

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Program

Dalam bab ini membahas uraian tentang pengertian program, *website*, aplikasi, *inventory*, UML, ERD, LRS, basis data, bahasa pemrograman, *framework*, visual studio code.

2.1.1. Program

Program adalah perangkat lunak yang ditulis dalam bentuk kode dengan menggunakan bahasan pemrograman tertentu dan merupakan panduan yang berisi instruksi-instruksi yang disusun oleh compiler yang sesuai (Aghniya & Tabrani, 2019)

Program adalah urutan instruksi untuk menjalankan suatu komputasi. Komputasi dapat berupa perhitungan matematis, seperti pengecekan bilangan prima, pencarian akar-akar, atau yang lainnya, namun juga dapat berupa pencarian data penggantian *text* dokumen (Ayumida et al., 2021)

Dari dua pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa program adalah suatu perangkat lunak yang berisi urutan instruksi dengan menggunakan bahasa pemrograman untuk menjalankan suatu komputasi dan disusun dengan compiler yang sesuai.

2.1.2. Website

Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk