

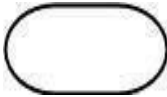
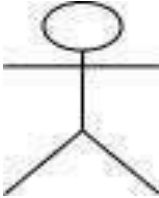
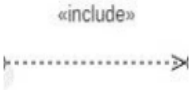
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	ix
Lembar Abstrak	xi
Lembar Abstract	xii
Daftar Isi	xiii
Daftar Simbol	xv
Daftar Gambar	xix
Daftar Tabel	xxi
Daftar Lampiran	xxii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	3
1.3. Metode Penelitian.....	4
1.3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	4
1.3.2. Metode Teknik Pengumpulan Data	5
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.2. Teori Pendukung	13
 BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	 19
3.1. Tinjauan Perusahaan	19
3.1.1. Sejarah Perusahaan	19
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	20
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	25
3.3. Activity Diagram	25
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan Sistem Berjalan	26
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	26
3.6. Permasalahan Pokok	27
3.7. Pemecahan Masalah	27
 BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	 28
4.1. Tahapan Perancangan Sistem	28
4.1.1. Analisis Kebutuhan	28
4.1.2. Rancangan Diagram Use Case	29
4.1.3. Rancangan Diagram Akitivitas	35
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan	37
4.2. Perancangan Prototype	38

4.2.1. Entity Relationship Diagram	39
4.2.2. Logical Record Structure	39
4.2.3. Spesifikasi File	40
4.2.4. Class Model / Class Diagram	44
4.2.5. Sequence Diagram	45
4.2.6. Rancangan Prototype	49
4.2.7. Spesifikasi Hardware dan Software	54
4.3. Pengujian Rancangan Antarmuka	56
4.4. Jadwal Implementasi	58
BAB V PENUTUP	59
5.1. Kesimpulan	59
5.2. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	62
SURAT KETERANGAN RISET	63
LAMPIRAN	64

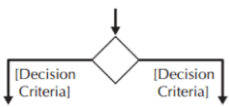
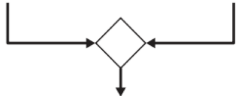
DAFTAR SIMBOL

A. Use Case Diagram

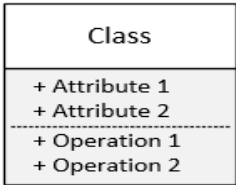
Simbol	Nama	Keterangan
	Use Case	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor.
	Aktor / actor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda frase nama aktor.
	Association	Komunikasi antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor.
	Include	Relasi use case tambahan sebuah use case dimana use case yang ditambahkan untuk menjalankan fungsi.

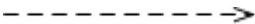
A. Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Initial Node	Menggambarkan awal dari serangkaian tindakan atau kegiatan
	Activity	Digunakan untuk mewakili sekumpulan tindakan (action).

	Decision Node	Digunakan untuk mewakili kondisi pengujian untuk memastikan aliran kontrol atau objek hanya turun satu jalur.
	Merge Node	Digunakan untuk menyatukan Kembali jalur keputusan yang telah dibuat
	Control Flow	Menunjukkan urutan eksekusi.
	Final Activity Node	Menghentikan semua arus objek dalam suatu aktivitas atau Tindakan.

B. Class Diagram

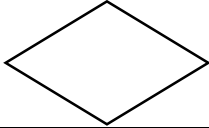
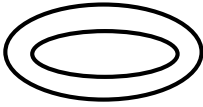
Simbol	Nama	Keterangan
	Class	Kelas pada struktur sistem
	Association	Association, dapat diartikan sebagai relasi. Digambarkan sebagai garis lurus antara dua kelas. Asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Generalitation	Generalization, relasi antar Kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
0..1 1 0..* 1..* *	Cardinality	Cardinality atau multiplicity Adalah simbol yang Menunjukkan jumlah Keterhubungan dari satu kelas dengan kelas lainnya.

	Dependency	Depedency, relasi antar kelas dengan dengan makna kebergantungan antar kelas
---	------------	--

C. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	Actor, mempresentasikan entitas yang berada diluar sistem.
	Lifeline	Lifeline, menggambarkan hubungan suatu elemen yang berbeda.
	Boundary	Boundary, Biasanya berupa tepi dari sistem, seperti <i>user interface</i> atau suatu alat yang berinteraksi dengan sistem lainnya.
	Entity	Entity, biasanya elemen yang bertanggung jawab menyimpan data atau informasi.
	Message	Message, relasi ini digunakan untuk memanggil operasi atau metode yang dimiliki oleh suatu objek.
	Control	Control, Merupakan elemen yang mengatur aliran dari Informasi untuk sebuah scenario.

D. Entity Relationship Diagram (ERD)

Simbol	Nama	Keterangan
	Entity	Suatu kumpulan object atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.
	Relationship	Hubungan yang terjadi antar satu entitas dengan entitas lain.
	Atribut Primary Key	Atribut yang digunakan untuk menentukan suatu entity secara unik.
	Atribut Multi Value	Atribut yang memiliki sekelompok nilai untuk setiap instan entity.
	Atribut Composite	Atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih kecil yang mempunyai arti tertentu.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar I.1. <i>Alur Model Waterfall</i>	4
2. Gambar II.1. Entitas	14
3. Gambar II.2. Atribut.....	14
4. Gambar II.3. Atribut Kunci Primer	14
5. Gambar II.4. Atribut Multinilai	15
6. Gambar II.5. Relasi	15
7. Gambar II.6. Asosiasi / Association	16
8. Gambar III.1. Struktur Organisasi	21
9. Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i>	25
10. Gambar IV.1. Rancangan Diagram Use case.....	29
11. Gambar IV.2. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Admin	36
12. Gambar IV.3. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Pegawai	37
13. Gambar IV.4. <i>Entity Relationship Diagram</i>	39
14. Gambar IV.5. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	40
15. Gambar IV.6. <i>Class Diagram Sistem</i>	44
16. Gambar IV.7. Sequence Diagram Login	45
17. Gambar IV.8. Sequence Diagram Data Pegawai	45
18. Gambar IV.9. Sequence Diagram Absensi	46
19. Gambar IV.10. Sequence Diagram Data Absensi	46
20. Gambar IV.11. Sequence Diagram Data Laporan	47
21. Gambar IV.12. Sequence Diagram Reset Password	47
22. Gambar IV.13. Sequence Diagram Logout	48
23. Gambar IV.14. <i>Interface</i> Login Admin	49
24. Gambar IV.15. <i>Interface</i> Login Pegawai	49
25. Gambar IV.16. <i>Interface</i> Menu Utama Admin	50
26. Gambar IV.17. <i>Interface</i> Menu Utama Pegawai	50
27. Gambar IV.18. <i>Interface</i> Absensi Admin	51
28. Gambar IV.19. <i>Interface</i> Data Pegawai Akses Admin	51

29. Gambar IV.20. <i>Interface</i> Data Absensi Akses Admin	52
30. Gambar IV.21. <i>Interface</i> Laporan Akses Admin	52
31. Gambar IV.22. <i>Interface</i> Absensi Pegawai.....	53
33. Gambar IV.23. <i>Interface</i> Reset Password Akses Admin	53
34. Gambar IV.24. <i>Interface</i> Reset Password Akses Pegawai	54

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case</i> Login	30
2. Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Beranda	30
3. Tabel IV.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Absensi	31
4. Tabel IV.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Data Absensi	32
5. Tabel IV.5. Deskripsi <i>Use Case</i> Data Pegawai	32
6. Tabel IV.6. Deskripsi <i>Use Case</i> Laporan	33
7. Tabel IV.7. Deskripsi <i>Use Case</i> Reset Password	34
8. Tabel IV.8. Deskripsi <i>Use Case</i> Logout	35
9. Tabel IV.9. Spesifikasi File Pegawai	41
10. Tabel IV.10. Spesifikasi File Admin	42
11. Tabel IV.11. Spesifikasi File Data Absensi	43
12. Tabel IV.12. Spesifikasi File Detail Absensi	44
13. Tabel IV.13. Spesifikasi Hardware	55
14. Tabel IV.14. Spesifikasi Software	55
15. Tabel IV.15. Pengujian font-end	56
16. Tabel IV.16. Pengujian Back-end	57
17. Tabel IV.17. Jadwal Implementasi	58

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1 Dokumen Masukan Sistem Berjalan	64
Lampiran B.2 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	65
Lampiran C.3 Dokumen Masukan Sistem Usulan	66
Lampiran D.4 Dokumen Keluaran Sistem Usulan	66