

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL	xix
LAMPIRAN	xx
 BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.3 Metode Penelitian	4
1.4 Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Karakteristik Sistem	6
2.1.2 Pengertian Informasi	8
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.4 Tentang Absensi Karyawan	10
2.1.5 Website	13
2.1.6 Web Browser.....	14
2.1.7 Web server	14
2.1.8 Basis Data	15
2.1.9 MYSQL (My Structure Query System Language)	15
2.1.10 PHP My Admin.....	16

2.1.11	XAMPP.....	16
2.1.12	PHP.....	17
2.1.13	Model Pengembangan Perangkat Lunak	17
2.2	Teori Pendukung.....	18
2.2.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	18
2.2.2	LRS (Logical Relationship Stuctre)	22
2.2.3	UML (Unived Modeling Language.....	22
2.2.4	Metode RAD (Rapid Application Development)	30
2.2.5	Pengujian Kotak Hitam (Black Box).....	31
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN		33
3.1	Tinjauan Perusahaan	33
3.1.1	Sejarah Perusahaan.....	33
3.1.2	Struktur Organisasi dan Fungsi.....	33
3.2	Prosedure Sistem Berjalan	38
3.3	Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	42
3.3.1	Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan	42
3.3.2	Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran	43
3.4	Permasalahan Pokok.....	44
3.5	Pemecahan Masalah	44
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN.....		45
4.1	Tahap Perancangan Sistem	45
4.1.1	Analisis Kebutuhan	45
4.1.2	Rancangan Use Case Diagram.....	47
4.1.3	Rancangan Diagram Aktivitas	50
4.1.4	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	53
4.2	Perancangan Prototype	54
4.2.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	54
4.2.2	Logical Record Structure (LRS)	54
4.2.3	Spesifik File	55
4.2.4	Class Model / Class Diagram	58
4.2.5	Sequence Diagram	59

4.2.6 Rancangan Antarmuka	59
4.2.7 Spesifikasi Hardware & Software	64
4.3 Jadwal Implementasi	66
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA.....	69
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	71
SURAT KETERANGAN PKL.....	72
LAMPIRAN	73

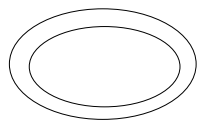
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol (ERD) *Entity Relationship Diagram*

Entitas (*entity*)

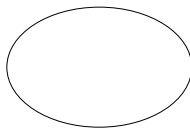


Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal label pada basis data; biasanya mengacu pada benda yang terlibat dalam aplikasi yang akan dibuat. Kumpulan dari obyek yang dapat di identifikasikan secara unik.



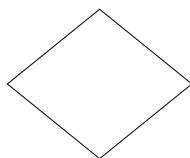
Atribut (*attribute*)

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



Atribut multivalai (*multivalue attribute*)

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.



Relasi (*relation*)

Relasi yang menghubungkan antarentitas; biasanya diawali dengan kata kerja; biasanya juga mendefinisikan relasi proses antarentitas/benda yang terkait dengan aplikasi.

Asosiasi (*association*)

1 0..*

Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian.

B. Simbol UML (*Unified Modelling Language*)

a. Simbol *Activity Diagram*



START POINT

Yaitu menandakan suatu titik awal.



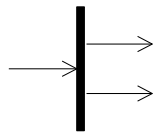
END POINT

Yaitu menandakan suatu titik akhir.



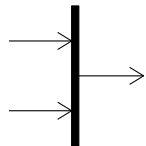
ACTIVITIES

Menyatakan suatu kegiatan yang terjadi.



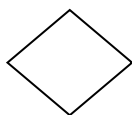
FORK

Percabangan.



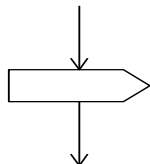
JOIN

Penggabungan.



DECISION

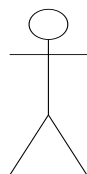
Menunjukkan suatu penyeleksian dalam modul.



SEND

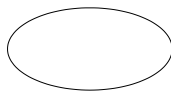
Tanda untuk pengiriman.

b. Simbol *Use Case Diagram*



ACTOR

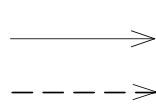
Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.



USE CASE

Abstraksi dari interaksi antara sistem dan *actor*.

RELATIONSHIP



Untuk menghubungkan *actor* dan *usecase* atau *actor* dengan *actor*.

c. Simbol Class Diagram

Class

Nama Class
+ atribut
+ atribut
+ atribut
+ <i>method</i>
+ <i>method</i>

Class adalah blok-blok pembangun pada pemrograman berorientasi obyek. Sebuah *class* digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari *class*. Bagian tengah mendefinisikan *property*/atribut *class*. Bagian akhir mendefinisikan *method*-*method* dari sebuah *class*.

Association

1..n Owned by 1

Sebuah asosiasi merupakan sebuah *relationship* paling umum antara 2 *class* dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 *class*. Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe *relationship* dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah *relationship*. (Contoh: *One-to-one*, *one-to-many*, *many-to-many*).

Composition



Jika sebuah *class* tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari *class* yang lain, maka *class* tersebut memiliki relasi *Composition* terhadap *class* tempat dia bergantung tersebut. Sebuah *relationship composition* digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran genjang berisi/solid.

Dependency



Kadangkala sebuah *class* menggunakan *class* yang lain. Hal ini disebut *dependency*. Umumnya penggunaan *dependency* digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu *class* yang

menggunakan *class* yang lain. Sebuah *dependency* dilambangkan sebagai sebuah panah bertitik-titik.

Aggregation



Aggregation mengindikasikan keseluruhan bagian *relationship* dan biasanya disebut sebagai relasi

d. Simbol *Sequence Diagram*

Lifeline



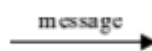
Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. Notasi untuk *Lifeline* adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah *object*.

Activation



Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline*, mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.

Message



Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation Message* mengindikasikan komunikasi antara *object-object*.

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. <i>Black Box Testing</i>	32
Gambar III.1 Struktur Organisasi PT.Pukadara Pranaperkasa	34
Gambar III.2 Activity Diagram Karyawan Baru	39
Gambar III.3 Diagram Absen Karyawan	39
Gambar III.4 Diagram Absen Izin & Sakit	40
Gambar III.5 Diagram prosedur pembuatan laporan	41
Gambar IV.1 Use Case Diagram	47
Gambar IV.2 Activity Diagram Admin	50
Gambar IV.3 Activity Diagram Karyawan	51
Gambar IV.4 Activity Diagram Keuangan.....	52
Gambar IV.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	54
Gambar IV.6 Logical Record Structure (LRS).....	54
Gambar IV.7 Class Diagram	58
Gambar IV.8 Sequence Diagram.....	59
Gambar IV.9 Halaman Index	59
Gambar IV.10 Halaman Login	60
Gambar IV.11 Halaman Login Karyawan	60
Gambar IV.12 Halaman absensi kehadiran.....	61
Gambar IV.13 Halaman absensi keterangan lain nya	61
Gambar IV.14 Halaman login Admin dan keuangan	62
Gambar IV.15 Halaman data absen hadir dan pulang	62
Gambar IV.16 Halaman Data Keterangan	63
Gambar IV.17 Halaman Data Laporan Absensi.....	63
Gambar IV.18 Halaman Data Laporan Keterangan.....	64

DAFTAR TABEL

Tabel II.1. Tabel symbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	21
Tabel II.2. Tabel simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel II.3. Tabel Simbol <i>Use Case Diagram</i>	25
Tabel II.4. Tabel <i>Class Diagram</i>	27
Tabel II.5. Tabel Simbol <i>Sequence Diagram</i>	28
Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Absensi Karyawan	48
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Laporan Absensi.....	48
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Persetujuan Finance	49
Tabel IV.4 Spesifikasi File Admin	55
Tabel IV.5 Spesifikasi File Karyawan	56
Tabel IV.6 Spesifikasi File Keuangan	57
Tabel IV.7 Jadwal Implementasi	66

LAMPIRAN

Lampiran A.1. Dokumen Masukan Absen	73
Lampiran A.2. Dokumen Masukan Izin	73
Lampiran B.1. Dokumen Keluaran	74