

**PENGEMBANGAN 2D IDLE GAME “HAVOK RUNNER”
BERBASIS ANDROID DENGAN METODE AGILE
GAME DEVELOPMENT MENGGUNAKAN
UNITY GAME ENGINE**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga

FIKRIE NOVALDY

NIM : 12172060

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Bina Sarana Informatika

Jakarta

2020