

## DAFTAR ISI

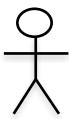
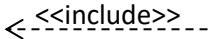
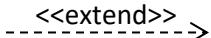
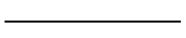
Lembar Judul Tugas Akhir .....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir .....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Pernyataan Keabsahan Data Hasil Riset Untuk Karya Ilmiah.....	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	v
Lembar Konsultasi Tugas Akhir .....	vi
Kata Pengantar .....	viii
Abstrak .....	x
Daftar Isi.....	xii
Daftar Simbol .....	xiii
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel .....	xx
<b>BAB I            PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3. Metode Penelitian .....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data .....	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i> .....	4
1.4. Ruang Lingkup.....	6
<b>BAB II            LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1. Konsep Dasar Sistem .....	7
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Karakteristik Sistem .....	8
2.1.3. Jenis-Jenis Sistem.....	10
2.1.4. Pengertian Informasi .....	11
2.1.5. Karakteristik Informasi .....	12
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.1.7. Komponen Sistem Informasi.....	14
2.1.8. Pengertian Gaji.....	15
2.2. Peralatan Pendukung.....	15
2.2.1. Pengertian PHP (Personal Home Page) .....	15
2.2.2. <i>Sublime Text</i> .....	16
2.2.3. <i>Bootstrape</i> .....	17
2.2.4. Pengertian MYSQL.....	17
2.2.5. Pengertian XAMPP.....	18
2.2.6. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
2.2.7. Metode Pengujian Sistem.....	21
2.2.8. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	23
2.2.9. LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	25
2.2.10. UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	26

<b>BAB III</b>	<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
3.1.	Analisa Kebutuhan .....	29
3.1.1.	Analisa Kebutuhan Fungsional .....	29
3.1.2.	Analisa Kebutuhan Non Fungsional .....	31
3.2.	<i>Use Case Diagram</i> .....	32
3.3.	<i>Activity Diagram</i> .....	39
3.4.	Rancangan Basis Data.....	50
3.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	50
3.4.2.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	51
3.5.	Rancangan <i>Class Diagram</i> .....	52
3.6.	Rancangan Perangkat Lunak.....	52
3.6.1.	Rancangan Antar Muka Admin .....	53
3.6.2.	Rancangan Antar Muka Direktur.....	58
3.7.	Spesifikasi File .....	60
3.8.	Spesifikasi Sistem Komputer .....	68
3.8.1.	Spesifikasi Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	68
3.8.2.	Spesifikasi Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	69
3.9.	Implementasi dan Pengujian <i>Unit</i> .....	69
3.9.1.	Implementasi .....	69
3.9.2.	Pengujian <i>Unit</i> .....	81
<b>BAB IV</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>91</b>
4.1	Kesimpulan .....	91
4.2	Saran.....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>93</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>		<b>95</b>

## DAFTAR SIMBOL

a. **Simbol UML (*Unified Modeling Language*)**

1. ***Use Case Diagram***

Simbol	Keterangan	Deskripsi
	<i>Actor</i>	Mennspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Generaliation</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu merupakan fungsi yang lebih umum dari lainnya Arah panah mengarah pada <i>use case general</i> (umum)
	<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan membutuhkan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankannya <i>use case</i> ini. Arah panah <i>include</i> mengarah pada <i>use case</i> yang dibutuhkan.
	<i>Extend</i>	Relasi <i>use case</i> (utama) ke sebuah <i>use case</i> lain (tambahan), dimana <i>use case</i> utama dapat berdiri sendiri meski tanpa <i>use case</i> tambahan. Arah panah mengarah pada <i>use case</i> utama.
	<i>Association</i>	Interaksi antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i> , digambarkan dengan garis. Asosiasi bisa berarah (garis dengan anak panah) jika komunikasi satu arah, namun umumnya terjadi kedua arah (tanpa anak panah).
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.



*Use Case*

Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor



*Collaboration*

Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemennya (sinergi).

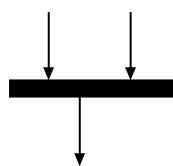


*Note*

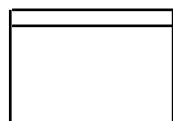
Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

## 2. *Activity Diagram*

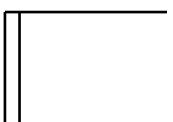
Simbol	Keterangan	Deskripsi
	<i>Initial / Start Point (Node)</i>	Status Awal aktivitas sistem.
	<i>Activity/Action</i>	Aktivitas yang dilakukan oleh sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	<i>Decision</i>	Pengambil keputusan. Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	<i>End Point/Activity Final</i>	Status Akhir yang dilakukan sistem
	<i>Fork / Percabangan</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



*Join / Penggabungan* Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

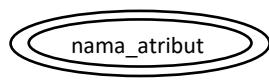


*Swimlane* Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokkan *activity* berdasarkan *Actor*.

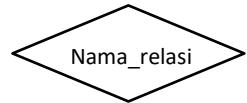


### b. Simbol *ERD* (*Entity Relationship Diagram*)

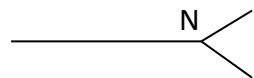
Simbol	Keterangan	Deskripsi
	Entitas/ <i>Entity</i>	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
	Atribut	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
	Atribut Kunci Primer	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)



Atribut  
multinilai/  
*multivalue*



Relasi



Asosiasi /  
*Association*

*Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.

Relasi yang menghubungkan antar entitas: biasanya diawali dengan kata kerja.

Penghubung antara relasi dan entitas dimana dikedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas.

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar II.1 Hasil Penulisan PHP .....	16
2. Gambar II.2 Xampp.....	19
3. Gambar II.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak Model <i>Waterfall</i> .....	21
4. Gambar II.4 Kardinalitas Satu ke Satu.....	24
5. Gambar II.5 Kardinalitas Satu ke Banyak .....	24
6. Gambar II.6 Kardinalitas Banyak ke Banyak .....	25
7. Gambar III.7 <i>Use Case Diagram</i> .....	32
8. Gambar III.8 <i>Activity Diagram Login</i> .....	37
9. Gambar III.9 <i>Activity Diagram Menu Utama</i> .....	37
10. Gambar III.10 <i>Activity Diagram Menu Master Data</i> .....	38
11. Gambar III.11 <i>Activity Diagram Data Jabatan</i> .....	38
12. Gambar III.12 <i>Activity Diagram Data Golongan</i> .....	39
13. Gambar III.13 <i>Activity Diagram Data Karyawan</i> .....	39
14. Gambar III.14 <i>Activity Diagram Data Penerimaan Tambahan</i> .....	40
15. Gambar III.15 <i>Activity Diagram Menu Master Gaji</i> .....	40
16. Gambar III.16 <i>Activity Diagram Kehadiran Karyawan</i> .....	41
17. Gambar III.17 <i>Activity Diagram Penerimaan</i> .....	41
18. Gambar III.18 <i>Activity Diagram Potongan</i> .....	42
19. Gambar III.19 <i>Activity Diagram Menu Slip &amp; Laporan Gaji</i> .....	42
20. Gambar III.20 <i>Activity Diagram Laporan &amp; Slip Gaji</i> .....	43
21. Gambar III.21 <i>Activity Diagram Laporan Data Karyawan</i> .....	43
22. Gambar III.22 <i>Activity Diagram Laporan Data Jabatan</i> .....	44
23. Gambar III.23 <i>Activity Diagram Laporan Data Golongan</i> .....	44
24. Gambar III.24 <i>Activity Diagram Menu Utama</i> .....	45
25. Gambar III.25 <i>Activity Diagram Data Admin</i> .....	45
26. Gambar III.26 <i>Activity Diagram Menu Laporan</i> .....	46
27. Gambar III.27 <i>Activity Diagram Laporan Daftar Gaji</i> .....	46
28. Gambar III.28 <i>Activity Diagram Laporan Data Karyawan</i> .....	47
29. Gambar III.29 <i>Activity Diagram Laporan Data Jabatan</i> .....	47
30. Gambar III.30 <i>Activity Diagram Laporan Data Golongan</i> .....	48
31. Gambar III.31 <i>Activity Diagram Menu Pengaturan</i> .....	48
32. Gambar III.32 <i>Activity Diagram Identitas</i> .....	49
33. Gambar III.33 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	50
34. Gambar III.34 LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	51
35. Gambar III.35 <i>Class Diagram</i> .....	52
36. Gambar III.36 Rancangan Antar Muka <i>Login</i> .....	53
37. Gambar III.37 Rancangan Antar Muka <i>Dashboard</i> .....	54
38. Gambar III.38 Rancangan Antar Muka Data Jabatan .....	54

39. Gambar III.39 Rancangan Antar Muka Data Golongan .....	54
40. Gambar III.40 Rancangan Antar Muka Data Karyawan.....	55
41. Gambar III.41 Rancangan Antar Muka Data Penerimaan Tambahan .....	55
42. Gambar III.42 Rancangan Antar Muka Kehadiran Karyawan .....	56
43. Gambar III.43 Rancangan Antar Muka Penerimaan.....	56
44. Gambar III.44 Rancangan Antar Muka Potongan .....	57
45. Gambar III.45 Rancangan Antar Muka Laporan & Slip Gaji.....	57
46. Gambar III.46 Rancangan Antar Muka Dashboard .....	58
47. Gambar III.47 Rancangan Antar Muka Data Admin.....	58
48. Gambar III.48 Rancangan Antar Muka Laporan Daftar Gaji .....	59
49. Gambar III.49 Rancangan Antar Muka Identitas.....	59
50. Gambar III.50 Implementasi Halaman <i>Login</i> .....	70
51. Gambar III.51 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> .....	70
52. Gambar III.52 Implementasi Halaman Data Jabatan .....	71
53. Gambar III.53 Implementasi Halaman Data Golongan .....	71
54. Gambar III.54 Implementasi Halaman Data Karyawan.....	72
55. Gambar III.55 Implementasi Halaman Data Penerimaan Tambahan .....	72
56. Gambar III.56 Implementasi Halaman Kehadiran Karyawan .....	73
57. Gambar III.57 Implementasi Halaman Laporan Kehadiran Karyawan .....	73
58. Gambar III.58 Implementasi Halaman Penerimaan.....	74
59. Gambar III.59 Implementasi Halaman Laporan Penerimaan .....	74
60. Gambar III.60 Implementasi Halaman Potongan .....	75
61. Gambar III.61 Implementasi Halaman Laporan Potongan .....	75
62. Gambar III.62 Implementasi Halaman Laporan & Slip Gaji .....	76
63. Gambar III.63 Implementasi Halaman Laporan Daftar Gaji .....	76
64. Gambar III.64 Implementasi Halaman Slip Gaji .....	76
65. Gambar III.65 Implementasi Halaman Laporan Karyawan.....	77
66. Gambar III.66 Implementasi Halaman Laporan Jabatan .....	77
67. Gambar III.67 Implementasi Halaman Laporan Golongan .....	77
68. Gambar III.68 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Direktur .....	78
69. Gambar III.69 Implementasi Halaman Data Admin .....	78
70. Gambar III.70 Implementasi Halaman Daftar Gaji Karyawan .....	79
71. Gambar III.71 Implementasi Halaman Laporan Daftar Gaji Karyawan.....	79
72. Gambar III.72 Implementasi Halaman Laporan Karyawan .....	80
73. Gambar III.73 Implementasi Halaman Laporan Jabatan .....	80
74. Gambar III.74 Implementasi Halaman Laporan Golongan .....	80
75. Gambar III.75 Implementasi Halaman Identitas.....	81

## DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Login</i> .....	33
2. Tabel III.2. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Menu Utama</i> .....	33
3. Tabel III.3. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Menu Master Data</i> .....	34
4. Tabel III.4. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Menu Master Gaji</i> .....	34
5. Tabel III.5. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Menu Slip &amp; Laporan Gaji</i> 37 .....	35
6. Tabel III.6. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Data Admin</i> .....	35
7. Tabel III.7. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Menu Laporan</i> .....	36
8. Tabel III.8. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Menu Pengaturan</i> .....	36
9. Tabel III.9. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Admin</i> .....	60
10. Tabel III.10. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Identitas</i> .....	61
11. Tabel III.11. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Jabatan</i> .....	62
12. Tabel III.12. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Golongan</i> .....	63
13. Tabel III.13. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Karyawan</i> .....	64
14. Tabel III.14. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Master Gaji</i> .....	65
15. Tabel III.15. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Kehadiran</i> .....	66
16. Tabel III.16. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Penerimaan</i> .....	67
17. Tabel III.17. <i>Spesifikasi File</i> Tabel <i>Potongan</i> .....	68
18. Tabel III.18. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Login</i> .....	81
19. Tabel III.19. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Menu</i> .....	82
20. Tabel III.20. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah Admin</i> .....	83
21. Tabel III.21. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah Jabatan</i> .....	83
22. Tabel III.22. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah Golongan</i> .....	84
23. Tabel III.23. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah Karyawan</i> .....	85
24. Tabel III.24. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah</i> <i>Penerimaan Tambahan</i> .....	85
25. Tabel III.25. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Data</i> <i>Kehadiran Karyawan</i> .....	86
26. Tabel III.26. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah</i> <i>Kehadiran Karyawan</i> .....	86
27. Tabel III.27. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Data Penerimaan</i> .....	87
28. Tabel III.28. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah Penerimaan</i> .....	87
29. Tabel III.29. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Data Potongan</i> .....	88
30. Tabel III.30. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Tambah Potongan</i> .....	88
31. Tabel III.31. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Laporan &amp; Slip Gaji</i> .....	89
32. Tabel III.32. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Laporan Karyawan</i> .....	89
33. Tabel III.33. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Laporan Jabatan</i> .....	90
34. Tabel III.34. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> <i>Laporan Golongan</i> .....	90