

BAB III

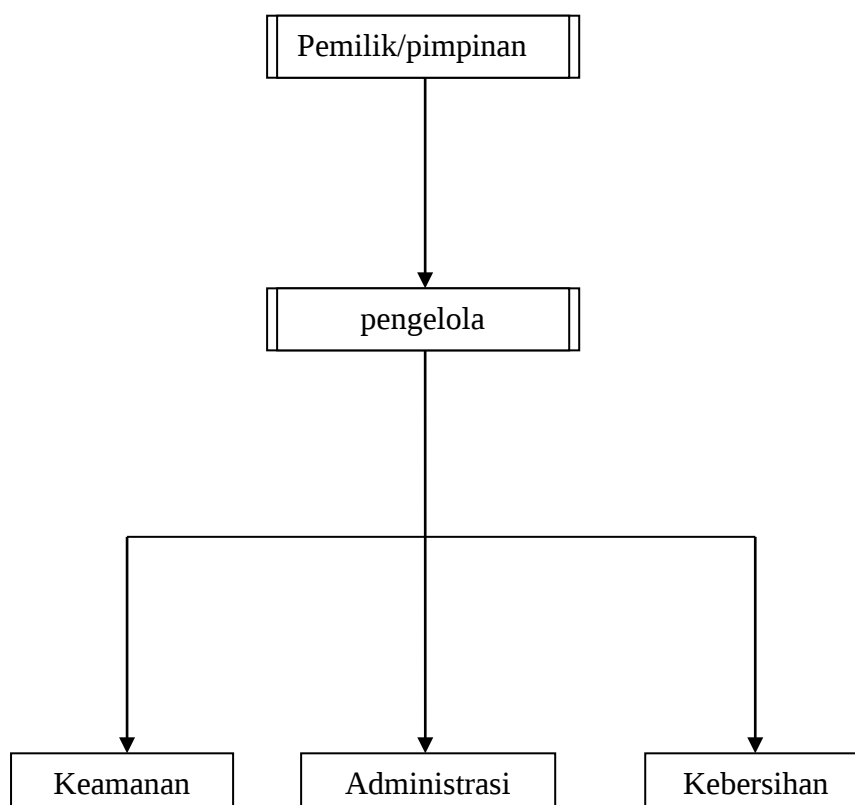
PEMBAHASAN

3.1 Tinjauan Perusahaan

3.1.1. Sejarah Perusahaan

The King Futsal Jakarta merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang pelayanan atau jasa pemesanan lapangan futsal. didirikan sejak 18 Oktober 2009. Awal berdirinya The King Futsal didasari karena semakin banyaknya minat masyarakat akan permainan futsal sedangkan untuk lapangan futsal di wilayah kalibata hanya sedikit. Dengan semangat dan kerja keras, The King Futsal menetapkan menjadi lapangan futsal dengan harga yang terjangkau. Tidak jauh beda dengan lapangan futsal lainnya, walaupun dengan harga terjangkau The King Futsal tetap memberikan pelayanan yang tidak kalah dari lapangan futsal yang lain. Dengan harga awal pemesanan lapangan futsal per jamnya RP.70.000, masyarakat dapat berolahraga dengan aman dan nyaman. The King Futsal lebih mementingkan masyarakat kalangan bawah sehingga mengambil resiko untuk menjadi lapangan futsal dengan harga yang terjangkau. Semakin dikenal, ternyata peminat atau konsumen The King Futsal bukan hanya dari kalangan bawah saja tapi masyarakat kalangan atas juga menjadi konsumennya sehingga The King Futsal sampai saat ini masih tetap ada dan akan lebih maju lagi kedepannya.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi



Sumber : Bagan Struktur Organisasi The King Futsal Jakarta

Gambar III.1

Struktur Organisasi The King Futsal

Dari struktur organisasi diatas adalah uraiain tugas dan tanggung jawab karyawan pada The King Futsal Jakarta :

1. Pimpinan : Sebagai pemilik usaha penyewaan lapangan futsal The King Futsal Jakarta.
2. Pengelolah : Bertugas mengelolah usaha lapangan futsal The King Futsal Jakarta.
3. Administrasi : Bertugas mengatur keuangan yang masuk dari penyewaan lapangan futsal dan menentukan waktu mulai dan berakhirnya waktu penyewaan lapangan futsal.
4. Keamanan : Bertugas menjaga keamanan di dalam area lapangan futsal dan parkir kendaraan maupun diluar area lapangan futsal.
5. Kebersihan : Bertugas membersihkan area lapangan futsal dari sampah-sampah agar konsumen dapat nyaman pada saat bermain futsal.

3.2 Analisis Kebutuhan

Dalam menganalisa sebuah kebutuhan banyak hal yang harus diketahui sebelumnya agar *website* tersebut lebih mudah dimengerti oleh pengguna yang mengaksesnya. Selain itu perlu juga diketahui apa tujuan *website* tersebut dibuat. Dengan kata lain harus bisa meninjau permasalahan yang ada. Adapun analisa kebutuhan yang penulis gunakan antara lain:

A. Kebutuhan Pengguna

Administrator

1. Admin dapat melakukan login.
2. Admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data

3. Admin dapat menginput penyewaan atau transaksi.
4. Admin dapat mengakses laporan data lapangan.
5. Admin dapat mengakses laporan data pelanggan.
6. Admin dapat mengakses laporan transaksi.
7. Admin dapat mengubah password.

User

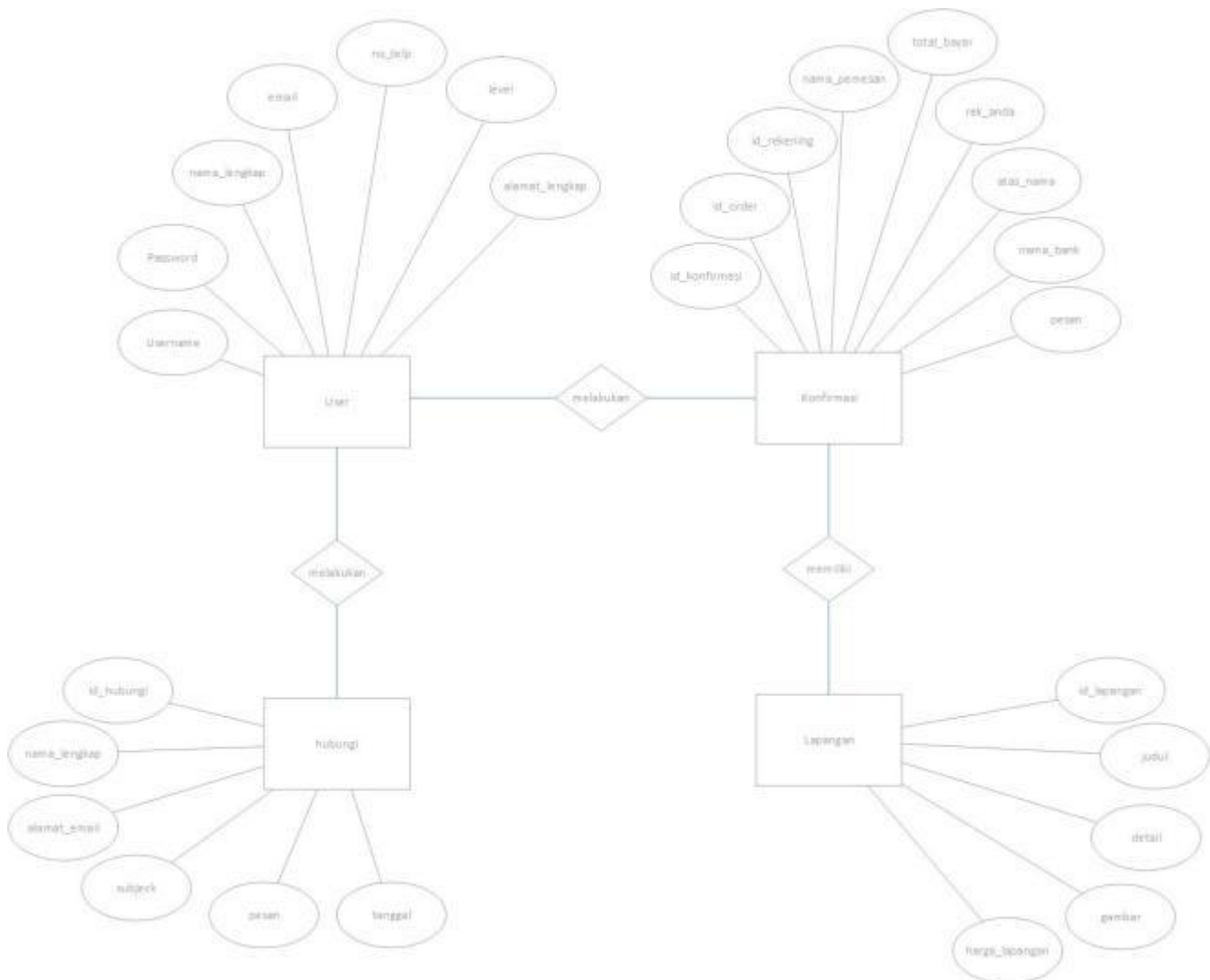
1. User dapat daftar sebagai member
2. User dapat melakukan login.
3. User dapat melihat profile
4. User dapat melihat jadwal
5. User dapat memboking
6. User dapat mengubah profile
7. User dapat mengubah password

Kebutuhan Sistem

1. Sistem dapat melakukan tambah, simpan, edit, update, reset, hapus, keluar, dan cari data pelanggan, data anggota.
2. Sistem dapat melakukan penginputan terhadap semua data administrasi, data pelanggan, serta proses transaksi.
3. Sistem mampu melakukan penyimpanan data secara cepat dengan tingkat validasi yang baik.
4. Sistem mampu menyajikan data atau semua laporan transaksi pembookingan, laporan data pelanggan, dan laporan data anggota pada pembookingan lapangan futsal tersebut.

3.3 Entity Relationship Diagram(Desktop/Web/Mobile)

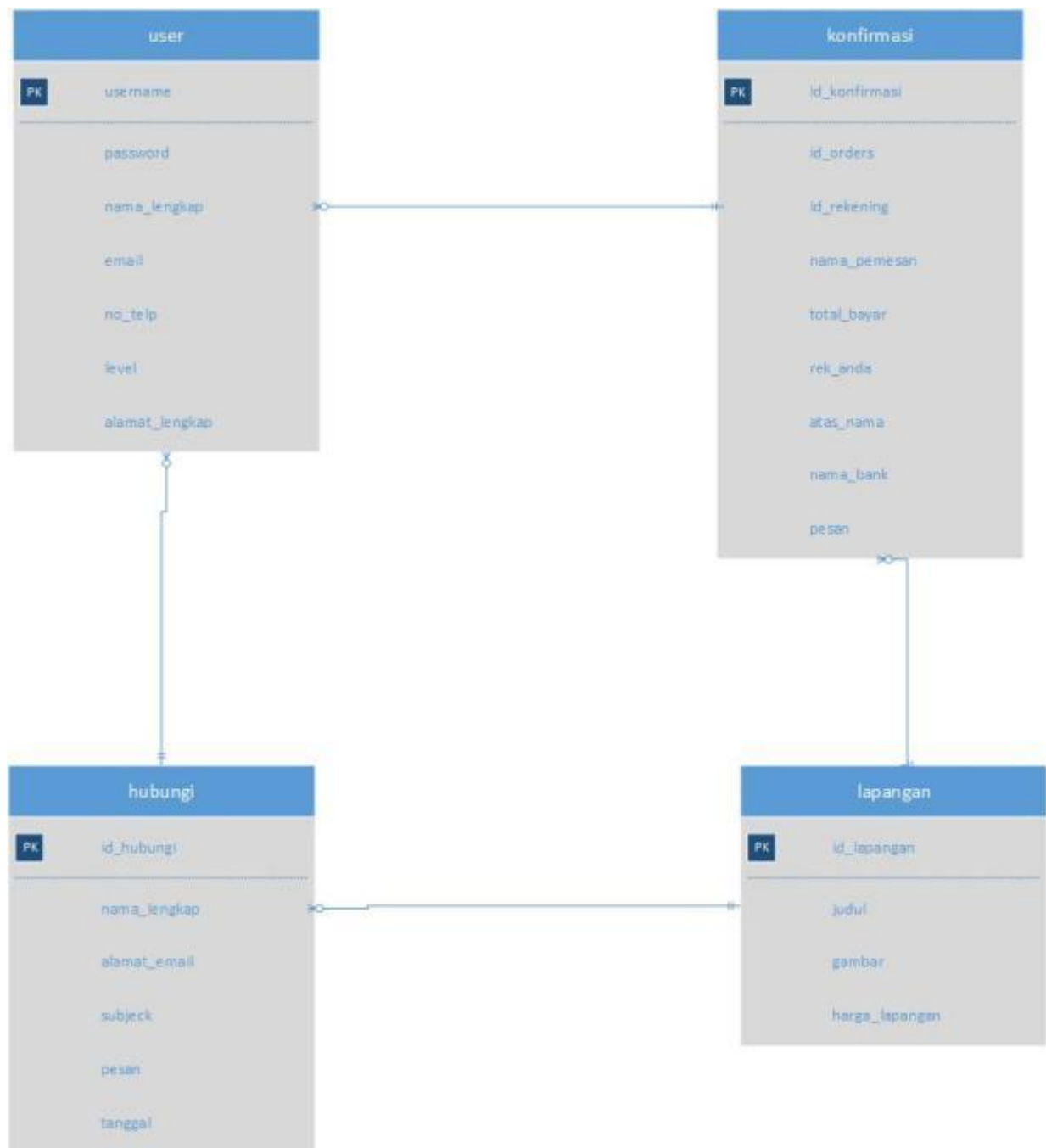
Perancangan basis data menghasilkan pemetaan tabel-tabel yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD).



Gambar III. 2

Entity Relationship Diagram Penyewaan lapangan futsal

3.4 LRS (*Logical Record Structure*)



Gambar III. 3

Logical Record StructurePenyewaan lapangan futsal

3.5 Spesifikasi File

1. Spesifikasi *File* Konfirmasi

Nama <i>File</i>	: Konfirmasi
Akronim	: konfirmasi.myd
Fungsi	: untuk menyimpan data konfirmasi
Tipe <i>File</i>	: <i>Transaksi</i>
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
AksesFile	: <i>Random</i>
Media	: <i>Hard Disk</i>
Panjang <i>Record</i>	: 130 <i>Byte</i>
Kunci <i>Field</i>	: id_konfirmasi
Software	: <i>MYSQL</i>

Tabel III.1

Spesifikasi *File* Konfirmasi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Konfirmasi	Id_konfirmasi	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	Order	Id_oders	<i>Varchar</i>	15	
3.	rekening	Id_rekening	<i>Int</i>	5	
4.	Nama pemesan	Nama_pemesan	<i>varchar</i>	25	
5.	Total bayar	total_bayar	<i>varchar</i>	20	
6.	Rek anda	Rek_anda	<i>varchar</i>	30	
7.	Atas nama	Atas_nama	<i>Varchar</i>	15	
8.	Nama bank	Nama_bank	<i>Varchar</i>	15	

9.	Pesan	Pesan	Text		
----	-------	-------	------	--	--

2. Spesifikasi *File* lapangan

Nama <i>File</i>	: lapangan
Akronim	: lapangan.myd
Fungsi	: untuk menyimpan data lapangan
Tipe <i>File</i>	: <i>Transaksi</i>
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>
Media	: <i>Hard Disk</i>
Panjang <i>Record</i>	: 205 <i>Byte</i>
Kunci <i>Field</i>	: id_lapangan
Software	: <i>MYSQL</i>

Tabel III.2

Spesifikasi *File* Lapangan

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Lapangan	Id_lapangan	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	Judul	Judul	<i>Varchar</i>	25	
3.	Detail	Detail	<i>Varchar</i>	25	
4.	Gambar	Gambar	<i>Varchar</i>	100	
5.	Harga lapangan	Harga_lapangan	<i>Varchar</i>	50	

3. Spesifikasi *File* Username

Nama <i>File</i>	: Username
Akronim	: Username.myd

Fungsi : untuk menyimpan data laporan
 TipeFile : *FileMaster*
 Organisasi File : *Index Sequential*
 AksesFile : *Random*
 Media : *Hard Disk*
 Panjang *Record* : 130 *Byte*
 Kunci *Field* : username
 Software : *MYSQL*

Tabel III.3

Spesifikasi *File* Username

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Username	Username	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	Password	Password	<i>Varchar</i>	15	
3.	Nama lengkap	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	10	
4.	Email	Email	<i>Varchar</i>	10	
5.	Nomor telpon	No_tlp	<i>Varchar</i>	50	
6.	Level	Level	<i>Date</i>		
7.	Alamat lengkap	Alamat_lengkap	<i>Varchar</i>	50	

4. Spesifikasi *File* hubungi

Nama *File* : Hubungi
 Akronim : hubungi.myd
 Fungsi : sebagai tempat penyimpanan data hubungi

Tipe File : *File Master*
 Organisasi File : *Index Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hard Disk*
 Panjang Record : *80 Byte*
 Kunci Field : *id_hubungi*
 Software : *MYSQL*

Tabel III.4

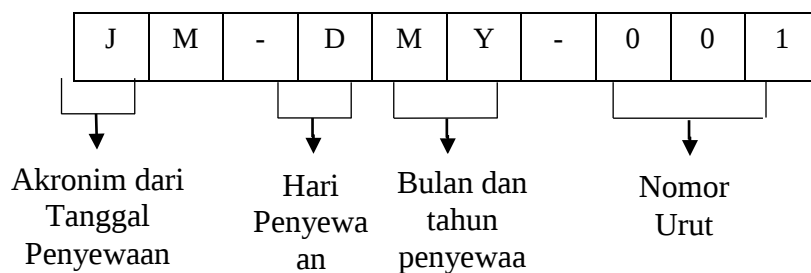
Spesifikasi File Hubungi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Admin	Id_hubungi	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	Nama lengkap	Nama_lengkap	<i>Varchar</i>	25	
3.	Alamat email	Alamat_email	<i>Varchar</i>	25	
4.	Subjek	Subjek	<i>Varchar</i>	25	
5.	Pesan	Pesan	<i>Text</i>		
6.	Tanggal	Tanggal	<i>Date</i>		

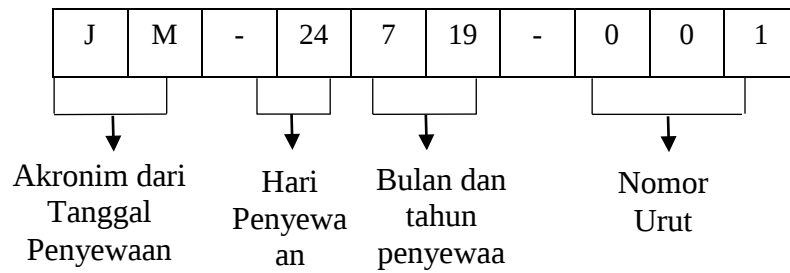
3.6 Pengkodean

1. Jam

Setiap jam yang diterima harus memiliki tanggal masing-masing sehingga meminimalisir kesalahan atau tertukar, diantaranya terdiri dari:



Contoh:



3.7 Spesifikasi Program

1. Spesifikasi Hardware

1) CPU

- a. Processor : Intel(R) Core(TM) i3-2310M CPU@2.10 GHz 2.10GHz
- b. RAM : 2,00 GB
- c. Hard Disk : 500 GB

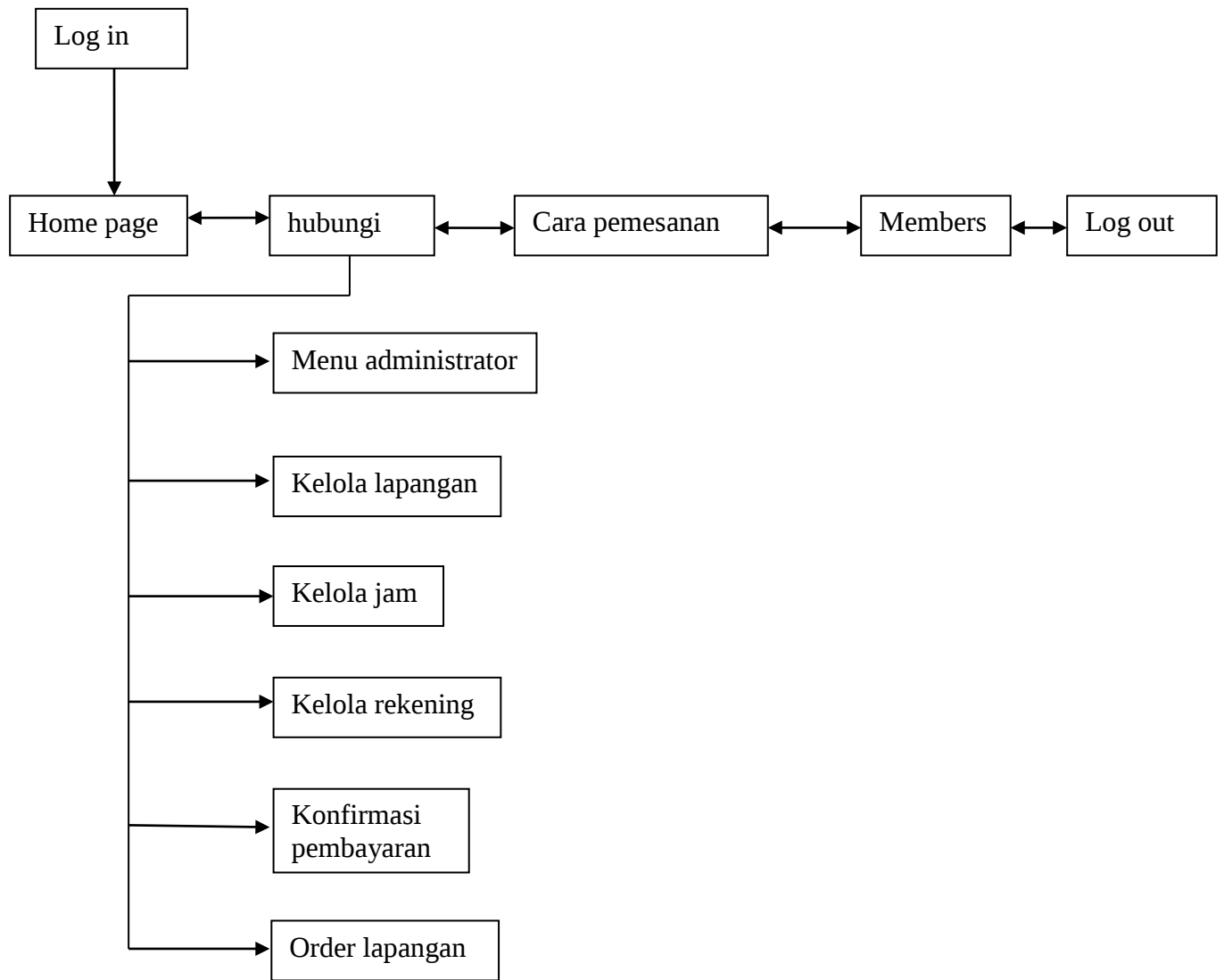
2. Spesifikasi Software

- 1) Sistem operasi : Windows 7 Ultimate 64-bit Operating System
- 2) Editor : Sublime text
- 3) Web Server : XAMPP 5.2.0

3.8 Struktur Navigasi

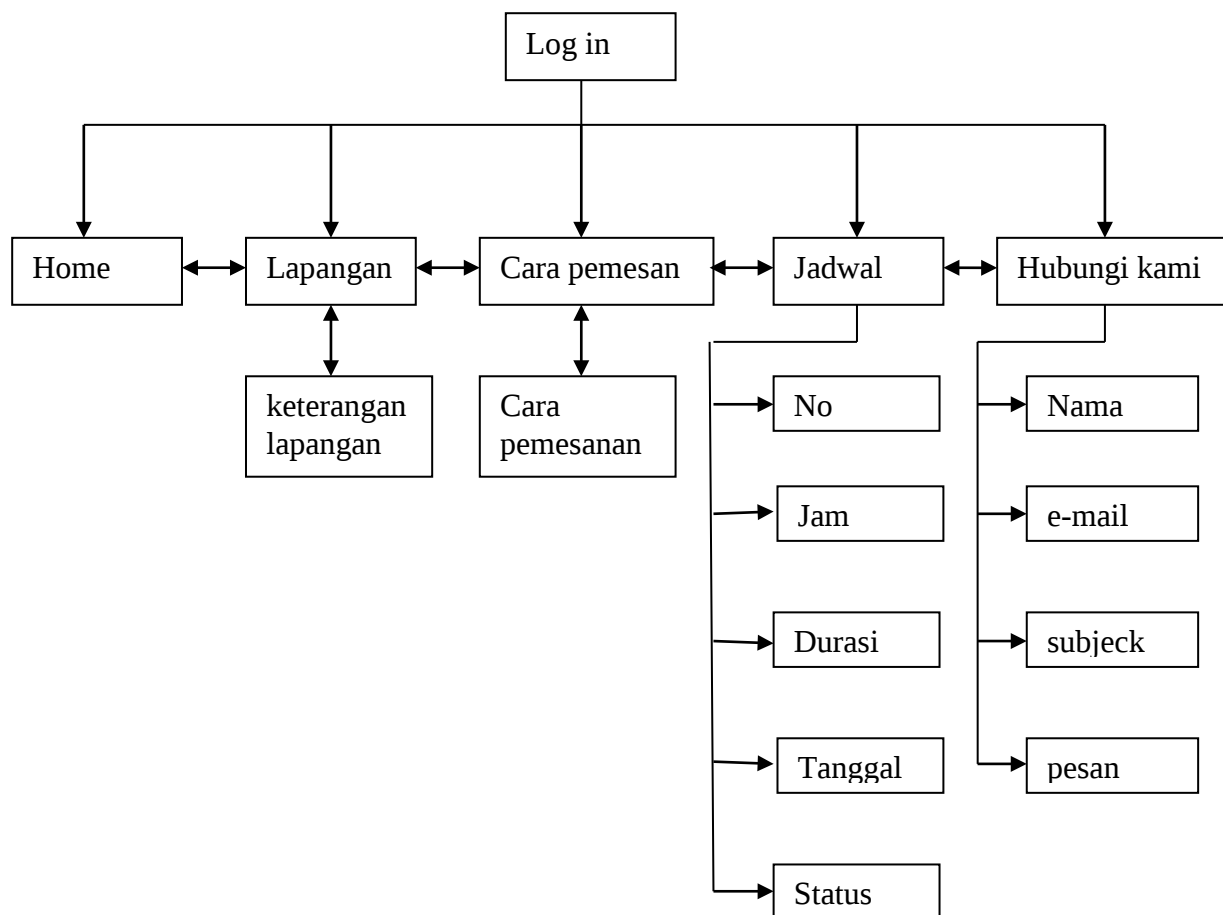
A. Struktur Navigasi Halaman admin

Pada halaman admin menggunakan struktur navigasi *non linier* karena pada rangkaian beranda, cara memesan, members, *login member* dan daftar *member* dapat diakses secara acak atau tidak terurut.



Gambar III.4
Struktur Navigasi admin

B. Struktur Navigasi Halaman member atau pemesan



Gambar III.5

Struktur Navigasi user

3.9 Implementasi

A. Implementasi Rancangan Form / Antar Muka

Implementasi rancangan antar muka pada aplikasi elearning berdasarkan hasil rancangan antar muka.

1. Log in Admin

Tampilan awal admin login



Gambar III.6

Implementasi Menu Login Admin

2. Halaman Admin

Tampilan awal dari halaman admin yang menampilkan semua

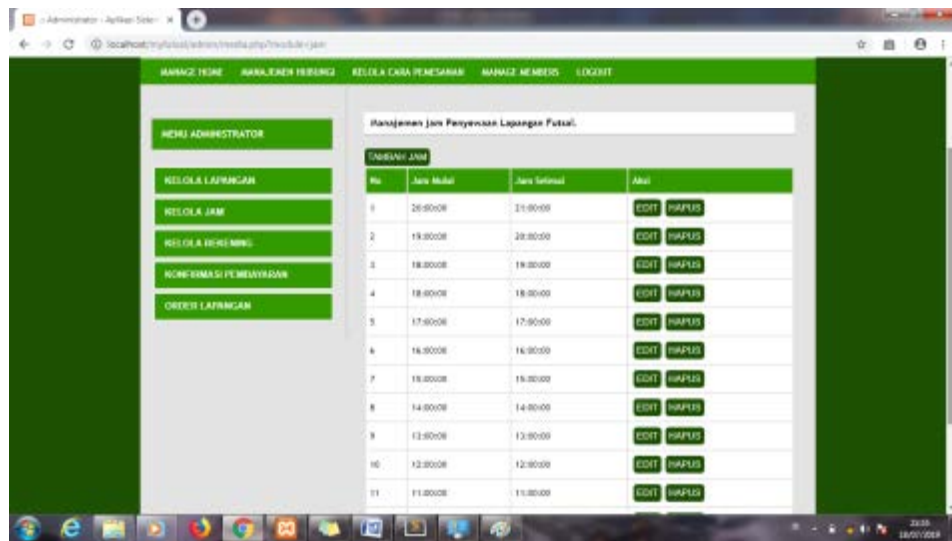


Gambar III.7

Implementasi Halaman Admin

3. Kelola Jam

Tampilan untuk mengelola atau menerapkan jam – jam lapangan yang belum di booking



Gambar III.8

Implementasi Menu Kelola Jam Admin

4. Kelola Rekening

Tampilan untuk melihat semua rekening admin



Gambar III.9

Implementasi Menu Kelola Rekening Admin

5. Konfirmasi Pembayaran

Tampilan member yang telah membayar atau meneransfer ke rekening admin



Gambar III.10

Implementasi Menu Konfirmasi Pembayaran Admin

6. Order Lapangan

Tampilan ini untuk melihat jam yang sudah di booking sama members



Gambar III.11

Implementasi Menu Order Lapangan Admin

7. Manajemen Hubungi

Tampilan untuk melihat keluhan pelanggan



Gambar III.12

Implementasi Menu Manajemen Hubungi Admin

8. Kelola Cara Pemesanan

Tampilan ini untuk membuat cara mebooking lapangan futsal



Gambar III.13

Implementasi Menu Kelola Cara Pemesanan Admin

9. Manage Members

Tampilan untuk melihat data pelanggan atau members



Gambar III.14

Implementasi Menu Manage Members Admin

10. Home

Halaman awal



Gambar III.15

Implementasi Halaman Awal User

11. Daftar

Tampilan untuk mendaftar sebagai members di web the king futsal



Gambar III.16

Implementasi Daftar User

12. Log in members



Gambar III.17

Implementasi Tampilan Login members User

13. Laporan Pemesanan

Tampilan pada web pemesanan lapangan booking futsal



Gambar III.18

Implementasi Tampilan Laporan Pemesanan User

14. Kelola Profile

Tampilan untul mengubah profile pengguna



Gambar III.19

Implementasi Tampilan Kelola Profile User

15. Ganti Password

Tampilan untuk mengganti password members



Gambar III.20

Implementasi Tampilan Ganti Password User

16. Lapangan

Tampilan untuk memesan lapangan dan melihat keterangan lapangan tersebut



Gambar III.21

Implementasi Tampilan Lapangan User

17. Cara Pemesanan

Tampilan untuk melihat cara pemesanan dari awal



Gambar III.22

Implementasi Tampilan Cara Pemesanan User

18. Jadwal

Tampilan jadwal yang sudah atau belum di booking



Gambar III.23

Implementasi Tampilan Jadwal User

19. Hubungi Kami

Tampilan jika ada members yang ingin memberi saran atau komentar jika ada permasalahan



Gambar III.24

Implementasi Tampilan Hubungi Kami User

3.10 Pengujian Unit

A. Pengujian terhadap form login

Tabel III. 5
Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Kode admin dan password tidak diisikan kemudian klik tombol enter.	Kode admin : kosong. Password: kosong.	Sistem akan menolak akses admin dan menampilkan “Anda belum mengisi username” dan tombol login tidak dapat di klik.	Sesuai harapan	Valid

2.	Mengetikkan id admin dan password tidak diisi kemudian klik login.	Kode admin: Password: kosong.	Sistem akan menolak akses admin dan menampilkan “Anda belum mengisikan Password ”	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengetikkan kode admin salah.	Kode admin : (salah)	Sistem akan menolak akses pegawai dan menampilkan “Kode admin Salah”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan password salah	Kode admin: admin (benar) Password: abcde (salah)	Sistem akan menolak akses pegawai dan menampilkan “Password Salah”	Sesuai harapan	Valid
5.	Mengetikkan admin dan password dengan benar kemudian klik enter atau tombol login.	Kode admin: admin (benar) Password: admin (benar)	Sistem menerima akses login dan kemudian menampilkan menu utama admin.	Sesuai harapan	Valid

B. Pengujian terhadap form menu utama admin

Tabel III. 6
Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Utama Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Klik menu File	Klik menu file	Tampil pilihan menu item LogOut dan Keluar.	Sesuai harapan	Valid
2.	Klik menu Hubungi.	Klik menu Hubungi	Tampil pilihan menu item yang pernah menghubungi admin.	Sesuai harapan	Valid
3.	Klik menu Kelola Cara Pemesanan.	Klik menu Kelola Cara Pemesanan	Tampil menu untuk tatacara pemesanan.	Sesuai harapan	Valid
4.	Klik menu	Klik menu	Tampil pilihan	Sesuai	Valid

	Manage members	Manage members	menu item Data admin dan data members.	harapan	
5.	Klik menu item kelola Jam	Klik menu item kelola Jam	Tampil menu untuk membuat jam – jam lapangan yang kosong.	Sesuai harapan	Valid
6.	Klik menu item Kelola Rekening	Klik menu item Kelola Rekening	Tampil menu untuk melihat info dan menambahkan rekening admin	Sesuai harapan	Valid
7.	Klik menu Konfirmasi Pembayaran	Klik menu Konfirmasi Pembayaran	Tampil menu item siapa saja yang telah membayar pemesanan lapangan futsal.	Sesuai harapan	Valid
8.	Klik menu order lapangan	Klik menu order lapangan	Tampil menu untuk melihat daftar penyewaan lapangan yang telah di booking maupun yang belum dibookig	Sesuai harapan	Valid

C. Pengujian terhadap Halaman menu utama user

Tabel III.7
Hasil Pengujian Black Box Testing Menu Utama user

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Klik menu Home	Klik menu Home	Tampil gambar dan pengertian futsal dan siapa yang telah mempopulerkan futsal (sejarah).	Sesuai harapan	Valid
2.	Klik menu Lapangan.	Klik menu Lapangan.	Tampil gambar dan harga sewa lapangan perjam.	Sesuai harapan	Valid
3.	Klik menu Cara Pemesanan.	Klik menu Cara Pemesanan.	Tampil Keterangan tatacara pemesanan	Sesuai harapan	Valid

			lapangan dari registrasi atau daftar sebagai member sampai cetak bukti pembayaran jika sudah lunas membayar lapangan yang di pesan.		
4.	Klik menu Jadwal	Klik menu Jadwal	Tampil jadwal lapangan yang telah di booking maupun yang blum di booking.	Sesuai harapan	Valid
5.	Klik menu item Hubungi kami	Klik menu item Hubungi kami	Tampil halaman jika ada user yang ingin memberi saran atau komplek.	Sesuai harapan	Valid

D. Pengujian terhadap Halaman user

Tabel III.8
Hasil Pengujian Black Box Testing Daftar User

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Daftar menjadi user	Daftar menjadi user	Tampil data untuk diisi sebagai members.	Sesuai harapan	Valid
2.	Login sebagai members	Login sebagai members dengan user name azel (benar) dan Password 12312 (salah)	Sistem akan menolak User dan akan menampilkan "username dan password anda salah".	Sesuai harapan	Valid
3.	Login sebagai members	Login sebagai members	Tampil halaman utama sebagai members.	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengklik menu Lapangan	Mengklik menu Lapangan lalu pesan	Akan tampil halaman pemesanan secara manual atau memilih	Sesuai harapan	Valid

			jam sendiri dan selesai		
5.	Mengklik menu laporan pemesanan	Mengklik menu laporan pemesanan dan pilih detail pada menu ke 2.	Akan masuk ke tampilan pemesanan yang telah disediakan oleh admin dan tinggal membayar (konfirmasi pembayaran)	Sesuai harapan	Valid
6.	Klik tombol konfirmasi pembayaran	Klik tombol konfirmasi pembayaran	Tampil halaman dimana user mengisi semua dan termasuk ingin memilih kirm ke Bank mana dan isi semua yang ada di form tersebut dengan benar.	Sesuai harapan	Valid
7.	Klik tombol cetak	Klik tombol cetak	Tampil ke halaman mencetak bukti pembayaran	Sesuai harapan	Valid
8.	Mengklik menu ganti password	Masukan password lama dan password baru	Akan tampil “sukses ganti Password”	Sesuai harapan	Valid
9.	Mengklik menu kelola profile	Klik tombol update	Isi semua data diri jika ingin ada yang di ganti atau di ubah	Sesuai harapan	Valid
10.	Mengklik logout	Klik logout	Logout dan akan kembali ke tampilan awal	Sesuai harapan	Valid