

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xv
Daftar Tabel	xvi
Daftar Lampiran	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar Program	6
2.2. Teori Pendukung	13
BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	16
3.1. Tinjauan Perusahaan	16
3.1.1. Sejarah Perusahaan	16
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	17
3.1.3. Job Deskripsi	17
3.1.4. Visi Dan Misi Di Perusahaan	18
3.1.4.1. Visi Di Perusahaan	18
3.1.4.2. Misi Di Perusahaan	18
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	19
3.3. Use Case Diagram	21
3.4. <i>Activity Diagram</i>	22
3.5. Spesifikasi Dokumen Masukan	23
3.6. Spesifikasi Dokumen Keluaran	23
3.7. Program Antarmuka Sistem Berjalan	24
3.8. Spesifikasi Hardware Dan Software	28
3.9. Permasalahan Pokok	29
3.10. Pemecahan Masalah	29
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	30
4.1. Tahapan Perancangan Sistem	30
4.1.1. Analisis Kebutuhan	30
4.1.2. Rancangan <i>Diagram Use Case</i>	31

4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas	33
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan	34
4.2. Perancangan Prototype	35
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	35
4.2.2. <i>Logical Record Struktur (LRS)</i>	35
4.2.3. Spesifikasi <i>File</i>	36
4.2.4. <i>Class Model / Class Diagram</i>	41
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	42
4.2.6. Rancangan Prototype	43
4.2.7. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	48
4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka.....	49
4.4. Jadwal Implementasi.....	50
 BAB V PENUTUP	54
5.1. Kesimpulan	54
5.2. Saran	54
 DAFTAR PUSTAKA	55
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	58
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	59
LAMPIRAN	60

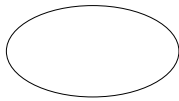
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*



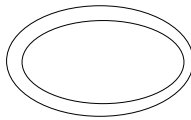
Entitas (*entity*)

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal label pada basis data; biasanya mengacu pada benda yang terlibat dalam aplikasi yang akan dibuat. Kumpulan dari obyek yang dapat di identifikasikan secara unik.



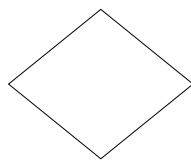
Atribut (*attribute*)

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



Atribut multivalai (*multivalue attribute*)

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.



Relasi (*relation*)

Relasi yang menghubungkan antarentitas; biasanya diawali dengan kata kerja; biasanya juga mendefinisikan relasi proses antarentitas/benda yang terkait dengan aplikasi.



Asosiasi (*association*)

Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian.

B. Simbol UML (*Unified Modelling Language*)

a. Simbol *Activity Diagram*



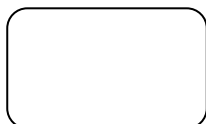
START POINT

Yaitu menandakan suatu titik awal.



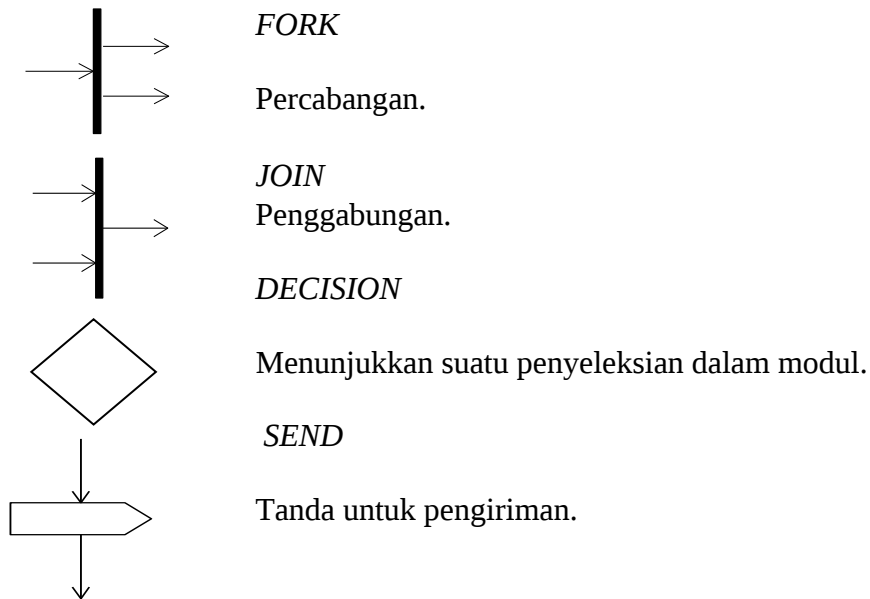
END POINT

Yaitu menandakan suatu titik akhir.

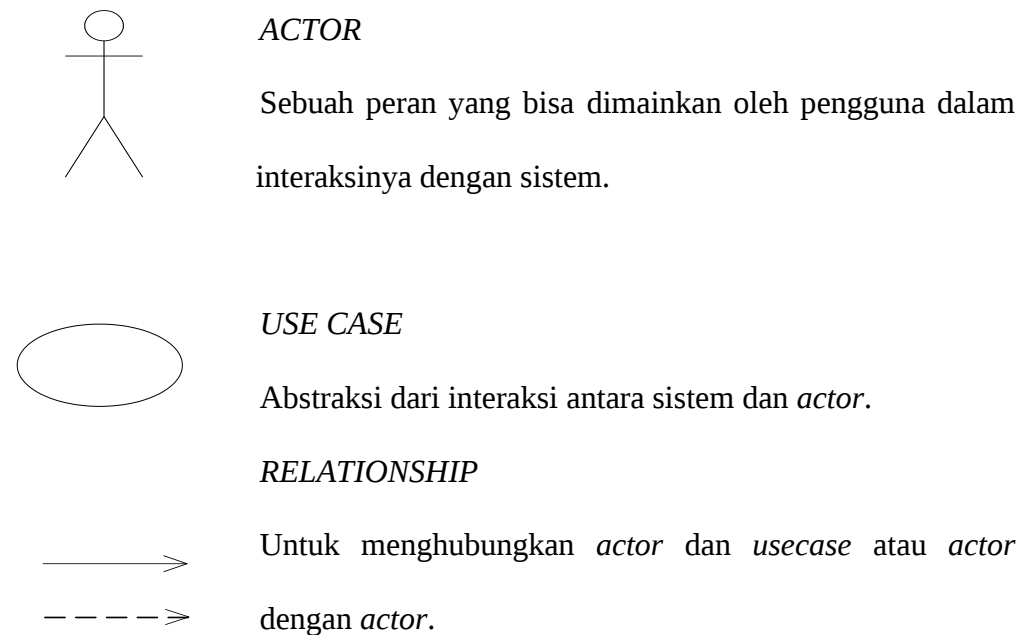


ACTIVITIES

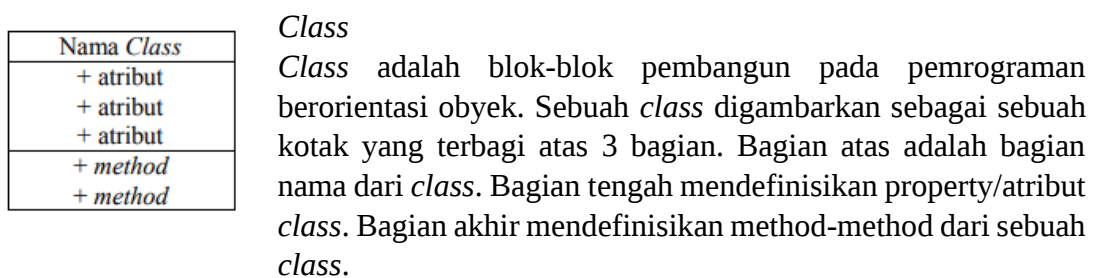
Menyatakan suatu kegiatan yang terjadi.



b. Simbol *Use Case Diagram*



c. Simbol *Class Diagram*



1..n Owned by 1

Association

Sebuah asosiasi merupakan sebuah relationship paling umum antara 2 *class* dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 *class*. Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe relationship dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah relationship. (Contoh: *One-to-one*, *one-to-many*, *many-to-many*).



Composition

Jika sebuah *class* tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari *class* yang lain, maka *class* tersebut memiliki relasi *Composition* terhadap *class* tempat dia bergantung tersebut. Sebuah *relationship composition* digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran genjang berisi/solid.



Dependency

Kadangkala sebuah *class* menggunakan *class* yang lain. Hal ini disebut *dependency*. Umumnya penggunaan *dependency* digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu *class* yang menggunakan *class* yang lain. Sebuah *dependency* dilambangkan sebagai sebuah panah bertitik-titik.



Aggregation

Aggregation mengindikasikan keseluruhan bagian *relationship* dan biasanya disebut sebagai relasi

d. Simbol Sequence Diagram



Lifeline

Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. Notasi untuk *Lifeline* adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah *object*.



Activation

Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline*. mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.



Message

Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation Message* mengindikasikan komunikasi antara *object* -*object*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1.	Model Waterfall 15
Gambar III.1.	Struktur Organisasi PT. Jala Lintas Media 20
Gambar III.2.	<i>Use Case Diagram</i> Berjalan PT. Jala Lintas Media 24
Gambar III.3.	<i>Use Case Diagram</i> Activity Berjalan PT. Jala Lintas Media 25
Gambar III.4.	Program Antarmuka Login 28
Gambar III.5.	Program Antarmuka Daftar Data 29
Gambar III.6.	Program Antarmuka Penginputan Tambah Data 29
Gambar III.7.	Program Antarmuka Daftar Lokasi..... 30
Gambar III.8.	Program Antarmuka Penginputan Tambah Lokasi..... 30
Gambar III.9.	Program Antarmuka Detail Data Setelah Di Input 31
Gambar IV.1.	Rancangan <i>Diagram Use Case</i> 34
Gambar IV.2.	Rancangan <i>Diagram Login Admin</i> 36
Gambar IV.3.	Rancangan <i>Diagram Activity Kelola Akses Menu</i> 36
Gambar IV.4.	<i>Entity Relation Diagram</i> Perancangan Sistem Usulan 38
Gambar IV.5.	<i>Logical Record Structure</i> Perancangan Sistem Usulan 38
Gambar IV.6.	<i>Class Diagram</i> 44
Gambar IV.7.	<i>Sequence Diagram</i> 45
Gambar IV.8.	Tampilan Halaman Login 46
Gambar IV.9.	Tampilan Halaman Akses Menu 46
Gambar IV.10.	Tampilan Halaman Daftar OTB 47
Gambar IV.11.	Tampilan Halaman OTB Baru 47
Gambar IV.12.	Tampilan Halaman Detail Data OTB 48
Gambar IV.13.	Tampilan Halaman Edit Data OTB 48
Gambar IV.14.	Tampilan Halaman Data Lokasi 49
Gambar IV.15.	Tampilan Halaman Lokasi Baru 49
Gambar IV.16.	Tampilan Halaman Edit Lokasi 50
Gambar IV.17.	Tampilan Halaman Peta Lokasi Perangkat 50
Gambar IV.18.	Tampilan Halaman Hasil Export Excel 51

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1.	Deskripsi Use Case Diagram Menu OTB 32
Tabel IV.2.	Spesifikasi File Divisi 36
Tabel IV.3.	Spesifikasi File Pengguna 37
Tabel IV.4.	Spesifikasi File OTB 38
Tabel IV.5.	Spesifikasi File Detail OTB 39
Tabel IV.6.	Spesifikasi File Lokasi 40
Tabel IV.7.	Hasil Pengujian Antarmuka Front-End 50
Tabel IV.8.	Hasil Pengujian Antarmuka Back-End 50
Tabel IV.9.	Jadwal Implementasi 53

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Topologi Data Core.....	60
B1. Pengetestsan Jalur Core.....	60
B2. Rincian Data Core	61
C1. Kordinasi Pemesanan Core	61
D1. Update Setelah Pemasangan	62