

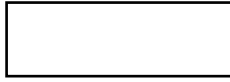
DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR.....	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA	iii
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3 Metode Penelitian.....	3
1.4 Ruang Lingkup	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Program.....	5
2.1.1 Program	5
2.1.2 Netbeans IDE 8.2	6
2.1.3 Bahasa Pemrograman.....	7
2.1.4 Basis Data.....	10
2.1.5 XAMPP	11
2.1.6 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	12
2.2 Tools Program	15
2.2.1 Enterprise Relationship Diagram (ERD)	15
2.2.2 Logical Record Structure (LRS)	16
2.2.3 Pengkodean	17
2.2.4 Hierarchy Input Proccess Output (HIPO)	18
2.2.5 Diagram Alir Program (Flowchart).....	19
2.2.6 Implementasi dan Pengujian Unit	23
BAB III PEMBAHASAN	24
3.1 Analisis Kebutuhan	24
3.2 Rancangan Dokumen.....	25
3.3 Entity Relationship Diagram	29
3.4 Logical Relationship Structure	30
3.5 Spesifikasi File	31
3.6 Pengkodean.....	38
3.7 Spesifikasi Program.....	41
3.8 Spesifikasi Sistem Komputer	54
3.9 Implementasi	55
3.10 Pengujian Unit	61
BAB IV PENUTUP	80
4.1 Kesimpulan.....	80
4.2 Saran	80

DAFTAR PUSTAKA	82
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	84
LAMPIRAN A Dokumen Masukan Program.....	85
LAMPIRAN B Dokumen Keluaran Program.....	86

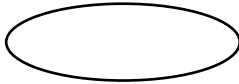
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol *Entity Relationship Diagram*



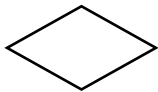
ENTITY

Simbol ini digunakan untuk menyatakan himpunan entitas dan memberi identitas pada entitas.



ATTRIBUTE

Simbol ini digunakan untuk menunjukkan nama-nama atribut pada entitas.



RELATIONSHIP

Simbol ini digunakan untuk menunjukkan hubungan yang ada antara entitas yang satu dengan entitas lainnya.



LINK

Simbol ini digunakan sebagai penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.

B. Simbol *Flowchart*



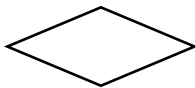
TERMINAL

Yaitu simbol untuk permulaan (Start) atau akhir (End) dari suatu kegiatan.



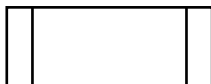
INPUT/OUTPUT

Digunakan untuk menggambarkan proses memasukan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.



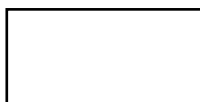
DECISION

Simbol untuk pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.



SUBROUTINE

Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari program utama.



PROCESS

Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.



FLOW LINE

Untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses ke proses lainnya.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Tampilan Control Panel XAMPP	12
Gambar II.2 Tahap-tahap Pemodelan Waterfall	14
Gambar II.3 Simbol Program Flowchart.....	21
Gambar II.4 Simbol Sistem Flowchart.....	22
Gambar III.1 Entity Relationsship Diagram Program Laundry	29
Gambar III.2 Logical Record Structure Program Laundry	30
Gambar III.3 Diagram HIPO Menu Admin	41
Gambar III.4 Diagram HIPO Menu Kasir.....	41
Gambar III.5 Flowchart Menu Login.....	42
Gambar III.6 Flowchart Menu Utama Admin.....	43
Gambar III.7 Flowchart Menu Utama Kasir	44
Gambar III.8 Flowchart Master Cucian	45
Gambar III.9 Flowchart Master Layanan	46
Gambar III.10 Flowchart Master Pegawai	47
Gambar III.11 Flowchart Master Pelanggan.....	48
Gambar III.12 Flowchart Menu Transaksi Masuk	49
Gambar III.13 Flowchart Menu Transaksi Keluar	50
Gambar III.14 Flowchart Menu Laporan Transaksi	51
Gambar III.15 Flowchart Menu Ganti Password	52
Gambar III.16 Flowchart Menu Cetak Ulang Nota	53
Gambar III.17 Implementasi Halaman Login	55
Gambar III.18 Implementasi Halaman Menu Admin	55
Gambar III.19 Implementasi Halaman Menu Kasir.....	56
Gambar III.20 Implementasi Master Cucian.....	56
Gambar III.21 Implementasi Master Layanan	57
Gambar III.22 Implementasi Master Pegawai	57
Gambar III.23 Implementasi Master Pelanggan	58
Gambar III.24 Implementasi Halaman Transaksi Masuk	58
Gambar III.25 Implementasi Halaman Transaksi Keluar	59
Gambar III.26 Implementasi Halaman Laporan Transaksi.....	59
Gambar III.27 Implementasi Halaman Ganti Password	60
Gambar III.28 Implementasi Halaman Cetak Ulang Nota.....	60

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Spesifikasi File Cucian.....	31
Tabel III.2 Spesifikasi File Layanan	32
Tabel III.3 Spesifikasi File Pegawai	33
Tabel III.4 Spesifikasi File Pelanggan	33
Tabel III.5 Spesifikasi File Transaksi Masuk	34
Tabel III.6 Spesifikasi File Detail Transaksi Masuk.....	35
Tabel III.7 Spesifikasi File Sementara	36
Tabel III.8 Spesifikasi File Transaksi Keluar	36
Tabel III.9 Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Login	61
Tabel III.10 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Utama Admin	62
Tabel III.11 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Utama Kasir.....	63
Tabel III.12 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Master Cucian	64
Tabel III.13 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Master Layanan	66
Tabel III.14 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Master Pegawai	68
Tabel III.15 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Master Pelanggan	72
Tabel III.16 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Transaksi Masuk	75
Tabel III.17 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Transaksi Keluar	76
Tabel III.18 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Laporan Transaksi	77
Tabel III.19 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Ganti Password.....	78
Tabel III.20 Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Cetak Ulang Nota	79

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran A.1 Rancangan Dokumen Masukan Pendaftaran Pelanggan	85
2. Lampiran A.2 Rancangan Dokumen Masukan Pendaftaran Pegawai	85
3. Lampiran B.1 Rancangan Dokumen Keluaran Nota Pembayaran.....	86
4. Lampiran B.2 Rancangan Dokumen Keluaran Nota Terima	86
5. Lampiran B.3 Rancangan Dokumen Keluaran Laporan Data Pegawai.....	86
6. Lampiran B.3 Rancangan Dokumen Keluaran Laporan Data Pelanggan.....	87
7. Lampiran B.3 Rancangan Dokumen Keluaran Laporan Transaksi Masuk	87
8. Lampiran B.3 Rancangan Dokumen Keluaran Laporan Transaksi Keluar	87