

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat di era ini, sehingga menuntut suatu sistem informasi yang tepat, cepat, dan akurat dalam memperoleh informasi yang berguna bagi perkembangan sebuah organisasi. Sulit dibayangkan pada era sekarang ini tanpa menggunakan teknologi komputer. Hal ini dapat dilihat dari penggunaan teknologi komputer pada berbagai bentuk baik itu *corporate* maupun pribadi. Kehadiran teknologi informasi dengan kekuatan prosesnya telah memungkinkan pengembangan sistem informasi berbasis komputer. Dengan memanfaatkan teknologi komputer, didapat manfaat berupa kemudahan dalam menyimpan, mengorganisasi dan melakukan pengambilan data. Didukung dengan perangkat lunak dan konfigurasi perangkat keras yang tepat, sebuah instansi dapat membangun sistem informasi yang handal dan berpengaruh secara signifikan terhadap kinerja instansi tersebut secara keseluruhan. Dan dengan semakin berkembangnya dunia internet semua informasi dapat diperoleh dengan mudah tanpa ada batasan baik untuk kepentingan hiburan semata atau untuk mencari informasi guna memecahkan suatu masalah.

“Organisasi tidak akan berkembang menjadi organisasi yang maju tanpa memperkokoh fondasi budayanya, setelah budaya kuat maka akan berpengaruh besar terhadap strategi yang dijalankan untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan” (Nasir et al., 2020).

Internet merupakan sumber informasi yang tidak ada batasnya bagi setiap orang, pentingnya internet pada sebuah organisasi, terutama organisasi pada The Jakmania

salah satu suporter klub sepak bola Indonesia yaitu Persija Jakarta yang mempunyai basis *supporter* terbesar di Indonesia. Para anggota The Jakmania sering mengalami masalah dalam menerima informasi seputar The Jakmania itu sendiri, maka dari itu penulis ingin membuat "Perancangan Sistem Informasi Pada Supporter Klub Sepakbola Persija Jakarta (The Jakmania) Berbasis Web" agar dapat membantu masyarakat khususnya anggota the Jakmania dalam memberikan informasi mengenai organisasi The Jakmania yang akurat dan terupdate.

## **1.2. Tujuan dan Manfaat**

Tujuan dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Agar memperluas informasi organisasi The Jakmania.
2. Agar masyarakat khususnya The Jakmania dapat dengan mudah mengetahui informasi organisasi The Jakmania.

Sedangkan, manfaat dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga (D3) Program Studi Sistem Informasi pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika.

2. Manfaat untuk objek penelitian

Memberikan suatu informasi yang akurat dan terupdate

### 1.3. Metode Penelitian

#### A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam merancang sebuah *website* informasi organisasi the Jakmania adalah metode *waterfall* yang diperkenalkan oleh Winston Roycedi tahun 70-an diambil dari karya Sommerville yang terbagi menjadi beberapa tahapan dan digunakan sebagai berikut:

1) Analisa Kebutuhan (*Requirement Definition*)

Dalam menganalisa kebutuhan ini menjelaskan bagaimana menyelesaikan dan menemukan jawaban dari suatu permasalahan, dalam masalah ini banyak para user atau pengguna *web* yang melihat *web* hanya memberikan informasi berupa profil organisasi saja. Jarang sekali *web* organisasi menyediakan informasi yang lengkap dan terupdate.

2) Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak (*Design System and Software*)

Dalam merancang *web* yang dibuat menggunakan dengan database *MySQL* menggunakan bahasa pemrograman PHP, selain itu menjelaskan rancangan muka (*interface*), basis datanya mulai dari membuat ERD dan LRS serta menjelaskan spesifikasi file yang digunakan.

3) Implementasi dan Pengujian Unit (*Implimentation and Unit Testing*)

Pada tahapan ini, dalam pengujian yang dilakukan agar program *web* siap digunakan seefisien mungkin oleh pengguna adalah dengan menguji program, dan menjelaskan proses proses yang ada pada program, apakah sesuai dengan apa yang diharapkan atau tidak.

## **B. Metode Pengumpulan Data**

Dalam rangka mengumpulkan data untuk penyusunan Tugas Akhir ini ada beberapa teknik dalam pengumpulan data yang penulis gunakan, di antaranya sebagai berikut:

1) Observasi

Melaksanakan pengamatan dan penelitian di organisasi The Jakmania.

2) Wawancara

Metode wawancara atau *interview* yaitu melakukan tanya jawab kepada Ketua Umum The Jakmania, sehingga penulis memperoleh keterangan yang di perlukan sebagai bahan penyusunan Tugas Akhir.

3) Studi Pustaka

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari dan mempelajari berbagai data dari berbagai sumber seperti buku, artikel– artikel baik dari perpustakaan ataupun *internet* yang berhubungan dengan topik yang dibahas sebagai referensi.

### **1.4. Ruang Lingkup**

Agar pembahasan lebih terarah dan berjalan dengan baik maka perlu adanya ruang lingkup dan pembatasan masalah. Permasalahan yang penulis bahas dalam penulisan Tugas Akhir (TA) ini yaitu difokuskan sebagai berikut:

1. User (Anggota)

Website organisasi The Jakmania ini dirancang untuk memudahkan calon anggota untuk melakukan pendaftaran secara online dan untuk memudahkan anggota The Jakmania mendapatkan informasi yang valid. Website ini dilengkapi halaman home, tentang kami, wilayah resmi, kontak kami, login dan pendaftaran.

## 2. Admin

Website admin dirancang untuk memudahkan bidang infokom dalam melakukan proses pemberian informasi kepada anggota dan pencatatan jumlah anggota.

Halaman admin ini dilengkapi data anggota, data pesan, data tentang kami, data FAQ, data wilayah resmi, data berita dan data kontak kami.

