

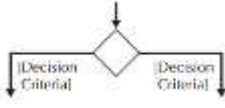
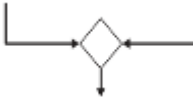
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Lembar Abstraksi	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	3
1.3. Metode Penelitian	4
1.3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	4
1.3.2. Metode Pengumpulan Data.....	6
1.4. Ruang Lingkup.....	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 8
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Model Pembelajaran Berbasis Web	8
2.1.2. Pengertian Sistem.....	8
2.1.3. Website	9
2.1.4. Basis Data	11
2.1.5. Model Pengembangan Perangkat Lunak	12
2.1.6. Pengujian Unit	13
2.1.7. Jenis Maintenance	13
2.2. Teori Pendukung.....	14
2.2.1. <i>Entitiy Relationship Diagram</i>	15
2.2.2. <i>Logical Record Structure</i>	19
2.2.3. <i>Unified Modeling Language</i>	20
 BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	 23
3.1 Tinjauan Perusahaan	23
3.1.1. Sejarah Perusahaan	23
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	27

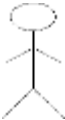
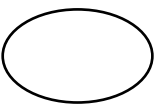
3.2	Prosedur Sistem Berjalan.....	32
3.3.	<i>Activity Diagram</i>	34
3.4.	Spesifikasi Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....	35
3.5.	Spesifikasi Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	35
3.6.	Permasalahan Pokok.....	36
3.7.	Pemecahan Masalah.....	37
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM USULAN	39
4.1.	Tahapan Perancangan Sistem	39
4.1.1.	Analisa Kebutuhan Sistem.....	39
4.1.2.	Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	40
4.1.3.	Rancangan Diagram Akitivitas	44
4.1.4.	Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....	51
4.2.	Perancangan Prototype.....	52
4.2.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	53
4.2.2.	<i>Logical Record Structure</i>	54
4.2.3.	Spesifikasi File.....	55
4.2.4.	<i>Class Model / Class Diagram</i>	62
4.2.5.	<i>Sequence Diagram</i>	63
4.2.6.	Rancangan Antarmuka.....	66
4.2.7.	Spesifikasi Hardware dan Software	75
4.3.	Pengujian Rancangan Antarmuka.....	77
4.4.	Jadwal Implementasi.....	78
BAB V	PENUTUP	79
4.1.	Kesimpulan	79
4.2.	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....		80
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		82
SURAT KETERANGAN IJIN RISET		83
LAMPIRAN.....		84

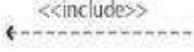
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol-simbol Activity Diagram

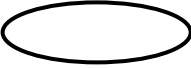
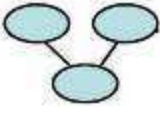
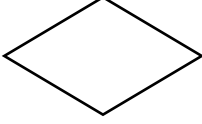
Nama	Gambar	Keterangan
<i>Initial Node</i>		Menggambarkan awal dari serangkaian tindakan atau kegiatan
<i>Activity</i>		Digunakan untuk mewakili sekumpulan tindakan (action).
<i>Decision Node</i>		Digunakan untuk mewakili kondisi pengujian untuk memastikan aliran kontrol atau objek hanya turun satu jalur.
<i>Merge Node</i>		Digunakan untuk menyatukan Kembali jalur keputusan yang telah dibuat
<i>Control Flow</i>		Menunjukkan urutan eksekusi
<i>Final Activity Node</i>		Menghentikan semua arus objek dalam suatu aktivitas atau tindakan

B. Simbol-simbol Use Case Diagram

Nama	Gambar	Keterangan
<i>Actor</i>		Sebuah peran orang atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem saat ini yang berfungsi memberikan input, menerima output atau keduanya
<i>Use Case</i>		Bagian utama dari fungsionalitas sistem yang dapat bertukar pesan. Dilabeli dengan kata kerja – frase kata benda

<i>Include Relationship</i>		Memasukan satu use case dalam use case lainnya. Perilaku yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana dalam kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
<i>Association Relationship</i>		Menghubungkan actor dengan <i>use case</i>

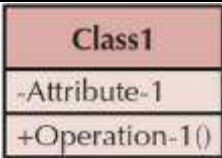
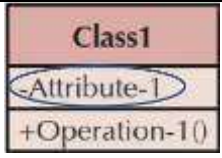
C. Simbol-simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Nama	Gambar	Keterangan
<i>Entitiy</i>		Suatu kumpulan object atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.
Atribut		Kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas
<i>Atribut Primary Key</i>		Atribut yang digunakan untuk menentukan suatu entity secara unik
<i>Atribut Multi Value</i>		Atribut yang memiliki sekelompok nilai untuk setiap instan entity
<i>Atribut Composite</i>		Atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih kecil yang mempunyai arti tertentu.
Relationship		Hubungan yang terjadi anatar satu entitas dengan entitas lain.
<i>Association</i>		Penghubung antar atribut dengan entitas dan himpunan dengan entitas atau sebaliknya

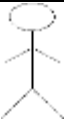
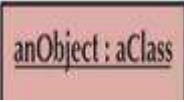
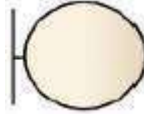
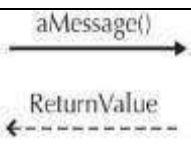
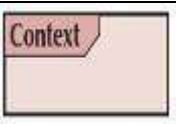
D. Simbol-simbol Logical Record Structured (LRS)

Nama	Gambar	Keterangan
Entitiy		Entitas atau tabel yang menyimpan data dalam basis data
Association		Mewakili hubungan antar entitas

E. Simbol-simbol Class Diagram

Nama	Gambar	Keterangan
Class		Mewakikan hal-hal yang dibutuhkan oleh sistem untuk menyimpan informasi dan diketik dengan huruf tebal.
Atribut		Property yang menggambarkan keadaan suatu objek serta dapat diturunkan dari atribut lain. ditampilkan dengan garis mirin sebelum nama atribut.
Operation		Mewakili tindakan atau fungsi yang dapat dilakukan oleh kelas dan dapat diklasifikasikan sebagai konstruktor, permintaan atau operasi pembaruan.
Association		Mewakili hubungan antara beberapa kelas atau kelas dan dirinya sendiri. Dapat diantara satu atau beberapa kelas dan berisi simbol multiplisitas yang mewakili waktu minimum dan maksimum instance kelas dapat dikaitkan dengan instance kelas terkait.
Generalization		Mewakili hubungan sejenis di antara beberapa kelas

F. Simbol-simbol Sequence Diagram

Nama	Gambar	Keterangan
Actor		Orang atau sistem yang memperoleh manfaat dari dan berada diluar sistem. Ditempatkan di bagian atas diagram.
Object		Ditempatkan dibagian atas diagram. Berpartisipasi dalam suatu urutan dengan mengirim atau menerima pesan.
Boundary Class		Menggambarkan tampilan program
Control Class		Menggambarkan Controller
Entity Class		Menggambarkan Class
Lifeline		Menunjukkan kehidupan suatu objek selama suatu urutan.
Execution Occurance		Merupakan persegi panjang sempit yang ditempatkan diatas lifeline. Menunjukkan kapan suatu objek mengirim dan menerima pesan.
Message		Menyampaikan informasi dari satu objek ke objek lainnya. pemanggilan operasi dilabel dengan pesan yang dikirim dengan panah padat sedangkan pengembalian diberi label panah putus-putus.
Guard Condition		Merupakan tes yang harus dipenuhi untuk pesan yang akan dikirim.
Frame		Menunjukkan konteks sequence diagram.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar I.1. Metode <i>Waterfall</i>	4
Gambar II.1. Contoh <i>Entity Realationship Diagram (ERD)</i>	18
Gambar II.2. Contoh <i>Logical Record Structur (LRS)</i>	19
Gambar II.3. Contoh <i>Activity Diagram</i>	20
Gambar II.4. Contoh <i>Use Case Diagram</i>	21
Gambar II.5. Contoh <i>Class Diagram</i>	22
Gambar II.6. Contoh <i>Sequence Diagram</i>	22
Gambar III.1. Struktur Organisasi RSUD Budhi Asih.....	28
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	34
Gambar IV.1. <i>Use Case Diagram</i> Petugas Rumah Sakit.....	40
Gambar IV.2. <i>Use Case Diagram</i> Admin SIMRS	41
Gambar IV.3. <i>Activity Diagram</i> Input Maintenance.....	44
Gambar IV.4. <i>Activity Diagram</i> Lihat Status Maintenance	45
Gambar IV.5. <i>Activity Diagram</i> Inventaris SIMRS	46
Gambar IV.6. <i>Activity Diagram</i> Input Permintaan Maintenance SIMRS.....	47
Gambar IV.7. <i>Activity Diagram</i> Update Status Maintenance	48
Gambar IV.8. <i>Activity Diagram</i> Update Serah Terima Hardware	49
Gambar IV.9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan Maintenance	50
Gambar IV.10. <i>Entity Relationship Diagram</i>	53
Gambar IV.11. <i>Logical Record Structure</i>	54
Gambar IV.12. <i>Class Model / Class Diagram</i>	62
Gambar IV.13. <i>Sequence Diagram</i> Petugas Rumah Sakit.....	63
Gambar IV.14. <i>Sequence Diagram</i> Input Inventaris SIMRS.....	63
Gambar IV.15. <i>Sequence Diagram</i> Input dan Update Maintenance SIMRS.....	64
Gambar IV.16. <i>Sequence Diagram</i> Input Serah Terima	65
Gambar IV.17. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Maintenance dan Serah Terima....	65
Gambar IV.18. Halaman <i>Login</i>	66
Gambar IV.19. Halaman <i>Home</i> Petugas Rumah Sakit	66
Gambar IV.20. Halaman Input Maintenance Petugas Rumah Sakit.....	67
Gambar IV.21. Halaman Informasi Maintenance Petugas Rumah Sakit.....	67
Gambar IV.22. Halaman Detail Informasi Maintenance Petugas Rumah Sakit .	68
Gambar IV.23. Halaman <i>Home</i> Petugas SIMRS	68
Gambar IV.24. Halaman Inventaris Petugas SIMRS	69
Gambar IV.25. Halaman Input Maintenance Petugas SIMRS.....	69
Gambar IV.26. Halaman Informasi Maintenance Petugas SIMRS.....	70
Gambar IV.27. Halaman Update Maintenance Petugas SIMRS.....	70
Gambar IV.28. Halaman Input Serah Terima Petugas SIMRS.....	71
Gambar IV.29. Halaman Cetak Serah Terima Hardware	71

Gambar IV.30. Halaman Menu Laporan Maintenance	72
Gambar IV.31. Halaman Cetak Laporan Maintenance	72
Gambar IV.32. Halaman Menu Serah Terima	73
Gambar IV.33. Halaman Update Serah Terima	73
Gambar IV.34. Halaman Laporan Serah Terima Setelah Update	74
Gambar IV.35. Halaman Cetak Serah Terima Setelah Update.....	74
Gambar IV.36. Halaman Laporan Maintenance Setelah Update Serah Terima .	75

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1. Tahapan Perkembangan RSUD Budhi Asih	25
Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Petugas Rumah Sakit	40
Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Petugas SIMRS	42
Tabel IV.3. Spesifikasi File admin_simrs	55
Tabel IV.4. Spesifikasi File inventaris	56
Tabel IV.5. Spesifikasi File petugas_rs.....	57
Tabel IV.6. Spesifikasi File maintenance	58
Tabel IV.7. Spesifikasi File proses_maintenance	59
Tabel IV.8. Spesifikasi File laporan_maintenance	60
Tabel IV.9. Spesifikasi File serahterima	61
Tabel IV.10. Hasil Pengujian antarmuka front-end	77
Tabel IV.11. Hasil Pengujian antarmuka back-end	77
Tabel IV.12. Jadwal Implementasi.....	78

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1 Catatan Maintenance Hardware dan Software	84
Lampiran A.2 Serah Terima Hardware yang telah diperbaiki	84
Lampiran B.1 Serah Terima Perangkat Hardware dengan Vendor.....	85
Lampiran C.1 Dokumen Laporan Maintenance.....	85
Lampiran C.2 Dokumen Serah Terima Hardware yang telah diperbaiki.....	86
Lampiran D.1 Dokumen Serah Terima Hardware yang akan diperbaiki.....	86