

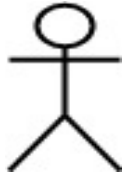
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vi
Lembar Abstraksi	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Tabel	xvi
Daftar Lampiran.....	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup.....	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1. Sistem	6
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	7
2.1.3. Klasifikasi Sistem	9
2.1.4. Pengertian Permintaan Tenaga Kerja	10
2.1.5. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	11
2.1.6. Basis Data	13
2.2. Teori Pendukung	14
2.2.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	14
2.2.2. LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	16
2.2.3. UML (<i>Unified Modeing Language</i>).....	17
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	21
3.1.1. Sejarah Perusahaan	21
3.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan dan Fungsi	22
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	24
3.3. <i>Use Case Diagram</i>	26
3.4. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	30

3.4.1. Spesifikasi Dokumen Masukan	30
3.4.2. Spesifikasi Dokumen Keluaran	30
3.5. Permasalahan Pokok	31
3.6. Pemecahan Masalah	32
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	
4.1. Tahapan Perancangan Sistem.....	33
4.1.1. Analisa Kebutuhan.....	33
4.1.2. Rancangan <i>Use Case Diagram</i>	35
4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas.....	38
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....	39
4.1.5. Rancangan <i>Prototype</i>	40
4.2. Perancangan Perangkat Lunak	47
4.2.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	47
4.2.2. LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	48
4.2.3. Spesifikasi File.....	48
4.2.4. <i>Class Diagram</i>	51
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	52
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	54
4.3. Jadwal Implementasi	56
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	57
5.2. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

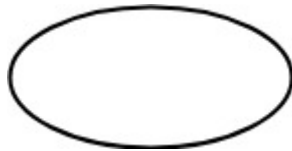
DAFTAR SIMBOL

Simbol Unified Modeling Language (UML)



ACTOR

Mewakili peran orang, sistem yang lain atau alat ketika berkomunikasi dengan use case.



USE CASE

Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang di tampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.



ASSOCIATION

Simbol yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.



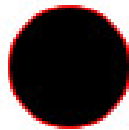
DEPENDENCY

Hubungan dimana perubahan terjadi pada suatu elemen mandiri (*independency*) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.

GENERALIZATION



Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).



START POINT

Simbol yang digunakan untuk memulai aktifitas yang dilakukan dalam *activity diagram*.



END POINT

Simbol yang digunakan untuk mengakhiri aktifitas yang dilakukan dalam *activity diagram*.



ACTIVITY

Simbol yang memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.



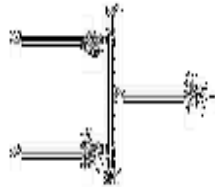
SWIMLANE

Simbol yang memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi.



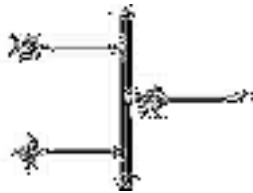
DECISION

Simbol asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



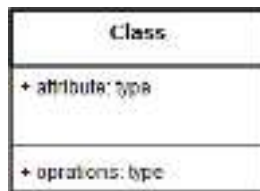
JOIN

Simbol yang digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.



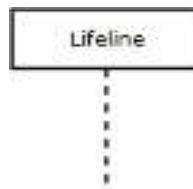
FORK

Simbol yang digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.



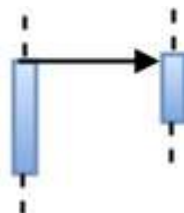
CLASS

Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.



LIFE LINE

Objek *entity* antarmuka yang saling berinteraksi.



OBJECT MESSAGE

Menggambarakan pesan atau hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 <i>Waterfall Model</i>	12
Gambar III.2 Struktur Organisasi PT Rama Indonesia	22
Gambar III.3 <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar IV.4 <i>Use Case Diagram</i> Rancangan Sistem Usulan	35
Gamabr IV.5 Rancangan <i>Activity Diagram</i>	38
Gambar IV.6 <i>Form Login Admin</i>	40
Gambar IV.7 Halaman Utama Admin.....	41
Gambar IV.8 Halaman Submission Data	41
Gambar IV.9 Halaman <i>Report</i>	42
Gambar IV.10 Halaman Registrasi	42
Gambar IV.11 Halaman <i>notifikasi</i>	43
Gambar IV.12 Halaman <i>Login Klien</i>	44
Gambar IV.13 Halaman Menu Utama Klien	44
Gambar IV.14 Halaman User Profil	45
Gambar IV.15 Halaman <i>Request</i> Kandidat	45
Gambar IV.16 Halaman <i>Submission Data</i>	46
Gambar IV.17 <i>Entity Relationaship Diagram</i> (ERD).....	47
Gambar IV.18 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	48
Gambar IV.19 <i>Class Diagram</i>	51
Gambar IV.20 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Online	52
Gambar IV.21 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	53
Gambar IV.23 <i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	54

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel II.1 Simbol-simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	15
2. Tabel III.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Permintaan Calon Tenaga Kerja.....	27
3. Tabel III.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Lowongan Pekerjaan	27
4. Tabel III.3 Deskripsi <i>Use Case Interview</i> dan <i>Training</i>	28
5. Tabel III.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Kontrak Kerja	28
6. Tabel III.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Laporan	29
7. Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case Use Case Registrasi Online</i>	35
8. Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Permintaan Pandidat	36
9. Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Permintaan Tenaga Kerja	39
10. Tabel IV.4 Spesifikasi File User	49
11. Tabel IV.5 Spesifikasi File Pengajuan Kandidat.....	50
12. Tabel IV.6 Spesifikasi File Anggota	51
13. Tabel IV.7 Jadwal Implementasi	56

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
A-1 : Formulir <i>Request</i>	59
Lampiran B : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
B-1 : Arsip Data Pelamar	60
Lampiran C : Dokumen Masukan Sistem Usulan	
C-1 : Formulir Permintaan Kandidat.....	62
Lampiran D : Dokumen Keluaran Sistem Usulan	
D-1 : Laporan Data Permintaan Kandidat.....	62