

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	iv
Kata Pengantar	vi
Lembar Abstraksi	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xxi
Daftar Tabel	xxiv
Daftar Lampiran	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3. Metode Penelitian	4
1.4. Ruang Lingkup	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	
2.1. Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.2 Definisi Sistem.....	9
2.1.3 Definisi <i>Website</i>	10
2.1.4 Bahasa Pemrograman.....	12
2.1.5 Basis Data	13
2.1.6 Model Pengembangan	14
2.2. Teori Pendukung	16

BAB III	ANALISIS SISTEM BERJALAN	
3.1.	Tinjauan Perusahaan.....	20
3.1.1.	Sejarah Insitusi/Perusahaan	20
3.1.2	Visi Dan Misi	21
3.1.3.	Struktur Organisasi dan Fungsi	22
3.2.	Prosedur Sistem Berjalan.....	24
3.3.	<i>Activity Diagram</i>	26
3.4.	Spesifikasi Dokumen Masukan	27
3.5.	Spesifikasi Dokumen Keluaran	27
3.6.	Permasalahan Pokok.....	29
3.7.	Pemecahan Masalah	30
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM USULAN	
4.1.	Tahapan Perancangan Sistem	31
4.1.1.	Analisis Kebutuhan.....	31
4.1.2.	Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	33
4.1.3.	Rancangan Diagram <i>Activity</i>	35
4.1.4.	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	41
4.1.5.	Rancangan <i>Prototype</i>	44
4.2.	Perancangan Perangkat Lunak	55
4.2.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	55
4.2.2.	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	56
4.2.3.	Spesifikasi File	57
4.2.4.	<i>Class Diagram</i>	65
4.2.5.	<i>Sequence Diagram</i>	66
4.2.6.	Spesifikasi <i>Hardware</i>	73
4.2.7.	Spesifikasi <i>Software</i>	73
4.3.	Pengujian Rancangan Antar Muka	74
4.3.	Jadwal Implementasi.....	75
BAB V	PENUTUP.....	
5.1.	Kesimpulan	76
5.2.	Saran.....	76

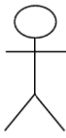
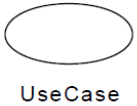
DAFTAR PUSTAKA.....	78
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	81
SURAT KETERANGAN RISET.....	82
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	83

DAFTAR SIMBOL

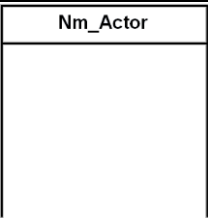
A. Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Entitas	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
2.		Relasi	Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya.
3.		Atribut	Karakteristik dari sebuah entitas.
		Atribut Primary Key	Karakteristik khusus/unik dari sebuah entitas.
4.		Alur	Menunjukkan hubungan (keterkaitan) antar entitas.

B. Simbol USE CASE

	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Actor	Menggambarkan tokoh atau seseorang yang berinteraksi dengan sistem. Dan dapat menerima dan memberi informasi pada sistem.
2.		Use case	Menjelaskan fungsi dari kegunaan sistem yang di rancang.
3.		Association	Menghubungkan antara use case dengan aktor tertentu.
4.		Include	Menunjukkan bahwa use case satu merupakan bagian dari use case lainnya.
5.		Extend	Menunjukkan arah panah secara putus-putus dari use case ke base use case.

C. Simbol Activity Diagram

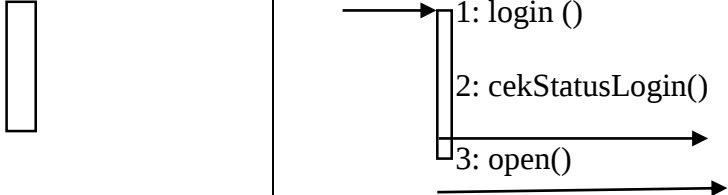
No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Initial	Titik awal untuk memulai suatu aktivitas.
2.		Final Activity	Titik akhir untuk mengakhiri aktivitas.
3.		Activity	Menandakan sebuah aktivitas.
4.		Decision	Pilihan untuk mengambil keputusan.
5.		Swimlane	Untuk mengelompokkan activity berdasarkan aktor.

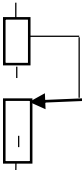
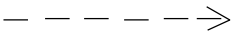
D. Simbol LRS (Logical Record Structural)

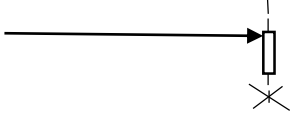
No	Gambar	Nama	Keterangan
1.	1...1	One to One	Satu Entitas berhubungan dengan paling banyak satu entitas lain
2.	1...M	One to Many	Satu entitas dapat berhubungan dengan lebih dari satu entitas lain
3.	M...M	Many to Many	Beberapa entitas dapat berhubungan dengan beberapa entitas lain

E. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
Aktor  Nama <i>actor</i> atau Nama_aktor tanpa waktu aktif	Orang, proses, atau sistem yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dan <i>actor</i> adalah gambar orang, tapi <i>actor</i> belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor
Garishidup / <i>lifeline</i> 	Menyatakan kehidupan suatu objek
Objek Nama objek :nama kelas	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan

Waktu aktif 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya, misalnya <pre> graph LR Actor(()) --> M1[1: login()] M1 --> M2[2: cekStatusLogin()] M1 --> M3[3: open()] </pre> Maka cekStatusLogin() dan open() dilakukan di dalam metode login() <i>Actor</i> tidak memiliki waktu aktif
Pesan tipe <i>create</i> <<create>> 	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat

Pesan tipe <i>call</i>	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri,  arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi/metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang beriteraksi
Pesan tipe <i>send</i> 1 : masukan 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim
Pesan tipe <i>return</i> 1 : keluaran 	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian

Pesan tipe <i>destroy</i> <<destroy>> 	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i>
---	--

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Struktur Organisasi CV Green Indonesia Group -----	22
Gambar II. 2 <i>Use Case Diagram</i> Green Indonesia Group -----	33
Gambar III. 3 <i>Activity Diagram Login User</i> -----	35
Gambar IV. 4 <i>Activity Diagram Profile User</i> -----	36
Gambar V. 5 <i>Activity Diagram Pembayaran User</i> -----	37
Gambar VI. 6 <i>Activity Diagram Login Admin</i> -----	38
Gambar VII. 7 <i>Activity Diagram Data Customer</i> -----	38
Gambar VIII. 8 <i>Activity Diagram Data Cluster</i> -----	39
Gambar IX. 9 <i>Activity Diagram Metode Cash</i> -----	39
Gambar X. 10 <i>Activity Diagram Analisa Kredit</i> -----	40
Gambar XI. 11 <i>Activity Diagram Status Pengajuan</i> -----	40
Gambar XII.12 Halaman Beranda <i>User</i> -----	44
Gambar XIII. 13 Halaman Beranda <i>Registrasi</i> -----	45
Gambar XIV. 14 Halaman <i>Login User</i> -----	45
Gambar XV. 15 Halaman <i>Cluster</i> -----	46
Gambar XVI .16 Halaman <i>Profile</i> -----	46
Gambar XVII. 17 Halaman <i>Pembayaran</i> -----	47

Gambar XVIII. 18 Halaman Metode <i>Cash</i>	47
Gambar XIX. 19 Halaman Analisa Kredit.....	48
Gambar XX. 20 Halaman Status Pengajuan	49
Gambar XXI. 21 Halaman <i>Login Admin</i>	50
Gambar XXII. 22 Halaman Beranda Admin.....	51
Gambar XXIII. 23 Halaman Menu <i>Customer</i>	51
Gambar XXIV. 24 Halaman Menu <i>Cluster</i>	52
Gambar XXV. 25 Halaman Menu Pembayaran.....	52
Gambar XXVI. 26 Halaman Menu Metode <i>Cash</i>	53
Gambar XXVII. 27 Halaman Menu Metode KPR.....	53
Gambar XXVIII. 28 Halaman Menu Analisa Kredit	54
Gambar XXIX. 29 Halaman Menu Status Pengajuan.....	54
Gambar XXX. 30 <i>Entity Relationship Diagram</i>	55
Gambar XXXI. 31 <i>Logical Record Structure</i>	56
Gambar XXXII. 32 <i>Class Diagram</i>	65
Gambar XXXIII. 33 <i>Sequence Diagram Login User</i>	66
Gambar XXXIV. 34 <i>Sequence Diagram User Mengelola Profile</i>	66
Gambar XXXV. 35 <i>Sequence Diagram User Mengelola Cash</i>	67

Gambar XXXVI. 36 <i>Sequence Diagram</i> User Mengelola KPR.....	67
Gambar XXXVII. 37 <i>Sequence Diagram</i> Admin Login.....	68
Gambar XXXVIII. 38 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola User	68
Gambar XXXIX. 39 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola <i>Cluster</i>	69
Gambar XL. 40 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Pembayaran	70
Gambar XLI. 41 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola <i>Cash</i>	70
Gambar XLII. 42 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola KPR	71
Gambar XLIII. 43 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Analisa Kredit	71
Gambar XLIV. 44 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Status Pengajuan	72

DAFTAR TABEL

Tabel I.1 Deskripsi <i>Use Case Website</i> Green Indonesia Group.....	33
Tabel II.2 Spesifikasi File <i>User</i>	58
Tabel III.3 Spesifikasi File <i>Cluster</i>	59
Tabel IV.4 Spesifikasi File Pembayaran	60
Tabel V.5 Spesifikasi File Metode <i>Cash</i>	61
Tabel VI.6 Spesifikasi File Metode Kpr	62
Tabel VII.7 Spesifikasi File Analisa Kredit	63
Tabel VIII.8 Spesifikasi File Status Pengajuan	64
Tabel IX.9 Hasil Pengujian Antar Muka <i>Front-end</i>	74
Tabel X.10 Hasil Pengujian Antar Muka <i>Back-end</i>	74
Tabel XI.11 Jadwal Implementasi.....	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Dokumen Masukan Sistem Berjalan	83
Halaman A1 Biodata Konsumen.....	83
Lampiran Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	84
Halaman B1 Surat Pemesanan Rumah.....	84
Halaman B2 Kwitansi	85
Lampiran Dokumen Masukan Sistem Usulan.....	86
Halaman C1 Laporan <i>Cluster</i>	86
Halaman C2 Laporan <i>User</i>	87
Lampiran Dokumen Keluaran Sistem Usulan	88
Halaman Laporan D1 Penjualan	88
Halaman Laporan D2 <i>Cluster</i> Akhir Bulan	88
Halaman Laporan D3 <i>INVOICE</i>	89