

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, S., Schadow, F. E., & Althafani, A. (2018). Perancangan Animasi Interaktif Pengenalan Bahasa Sunda Untuk Anak–Anak Metode Addie. *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer)*, 3(2), 195–202.
- Ariyati, S., & Misriati, T. (2016). Perancangan animasi interaktif pembelajaran asmaul husna. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(1), 116–121.
- Bichar, A. K., Widodo, N., & Wiyanti, H. (2019). Peningkatan Hasil Belajar Materi Perpindahan Energi Panas Menggunakan Model Discovery Learning Pada Kelas VB Sdn Ngaglik 01 Kota Batu. *Jurnal Basicedu*, 3(1), 125–129.
- Firmansyah, R., & Saidah, I. (2016). Perancangan Web Based Learning sebagai media pembelajaran berbasis ICT. *Jurnal Informatika*, 3(2).
- Firmantoro, K., Anton, A., & Nainggolan, E. R. (2016). Animasi interaktif pengenalan hewan untuk pendidikan anak usia dini. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 13(2), 103–110.
- Nurlela, E. S. F., & Sujana, A. (2016). Penerapan Pendekatan Contextual Teaching And Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Energi Panas. *Jurnal Pena Ilmiah*, 1(1), 501–510.
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). Belajar dan pembelajaran. *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333–352.
- Sidik, S., & Annisa, N. (2017). Animasi Interaktif Pengetahuan Dasar Bahasa dan Matematika Berbasis Multimedia. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 14(2), 77–82.
- Soenyoto, P. (2017). *Animasi 2D*. Elex Media Komputindo.
- Wibawanto, W., & Ds, S. S. M. (2017). *Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher.