

Daftar Pustaka

- A.S., R. S. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berbasis Objek. *Informatika*.
- Abdulloh, R. (2016). *Easy & Simple Web Programming*. PT. Elex Media Komputindo.
- Agus, P. S. (2015). Pemanfaatan Sistem Infomasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk. *Indonesian Journal on Software Engineering*, 1-10.
- Alawiah, E. T. (2017). Rancangan Aplikasi Smart City Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor. *Jurnal Teknik Komputer*, 24-29.
- Destiana, H. (2016). Sistem Informasi Penjualan Accesories Berbasis Web Pada Toko Fahmi. *Paradigma*, 28-37.
- Fajarianto, O. (2017). Sistem Penunjang Keputusan Seleksi Penerimaan Karyawan Dengan Metode Weighted Product. *Jurnal Sisfotek Global*, 49-55.
- Heldiansyah, I. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Alat Kesehatan Berbasis Web. *Positif*, 37-45.
- Hikmah, A. B. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Program Acara Televisi Sebagai Sarana Media Informasi Berbasis Web. *Jurnal Evolusi*.
- Imaniawan, f. f. (2017). Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Web Pada Vegas Hyper Purwokerto. *Indonesian Journal on Software Engineering*, 82-91.
- Karlana, I. (2015). MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (Studi Kasus : Otoritas Jasa Keuangan (OJK)). *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 69-76.
- Prasetyo. (2019). *Membuat Website Cantik & Menarik dengan jQuery, 2019*. PT. Elex Media Komputindo.
- Sari, A. (2017). Aplikai Situs WebPenjuakan Hijab Online. *Paradigma*, 113-117.
- Setiawan. (2018). Perancangan Sistem informasi pemesanan Lapangan futsal Pada Parung Futsal. *Jurnal Lentera Ict*, 53-65.
- Setiawati, P. (2018). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Penyedia Lowongan Pejerhaab Yang Direkomendasi Berdasarkan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (Skkni). *Jurnal Ilmu Komputer*, 136-147.
- Sofica, V. (2019). Aplikasi Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Online Pada Klinik Mulya Medika menggunakan Waterfall. *Bianglala Informatika*, 43-49.

Susanto, W. E. (2017). Perancangan E-learning Berbasis Web Pada SMP Negeri 3 Patuk Gunungkidul Yogyakarta. *Bianglala Informatika*.