

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dengan kemajuan teknologi informasi, Pengaksesan terhadap informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien dan akurat. Perkembangan dalam bidang komputer pada saat ini telah membuka peluang seluasnya kepada pengambil keputusan bagi yang bergerak dibidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahan dengan menggunakan komputer.

PT. Mustika Ratu Tbk Jakarta membutuhkan karyawan untuk mengelola manajemen perusahaan. Oleh karena itu, seorang staf HRD (*Human Resource Departement*) harus mempunyai informasi-informasi tentang pelamar yang masuk ke perusahaan agar karyawan yang diterima bekerja sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan. Pada sistem yang berjalan saat ini, staff HRD membutuhkan waktu yang lama dalam mengumpulkan informasi-informasi tentang pelamar yang masuk, sehingga proses penyeleksian pun tidak benar-benar memiliki objektivitas yang tinggi karena waktu dan tenaga sudah terbuang pada saat pengumpulan informasi.

PT. Mustika Ratu Tbk Jakarta. Rekrutmen Karyawan Bangun dalam (Permana, 2018) rekrutmen adalah penarikan karyawan berkaitan dengan pemenuhan kebutuhan karyawan sesuai dengan jumlah dan kualitasnya, baik dalam jangka pendek, menengah maupun panjang.

Dengan menggunakan sistem konvensional, yaitu menyerahkan berkas melalui pos atau langsung ke perusahaan justru memakan waktu, biaya dan menghasilkan tumpukan berkas yang banyak. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dan untuk

meningkatkan kinerja dalam melayani para pelamar, maka dibutuhkan sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi komputer, yaitu berbasis web. Hal tersebut menjadi dasar untuk memudahkan calon pelamar dalam melakukan pengiriman berkas lamaran dan mengikuti tes penerimaan masuk ke perusahaan secara online serta dapat langsung mengetahui hasil dari lamaran yang telah dikirim. Selain itu, bagi perusahaan diharapkan dengan adanya sistem ini akan sangat mempermudah dalam melakukan penyeleksian terhadap berkas lamaran yang masuk ke perusahaan dan mengurangi tumpukan berkas yang tidak terpakai. Sistem ini dinilai sangat efektif karena dirancang untuk memberikan pelayanan berupa informasi tentang lowongan kerja, penerimaan karyawan baru, tes masuk kerja dan informasi penempatan kerja melalui jaringan internet.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk sistem perekrutan karyawan pada PT. Mustika Ratu Tbk.
2. Merancang suatu sistem dimana para karyawan dapat melamar pekerjaan secara online.
3. Memberikan alternatif solusi untuk memecahkan permasalahan saat ini pada prosedur perekrutan karyawan menjadi sistem informasi perekrutan yang lebih efektif dan efisien.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulisan

Manfaat dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi standar kelulusan Diploma Tiga (D-III) program Studi sistem informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika .

2. Manfaat untuk objek penelitian

- a. Memberikan kemudahan pada instansi dalam mengolah dan mendata laporan kepegawaian dengan lebih cepat, efektif serta efisien sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini
- b. Memudahkan dalam hal dokumentasi data calon karyawan untuk melakukan pencarian, menyeleksi serta menyediakan informasi yang akurat mengenai calon karyawan

3. Manfaat untuk pembaca

- a. Memahami pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi pada perekrutan karyawan
- b. Memberikan manfaat pada kalangan pembaca yang diharapkan oleh penulis adalah dapat memberikan suatu informasi yang bermanfaat dan dapat menambah pengetahuan bagi para pembaca.

1.3. Metode Penelitian

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Model pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah air terjun (waterfall) dan memiliki tahapan sebagai berikut :

1. Analisa kebutuhan sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap dokumen yang dibutuhkan untuk merancang sebuah sistem perekrutan karyawan pada PT Mustika Ratu Tbk.

2. Perancangan Sistem dan perangkat lunak sistem

Setelah dilakukan analisa kebutuhan sistem ,berikut tahapan perancangan perangkat lunak yang digunakan. Desain Database.LRS,ERD

a. LRS(*Logical Record Setstructure*)

Adalah representasi dari struktur record-record pada tabel-tabel yang berbentuk dari hasil antar himpunan entitas

b. ERD(*Entity Relationship Diagram*)

Adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek data yang mempunyai hubungan antar relasi

3. Implementasi dan pengujian unit

BlackBox testing dalam pengujiannya

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir adalah :

1. Observasi

Dalam tahap ini, penulis melakukan penelitian, pengamatan secara langsung dan pencatatan terhadap yang berhubungan dengan permasalahan perekrutan karyawan pada PT. Mustika Ratu Tbk Jakarta sehingga peneliti dapat memberikan suatu pemecahan masalah.

2. Wawancara

Dalam wawancara ini penulis melakukan beberapa wawancara langsung kepada bagian *Human Resource Departement* yaitu Bapak Priyo Widodo pada PT. Mustika Ratu Tbk Jakarta.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan data-data yang diperlukan dengan mencari referensi di buku-buku, jurnal dan file-file mengenai perekrutan karyawan dengan topik pembahasan yang mengacu pada penyusunan Tugas Akhir.

1.4. Ruang Lingkup

Pembahasan dalam penulisan tugas Akhir penulis membuat yaitu sebagai berikut :

Mulai dari pelamar yang dapat mengakses registrasi, login sebagai calon pelamar, mengisi biodata diri, dan menunggu konfirmasi untuk mengikuti wawancara dan test secara langsung.