

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat membawa perubahan pada kehidupan dan pola pikir manusia. Hal yang paling menonjol dalam perkembangan teknologi adalah penggunaan jaringan komputer yang terhubung ke seluruh dunia, yang dikenal dengan istilah internet. Internet merupakan jaringan komputer global yang menyediakan beragam layanan, diantaranya e-mail, website, FTP dan lain sebagainya. Juga merupakan suatu cara baru yang lebih memudahkan untuk menggunakan web sebagai basis untuk aplikasi bisnis yang lebih luas, dengan memperluas cara perusahaan berkomunikasi dan meningkatkan kemampuan perusahaan untuk saling berbagi informasi.

Praktek kerja lapangan dan riset adalah suatu bentuk pembelajaran di luar kelas, dimana para peserta didik diharapkan mampu mempelajari bagaimana proses bekerja yang terjadi di dunia kerja yang sebenarnya, diharapkan para peserta didik tahu keadaan di sana bagaimana suasana kerja, terbiasa dengan jam kerja, dengan kegiatan ini diharapkan ketika lulus dan masuk ke dunia kerja para peserta didik tidak kaget atau takut lagi di kemudian hari.

Mencari perusahaan yang bersedia menerima mahasiswa atau siswa untuk praktek kerja lapangan atau riset tidaklah mudah, dikarenakan perusahaan harus menyediakan pembimbing yang akan membimbing dan mengajarkan siswa dan mahasiswa selama mereka praktek kerja lapangan atau riset di sana, kemudian waktu praktek kerja lapangan atau riset yang harus disesuaikan dengan jam kerja di

perusahaan tersebut, begitu juga dengan apakah tempat tersebut telah penuh oleh mahasiswa atau siswa yang praktek kerja lapangan atau riset atau masih bisa menerima peserta praktek kerja lapangan atau riset disana. Pusat pendidikan dan Pelatihan Kementrian Ketenagakerjaan adalah salah satu kementrian di Indonesia di mana mereka melakukan pelatihan dan pendidikan kepada tenaga kerja dalam hal ini aparatur sipil negara untuk meningkatkan kemampuan dan kompetensi mereka, dari permasalahan di atas maka saya mengusulkan perancangan sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan atau riset di web pusat pendidikan dan pelatihan kementrian ketenagakerjaan, di mana Kementrian Ketenagakerjaan merupakan salah satu Kementrian yang menerima mahasiswa atau siswa riset atau praktek kerja lapangan yang cukup banyak menerima siswa dan mahasiswa setiap tahunnya.

Dalam hal ini perlu di rancang sistem informasi yang bisa mendaftar PKL atau riset secara online di website Pusat Pendidikan dan Pelatihan Kementrian Ketenagakerjaan. Melalui perancangan sistem tersebut, diharapkan mampu membantu mahasiswa atau siswa agar efektif dan efisien dalam mencari tempat yang di inginkan. Dari uraian di atas, maka penulis tertarik merancang sebuah sistem yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN ATAU RISET DI WEB PUSAT PENDIDIKAN DAN PELATIHAN KEMENTRIAN KETENAGAKERJAAN”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis memiliki maksud dan tujuan yang ingin dicapai. Adapun maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Maksud

Maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Mengetahui prosedur bagaimana membuat pengumuman menerima praktek kerja lapangan atau riset
- b. Mengetahui bagaimana Pusat Pendidikan dan Pelatihan Kementrian
- c. Ketenagakerjaan menerima mahasiswa dan siswa riset atau praktek kerja lapangan

2. Tujuan

- a. Memperbaharui sistem penerimaan mahasiswa atau siswa yang melakukan praktek kerja lapangan dan riset
- b. Mempermudah dalam hal pencarian lowongan PKL atau Riset
- c. Mempermudah dalam hal pendaftaran riset atau praktek kerja lapangan

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah mencari sumber-sumber data yang dibutuhkan dalam penyusunan berdasarkan metode pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data yang sudah penulis tentukan berikut ini:

1. Observasi

aktivitas terhadap suatu proses atau objek dengan maksud merasakan dan kemudian memahami pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan

pengetahuan dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya, untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk melanjutkan suatu penelitian.

2. Studi keperpustakaan

Studi keperpustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi obyek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, internet, dan sumber-sumber lain. Dengan melakukan studi keperpustakaan, peneliti dapat memanfaatkan semua informasi dan pemikiran-pemikiran yang relevan dengan penelitiannya.

3. Wawancara

Secara langsung berinteraksi dan melakukan tanya jawab dengan pihak-pihak yang berhubungan langsung dengan masalah yang diteliti.

1.4. Ruang Lingkup

Untuk lebih memusatkan permasalahan yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka dalam penulisan tugas akhir ini penulis hanya membatasi pembahasan perancangan web meliputi isi dari halaman front-end dan back-end. Isi dari halaman front-end meliputi tampilan halaman user, yaitu halaman home atau beranda, sejarah kemnaker, strukture organisasi, prosedur pendaftaran, halaman yang berisi lowongan riset, halaman yang berisi lowongan pkl, daftar, login, halaman pendaftaran pkl dan riset, cetak bukti pendaftaran, logout. Sedangkan isi dari halaman back-end merupakan tampilan halaman admin atau pengelola yang

mengelola data user, data admin, data lowongan pkl dan riset, data mahasiswa yang mendaftar untuk mendapatkan akun user, pendaftaran pkl dan riset, laporan data pkl dan riset, dan logout

1.5. Sistematika Penulisan

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi uraian mengenai latar belakang masalah yang saya bahas, maksud dan tujuan saya mengambil tema tersebut metode apa yang saya gunakan untuk mengumpulkan data, dan ruang lingkup masalah yang di bahas.

2. Bab II Landasan teori

Bab ini berisi konsep dasar dari perancangan sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan atau riset di web pusat pendidikan dan pelatihan kementrian ketenagakerjaan berserta dengan teori pendukung yang saya ambil.

3. Bab III Pembahasan

Bab ini berisi sejarah singkat mengenai Pusat Pendidikan dan Pelatihan Kementrian Ketenagakerjaan, struktur organisasi, Prosedur sistem berjalan, *use case*, spesifikasi dokumen sistem berjalan, permasalahan pokok dan teknik pemecahan masalah.

4. Bab IV Perancangan sistem usulan

Bab ini berisi perancangan sistem yang saya buat, berserta perancangan perangkat lunak, dan jadwal implementasi.

5. Bab V Penutup

Bab ini berisi saran yang dapat dipergunakan di Pusat Pendidikan dan Pelatihan Kementrian Ketenagakerjaan.