

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Analisa Penelitian	5
1.3.2. Metode Pengumpulan Data	5
1.4. Ruang Lingkup	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Umum	8
2.1.1. Defenisi <i>Pubic Relations</i>	8
2.1.2. Ruang Lingkup <i>Public Relations</i>	9
2.1.3. Tujuan <i>Public Relations</i>	11
2.1.4. Fungsi <i>Public Relations</i>	11
2.1.5. Jenis-Jenis <i>Public Relations</i>	12
2.1.6. Peranan <i>Public Relation</i>	13
2.1.7. Perancangan Kerja <i>Public Relations</i>	16
2.2. Teori Pendukung	17
2.2.1. Perancangan <i>Company Profile</i>	17
2.2.2. Pengertian <i>Website</i>	19
2.2.3. Jenis-jenis <i>Website</i>	19
2.2.4. Manfaat <i>Website</i>	20
2.2.5. Media Komunikasi <i>Public Relation</i>	21
2.2.6. Isi <i>Company Profile</i>	22

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

3.1. Konsep Perancangan	24
3.1.1. Analisa Situasi Perusahaan	24
3.1.2. Stuktur Organisasi dan Fungsi	27
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	30
3.2.1. Analisa Kebutuhan Pengguna	30
3.3. <i>Activity Diagram</i>	32
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan	33
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran	33
3.6. Permasalahan Pokok	35
3.7. Pemecahaan Masalah	35

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Tahapan Perancangan Sistem	37
4.1.1. Analisa Kebutuhan	37
4.1.2. Rancangan Diagram <i>User Case</i>	40
4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas	41
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan	42
4.1.5. Rancangan <i>Prototype</i>	43
4.2. Perancangan Perangkat Lunak	53
4.2.1. <i>Entuty Relationship Diagram</i> (ERD)	53
4.2.2. <i>Logical Record Sturctural</i> (LRS)	54
4.2.3. Spesifikasi <i>File</i>	55
4.2.4. Class Model / <i>Class Diagram</i>	61
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	62
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	64
4.3. Jadwal Implementasi	65

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	68
5.2. Saran	68

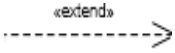
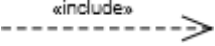
DAFTAR PUSTAKA

70

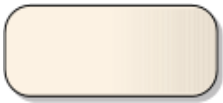
Daftar Riwayat Hidup	72
Surat Keterangan Pkl	73
Lampiran Dokumen Masukan	74
1. Lampiran A.1 Surat Penawaran Barang dan Jasa	74
2. Lampiran A.2 Surat Tanda Terima Barang dan Jasa	76
Lampiran Dokumen Keluaran	78
1. Lampiran B.1 Invoice Pembelian Barang dan Jasa	78
2. Lampiran B.2 Faktur Pajak	79
3. Lampiran B.3 Berlangganan Email	80

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Use Case Diagram

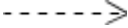
Gambar	Keterangan
	ACTOR Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i> .
	USE CASE Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.
	ASOSIASI/ASSOCIATION Komunikasi antara <i>actor</i> dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan <i>actor</i> .
	EKSTENSI/EXTEND Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case yang di tambahkan.
	GENERALISASI/GENERALIZATION Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
	MENGGUNAKAN/INCLUDE Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsional atau sebagai syarat dijalankan use case ini.

2. Simbol Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	STATUS AWAL/INITIAL Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	AKTIVITAS/ ACTIVITY Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.

	<i>PERCABANGAN / DECISION</i> Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	<i>PENGGABUNGAN/ JOIN</i> Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
	<i>STATUS AKHIR/ FINAL</i> Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	<i>SWIMLINE</i> Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

3. Simbol Class Diagram

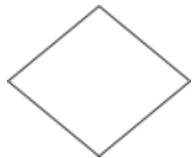
Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri

	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
---	--------------------	---

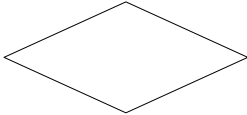
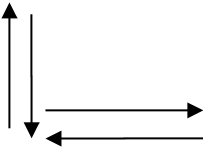
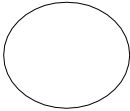
4. Simbol Sequence Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

5. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	HIMPUNAN ENTITAS Digunakan untuk menggambarkan objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan dalam lingkungan pemakai.
	ATRIBUT Menggambarkan elemen-elemen dari satu entity yang menggambarkan <i>entity</i> .
	RELASI Entity dapat berhubungan satu sama lain. Hubungan ini disebut <i>relationship</i> .
	LINK Digunakan untuk menghubungkan <i>entity</i> dengan relasi dan <i>entity</i> dengan atribut.

6. Simbol *Flowchart*

<i>Gambar</i>	<i>Keterangan</i>
	TERMINAL Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan.
	DECISION Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.
	FLOW LINE Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari suatu proses ke proses lainnya.
	INPUT/OUTPUT Digunakan untuk menggambarkan proses masukan data yang berupa pembicaraan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.
	PROCESS Digunakan untuk menggambarkan proses yang sedang dieksekusi.
	CONNECTOR Digunakan sebagai penghubung antara suatu proses dengan proses lainnya yang ada dalam satu lembar halaman.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Skema Konsep Perancangan	24
Gambar III.2 Stuktur Organisasi PT. Starvindo Asia Utama.....	27
Gambar III.3 Activity Diagram Pemesanan Barang atau Jasa.....	32
Gambar IV.1 Use Case Diagram	40
Gambar IV.2 Aktivitas Diagram Berlanggan Email.....	41
Gambar IV.3 Aktivitas Diagram Tinggalkan Pesan	42
Gambar IV.4 Interface Header Tampilan Home	43
Gambar IV.5 Interface Scroll Home	44
Gambar IV.6 Interface Footer Halaman Home	44
Gambar IV.7 Interface Isi dari Halaman About As	45
Gambar IV.8 Interface Footer Halaman About As	45
Gambar IV.9 Interface Header dan Isi Visi Misi	46
Gambar IV.10 Interface Header Bagian dari Proyek.....	46
Gambar IV.11 Interface Footer dan Proyek Jasa.....	47
Gambar IV.12 Interface List Client Jasa dan Barang.....	47
Gambar IV.13 Backend Landing Page Halaman Admin	48
Gambar IV.14 Backend Landing isi dari Halaman Admin	48
Gambar IV.15 Backend Isi dari Menu Home.....	49
Gambar IV.16 Backend isi dari Menu Barang	49
Gambar IV.17 Backend isi dari Menu Jasa	50
Gambar IV.18 Backend isi dari About As.....	50
Gambar IV.19 Backend isi dari Visi Misi	51
Gambar IV.20 Backend isi dari Proyek.....	51
Gambar IV.21 Backend isi dari Newspaper	52
Gambar IV.22 Backend isi dari Kotak Pesan	52
Gambar IV.23 <i>Entity Relationships Diagram Company Profile</i>	54
Gambar IV.24 <i>Logical Record Structural</i> PT. Starvindo Asia Utama.....	55
Gambar IV.25 Class Model/Class Diagram Website	61
Gambar IV.26 Sequence Diagram User	62
Gambar IV.27 Sequence Diagram Admin.....	63

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Database Home.....	56
Tabel IV.2 Database Barang dan Jasa.....	57
Tabel IV.3 Database About As	57
Tabel IV.4 Database Visi Misi.....	58
Tabel IV.5 Database Proyek	59
Tabel IV.6 Database Kotak Pesan.....	60
Tabel IV.7 Database Newspaper.....	60
Tabel IV.8 Jadwal Implementasi	67

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran A.1. Gambar Surat Penawaran Barang dan Jasa.....	74
2. Lampiran A.2. Gambar Surat Tanda Terima Barang dan Jasa	76
3. Lampiran B.1. Gambar Invoice Pembelian Barang dan Jasa	78
4. Lampiran B.2. Gambar Faktur Pajak.....	79
5. Lampiran B.3. Gambar Berlanggan Email	80