

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi dan komunikasi yang berkembang pesat dari masa ke masa telah menjadikan ilmu komputer sebagai bagian tidak terpisahkan dari kehidupan manusia. Sejalan dengan meningkatnya perkembangan ekonomi dalam segala bidang maka sudah sewajarnya jika perusahaan dan instansi baik milik pemerintah maupun swasta mengalami peningkatan di setiap sektor. Dengan adanya penerapan teknologi informasi secara keseluruhan dalam berbagai hal khususnya hal pengolahan data gaji karyawan akan menciptakan efisiensi kerja. (F. Oktavia, A. Sadikin, 2019)

Sistem informasi digunakan untuk pengelolaan data dalam sebuah proses bisnis. Data - data yang diperlukan dalam sebuah proses bisnis dikelola dan diolah secara otomatis oleh sistem, agar kemudian dapat menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Sistem informasi diciptakan agar berbagai macam proses manual dapat dikerjakan secara komputerisasi sehingga lebih efektif dan efisien (Moenir & Yuliyanto, 2017)

Dengan ada nya penggunaan teknologi informasi yang secara optimal, perusahaan atau instansi tersebut akan terus meningkatkan mutu dan kualitasnya dengan baik agar dapat dipercaya oleh konsumen di masyarakat seperti sekarang ini, sehingga segalanya tentang absensi pegawai dapat disimpan dan diolah dengan baik, sehingga data akan selalu ada jika suatu waktu dibutuhkan sebagai laporan untuk lembaga atau perusahaan.

Proses perhitungan penggajian gaji pada PT.Swadaya Padi Sapi Indonesia masih manual sehingga membutuhkan tenaga dan waktu yang lebih banyak.

Sulit mencari data gaji yang diperlukan karena data-data tersebut hanya disimpan sebagai arsip. Sulitnya proses pembuatan slip gaji. Berdasarkan latar belakang ini, . Oleh sebab itu penulis menentukan judul Tugas Akhir (TA) yaitu :

“Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada PT. Swadaya Padi Sapi Indonesia”

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem penggajian karyawan yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang sistem informasi penggajian karyawan pada instansi tersebut agar menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Untuk menerakan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat oleh penulis selama mengikuti perkuliahan di Universitas Bina Sarana Informatika jurusan Sistem Informasi
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.
3. a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.
a. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses absensi dan administrasi penggajian.
4. Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi absensi dan penggajian sehingga lebih optimal serta memberikan masukan dan informasi bagi penulis lain yang akan melakukan penulisan dengan topik yang sama.

1.3. Metode Penelitian

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak pada perancangan sistem ini menggunakan Iterative Waterfall Model. Iterative waterfall model adalah pengembangan dari waterfall model (Ricki Sastra et al., 2019). Waterfall model sendiri adalah alur pengembangan sistem dimulai dari:

1. Analisis

Dalam tahap analisis peneliti menentukan kebutuhan pada perusahaan baik kebutuhan sistem juga kebutuhan dari pengguna (user).

2. Desain

Pada tahap desain ditentukan berdasarkan analisis kebutuhan yang sudah didapatkan dan proses desain tidak hanya pada tampilan perangkat lunak tapi juga pada model atau proses di sistem itu sendiri.

3. Pembuatan Kode Program

Dalam tahap ini pembuatan kode program menjadi hal penting proses perangkat lunak akan beroperasi dengan baik jika pembuatan kode program sesuai dengan struktur pemrograman yang digunakan dalam hal ini visual basic dan menggunakan database Microsoft.

4. Pengujian Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang telah melewati tahap pengkodean atau pembuatan kode program harus diuji terlebih dahulu agar perangkat lunak bebas dari bug. Pada tahapan pengujian perangkat lunak dapat diuji dengan pengujian blackbox testing maupun white testing sesuai dengan kebutuhan proses pengujian yang diinginkan.

5. Perawatan Perangkat Lunak

Pada tahap ini, perangkat lunak selalu dievaluasi dan kegiatan maintenance sistem yang rutinitas harus dilakukan

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan TA melalui cara:

1. Observasi

Disini penulis mengunjungi PT Swadaya Padi Sapi Indonesia dan bertemu langsung dengan Kepala Direktur yaitu Bapak Ir Harsisto, M.Eng. Sehingga mendapatkan informasi yang lebih rinci dan jelas.

2. Wawancara

Penulis melakukan komunikasi terhadap Kepala Direktur yaitu Bapak Ir Harsisto, M.Eng. dengan memberikan beberapa pertanyaan mengenai absensi dan penggajian pada PT Swadaya Padi Sapi Indonesia untuk memperoleh data.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan data-data yang diperlukan melalui berbagai sumber, diantaranya: artikel internet, buku, e-book, dan file-file yang berhubungan dengan topik yang dibahas.

1.4. Ruang Lingkup

Untuk memudahkan penulis dalam penyusunan tugas akhir ini, maka penulis membatasi permasalahan hanya pada lingkup sistem Pengajian Karyawan pada PT Swadaya Padi Sapi Indonesia, mulai dari pengisian Absen, Rekapa Absen, Perhitungan Gaji, Membuat Slip Gaji, dan proses laporan penggajian yang akan serahkan kepada direktur PT Swadaya Padi Sapi Indonesia