

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sebagai salah satu penerimaan yang sah akibat hubungan kerja, salah satunya adalah gaji, dimana setiap pegawai yang bekerja pada suatu instansi berhak untuk mendapatkan gaji berdasarkan peraturan atau ketentuan penggajian yang berlaku di perusahaan. Mengingat setiap pekerja dalam organisasi mempunyai pengharapan atas apa yang telah diberikan kepada organisasi tersebut, sebagai penghargaan atas jerih payah pekerja selama bekerja.

Pemberian gaji kepada karyawan *security* merupakan hal yang penting bagi sebuah perusahaan dan merupakan dorongan utama seseorang untuk menjadi karyawan, karena gaji yang diberikan mempunyai pengaruh yang sangat besar terhadap semangat para personil perusahaan. Gaji merupakan sesuatu yang sangat penting sebagai pendapatan bagi para pegawai sehingga diperlukan suatu sistem proses pembayaran gaji yang lancar tanpa hambatan, karena apabila terjadi kesalahan dalam perhitungan penggajian maka dapat merugikan manajemen perusahaan dan karyawan.

Begitu juga pada PT. Ace Hardware TB. Simatupang, masalah penggajian merupakan sesuatu yang sangat penting terutama untuk karyawan *security*. PT. Ace Hardware TB. Simatupang selama ini belum menggunakan sistem informasi untuk penggajian karyawan *security*. Hal ini disebabkan karena proses penggajian yang masih menggunakan cara manual sangatlah mengandung banyak resiko, seperti

masih belum akuratnya penghitungan gaji karyawan security. Sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi penggajian *security* yang dapat meningkatkan kecepatan dan ketepatan dalam menyampaikan informasi. Dengan menggunakan teknologi komputer sebagai alat pengolahan data penggajian, maka sistem informasi penggajian diharapkan dapat mengolah data gaji dengan tepat.

Untuk memudahkan dalam perhitungan gaji pokok, tunjangan, lembur dan potongan- potongan, menyarankan agar perusahaan menerapkan sistem penggajian secara terkomputerisasi dan langsung melakukan transfer bank untuk gaji.

Berdasarkan hasil analisis di perusahaan PT. Ace Hardware TB. Simatupang,

maka penulis mencoba merancang sistem yang berjudul **“PERANCANGAN**

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN *SECURITY* BERBASIS WEB PADA

PT. ACE HARDWARE TB. SIMATUPANG”.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Untuk mengetahui permasalahan pada sistem penggajian yang berjalan pada PT. Ace Hardware TB. Simatupang.
2. Mengatasi kendala penggajian PT. Ace Hardware TB. Simatupang, yaitu pada saat penginputan manual yang menyebabkan tidak efisien pada waktu.
3. Membuat rancangan sistem agar dapat dimanfaatkan dan digunakan sebagai referensi dasar untuk memberi solusi atas permasalahan yang ada pada PT. Ace Hardware TB. Simatupang.

Sedangkan manfaat penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

a. Manfaat Untuk Penulis

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Selain itu memberikan kesempatan penulis untuk mengembangkan daya kreatifitas yang dimiliki dalam hal merancang dan membuat suatu sistem.

b. Manfaat Untuk Objek Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah dengan dibuatnya rancangan sistem penggajian *security* ini maka akan membantu dan mempermudah karyawan PT. Ace Hardware TB. Simatupang dalam melakukan proses penggajian.

c. Manfaat Untuk Pembaca

1. Tugas Akhir ini dapat dijadikan sebagai bahan materi maupun referensi bagi mahasiswa yang akan mengadakan penelitian maupun sebagai pengetahuan dalam membangun sebuah sistem informasi penggajian karyawan.
2. Memberikan pemahaman mengenal konsep sistem informasi penggajian karyawan sehingga lebih optimal.

1.3 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam mengumpulkan data untuk penulisan Tugas Akhir ini yaitu sebagai berikut:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Komunikasi, Tahapan awal dari metode pengembangan perangkat lunak dengan model *prototype* sebagai metodenya. Guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem. Perencanaan, Tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan pada hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan (Ulfa, 2018).

1. Analisis

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk

menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan agar dapat digunakan pada tahap selanjutnya.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang *focus* pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, aritektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Penulis menggunakan perangkat pemodelan yang ada pada UML (*Unified Modeling Language*) seperti *Class Diagram*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*. Dan untuk rancangan basis data nya menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*) serta LRS (*Logical Record Structured*).

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Dalam hal ini penulis menggunakan *software Justinmind* dalam pembuatan kode program.

4. Pengujian

Pengujian berfokus pada perangkat lunak yang telah dibuat. Setelah proses integrasi selesai dilakukan maka dimulai proses pengujian dengan metode *Black- box testing* guna untuk mengetahui apakah program yang telah dibuat telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

5. Pendukung (*Support*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirim ke *user*. Maka dari itu dibutuhkan *software* dan *hardware* yang mendukung agar program dapat berjalan dengan baik dan optimal diantaranya *Mouse, Keyboard, Microsoft Windows*.

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk membuat Tugas Akhir adalah :

1. Wawancara

Dalam hal ini penulis melakukan wawancara bertujuan untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat dengan cara melakukan tanya jawab dengan cara berbincang langsung dengan Ibu Novita Astri selaku *Store Supervisor* PT. Ace Hardware TB. Simatupang.

2. Observasi (Pengamatan)

Penulis melakukan pengamatan langsung di PT. Ace Hardware TB. Simatupang terhadap kegiatan yang berhubungan dengan sistem berjalan penggajian, dengan ini penulis mampu mengetahui bagaimana sistem berjalan pada penggajian.

3. Studi Pustaka

Untuk mendukung data yang telah terkumpul, penulis juga melakukan referensi yang ada dicatatan kuliah maupun dipergustakaan Bina Sarana Informatika maupun dipergustakaan lainnya dan juga mencari referensi melalui internet.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup penyusunan laporan ini berisi informasi hanya terfokus pada permasalahan dalam sistem penggajian *security*, mulai dari proses pendataan *security*, proses absensi *security*, sampai pembuatan laporan gaji *security*. Agar *security* dapat melihat gaji dan absensinya dalam jangka waktu tertentu dengan melihat langsung dari fasilitas komputer yang diberikan oleh perusahaan.