

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menurut Nina W. Syam dalam (Muhtadi, 2016) mengemukakan bahwa "Teknologi Informasi dimaknai sebagai ilmu yang diperlukan untuk memenag informasi agar informasi tersebut dapat ditelusuri kembali dengan mudah dan akurat". Maka dengan ini Pengolahan informasi yang didukung oleh teknologi Informasi yang sudah terkomputerisasi bukan hal baru lagi bagi dunia perbisnisan. Sebab secara umum sudah banyak perusahaan atau lembaga yang maju dengan melihat sistem informasi yang telah digunakan sebagai suatu penunjang teknologi informasi yang selalu berkembang. Dengan begitu pentingnya tekonologi informasi bagi dunia perbisnisan, sebuah perusahaan atau lembaga akan dapat mengetahui kondisi perkembangan perusahaan secara lebih cepat dan akurat sehingga benar-benar menghasilkan informasi yang tepat, efektif dan efisien. Dalam sebuah perusahaan atau lembaga, terkadang tenaga administrasi kesulitan dalam mengolah database penjualan. Dikarenakan sistem informasi tersebut masih konvensional, atau sudah terkomputerisasi namun belum menggunakan aplikasi yang tepat, sehingga dalam hal pengolahan data masih banyak file yang tercecer atau hilang.

Pada saat ini Peternakan ENZA LELE masih menggunakan sistem pembayaran secara konvensional. Dimana penerapan sistem pengelolaan data terdapat beberapa kendala, diantaranya banyak kwitansi nota yang tercecer dan penyimpanan data yang tidak terkoneksi satu sama lain, sehingga dalam hal menambah, mengedit, memperbaharui, dan mencari data membutuhkan proses yang memakan waktu lama. Pembuatan laporan keuangan yang tidak efektif membuat tenaga administrasi kerepotan dan membutuhkan tenaga dan pikiran yang ekstra setiap awal bulan dan akhir bulan serta rumitnya proses mencari data lama.

Oleh karena itu, Peternakan ENZA LELE memerlukan suatu sistem informasi administrasi yang baru untuk mempermudah pencarian data-data yang lama, menambah, mengedit, memperbaharui data, dan membuat laporan keuangan agar lebih efektif dan efisien.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Merubah sistem konvensional menjadi sistem baru dengan menggunakan sistem yang sudah komputerisasi.
2. Mengetahui bagaimana sistem informasi penjualan ikan lele yang saat ini sedang berjalan pada Peternakan ENZA LELE.
3. Merancang sistem penjualan terkomputerisasi pada Peternakan ENZA LELE agar menghasilkan suatu sistem informasi yang cepat, tepat, dan akurat.
4. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh perusahaan atau lembaga sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis
 - a. Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D III) Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika.
 - b. Sebagai proses pengembangan diri menerapkan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan.
2. Manfaat untuk objek penelitian
 - a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.
 - b. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam pengolahan database.

3. Manfaat untuk pembaca
 - a. Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi penjualan khususnya penjualan ikan lele.
 - b. Sebagai bahan referensi pembuatan karya ilmiah pengolahan data berbasis desktop.

1.3 Metode Penelitian

Dalam rangka melakukan penelitian penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data. Adapun penjelasannya akan diuraikan dibawah ini.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam pengembangan perangkat lunak, penulis menggunakan metode Waterfall. Menurut Menurut Rosa dan Shalahuddin dalam (Wahid, Indriyani, & Deswandi, 2016) mengemukakan bahwa “Model waterfall menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (support)”. yang terbagi menjadi tiga tahapan yaitu :

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Penulis melakukan analisa kebutuhan untuk sistem penjualan ikan lele di Peternakan ENZA LELE.

2. Desain

Penulis merancang desain program yang sesuai untuk sistem penjualan ikan lele untuk Peternakan ENZA LELE.

3. Pembuatan Kode Program

Penulis membuat pengkodean yang digunakan dalam program yang akan dibuat.

4. Pengujian

Penulis juga melakukan pengujian perangkat lunak untuk memastikan program berjalan sesuai fungsinya dan meminimalisir kesalahan.

5. Pendukung (Support) atau Pemeliharaan (Maintenance)

Penulis dan perusahaan terkait bersama-sama melakukan pemeliharaan sistem yang telah dibuat.

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir adalah :

1. Wawancara (Interview)

Dalam penulisan Tugas Akhir ini untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan sistem penjualan ikan lele yang ada di Peternakan ENZA LELE.

2. Pengamatan (Observasi)

Penulis melakukan pengamatan langsung ke Peternakan ENZA LELE.

3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan tersebut di atas penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi yang ada di perpustakaan Universitas Bina Sarana Informatika maupun di internet.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari laporan Tugas Akhir ini penulis bermaksud akan merancang dan membuat program penjualan khususnya penjualan ikan lele dimana didalam program tersebut ada form data ikan, data pegawai, data pelanggan, jenis pengiriman, laporan

penjualan, laporan data lele, laporanpegawai, laporan pelanggan dan struk. Didalam program tersebut terdapat dua user yaitu admin dan kasir, yang dimana admin bisa melakukan login, melakukan transaksi penjualan, melihat laporan, menambah, mengedit, memperbaharui semua data dan laporan yang terdapat dalam aplikasi desktop penjualan ikan lele tersebut. Sedangkan kasir hanya bisa melakukan login, melakukan transaksi penjualan, menambah, mengedit, memperbaharui data pelanggan dan melihat laporan pelanggan dan laporan transaksi. Dimana pembuatan program tersebut menggunakan MySQL dan NetBeans IDE 8.2.