BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Di zaman sekarang, penggunaan komputer dan sistem-sistemnya sudah menjadi kebutuhan yang utama dalam rangka meningkatkan kinerja suatu perusahaan. Setiap proses manual dari perusahaan dapat digantikan oleh komputer karena penyediaan informasi yang lebih efisien serta dapat mendukung proses pengambilan keputusan yang dilakukan oleh manajemen.

Namun pada kenyataannya masih banyak perusahaan-perusahaan yang menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi dengan baik. Salah satunya sistem barang masuk dan keluar (*Inventory*) pada suatu perusahaan, dimana sistem yang digunakan masih belum efisien untuk pendataan, penempatan dan transaksi barang. Menurut Martono (2018:83), “Inventori (sediaan) yang merupakan semua jenis barang yang dimiliki oleh perusahaan dan digunakan untuk mendukung proses bisnisnya”. Setiap perusahaan memerlukan sistem yang baik untuk menunjang kualitas dan kuantitas kerja agar mendukung keberhasilan dalam mencapai tujuan.

Dengan menggunakan komputer, perusahaan dapat melakukan proses penyimpanan data dengan mudah, karena tingkat kecepatan dan penyimpanan data pada komputer lebih akurat, efisien dan rapi, sehingga mudah untuk menemukan data yang diinginkan. Atas dasar identifikasi masalah yang telah dipaparkan diatas, maka rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah bagaimana membuat perancangan sistem barang masuk dan keluar yang tepat untuk meningkatkan pendapatan perusahaan.

1.2. Tujuan dan Manfaat

A. Tujuan

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem barang masuk dan keluar yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang sistem informasi barang masuk dan keluar pada perusahaan tersebut agar menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

B. Manfaat

1. Manfaat untuk penulis
 - a. Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.
 - b. Menerapkan dan mempraktekan ilmu pengetahuan yang telah di dapat dalam perkuliahan.
2. Manfaat untuk objek penelitian
 - a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang berjalan.
 - b. Membentuk pola pikir mahasiswa untuk menjadi pribadi yang memiliki wawasan pengetahuan.
 - c. Melakukan penelitian mengenai suatu masalah di bawah bimbingan yang cermat dari dosen pembimbing, untuk menghasilkan pengetahuan baru dari penelaahan yang original.
 - d. Lebih meningkatkan efesiensi dan efektifitas pada perusahaan.

3. Manfaat untuk pembaca

Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi barang masuk dan keluar sehingga lebih optimal.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan langkah penting dalam penyusunan laporan Tugas Akhir khususnya bagi perancangan sistem. Metode ini terdiri dari metode pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Model yang digunakan pada metode pengembangan perangkat lunak ini adalah menggunakan model *prototype*. Menurut Rosa & Shalahuddin (2015:33), “model *prototype* cocok digunakan untuk menggali spesifikasi kebutuhan pelanggan secara lebih detail tetapi beresiko tinggi terhadap membengkaknya biaya dan waktu proyek”.

Adapun tahapan yang ada di dalam model *prototype* ini (Rosa & Shalahuddin, 2015:29), yaitu:

1. Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data - data untuk menentukan jenis sistem yang tepat dan dapat dijadikan sumber untuk menentukan kebutuhan perangkat lunak dengan cara:

- a. Melakukan pengamatan atau observasi langsung terhadap kondisi saat ini atau sistem yang berjalan pada PT. Pradata Integra Media dalam mengelola transaksi barang masuk dan keluar.
- b. Mengumpulkan kebutuhan dan menyimpulkan permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan pada PT. Pradata Integra Media.

2. Membangun atau Memperbaiki *Mock-up*

Pada tahap ini dilakukan penerjemahan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat lunak untuk menyiapkan dan menyusun sistem baru, kemudian mengembangkan secara tertulis. Adapun kegiatan yang dilakukan meliputi merancang sistem dengan menggunakan *unified modeling language* (UML) yang terdiri dari *activity diagram*, *use case diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram*. Untuk merancang basis data menggunakan *entity relationship diagram* (ERD) dan *logical record structured* (LRS). *Adobe XD* digunakan untuk merancang tampilan.

3. Melihat dan Menguji *Mock-up*

Tahapan ini merupakan tahapan untuk mengevaluasi hasil rancangan atau *mock-up* yang telah dibangun. Apabila hasil rancangan tidak sesuai maka akan dilakukan perbaikan ulang pembuatan *mock-up*.

B. Teknik Pengumpulan Data

Didalam kegiatan penelitian penulis melakukan pengumpulan data melalui cara:

1. Wawancara (*Interview*)

Untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan sistem pengolahan data barang masuk dan keluar dan dilakukan kepada narasumber yaitu para *Manager* divisi terkait dan karyawan/i PT. Pradata Integra Media. Dalam wawancara ada beberapa pertanyaan yang penulis ajukan di antaranya:

- a. Apa peranan anda dalam sistem barang masuk dan keluar?
 - b. Apa saja proses yang di butuhkan pada sistem berjalan?
 - c. Apakah prosedur sistem sudah dilakukan dengan baik dan benar?
 - d. Kendala apa saja yang sering terjadi saat proses barang masuk dan keluar?
2. Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan-pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dan dari kegiatan observasi dapat diketahui kesalahan atau proses dari kegiatan tersebut.

3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan diatas penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi yang ada di perpustakaan Akademi Sistem Informasi Universitas Bina Sarana Informatika maupun diperpustakaan lainnya.

1.4. Ruang Lingkup

Didalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, penulis membahas tentang perancangan sistem barang masuk dan keluar pada PT. Pradata Integra Media. Mengingat pembahasan didalam sistem barang masuk dan keluar cukup luas maka untuk mencapai sasaran ruang lingkup pembahasan meliputi proses pengolahan master data yang terdiri dari data barang, data *project*, data *user* dan proses transaksi barang masuk dan keluar, proses pengajuan dan riwayat barang keluar untuk *user* PIC *project*, proses pembuatan surat pengantar barang keluar, proses pembuatan laporan, proses pengolahan pengajuan barang keluar yang di ajukan oleh PIC *project* dan yang terakhir manajemen user.