

ABSTRAK

Andy Gustian (12174876), Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT. Mustika Ratu Jakarta Berbasis Website.

PT. Mustika Ratu Jakarta merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang produksi kosmetik, jamu dan minuman kesehatan. Barang hasil produksi akan didistribusikan ke hampir seluruh supermarket, hypermarket dan perusahaan retail lainnya Indonesia. Pencatatan persediaan barang di PT. Mustika Ratu Jakarta masih menggunakan cara manual. Permasalahan pada penyimpanan data barang produksi dan data persediaan barang yang berbentuk manual berpotensi kehilangan data dan kesulitan dalam hal pencarian data barang produksi dan data ketersediaan barang, masalah juga timbul pada bagian distribusi barang yang akan di distribusikan ke kolega perusahaan. Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis mencoba membuat rancangan sistem informasi persediaan barang pada PT. Mustika Ratu Jakarta. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Global Extreme Programming*. Dalam *Global Extreme Programming* terdapat lima *fase* yaitu *Exploration*, *Planning*, *Iteration*, *Production* dan *Maintenance*. Hasil dari penelitian ini adalah dengan sistem informasi yang terkomputerisasi tidak ada lagi selisih stok barang antara fisik di dalam gudang dengan catatan pada sistem. Pembuatan laporan persediaan barang lebih cepat tepat dan akurat karena menggunakan sistem komputerisasi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Persediaan Barang, *Global Extreme Programming*

ABSTRACT

Andy Gustian (12174876), Design of Information Systems Planning for Goods at PT. Mustika Ratu Site Jakarta Website Based.

PT. Mustika Ratu Jakarta is a company engaged in the production of cosmetics, herbal medicine and health drinks. Produced goods will be distributed to almost all supermarkets, hypermarkets and other retail companies in Indonesia. Listing of goods inventory at PT. Mustika Ratu Jakarta still uses the manual method. Problems with data storage of production goods and inventory data in manual form have the potential to lose data and difficulties in searching for data on production goods and data on availability of goods, problems also arise in the distribution section of goods to be distributed to company colleagues. Based on the background of the problem above, the authors try to make a design of an inventory information system at PT. Mustika Ratu Jakarta. The method used in this research is the Global Extreme Programming method. In Global Extreme Programming, there are five phases, namely Exploration, Planning, Iteration, Production and Maintenance. The result of this research is that with a computerized information system, there is no longer a difference in stock between physical goods in the warehouse and notes on the system. Making inventory reports is faster, precise and accurate because it uses a computerized system.

Keywords: Information Systems, Inventory, Global Extreme Programming