

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Fikrie Novaldy
NIM : 12172060
Jenjang : Diploma Tiga (D3)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika
Judul Tugas Akhir : Pengembangan 2D Idle Game \"HAVOK RUNNER\"
Berbasis Android Dengan Metode Agile Game
Development Menggunakan Unity Game Engine

Telah dipertahankan pada periode 2020-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom) pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 27 Agustus 2020

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Achmad Baroqah Pohan, M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Sriyadi, M.Kom.



Penguji II : Irwin Sukrisno Soegeng, S.T., M.M.

IRWIN S. S.