

DAFTAR ISI

Lembar Judul.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	viii
 Kata pengantar	 xii
Abstraksi	xiv
Daftar isi	xvi
Daftar Simbol.....	xix
Daftar Gambar.....	xxiv
Daftar Tabel	xxvi
Daftar Lampiran.....	xxvii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup.....	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem	7
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem	9
2.1.4. Pengertian Informasi.....	10
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.1.6. Pengertian Akuntansi.....	11
2.1.7. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	11
2.1.8. Desa	12
2.1.9. Dana Desa (DD) dan Alokasi Dana Desa (ADD)	12
2.1.10. Penggunaan Dana Desa dan Alokasi Dana Desa.....	13
2.1.11. Publikasi	15

2.1.12. Pengertian Web	16
2.1.13. Pengetian Basis Data	16
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tool System</i>).....	17
2.2.1. <i>MySQL</i>	17
2.2.2. <i>Xampp</i>	17
2.2.3. <i>PHPMyAdmin</i>	18
2.2.4. <i>Visual Studio Code</i>	18
2.2.5. <i>CodeIgniter</i>	19
2.2.6. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	19
2.2.7. <i>Enterprise Architecture (EA)</i>	20
2.2.8. <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	20
2.2.9. <i>Use Case Diagram</i>	21
2.2.10. <i>Activity Diagram</i>	21
2.2.11. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	22
2.2.12. <i>Logical Relational Structure (LRS)</i>	23
2.2.13. <i>Sequence Diagram</i>	24
2.2.14. <i>Deployment Diagram</i>	24
2.2.15. <i>Black Box Testing</i>	25
 BAB III PEMBAHASAN	26
3.1. Tinjauan Perusahaan	26
3.1.1. Sejarah Desa	27
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	28
3.2. Tinjauan Kasus.....	36
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	36
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	40
3.2.3. Dokumen Masukan.....	41
3.2.4. Dokumen Keluaran.....	42
3.2.5. Permasalahan pokok	44
3.2.6. Pemecahan Masalah.....	44
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	45
3.3.1. Analisis Kebutuhan.....	45
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	47
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	56
3.4. Desain.....	66
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	67
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	68

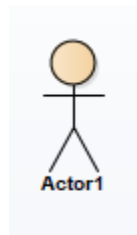
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	69
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	78
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	85
3.4.6. <i>User Interface</i>	86
3.5. Implementasi	100
3.5.1. <i>Code Generation</i>	100
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	103
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	110
BAB IV PENUTUP	112
4.1 Kesimpulan	112
4.2 Saran.....	112
DAFTAR PEMBAGIAN TUGAS	114
DAFTAR PUSTAKA	115
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	117
SURAT KETERANGAN RISET	119
SURAT SERAH TERIMA APLIKASI.....	121
LAMPIRAN-LAMPIRAN	124

DAFTAR SIMBOL

Simbol-simbol *Use Case Diagram*



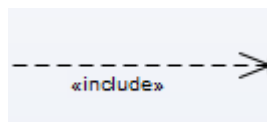
: Fungsionalitas yang disediakan sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor. Biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama *use case*.



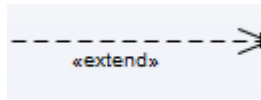
: Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tetapi aktor belum tentu orang, dan biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



: Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.



: Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *use case* tambahan. Ini mirip dengan prinsip inheritance pada pemograman berorientasi objek. Biasanya *use case* tambahan memiliki nama depan yang sama dengan *use case* yang ditambahkan.



: Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan *use case*.

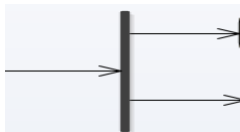
Simbol-simbol Activity Diagram



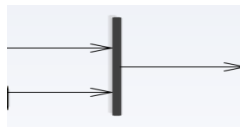
: Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



: Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



: Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu (*fork*).



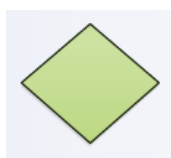
: Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu (*join*).



: Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokkan *activity* berdasarkan aktor.

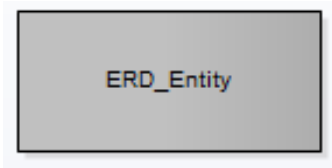


: Status akhir yang dilakukan sebuah sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

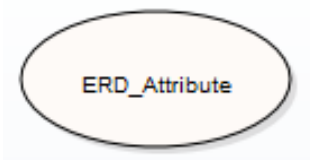


: Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan/tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.

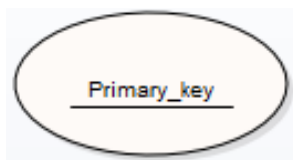
Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)



: Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer. Penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.



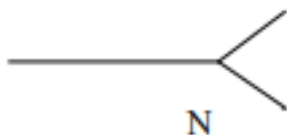
: *Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



: *Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan, biasanya berupa id. Kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik.



: Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawal dengan kata kerja.

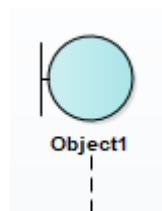


: Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan *one to many* menghubungkan entitas A dan entitas B.

Simbol-simbol *Sequence Diagram*



: Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



: *Boundary Class* menggambarkan sebuah gambaran dari form



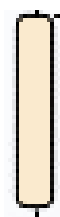
: *Control Class* menggambarkan antara boundary dan tabel.



: *Entity Class* menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.



: Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.



: Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semuanya yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III. 1 Struktur Organisasi Pemerintah Desa Bangsri	29
Gambar III. 2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Sistem Berjalan	40
Gambar III. 3 <i>Use Case Diagram</i> Bagian Admin dan Kepala Desa.....	48
Gambar III. 4 <i>Use Case Diagram</i> Bagian Masyarakat	54
Gambar III. 5 <i>Activity Diagram</i> Data Admin.....	56
Gambar III. 6 <i>Activity Diagram</i> Data Perangkat.....	57
Gambar III. 7 <i>Activity Diagram</i> Data Tpk	58
Gambar III. 8 <i>Activity Diagram</i> Data Usulan Kegiatan.....	59
Gambar III. 9 <i>Activity Diagram</i> Data Kegiatan	60
Gambar III. 10 <i>Activity Diagram</i> Data Realisasi	61
Gambar III. 11 <i>Activity Diagram</i> Data Berita.....	62
Gambar III. 12 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	63
Gambar III. 13 <i>Activity Diagram</i> Laporan Bagian Kepala Desa	64
Gambar III. 14 <i>Activity Diagram</i> Realisasi Bagian Masyarakat.....	65
Gambar III. 15 <i>Activity Diagram</i> Berita Bagian Masyarakat	65
Gambar III. 16 <i>Activity Diagram</i> Profil Bagian Masyarakat	66
Gambar III. 17 <i>Entity Relationship Diagram</i> Realisasi Anggaran Desa	67
Gambar III. 18 <i>Logical Record Structure</i> Realisasi Anggaran Desa	68
Gambar III. 19 <i>Sequence Diagram</i> Admin	79
Gambar III. 20 <i>Sequence Diagram</i> Perangkat	80
Gambar III. 21 <i>Sequence Diagram</i> Tpk.....	81
Gambar III. 22 <i>Sequence Diagram</i> Kegiatan.....	82
Gambar III. 23 <i>Sequence Diagram</i> Realisasi.....	83
Gambar III. 24 <i>Sequence Diagram</i> Berita.....	84
Gambar III. 25 <i>Deployment Diagram</i>	85
Gambar III. 26 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	86
Gambar III. 27 Rancangan Tampilan Halaman Utama (Beranda).....	86
Gambar III. 28 Rancangan Tampilan Data Admin	87
Gambar III. 29 Rancangan Tampilan Data Perangkat	88
Gambar III. 30 Rancangan Tampilan Data TPK.....	88
Gambar III. 31 Rancangan Tampilan Data Akun	89
Gambar III. 32 Rancangan Tampilan Data Bidang.....	89
Gambar III. 33 Rancangan Tampilan Data Sub Bidang	90
Gambar III. 34 Rancangan Tampilan Data Sumber Biaya	91
Gambar III. 35 Rancangan Tampilan Data Usulan Kegiatan	91
Gambar III. 36 Rancangan Tampilan Data Kegiatan Proses	92
Gambar III. 37 Rancangan Tampilan Data Realisasi.....	93
Gambar III. 38 Rancangan Tampilan Data Detail Realisasi	93
Gambar III. 39 Rancangan Tampilan Data Kategori	94
Gambar III. 40 Rancangan Tampilan Data Berita	94
Gambar III. 41 Rancangan Tampilan Data Cetak Realisasi	95
Gambar III. 42 Rancangan Tampilan Data Cetak Laporan.....	96
Gambar III. 43 Rancangan Tampilan Dashboard untuk Masyarakat.....	96
Gambar III. 44 Rancangan Tampilan Data Perangkat untuk Masyarakat	97

Gambar III. 45 Rancangan Tampilan Profil Desa.....	97
Gambar III. 46 Rancangan Tampilan Kontak Desa	98
Gambar III. 47 Rancangan Tampilan Data Realisasi untuk Masyarakat	98
Gambar III. 48 Rancangan Tampilan Data Berita untuk Masyarakat.....	99

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III. 1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Admin.....	48
Tabel III. 2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Perangkat.....	49
Tabel III. 3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Tpk	50
Tabel III. 4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Usulan Kegiatan	50
Tabel III. 5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Kegiatan	51
Tabel III. 6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Realisasi	51
Tabel III. 7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Berita	52
Tabel III. 8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Laporan.....	53
Tabel III. 9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Desa Melihat Data Laporan.....	53
Tabel III. 10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Masyarakat Melihat Data Realisasi.....	54
Tabel III. 11 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Masyarakat Melihat Berita.....	55
Tabel III. 12 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Masyarakat Melihat Profil Desa	55
Tabel III. 13 Tabel Admin	69
Tabel III. 14 Tabel Perangkat.....	70
Tabel III. 15 Tabel Bidang	71
Tabel III. 16 Tabel Sumber Biaya.....	72
Tabel III. 17 Tabel TPK.....	72
Tabel III. 18 Tabel Kegiatan	73
Tabel III. 19 Tabel Realisasi	75
Tabel III. 20 Tabel Kategori.....	75
Tabel III. 21 Tabel Berita.....	76
Tabel III. 22 Tabel Akun.....	77
Tabel III. 23 Tabel Sub Bidang.....	78
Tabel III. 24 <i>Blackbox Testing</i> Form Usulan Kegiatan.....	103
Tabel III. 25 <i>Blackbox Testing</i> Form Realisasi	106
Tabel III. 26 <i>Blackbox Testing</i> Form Berita.....	108

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A 1	124
Lampiran A 2	125
Lampiran A 3	126
Lampiran B 1.....	127
Lampiran B 2.....	128
Lampiran B 3.....	129
Lampiran B 4.....	131
Lampiran C 1 Dokumentasi Serah Terima Aplikasi	132