

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vi
Lembar Abstraksi	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Simbol	xi
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.2. Teori Pendukung	12
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	18
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	18
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	19
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	21
3.3. <i>Activity Diagram</i>	23
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan	24
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	24
3.6. Permasalahan Pokok	25
3.7. Pemecahan Masalah	26
 BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	
4.1. Perancangan Sistem Usulan	27
4.1.1. Analisa Kebutuhan	27
4.1.2. Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	29
4.1.2. Rancangan Diagram Aktivitas	41
4.1.3. Rancangan Dokumen Sistem Usulan 1/ Antar Muka 2	42
4.1.4. Rancangan <i>Prototype</i>	45
4.2. Perancangan Perangkat Lunak	50
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	50
4.2.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	51

4.2.3. <i>Spesifikasi File</i>	51
4.2.4. <i>Class Model / Class Diagram</i>	59
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	60
4.2.6. Spesifikasi Hardware dan Software	60
4.3. Jadwal Implementasi	62

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	63
5.2. Saran	63

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

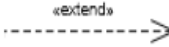
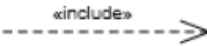
SURAT KETERANGAN RISET/PKL *

LAMPIRAN-LAMPIRAN

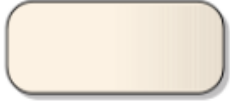
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol UML

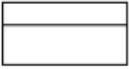
1. Simbol Use Case Diagram

	ACTOR Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i>.
	USE CASE Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.
	ASOSIASI/ASSOCIATION Komunikasi antara <i>actor</i> dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan <i>actor</i>.
	EKSTENSI/EXTEND Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case yang di tambahkan.
	GENERALISASI/GENERALIZATION Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
	MENGGUNAKAN/INCLUDE Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsional atau sebagai syarat dijalankan use case ini.

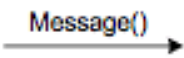
2. Simbol Activity Diagram

	<i>STATUS AWAL/INITIAL</i> Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	<i>AKTIVITAS/ ACTIVITY</i> Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	<i>PERCABANGAN / DECISION</i> Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	<i>PENGGABUNGAN/ JOIN</i> Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
	<i>STATUS AKHIR/ FINAL</i> Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	<i>SWIMLINE</i> Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

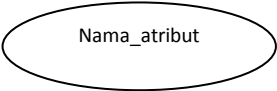
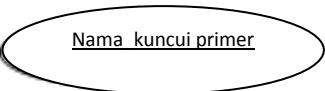
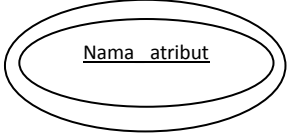
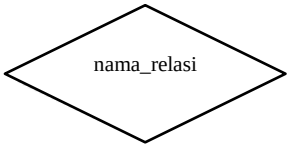
3. Simbol Class Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

4. Simbol *Sequence* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
		<i>Actor</i>	Digunakan untuk menggambarkan user / pemgguna.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Boundary</i>	Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.
4		<i>Control Class</i>	Digunakan untuk menghubungkan <i>boundary</i> dengan tabel.
5		<i>Entity Clas</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

b. Simbol *ERD*

SIMBOL	DESKRIPSI
Entitas / Entity nama_entitas	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
Atribut  Nama_atribut	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Atribut Kunci Primer  Nama_kunci_primer	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
Atribut multivalai/ <i>multivalue</i>  Nama_atribut	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu
Relasi  nama_relasi	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1. Struktur Organisasi Moners Horodo Taekwondo	19
Gambar III.2. Diagram Aktivitas Sistem Berjalan.....	23
Gambar IV.1. Diagram <i>Use Case</i> Siswa.	29
Gambar IV.2. Diagram <i>Use Case</i> Penguji	32
Gambar IV.3. Diagram <i>Use Case</i> Sekretaris	36
Gambar IV.4. Diagram Aktivitas Melihat Nilai Siswa	41
Gambar IV.5. Diagram Aktivitas Mencetak Laporan UKT	42
Gambar IV.6. Halaman Awal	45
Gambar IV.7. Halaman Login	45
Gambar IV.8. Halaman Daftar UKT	46
Gambar IV.9. Halaman Nilai Siswa	46
Gambar IV.10. Halaman Info Registrasi UKT	47
Gambar IV.11. Halaman Laporan Siswa Lulus	47
Gambar IV.12. Halaman Registrasi Akun Siswa	48
Gambar IV.13. Halaman Registrasi Akun Penguiji.....	48
Gambar IV.14. Halaman Masukkan ID Siswa yang Diuji	49
Gambar IV.15. Halaman Form Penilaian Siswa	49
Gambar IV.16. Diagram bagian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	50
Gambar IV.17. Diagram bagian <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	51
Gambar IV.18. Diagram bagian <i>Class Diagram</i>	59
Gambar IV.2. Diagram bagian <i>Sequence Diagram</i>	60

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case</i> Login	29
Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Ganti Password.....	30
Tabel IV.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Daftar Ujian.....	31
Tabel IV.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Nilai	31
Tabel IV.5. Deskripsi <i>Use Case</i> Login	33
Tabel IV.6. Deskripsi <i>Use Case</i> Ganti Password.....	33
Tabel IV.7. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengisi Nilai.....	34
Tabel IV.8. Deskripsi <i>Use Case</i> Upload Nilai	35
Tabel IV.9. Deskripsi <i>Use Case</i> Login	36
Tabel IV.10. Deskripsi <i>Use Case</i> Ganti Password.....	37
Tabel IV.11. Deskripsi <i>Use Case</i> Daftar ID & Password Penguji.....	38
Tabel IV.12. Deskripsi <i>Use Case</i> Daftar ID & Password Siswa	39
Tabel IV.13. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data SiswaUjian.....	39
Tabel IV.14. Deskripsi <i>Use Case</i> Mencetak Laporan UKT.....	40
Tabel IV.15. Spesifikasi <i>File</i> Siswa.....	52
Tabel IV.16. Spesifikasi <i>File</i> Pendaftaran UKT	53
Tabel IV.17. Spesifikasi <i>File</i> Sekretaris	54
Tabel IV.18. Spesifikasi <i>File</i> Penguji	56
Tabel IV.19. Spesifikasi <i>File</i> Nilai Siswa.....	57
Tabel IV.20. Spesifikasi <i>File</i> Laporan Lulus UKT	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1. Form Ujian.....	67
Lampiran B.1. Form Penilaian	68
Lampiran B.2. Serifikat.....	69
Lampiran B.3. Laporan Ujian	69
Lampiran C.1. Form Registrasi UKT.....	70
Lampiran C.2. Pas Foto Diri	70
Lampiran C.3. Bukti Transfer	70
Lampiran D.1. Laporan Lulus UKT.....	71
Lampiran D.2. Sertifikat	71