

DAFTAR PUSTAKA

- I.Setiadi, A.Kusumo, B.Lubis, A. Sali. 2013. “Perancangan Sisteminformasi Komunitas Gamebattlefield Berbasisweb.” 164–70.
- Juninisvianty, Tri, Daniati Uki, Eka Saputri, Nurul Khasanah, Eko Arif Riyanto, and F. Lia Dwi. 2020. “E-Learning For Kids Education About Corona Virus Pada Sdn 01 Duren Tiga.” 6(2):250–59.
- Malau, Esfimal, Agus Salim, Budi Santoso, and Rino Ramadan. 2018. “Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Dengan Barcode Di GKI Gunung Sahari Jakarta.” 5(1):41–50.
- Mardiani, Gentisya Tri. 2015. “Sistem.”
- Salim, Agus, and Mochammad Wahyudi. 2010. “Perancangan Dan Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Konsep User Centered Design : Studi Kasus Pada Program Pascasarjana STMIK Nusa Mandiri Jakarta.” *Seminar Nasional Teknologi Informasi B1* : 1-8.
- Sam, Reza Fahlevi. 2014. “SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOPI BERBASIS WEB PADA KNK KOFFEE RESOURCES Web Engineering (Rekayasa Web) Adalah Suatu Proses Yang Digunakan.” (5).
- Saputri, Zia Rizki, Anzani Nur Oktavia, Lis Saumi Ramdhani, and Acep Suherman. 2019. “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA CAFE SURABIKU.” *Jurnal Teknologi Dan Informasi* 9(1):66–77. doi: 10.34010/jati.v9i1.1378.
- Susilo, Muhammad. 2018. “RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE

MENGGUNAKAN METODE WATERFALL.” *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)* 2(2):98–105. doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.

Sutopo, Priyo, Dedi Cahyadi, and Zainal Arifin. 2016. “Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 Di Kalimantan Timur Berbasis Web.” *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer* 11(1):23. doi: 10.30872/jim.v11i1.199.