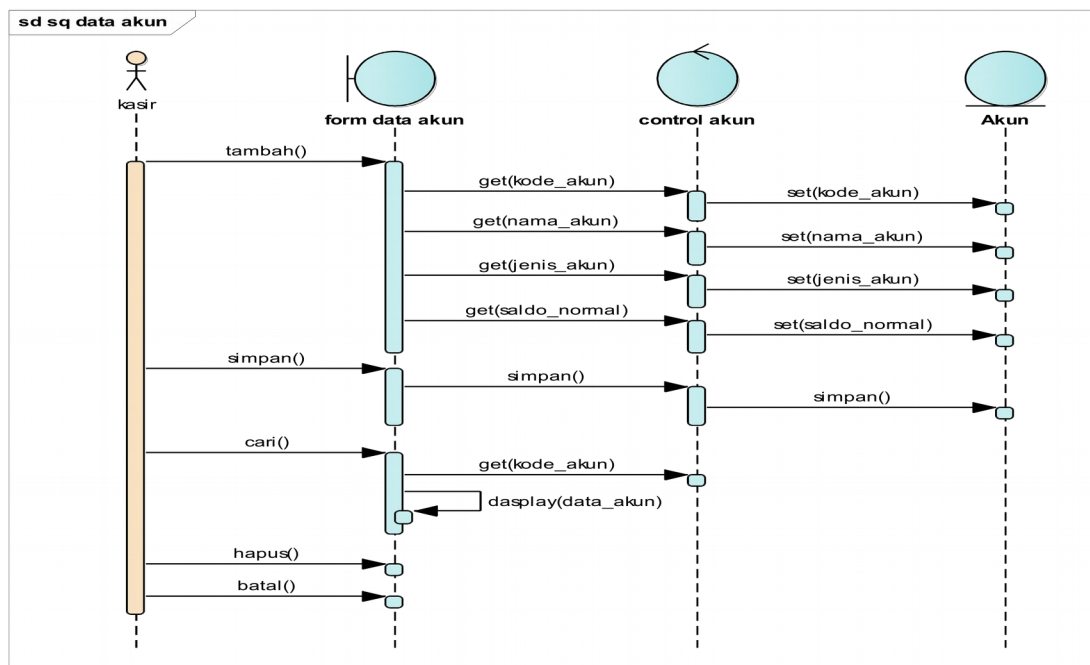
Diagram *sequence* menggambar kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek.

1. *Sequence Diagram* Login



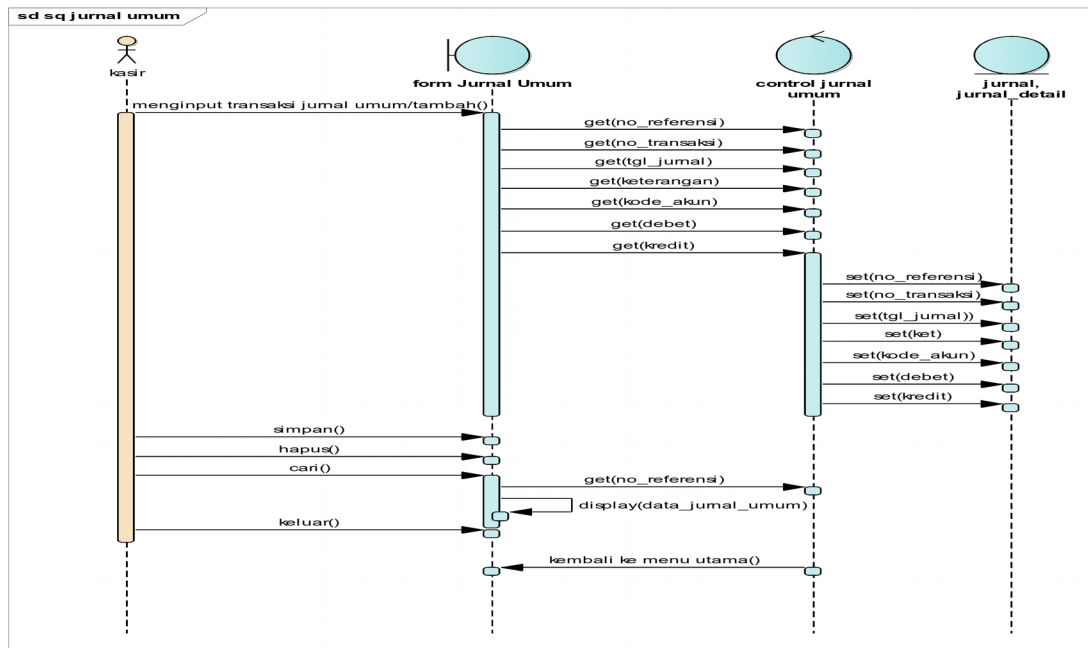
Gambar III.13 Sequence Diagram – Login

2. Sequence Diagram Data Akun



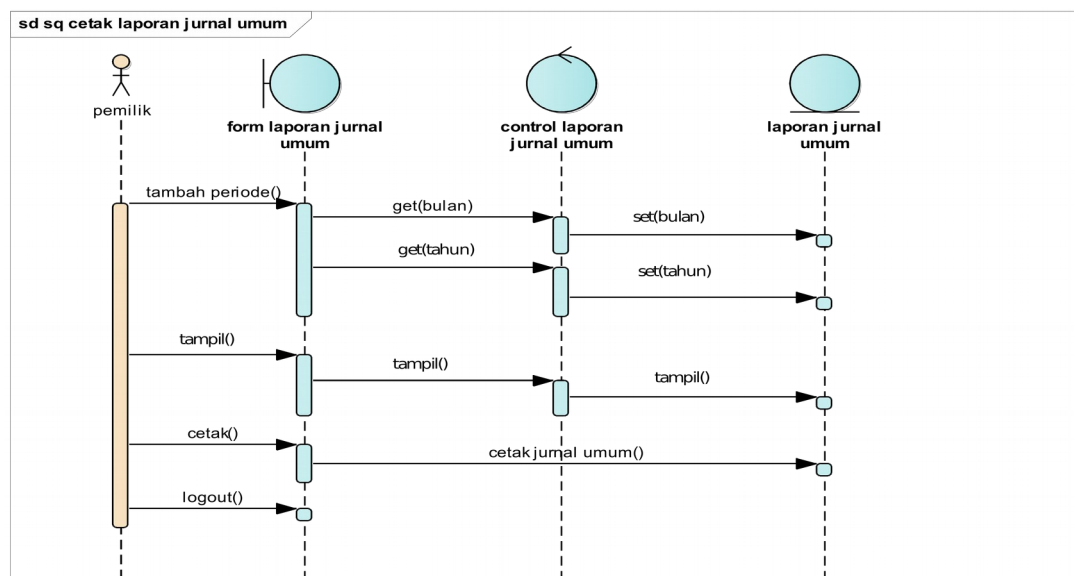
Gambar III.14 Sequence Diagram – Data Akun

3. Sequence Diagram Transaksi Jurnal Umum



Gambar III.15 Sequence Diagram – Transaksi - Jurnal Umum

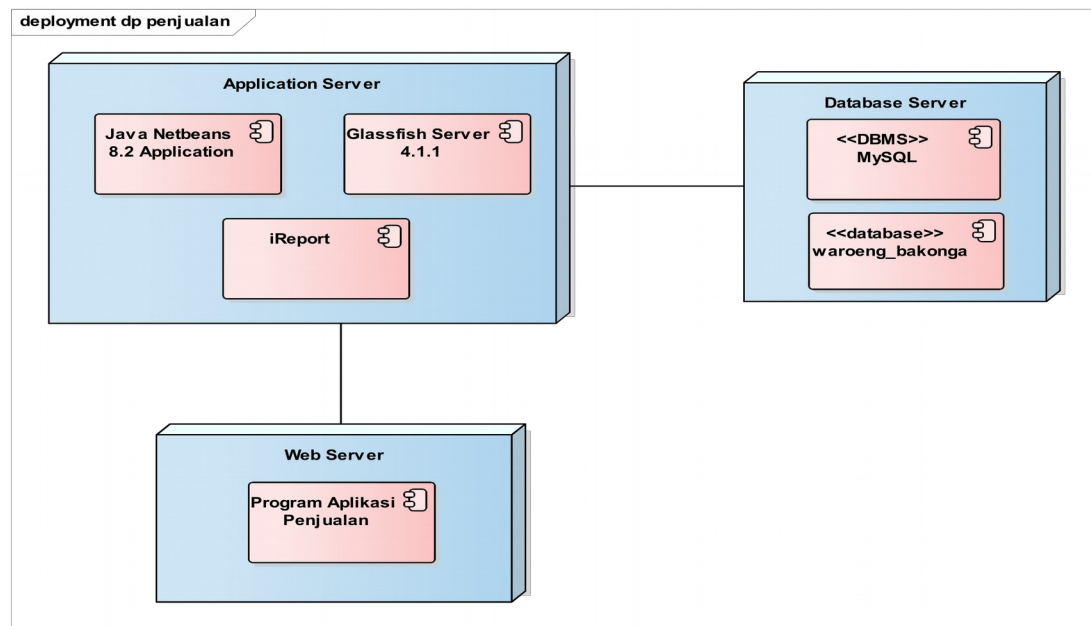
4. Sequence Diagram Laporan Jurnal Umum



Gambar III.16 Sequence Diagram – Laporan - Jurnal Umum

3.4.5. Deployment Diagram

Diagram *deployment* diagram menunjukkan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi.



Gambar III.17 Deployment Diagram Sistem Usulan

3.4.6. User Interface

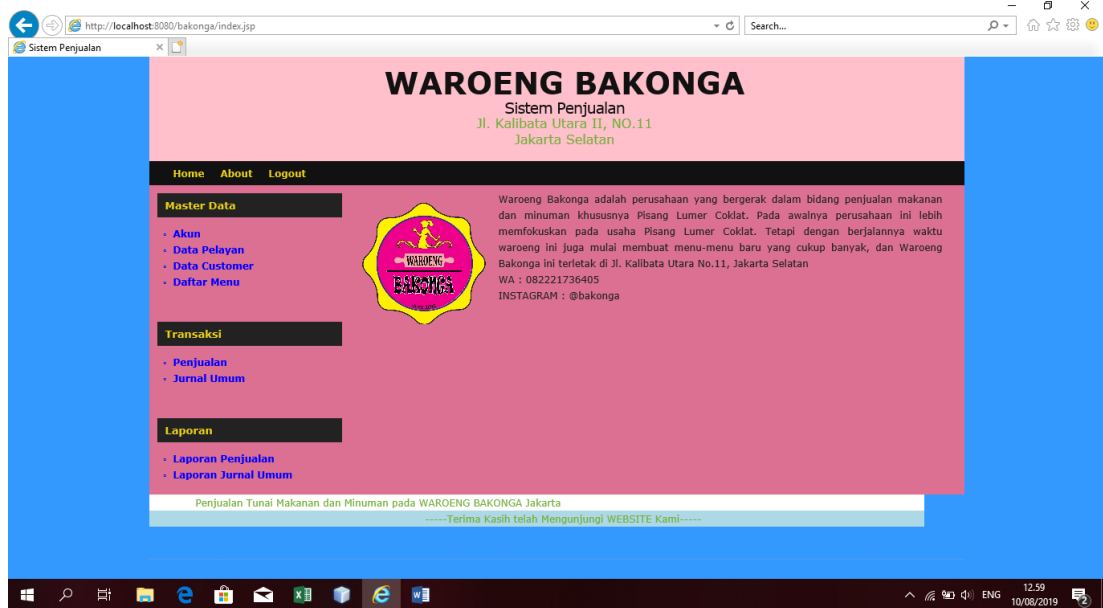
1. Tampilan Login

▼ ↻

Login Here	
User Name	
Password	
Login	Reset
Yet Not Registered!! Register Here	

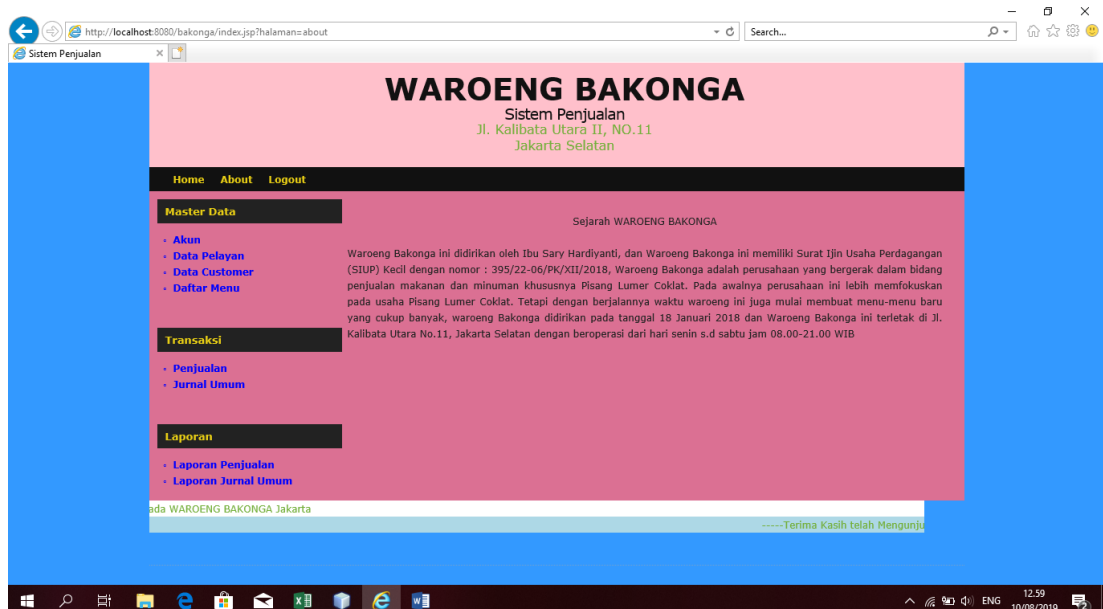
Gambar III.18 Tampilan Menu Login

2. Tampilan Home



Gambar III.19 Tampilan Home

3. Tampilan About



Gambar III.20 Tampilan About

4. Tampilan Akun

WAROENG BAKONGA
Sistem Penjualan
Jl. Kalibata Utara II, NO.11
Jakarta Selatan

Home About Logout

Master Data

- Akun
- Data Pelayan
- Data Customer
- Daftar Menu

Transaksi

- Penjualan
- Jurnal Umum

Laporan

- Laporan Penjualan
- Laporan Jurnal Umum

>>[Data Akun/Rekening]<<

Tambah Akun Baru

Cari Data Akun : Cari

Kode Akun	Nama Akun	Jenis Akun	Saldo Normal	Action
11100	Kas	Harta	Debet	Hapus Edit
11101	Piutang Usaha	Harta	Debet	Hapus Edit
11102	Perlengkapan	Harta	Debet	Hapus Edit
11103	Sewa Dibayar Dimuka	Harta	Debet	Hapus Edit
11104	Peralatan	Harta	Debet	Hapus Edit
11105	Pers brg dagang	Harta	Debet	Hapus Edit
11106	kas kecil	Harta	Debet	Hapus Edit
21100	Utang Usaha	Kewajiban	Kredit	Hapus Edit
21101	Utang Gaji	Kewajiban	Kredit	Hapus Edit
31100	Modal	Modal	Kredit	Hapus Edit
31101	Prive	Modal	Kredit	Hapus Edit
31102	Laba	Modal	Kredit	Hapus Edit
41100	Pendapatan Usaha	Pendapatan	Kredit	Hapus Edit
41101	Pendapatan lain-lain	Pendapatan	Kredit	Hapus Edit
51100	Pembelian	Pembelian	Debet	Hapus Edit
51101	Debet Pembelian	Debet	Debet	Hapus Edit

Gambar III.21 Tampilan Akun

5. Tampilan Data Pelayan

WAROENG BAKONGA
Sistem Penjualan
Jl. Kalibata Utara II, NO.11
Jakarta Selatan

Home About Logout

Master Data

- Akun
- Data Pelayan
- Data Customer
- Daftar Menu

Transaksi

- Penjualan
- Jurnal Umum

Laporan

- Laporan Penjualan
- Laporan Jurnal Umum

[Data Pelayan]

ID Pelayan :

Nama Pelayan :

Alamat Pelayan :

No Telpn Pelayan :

Simpan

Cari Data Pelayan : Cari

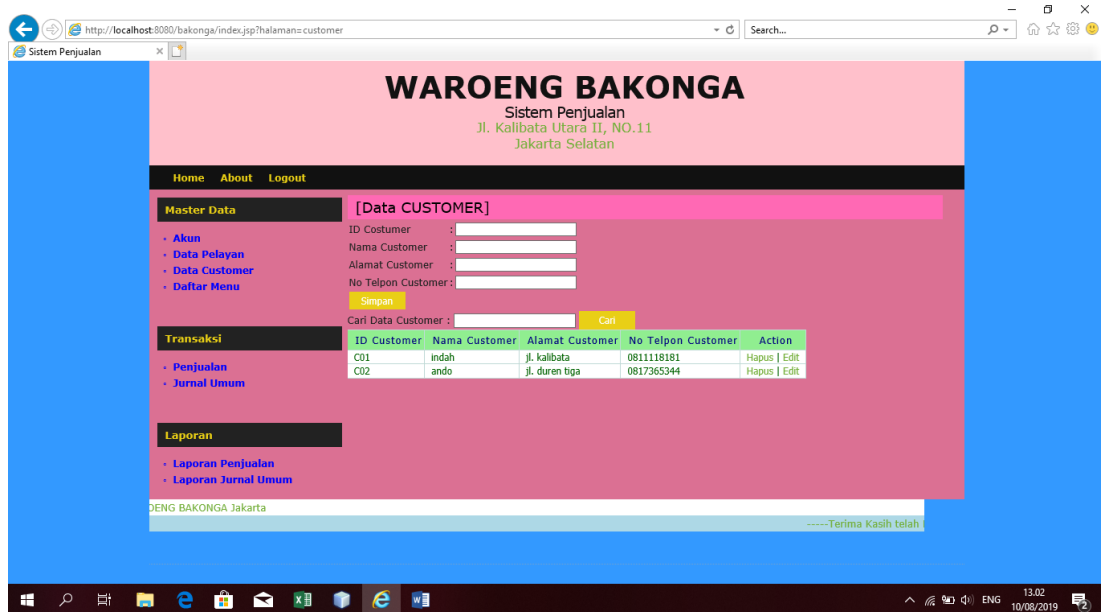
ID Pelayan	Nama Pelayan	Alamat Pelayan	No Telpn Pelayan	Action
P01	Amel	Jl. Kasablanka	08128726355	Hapus Edit
P02	Santi	Jl. Sentiong	082653317	Hapus Edit

ada WAROENG BAKONGA Jakarta

-----Terima Kasih telah Mengunjungi

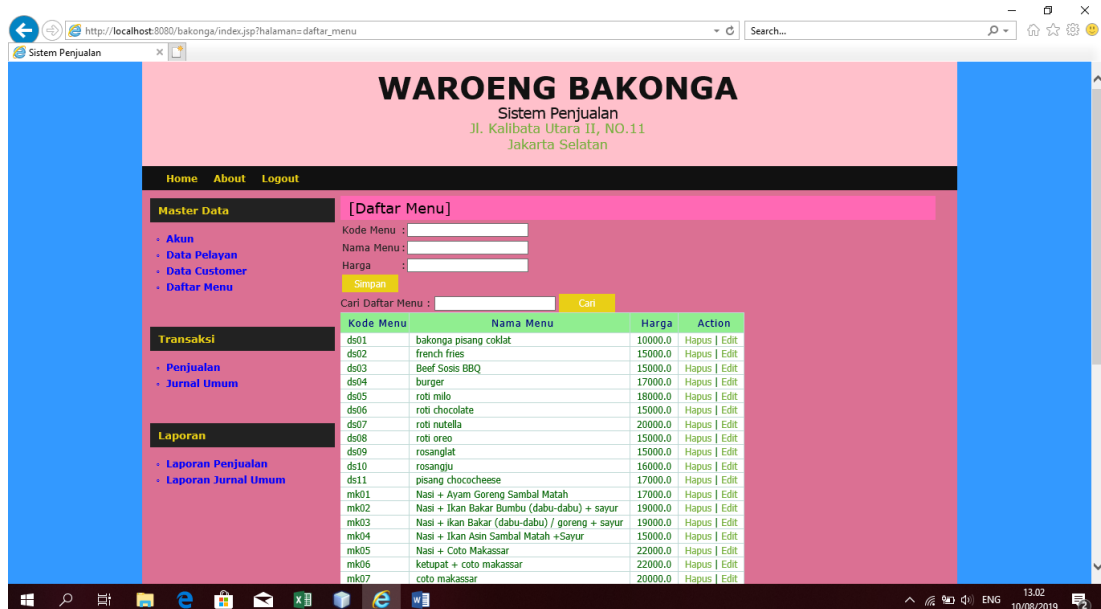
Gambar III.22 Tampilan Data Pelayan

6. Tampilan Data Customer



Gambar III.23 Tampilan Data Customer

7. Tampilan Daftar Menu



Gambar III.24 Tampilan Daftar Menu

8. Tampilan Penjualan



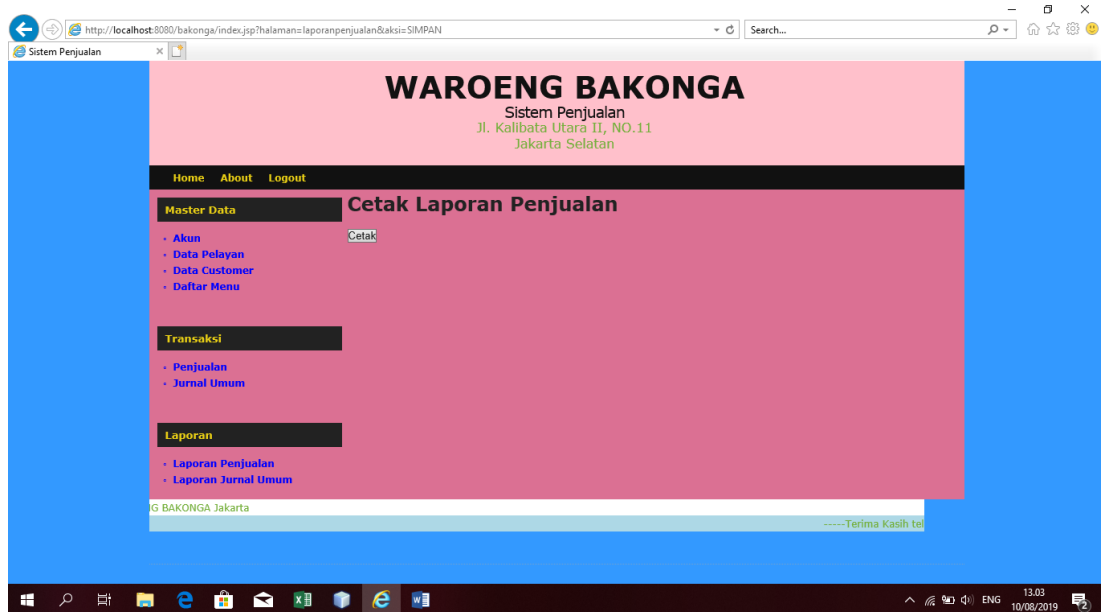
Gambar III.25 Tampilan Penjualan

9. Tampilan Jurnal Umum



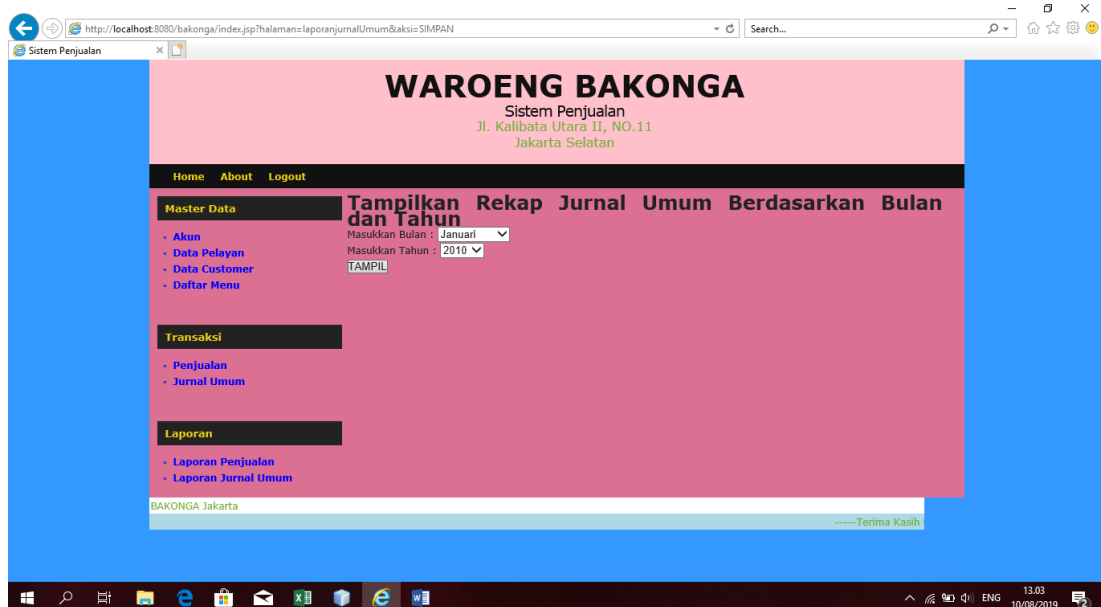
Gambar III.26 Tampilan Jurnal Umum

10. Tampilan Laporan Penjualan



Gambar III.27 Tampilan Laporan Penjualan

11. Tampilan Laporan Jurnal umum



Gambar III.28 Tampilan Laporan Jurnal Umum

3.5. Implementasi

Implementasi dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia diartikan sebagai pelaksana atau penerapan. Yang artinya dilaksanakan atau diterapkan adalah kurikulum yang telah dirancang atau dibuat untuk dijalankan sepenuhnya. Ini adalah salah satu contoh codingan dari program penjualan tunai waroeng bakonga :

3.5.1. Code Generation

1. Jurnal Umum.jsp

```
<sql:query var="queryjurnal" dataSource="${dataSource}">
    SELECT kd_akun, nm_akun from master_akun
</sql:query>

<sql:query var="datajurnal" dataSource="${dataSource}">
    SELECT jurnal.no_referensi, jurnal.tgl_transaksi, jurnal.no_transaksi, jurnal.ket,
    jurnal_detail.kd_akun, jurnal_detail.debet, jurnal_detail.kredit
    FROM jurnal
    INNER JOIN jurnal_detail
    ON jurnal.no_referensi=jurnal_detail.no_referensi
    WHERE jurnal_detail.no_referensi like '%${param.cari}%'
    OR jurnal.ket like '%${param.cari}%';
</sql:query>

<font color="black"> <h2> [Form Jurnal Umum] </h2> </font>
<form action="aksi_jurnal" method="post" name="jurnal">
    <table border="0">
        <input type="hidden" name="aksi" value="${param.aksi}"/>
        <tr>
            <td>No Referensi </td>
            <td>:</td>
            <td>
                <input type="text" name="no_referensi" size="12" id="t4" value="${
param.no_referensi}"/>
                <input type="button" onclick="kodeJU()" value="Tambah"
class="button"/>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Tanggal Transaksi</td>
            <td>:</td>
            <td><input type="date" name="tgl_transaksi" value="${
param.tgl_transaksi}"/></td>
        </tr>
```

```

<tr>
  <td>No Transaksi</td>
  <td>:</td>
  <td>
    <input type="text" name="no_transaksi" value="$
{param.no_transaksi}" />
  </td>
</tr>
<tr>
  <td>Keterangan</td>
  <td>:</td>
  <td>
    <input type="text" name="ket" value="{param.ket}" width="200"
size="50"/>
  </td>
</tr>

<tr>
  <td colspan="3">
    <table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
      <tr class="head">
        <td></td><td>Kode dan Nama
Akun</td><td>Debet</td><td>Kredit</td>
      </tr>
      <tr class="isi">
        <td align="center"><input type="checkbox" name="pilih[]" value="$
{param.pilih}"></td>
        <td><select name="no_akunkredit" id="akunkredit">
          <option>Kode Akun | Nama Akun</option>
          <c:forEach var="rowakun" items="$
{queryakun.rowsByIndex}">
            <option value="{rowakun[0]}"> {rowakun[0]} $
{rowakun[1]}</option>
          </c:forEach>
        </select>
        </td>
        <td><input name="debet" id="debet1" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
        <td><input name="kredit" id="kredit1" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
      </tr>
      <tr class="isi">
        <td align="center"><input type="checkbox" name="pilih[]" value="$
{param.pilih}"></td>
        <td><select name="no_akunkredit" id="akunkredit">
          <option>Kode Akun | Nama Akun</option>
          <c:forEach var="rowakun" items="$
{queryakun.rowsByIndex}">

```

```

        <option value="{rowakun[0]}"> {rowakun[0]} $
{rowakun[1]}</option>
    </c:forEach>
</select>
</td>
    <td><input name="debet" id="debet2" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
    <td><input name="kredit" id="kredit2" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
</tr>
<tr class="isi">
    <td align="center"><input type="checkbox" name="pilih[]" value="{
{param.pilih}}"></td>
    <td><select name="no_akunkredit" id="akunkredit">
        <option>Kode Akun | Nama Akun</option>
        <c:forEach var="rowakun" items="{
{queryakun.rowsByIndex}}">
            <option value="{rowakun[0]}"> {rowakun[0]} $
{rowakun[1]}</option>
        </c:forEach>
    </select>
</td>
    <td><input name="debet" id="debet3" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
    <td><input name="kredit" id="kredit3" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
</tr>
<tr class="isi">
    <td align="center"><input type="checkbox" name="pilih[]" value="{
{param.pilih}}"></td>
    <td><select name="no_akunkredit" id="akunkredit">
        <option>Kode Akun | Nama Akun</option>
        <c:forEach var="rowakun" items="{
{queryakun.rowsByIndex}}">
            <option value="{rowakun[0]}"> {rowakun[0]} $
{rowakun[1]} </option>
        </c:forEach>
    </select>
</td>
    <td><input name="debet" id="debet4" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
    <td><input name="kredit" id="kredit4" type="text"
onchange="Hitung()" value="0"></td>
</tr>
<tr class="head">
    <td colspan="2" align="center">Total</td>
    <td><input type="text" id="TtlDebet" onchange="Hitung()"
readonly="readonly"></td>

```

```

        <td><input type="text" id="TtlKredit" onchange="Hitung()"
readonly="readonly"></td>
    </tr>
    <tr class="head">
        <td colspan="2" align="center">Balance</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td><input type="text" name="balance" id="Balance"
readonly="readonly"></td>
    </tr>
    <tr class="isi">
        <td colspan="4" align="center">
            <input type="submit" value="Simpan" class="button"/>
        </td>
    </tr>
</table>
</table>
</form>
<br>

<form action="" method="post">
    Cari Data Jurnal : <input type="text" name="cari" value="{param.cari}"/>
    <input type="submit" value=" Cari " class="button"/> <br>
</form>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr class="head">
    <td>No Referensi</td>
    <td>Tanggal Transaksi</td>
    <td>No Transaksi</td>
    <td>Keterangan</td>
    <td>Akun</td>
    <td>Debet</td>
    <td>Kredit</td>
    <td>Action</td>
</tr>
<c:forEach var="rowjurnal" items="{datajurnal.rowsByIndex}">
    <tr class="isi">
        <td valign="top" align="center">{rowjurnal[0]}</td>
        <td valign="top" align="center">{rowjurnal[1]}</td>
        <td valign="top" align="center">{rowjurnal[2]}</td>
        <td valign="top" align="center">{rowjurnal[3]}</td>
        <td valign="top" align="center">{rowjurnal[4]}</td>
        <td valign="top" align="right">{rowjurnal[5]}</td>
        <td valign="top" align="right">{rowjurnal[6]}</td>
        <td valign="top" align="center">
            <a href="aksi_jurnal?aksi=HAPUS&no_referensi={rowjurnal[0]}">
Hapus</a>
            <a href="login.jsp?halaman=jurnalUmum&aksi=UBAH&no_referensi={
rowjurnal[0]}&tgl_transaksi={rowjurnal[1]}&no_transaksi={

```

```

{rowjurnal[2]}&ket=${rowjurnal[3]}&akun=${rowjurnal[4]}&debet=${
rowjurnal[5]}&kredit=${rowjurnal[6]}> Edit</a>
</td>
</tr>
</c:forEach>
<li><a href="login.jsp?halaman=logout">Keluar</a></li>
</table>

```

3.5.2. Blackbox Testing

Tabel III.15.
Black Box Testing – Login

No .	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	User : (kosong) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Silahkan Masukkan Username"	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengisi User dan password tidak di isi kemudian klik tombol login	User : A01 Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Silahkan Masukkan Password"	Sesuai harapan	Valid
3.	User tidak diisi dan password di isi kemudian klik tombol login	User : (kosong) Password : admin	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Silahkan Masukkan Password"	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengisi salah satu kondisi salah pada user atau password kemudian klik tombol login	User : A01 (benar) Password : 1234 (salah)	Sistem akan menampilkan "Invalid Username Dan Password"	Sesuai harapan	Valid

No .	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
5.	Mengisi user dan password dengan benar kemudian klik tombol login	User : K002 (benar) Password : 1111 (benar)	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan menu utama	Sesuai harapan	Valid

3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software

1. Spesifikasi Hardware

Perangkat keras atau *hardware* fungsinya secara umum adalah untuk mendeskripsikan semua elemen elektronik dan mekanik dari komputer yang bersifat fisik, yaitu laptop yang digunakan sebagai suatu benda atau mesin yang terdiri dari laptop, *mouse* dan *printer*. Adapun *hardware* yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut:

- a. *Processor* : Inter(R) Core(TM)i3-500 5U CPU @2.00GHz (4 CPUs), ~2.0GHz
- b. *Memory* : 4GB
- c. *VGA Card* : Intel
- d. *Hard Disk* : 500 GB HDD
- e. *Mouse* : Standard Mouse
- f. *Printer* : Laser Jet

2. Spesifikasi Software

Perangkat lunak atau *software* adalah komponen dalam data *processing* sistem yang berupa program dan teknik *software* dengan mendeskripsikan semua macam program yang bisa digunakan penelitian ini sebagai berikut:

- a. Windows 10 *Home Single language*

- b. Java Netbeans IDE 8.2
- c. Java E-Report
- d. MySQL
- e. Xampp Control Panel